

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Entertainment adalah segala bentuk kegiatan atau karya seni yang dirancang untuk memberikan kesenangan, hiburan, atau pengalaman positif bagi orang yang menikmatinya. Tujuan dari entertainment adalah untuk menghibur, mengalihkan, atau menyenangkan audiens.

*Luxury Talent School* berdiri pada tanggal 1 Januari 2022. Berdiri atas inisiasi jajaran pimpinan Sahabat Management Indonesia untuk memberikan ruang bagi generasi muda bangsa belitung untuk menimba ilmu dibidang entertainment yang disesuaikan dengan staandar kebutuhan kompetisi dan dunia hiburan.

Pelaksanaan proses pendaftaran dan penerimaan siswa baru sekolah *modelling luxury* memerlukan manajemen yang dapat mengatur kegiatan tersebut sedemikian rupa sehingga penerimaan siswa baru dapat tercapai secara efektif dan efisien. Saat ini proses pendaftaran sering menemui beberapa kendala, seperti sulitnya bertemu petugas pendaftaran siswa baru di sekolah *modelling luxury* .Untuk meningkatkan kualitas sekolah, penggunaan sistem informasi pada saat pendaftaran dan penerimaan siswa baru dapat menjadi sarana yang tepat.

Proses pendaftaran siswa baru di Sekolah *Modelling luxury* yang masih menggunakan dengan cara manual sehingga pendaftar harus datang langsung ke sekolah. Jika pendaftar ingin mengetahui syarat pendaftaran sebagai siswa baru, ia harus datang ke sekolah tersebut dan mengisi formulir pendaftaran. Pemenuhan persyaratan siswa baru dan proses seleksi tetap menggunakan cara manual yaitu memilah dan menyeleksi data siswa yang memenuhi persyaratan.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka dilakukan penelitian untuk menghasilkan sebuah Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Model Baru Berbasis

Android, dimana sistem ini diharapkan akan menjadi solusi untuk Calon Siswa yang tidak sempat mendaftar langsung ke tempat sekolah tersebut.

Adapun beberapa referensi penelitian terdahulu yang berkaitan dengan pendaftaran siswa baru sebagai berikut, Dwi purnomo, Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi[1], Khilda nistrina Unified Modelling Language (Uml) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan Kamil[2], Machmud Effendy , Aplikasi Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Rumah Sakit UMM Berbasis Android [3], Edi Kuncoro,Aplikasi Pendaftaran Dan Penerimaan Siswa Baru Di Sdn Bendo 1 Registration and Revenue New Students Application At Sdn Bendo 1 [4], Kelvin Adha , Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Android Skema Diskon Menggunakan Hungarian Algorithm,[5], Normah Rifai , Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Ichtus Jakarta[6], Lukas Tommy,Melakukan penelitian berjudul Pengembangan Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Android dengan Push Notification di STMIK Atma Luhur[7],Muh Rais,Penerapan Konsep Object Oriented Programming Untuk Aplikasi Pembuat Surat [8].

Maka dengan itu sangat menarik jika sebuah fasilitas tentang informasi pendaftaran siswa tersebut di sekolah *Modeling luxury* dapat dipantau dengan menggunakan handphone. Handphone yang akan penulis ulas adalah handphone yang menggunakan system operasi Android. Untuk itu penulis berusaha menyusun skripsi dengan judul **“IMPLEMENTASI APLIKASI LAYANAN INFORMASI DAN PENDAFTARAN SISWA BARU PADA SEKOLAH *MODELING LUXURY* BERBASIS ANDROID”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang maka yang menjadi perumusan masalah yaitu, Bagaimana menerapkan layanan informasi penerimaan siswa baru berbasis Android pada sistem penerimaan siswa baru di sekolah *Modeling luxury*?

### **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah Aplikasi android ini hanya untuk Sekolah *Modeling Luxury* dan orang tua maupun calon siswa yang mau mendaftar.

### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Penelitian ini memiliki beberapa manfaat dan tujuan yang ingin dicapai, antara lain :

#### **1.4.1 Tujuan**

Aplikasi ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi seluruh proses penerimaan siswa di sekolah *Modeling luxury*. Dengan menggunakan platform berbasis Android, calon siswa dan orang tua dapat dengan mudah mengakses dan mengisi formulir pendaftaran serta mengurangi waktu yang diperlukan dalam proses administratif.

#### **1.4.2 Manfaat**

1. Mempermudah Orangtua atau calon siswa dalam proses pendaftaran di sekolah *Modeling luxury* berbasis android.
2. Meningkatkan ketertiban dan kemudahan dalam proses penerimaan siswa baru

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Untuk menjelaskan kerangka umum penulisan penelitian, penulis memaparkan sistem penulisan sebagai berikut:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan, manfaat penelitian, batasan masalah, dan metologi penelitian

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini dibahas berbagai konsep teori dasar yang berkaitan dengan topik penelitian yang sedang dipelajari untuk berguna dalam menganalisis masalah penelitian sebelumnya.

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Di Bab ini membahas mengenai metodologi penelitian yang digunakan dalam membangun sistem informasi pengelolaan penerimaan siswa baru berbasis android.

## **BAB IV PEMBAHASAN**

Pada bab ini, sistem saat ini dan desain sistem yang diusulkan dibahas secara rinci. Perencanaan terdiri dari struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisis masalah sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan, perencanaan sistem, *Unified Modeling Language (UML)* yang terdiri dari beberapa *diagram*, Yaitu *Use case diagram*, Deskripsi *Use case*, *Sequence diagram*, *Class diagram* dan *Activity diagram*, Rancangan layar, Implementasi dan Pengujian.

## **BAB V PENUTUP**

Di Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan bab dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk perkembangan dan kemajuan Sekolah *Luxury*.