

**APLIKASI PENGAJUAN CUTI UNTUK PEGAWAI  
DISKOMINFO KOTA PANGKALPINANG BERBASIS  
ANDROID**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

**APLIKASI PENGAJUAN CUTI UNTUK PEGAWAI  
DISKOMINFO KOTA PANGKALPINANG BERBASIS  
ANDROID**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023**

## **LEMBAR PERNYATAAN**

### **LEMBAR PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1911500045

Nama : Anis Muflih

Judul Skripsi : APLIKASI PENGAJUAN CUTI UNTUK PEGAWAI

DISKOMINFO KOTA PANGKALPINANG BERBASIS  
ANDROID

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir atau skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan tugas akhir saya atau skripsi terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 30 Juni 2023



(Anis Muflih)

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

### LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

APLIKASI PEANGAJUAN CUTI UNTUK PEGAWAI DISKOMINFO KOTA  
PANGKALPINANG BERBASIS ANDROID  
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anis Muflis  
1911500045

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
Pada tanggal 02 Agustus 2023

Susunan Dewan Pengaji

Anggota

Devi Irawan, M.Kom  
NIDN. 0231018201

Dosen Pembimbing

Tri Sugihartono, M.Kom  
NIDN. 0224129301

Kaprodi Teknik Informatika



Chandra Kirana, M.Kom  
NIDN. 0228108501

Ketua Pengaji

Rendy Rian Chrisna Putra, M.Kom  
NIDN. 0221069201

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh  
gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 02 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
ISB ATMA LUHUR



Elyya Helmuji, M.Kom  
NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

Segala Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan Rahmat dan Cinta-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi pada jurusan Teknik Informatika Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan rahmat sekaligus petunjuk kehidupan di dunia..
2. Bapak Drs. Djaetun Hs selaku pendiri Atma Luhur.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.sc. Selaku Rektor ISB Atma Luhur.
4. Bapak Ellya Helmud, M.Kom Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi ISB Atma Luhur.
5. Bapak Chandra Kirana, M.Kom Selaku Kaprodi Teknik Informatika
6. Bapak Tri Sugihartono selaku Pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan pengarahan dan petunjuk serta saran yang sangat besar manfaatnya dalam penyelesaian skripsi ini.
7. Kedua orang tua saya Soib Mansyur, S.sos dan Nyimas Yulia Susanti, Amd.Jep yang selalu mendoakan dan menyemangati baik moril dan materil
8. Kepada keluarga dari ayah saya Cik Erpan dan Cik Sur dan kepada keluarga ibu saya, om Rio Setiady, S.T, om Harry Kurniawan, S.Kom, om Rifa Ferdian, S.T beserta keluarga besar saya lainnya yang selalu menyemangati baik moril dan materil.
9. Raesthi Audreyna Putri, S.H. Kekasih tercinta yang selalu menyemangati pada saat proses pembuatan skripsi ini.
10. Agung Pramudya, Ahmad Fajri dan Muhammad Sastra serta teman-teman lainnya yang selalu membantu sekaligus menyemangati proses pembuatan skripsi ini.

Akhir kata semoga karya tulis ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Pangkalpinang. 30 Juni 2023

Penulis



## ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang pesat, khususnya di bidang perangkat lunak , telah menggantikan cara *manual* dengan proses berbantuan komputer yang didukung oleh aplikasi untuk mempermudah kehidupan sehari-hari. Saat ini permohonan cuti di Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Pangkalpinang masih diproses secara manual dengan mengisi formulir cuti di atas kertas yang mudah hilang atau rusak sehingga sulit untuk diringkas. Oleh karena itu, perlu dibuat sebuah aplikasi cuti online berbasis *android* untuk mengatasi masalah tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi pengajuan cuti berbasis Android untuk pegawai Diskominfo Kota Pangkalpinang. Metode pembuatan aplikasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *prototype*. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi pengajuan cuti berbasis Android telah berhasil dibuat dengan baik. Aplikasi ini memiliki fitur *export* ke format Microsoft Excel dan *Portable Document Format* (PDF), yang memudahkan admin atau badan kepegawaian dalam mengolah laporan dengan lebih teliti dan akurat. Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini yaitu pembuatan Aplikasi Cuti Diskominfo Kota Pangkalpinang berbasis Android telah berhasil menciptakan aplikasi yang memudahkan pengajuan cuti dan mengoptimalkan pendataan cuti. Dengan aplikasi ini, diharapkan proses administrasi cuti dapat berjalan lebih efisien, terstruktur, dan menghasilkan laporan yang lebih akurat. Diharapkan pula bahwa hasil penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi instansi Diskominfo dan potensi penerapan teknologi serupa di berbagai instansi lainnya.

Kata kunci: Pengajuan Cuti, Aplikasi Berbasis Android, Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Pangkalpinang, Model *Prototype*

## **ABSTRACT**

*Rapid technological advancements, especially in software development, have replaced manual methods with computer-assisted processes supported by applications to simplify daily life. Currently, leave applications at the Communication and Informatics Office of Pangkalpinang City are still processed manually, using paper-based leave forms that are easily lost or damaged, making it challenging to summarize. Therefore, an online leave application Android-based application needs to be developed to address this issue. This research aims to create an Android-based leave application for employees of the Communication and Informatics Office in Pangkalpinang City. The method used to develop the application is the prototype model. The results of this study demonstrate that the Android-based leave application has been successfully developed. The application includes features to export data to Microsoft Excel and Portable Document Format (PDF), facilitating the meticulous and accurate data processing by administrators or human resource departments. The conclusion drawn from this research is that the creation of the Android-based leave application for the Communication and Informatics Office in Pangkalpinang City has successfully provided a convenient solution for leave application and optimized leave data management. With this application, it is expected that the leave administration process can become more efficient, organized, and produce more accurate reports. Furthermore, it is hoped that the findings of this study will be beneficial for the Communication and Informatics Office and have the potential to be implemented in similar technological applications across various institutions.*

**Keywords:** Leave Application, Android-based Application, Communication and Informatics Office of Pangkalpinang City, Prototype Model

## DAFTAR ISI

Halaman

<i>Cover</i> .....	ii
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>ABSTRACT</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Manfaat dan Tujuan .....	3
1.3.1    Manfaat .....	3
1.3.2    Tujuan .....	3
1.4    Batasan Masalah.....	3
1.5    Sistematika Penelitian .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	7
2.1    Model Perangkat Lunak .....	7
2.1.1 <i>Prototype</i> .....	7
2.2    Alat Pemgembang Sistem .....	7
2.2.1 <i>Use case</i> .....	8
2.2.3 <i>Activity diagram</i> .....	9
2.2.4 <i>Sequence diagram</i> .....	9
2.2.5 <i>Class diagram</i> .....	10
2.3    Teori Pendukung .....	11
2.3.1    Cuti.....	11
2.3.2 <i>Android</i> .....	11
2.3.3 <i>Android studio</i> .....	12
2.3.4 <i>Figma</i> .....	12

2.3.5	<i>Astah</i> .....	13
2.3.6	<i>MySQL</i> .....	13
2.3.7	Basis Data.....	13
2.3.8	<i>Black box</i> .....	14
2.3.9	Bahasa Pemograman <i>Java</i> .....	14
2.4	Penelitian Terdahulu .....	16
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....		19
3.1	Model Penelitian .....	19
3.1.1	Kelebihan Model <i>Prototype</i> .....	20
3.1.2	Kekurangan Model <i>Prototype</i> .....	20
3.2	Teknik Pengumpulan Data.....	21
3.2.1	Data Primer .....	21
3.2.2	Data Sekunder .....	21
3.3	<i>Tools</i> Pengembangan Sistem.....	21
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b> .....		22
4.1	Sejarah Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Pangkalpinang.....	22
4.2	Visi dan Misi Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Pangkalpinang ..	23
4.2.1	Visi .....	23
4.2.2	Misi .....	23
4.3	Struktur Organisasi dan Wewenang .....	24
4.3.1	Struktur Organisasi.....	25
4.3.2	Tugas dan Wewenang Organisasi .....	26
4.4	Arsitektur Teknologi Informasi.....	32
4.5	Definisi Masalah .....	33
4.5.1	Analisis Kebutuhan .....	33
4.6	Analisis Sistem Berjalan .....	35
4.7	Perancangan Sistem .....	36
4.7.1	Identifikasi Sistem Usulan .....	36
4.7.2	Rancangan Sistem .....	36
4.7.2.1	<i>Use case Diagram</i> .....	36
4.7.2.2	<i>Activity diagram</i> .....	54

4.7.2.3	<i>Sequence diagram</i> .....	75
4.7.2.4	<i>Class diagram</i> .....	96
4.8	Rancangan Layar.....	101
4. 9	Implementasi.....	118
4.9.1	Tampilan Layar (Pimpinan Web) .....	118
4.9.2	Tampilan Layar Admin ( <i>Admin Web</i> ) .....	122
4.9.3	Tampilan Layar Pegawai ( <i>User Android</i> ) .....	129
4.10	Pengujian <i>Black box Testing</i> .....	136
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b> .....	143
5.1	Kesimpulan .....	143
5.2	Saran.....	143
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	144	
<b>LAMPIRAN</b> .....	144	



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Langkah-Langkah Prototyping.....	7
Gambar 2. 2 <i>Use case Diagram</i> .....	8
Gambar 2. 3 <i>Activity diagram</i> .....	9
Gambar 2. 4 <i>Sequence diagram</i> .....	9
Gambar 2. 5 <i>Class diagram</i> .....	10
Gambar 4. 1 Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Pangkalpinang....	23
Gambar 4. 2 Struktur Organisasi Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Pangkalpinang .....	25
Gambar 4. 3 <i>Diagram Activity</i> Sistem berjalan .....	35
Gambar 4. 4 Usecase Diagram Sistem Usulan Pengajuan Cuti.....	36
Gambar 4. 5 <i>Use case Diagram</i> Pimpinan.....	41
Gambar 4. 6 <i>Use case Diagram Admin (Web)</i> .....	46
Gambar 4. 7 <i>Activity diagram Login</i> Sistem Usulan .....	54
Gambar 4. 8 <i>Activity diagram</i> Pengajuan Cuti Sistem.....	55
Gambar 4. 9 <i>Activity diagram</i> Kelola Profil Pegawai Sistem Usulan.....	56
Gambar 4. 10 <i>Activity diagram Login</i> .....	59
Gambar 4. 11 <i>Activity diagram</i> Persetujuan Cuti <14 Hari .....	60
Gambar 4. 12 <i>Activity diagram</i> Cuti Tahunan (Pimpinan Web) .....	61
Gambar 4. 13 Diagram Persetujuan Cuti Melahirkan.....	62
Gambar 4. 14 <i>Activity diagram</i> Persetujuan Cuti Alasan Penting .....	63
Gambar 4. 15 <i>Activity diagram Logout</i> (Pimpinan Web).....	64
Gambar 4. 16 <i>Activity diagram Login Admin (Admin Web)</i> .....	65
Gambar 4. 17 <i>Activity diagram Menu</i> Tambah Pegawai .....	66
Gambar 4. 18 <i>Activity diagram Menu</i> Total Pegawai .....	67
Gambar 4. 19 <i>Activity diagram</i> Tambah Pimpinan.....	68
Gambar 4. 20 <i>Activity diagram</i> Total Pimpinan .....	69
Gambar 4. 21 <i>Activity Menu</i> Data Cuti Sakit <14 Hari.....	70
Gambar 4. 22 <i>Activity diagram</i> Data Cuti Tahunan.....	71
Gambar 4. 23 <i>Activity diagram</i> Data Cuti Melahirkan .....	72

Gambar 4. 24 <i>Activity diagram</i> Cuti Alasan Penting.....	73
Gambar 4. 25 Activity Diagram <i>Log out</i> .....	74
Gambar 4. 26 <i>Sequence diagram</i> Login .....	75
Gambar 4. 27 Sequence Pengajuan Cuti .....	76
Gambar 4. 28 Sequence Kelola Profil Pegawai .....	77
Gambar 4. 29 <i>Sequence diagram</i> Kelola Profil Pegawai .....	77
Gambar 4. 30 Sequence Kelola Profil Pegawai .....	78
Gambar 4. 31 Sequence <i>Logout User</i> .....	79
Gambar 4. 32 Diagram Sequence <i>Login Pimpinan</i> .....	80
Gambar 4. 33 <i>Sequence diagram</i> Menu Persetujuan Cuti Sakit <14 Hari .....	81
Gambar 4. 34 <i>Sequence diagram</i> Menu Persetujuan Cuti Tahunan.....	82
Gambar 4. 35 <i>Sequence diagram</i> Cuti Melahirkan.....	83
Gambar 4. 36 <i>Sequence diagram</i> Menu Persetujuan Cuti Alasan penting .....	84
Gambar 4. 37 <i>Sequence diagram</i> Log out .....	85
Gambar 4. 38 <i>Sequence diagram</i> Login .....	86
Gambar 4. 39 <i>Sequence diagram</i> Menu Tambah Pegawai .....	87
Gambar 4. 40 <i>Sequence diagram</i> Menu Total Pegawai .....	88
Gambar 4. 41 <i>Sequence diagram</i> Menu Tambah Pimpinan.....	89
Gambar 4. 42 <i>Sequence diagram</i> Total Pimpinan .....	90
Gambar 4. 43 <i>Sequence diagram</i> Menu Data Cuti Sakit <14 Hari .....	91
Gambar 4. 44 <i>Sequence diagram</i> Menu Data Cuti Tahunan.....	92
Gambar 4. 45 <i>Sequence diagram</i> Data Cuti Melahirkan .....	93
Gambar 4. 46 <i>Sequence diagram</i> Data Cuti Alasan Penting .....	94
Gambar 4. 47 <i>Sequence diagram</i> Logout Admin (Admin Web) .....	95
Gambar 4. 48 <i>Class diagram</i> .....	96
Gambar 4. 49 Rancangan <i>Splash Screen</i> .....	101
Gambar 4. 50 Rancang Layar <i>Login</i> .....	102
Gambar 4. 51 Rancang Layar Awal .....	103
Gambar 4. 52 Rancang Layar Pengajuan Cuti .....	104
Gambar 4. 53 Rancang Layar Kelola Profil Pegawai .....	105
Gambar 4. 54 Rancang Layar Melihat Balasan Cuti.....	106

Gambar 4. 55 Melihat Balasan Cuti ( <i>user</i> ) .....	106
Gambar 4. 56 Rancang Layar <i>Web Login</i> atau masuk .....	107
Gambar 4. 57 Rancangan Layar <i>Dashboard</i> Pimpinan .....	108
Gambar 4. 58 Rancangan Layar <i>Menu Persetujuan Cuti</i> .....	109
Gambar 4. 59 Rancangan Layar Kelola Persetujuan Cuti.....	110
Gambar 4. 60 Rancangan Layar <i>Login Admin</i> .....	111
Gambar 4. 61 Rancangan Layar <i>Dashboard Admin</i> .....	112
Gambar 4. 62 Rancangan Layar Tambah Pegawai .....	113
Gambar 4. 63 Rancangan Layar <i>Menu Total Pegawai</i> .....	114
Gambar 4. 64 Rancangan Layar <i>Menu Tambah Pimpinan</i> .....	115
Gambar 4. 65 Rancangan Layar <i>Menu Total Pimpinan</i> .....	116
Gambar 4. 66 Rancangan Layar <i>Menu Data Laporan Cuti</i> .....	117
Gambar 4. 67 Tampilan <i>Login Atau Masuk Pimpinan</i> .....	118
Gambar 4. 68 Tampilan Layar Dasboard .....	119
Gambar 4. 69 Tampilan Layar Persetujuan Cuti.....	120
Gambar 4. 70 Tampilan Layar Kelola Persetujuan Cuti.....	121
Gambar 4. 71 Tampilan <i>Login Admin</i> .....	122
Gambar 4. 72 Tampilan Layar <i>Dashboard</i> .....	123
Gambar 4. 73 Tampilan Tambah Pegawai .....	124
Gambar 4. 74 Tampilan Total Pegawai.....	125
Gambar 4. 75 Tampilan Layar Total Pimpinan .....	126
Gambar 4. 76 Tampilan Layar Total Pimpinan .....	127
Gambar 4. 77 Tampilan Data Laporan Cuti.....	128
Gambar 4. 78 Tampilan <i>Splash Screen (User)</i> .....	129
Gambar 4. 79 Tampilan Layar Login.....	130
Gambar 4. 80 Tampilan Layar Halaman Utama .....	131
Gambar 4. 81 Tampilan Layar <i>Notifikasi Cuti</i> .....	132
Gambar 4. 82 Tampilan Layar Profil User Dan Logout .....	133
Gambar 4. 83 Tampilan Layar Ubah Profil Atau Kelola .....	134
Gambar 4. 84 Tampilan Layar Permohonan Cuti Pegawai.....	135

## DAFTAR TABEL

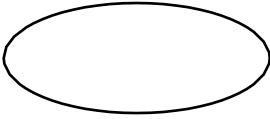
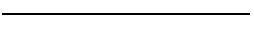
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	16
Tabel 4. 1 Spesifikasi Komputer .....	32
Tabel 4. 2 Spesifikasi Komputer .....	33
Tabel 4. 3 Deskripsi <i>Use case</i> Diagram <i>Login</i> .....	37
Tabel 4. 4 Deskripsi <i>Use case</i> Diagram Pengajuan Cuti .....	37
Tabel 4. 5 Deskripsi <i>Use case</i> Diagram Kelola Profil Pegawai.....	38
Tabel 4. 6 Deskripsi <i>Use case</i> Diagram Melihat Balasan Cuti .....	39
Tabel 4. 7 Deskripsi Diagram <i>Log out (User)</i> .....	39
Tabel 4. 8 Deskripsi <i>Use case</i> Diagram <i>Login Web</i> Pimpinan .....	41
Tabel 4. 9 Deskripsi <i>Use case</i> Diagram Persetujuan Cuti <14 Hari .....	42
Tabel 4. 10 <i>Use case</i> Diagram Persetujuan Cuti Tahunan .....	43
Tabel 4. 11 <i>Use case</i> Diagram Persetujuan Cuti Melahirkan .....	43
Tabel 4. 12 <i>Use case</i> Diagram Persetujuan Cuti Alasan Penting .....	44
Tabel 4. 13 <i>Use case</i> Diagram <i>Logout</i> .....	45
Tabel 4. 14 <i>Use case</i> Diagram <i>Login Admin (Web)</i> .....	47
Tabel 4. 15 <i>Use case</i> Diagram Tambah Pegawai ( <i>Admin Web</i> ) .....	47
Tabel 4. 16 <i>Use case</i> Diagram Total Pegawai ( <i>Admin Web</i> ) .....	48
Tabel 4. 17 <i>Use case</i> Diagram Tambah Pimpinan .....	48
Tabel 4. 18 <i>Use case</i> Diagram Total Pimpinan.....	49
Tabel 4. 19 <i>Use case</i> Diagram Data Cuti Sakit <14 Hari .....	50
Tabel 4. 20 <i>Use case</i> Diagram Cuti Tahunan .....	51
Tabel 4. 21 <i>Use case</i> Diagram Data Cuti Melahirkan .....	51
Tabel 4. 22 <i>Use case</i> Diagram Cuti Alasan Penting .....	52
Tabel 4. 23 <i>Use case</i> Diagram <i>Log out</i> .....	52
Tabel 4. 24 Spesifikasi Tabel <i>Admin</i> .....	97
Tabel 4. 25 Spesifikasi Tabel Pimpinan.....	97
Tabel 4. 26 Spesifikasi Permohonan Cuti .....	98
Tabel 4. 27 Spesifikasi Keterangan Cuti .....	99
Tabel 4. 28 Spesifikasi User.....	99

Tabel 4. 29 Pengujian <i>Black box</i> Pimpinan Web .....	136
Tabel 4. 30 Pengujian <i>Black box</i> Admin Web .....	137
Tabel 4. 31 Pengujian <i>Black box</i> User ( <i>Android</i> ) .....	141



## DAFTAR SIMBOL

<b>1. Activity diagram</b>		
a. Start point		Awal dimulainya kerja pada <i>activity diagram</i> dan pada sebuah <i>activity</i> hanya terdapat satu <i>Start point</i> .
b. End point		Bagian akhir dari suatu aliran kerja pada <i>activity diagram</i> dan pada sebuah <i>activity diagram</i> bisa terdapat lebih dari satu <i>End point</i> .
c. Activity state		Aktifitas atau pekerjaan yang dilakukan dalam aliran kerja.

<b>2. Usecase Diagram</b>		
a. Actor		Proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang akan dibuat.
b. Use case		Gambaran fungsional dari sebuah sistem.
c. Association		Sebagai penghubung antara objek yang satu ke objek lainnya.

<i>d. Generalisasi</i>		Hubungan dari berbagai pelaku dan struktur data dari objek.
------------------------	--	---

<i>3. Class diagram</i>		
<i>a. Class</i>		Sebagai penempatan <i>attribute</i> , <i>property</i> , <i>data</i> , <i>method</i> , dan <i>function</i> .
<i>b. Association</i>		Sebagai penghubung antar objek yang dibutuhkan.

<i>4. Sequence diagram</i>		
<i>a. Actor</i>		Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
<i>b. Entity Class</i>		Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan.
<i>c. Boundary Class</i>		Menggambarkan sebuah gambaran dari sebuah <i>form</i> .
<i>d. Control Class</i>		Sebagai penghubung antara <i>boundary</i> dengan <i>table</i> .
<i>e. A focus Of Control &amp; A life line</i>		Tempat mulai dan berakhirnya message.