

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Latar Belakang Organisasi /Perusahaan**

##### **4.1.1 Sejarah**

*Luxury Talent School* berdiri pada tanggal 1 Januari 2022. Berdiri atas inisiasi jajaran pimpinan Sahabat Management Indonesia untuk memberikan ruang bagi generasi muda bangsa belitung untuk menimba ilmu dibidang entertainment yang disesuaikan dengan staandar kebutuhan kompetisi dan dunia hiburan. Pengalaman penyelenggaraan Event Nasional bertaraf nasional dan keikutsertaan dalam kontes internasional, menjadikan SMI memiliki jaringan kerjasama yang cukup kuat baik di tingkat nasional dan internasional. Pendirian *Luxury Talent School* dengan kurikulum berstandar internasional diharapkan mampu mengangkat kualitas dunia entertainment di bangsa belitung. *Luxury Talent School* memiliki beberapa bidang, diantaranya Kelas Modelling, Kelas *Pageant*, Kelas *Color Guard*, Kelas *Vocal*, Kelas *Traditional dance*, Kelas *Modern Dance* dan Kelas *Music*. Saat ini yang sudah beroperasi adalah kelas modeeling dan kelas *pageant*.

##### **4.1.2 Visi dan Misi**

###### **1. Visi**

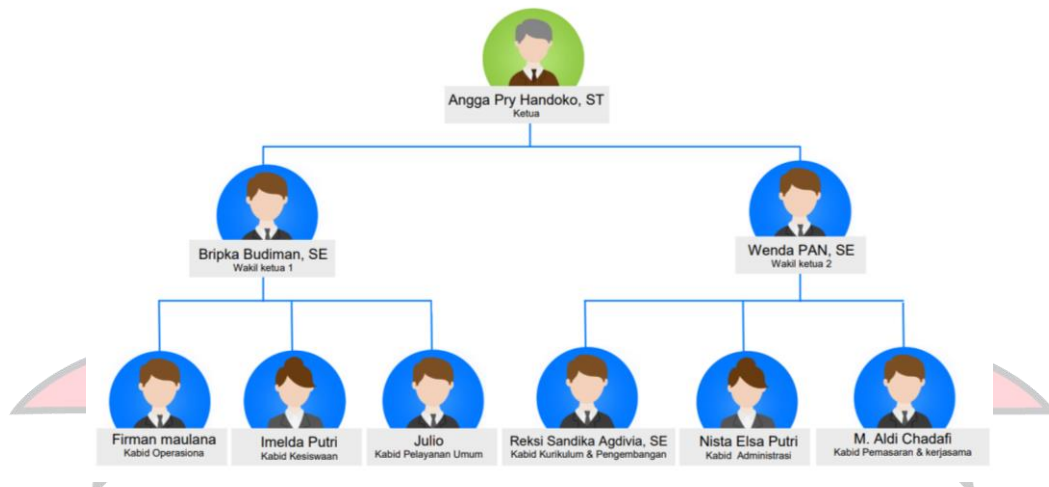
Menjadi Organisasi Pendidikan Non Formal untuk penguatan & pengembangan mental generasi muda dengan mengoptimalkan potensi dan bakat yang dimiliki sehingga mampu berkontribusi dalam melahirkan generasi muda yang mampu mencetak prestasi melalui karya nyata baik di tingkat nasional maupun internasional

###### **2. Misi**

1. Menciptakan kurikulum pendidikan pengembangan bakat yang mengikuti perkembangan zaman dan kebutuhan dunia kerja dan atau hiburan.

2. Menciptakan generasi muda berprestasi di tingkat nasional dan internasional, sehingga mampu menjadi role model bagi generasinya.
3. Menjadi sekolah pendidikan non formal kepercayaan masyarakat yang berstandar nasional dan internasional.
4. Menjadi mitra orangtua dan masyarakat dalam menumbuh kembangkan generasi muda yang berkualitas melalui bakat yang terukur dan karya nyata yang dapat dinikmati masyarakat.
5. Mendorong terciptanya generasi muda yg mandiri, yang mampu berinovasi melalui bakat dan karyanya sehingga terciptanya sebuah karya Indonesia yang semakin kaya akan nilai nilai yang berkualitas.

### 4.1.3 Struktur Organisasi



**Gambar 4.1 Struktur Organisasi**

### 4.1.4 Tugas dan Wewenang

Tugas dan wewenang jabatan yang ada di struktur organisasi:

1. Ketua
  - a. Sebagai pemegang kekuasaan tertinggi dalam merumuskan dan mengambil kebijakan dalam organisasi.

- b. Memberikan arah yang jelas jalannya organisasi dengan menetapkan program pembagian kerja dan kebijakan lain dalam kegiatan organisasi.
2. Wakil 1 dan Wakil 2
  - a. Sebagai pengganti ketua dalam pemegang kekuasaan tertinggi dalam organisasi jika ketua berhalangan.
  - b. Menterjemahkan setiap kebijakan ketua sehingga mampu dikoordinasikan oleh pengurus lainnya di dalam organisasi.
3. Kabid Operasional Bertanggung jawab terhadap kegiatan operasional organisasi atau perusahaan dalam melaksanakan program kerjanya
4. Kabid kesiswaan Bertanggung jawab terhadap kegiatan penghimpunan dan pemberdayaan siswa yang menjadi objek pembinaan organisasi.
5. Pelayanan umum Bertanggung jawab terhadap kegiatan pendukung dalam pelaksanaan program kerja.
6. Kabid Kurikulum & Pengembangan Bertanggung jawab terhadap penyusunan kurikulum yang tepat dan disesuaikan dengan tujuan pendidikan dan bertanggung jawab dalam pengembangan kurikulum tersebut.
7. Kabid administrasi Bertanggung jawab terhadap tata laksana administrasi dalam kegiatan organisasi.
8. Kabid Pemasaran & Kerjasama Bertanggung jawab terhadap kegiatan promosi dalam memajukan organisasi dengan melakukan kerja sama dengan beberapa pihak yang mendukung dalam tujuan kurikulum dan pengembangan pendidikan.

#### 4.2 Analisis Masalah

Masalah yang teridentifikasi dalam sistem pendaftaran di sekolah *Modeling* saat ini adalah Pendaftaran siswa secara manual cenderung memakan waktu dan sumber daya yang signifikan. Proses pengumpulan formulir fisik, verifikasi data, dan pengaturan administrasi manual dapat memperlambat proses pendaftaran dan mengakibatkan penumpukan pekerjaan. Oleh karena itu diperlukan suatu aplikasi

pendaftaran siswa baru berbasis android yang dapat mempermudah orangtua atau calon siswa untuk mendapatkan informasi dan melakukan proses pendaftaran Sekolah *Modeling Luxury* Pangkalpinang.

#### 4.2.1 Analisis Kebutuhan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang sedang berjalan ,sistem yang diusulkan untuk memberikan solusi pada permasalahan ini adalah Implementasi Aplikasi Layanan Informasi dan Pendaftaran Siswa Baru Pada Sekolah *Modeling Luxury* Berbasis Android. Pada sistem ini Orangtua/Calon siswa tidak perlu datang dan mendaftar karena pendaftaran siswa baru dilakukan melalui Android.

Analisis kebutuhan tersebut dibagi menjadi dua kebutuhan, yaitu kebutuhan non fungsional dan kebutuhan fungsional .

##### 1. Kebutuhan Fungsional

Adapun spesifikasi kebutuhan fungsional sebagai berikut:

- a. Memberikan layanan antarmuka pengguna untuk pendaftaran siswa baru yang dapat diakses oleh pengguna perangkat Android .
- b. Aplikasi android dapat menghadirkan kenyamanan bagi pengguna tanpa perlu mencatat di kertas .
- c. Menyediakan *Database* untuk menyimpan informasi pendaftaran atau menerima calon siswa baru.

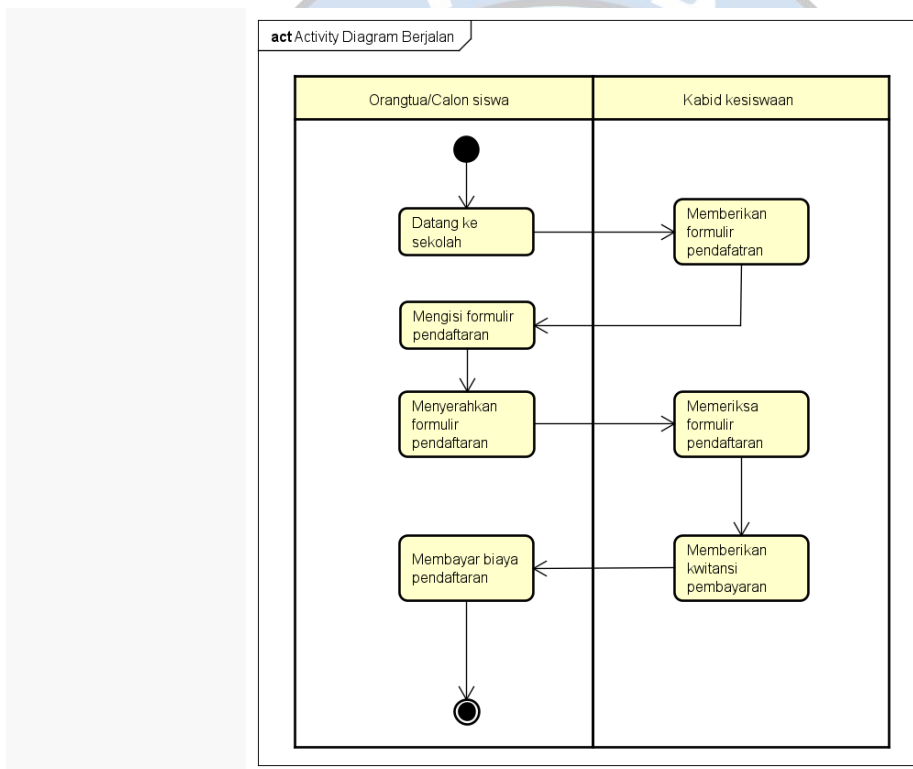
##### 2. Analisis kebutuhan non fungsional

###### a. Kebutuhan Pengguna

Sistem yang dibangun akan digunakan oleh satu jenis pengguna, yaitu Orangtua atau Calon Siswa. Pengguna dapat mengisi biodata yang akan di daftarkan ke Sekolah *Modeling Luxury* Pangkalpinang dan melihat informasi mengenai penerimaan calon siswa baru.

#### 4.2.2 Analisis Sistem Berjalan

Sistem berjalan yang ada pada Sekolah *Modeling Luxury* Pangkalpinang ini adalah pertama Orangtua atau Calon siswa mendatangi sekolah untuk melakukan pendaftaran secara manual. Kemudian pihak sekolah memberikan formulir pendaftaran. Setelah itu pihak sekolah memeriksa formulir pendaftaran yang telah diisi oleh Orangtua atau calon siswa. Jika sudah lengkap, pihak sekolah melakukan verifikasi data dari calon siswa yang telah didaftarkan. proses pendaftaran di Sekolah *Modleing Luxury* Pangkalpinang, dapat dilihat pada *Activity diagram* yang ditunjukkan gambar 4.2



Gambar 4.2 *Activity diagram* Sistem Berjalan

#### 4.2.3 Analisis Sistem

Analisis sistem adalah penguraian dari keseluruhan sistem informasi ke dalam bagian-bagian komputer dengan tujuan untuk mengidentifikasi masalah yang muncul, kemungkinan hambatan dan kebutuhan yang diinginkan dalam rangka

mengembangkan solusi yang lebih baik pada perkembangan teknologi . Perancangan Aplikasi Penerimaan Siswa Baru di Sekolah *Modeling Luxury* Pangkalpinang Berbasis Android ini menggunakan metode permodelan prototype:

1. Kebutuhan Hardware

Spesifikasi Hardware yang dibutuhkan sebagai berikut:

- a. Menggunakan Processor paling rendah dengan kecepatan 1,8 GHz.
- b. Menggunakan RAM paling rendah 4GB.
- c. Menggunakan Laptop

2. Kebutuhan Software

Spesifikasi perangkat lunak untuk membangun aplikasi yang dibutuhkan sebagai berikut:

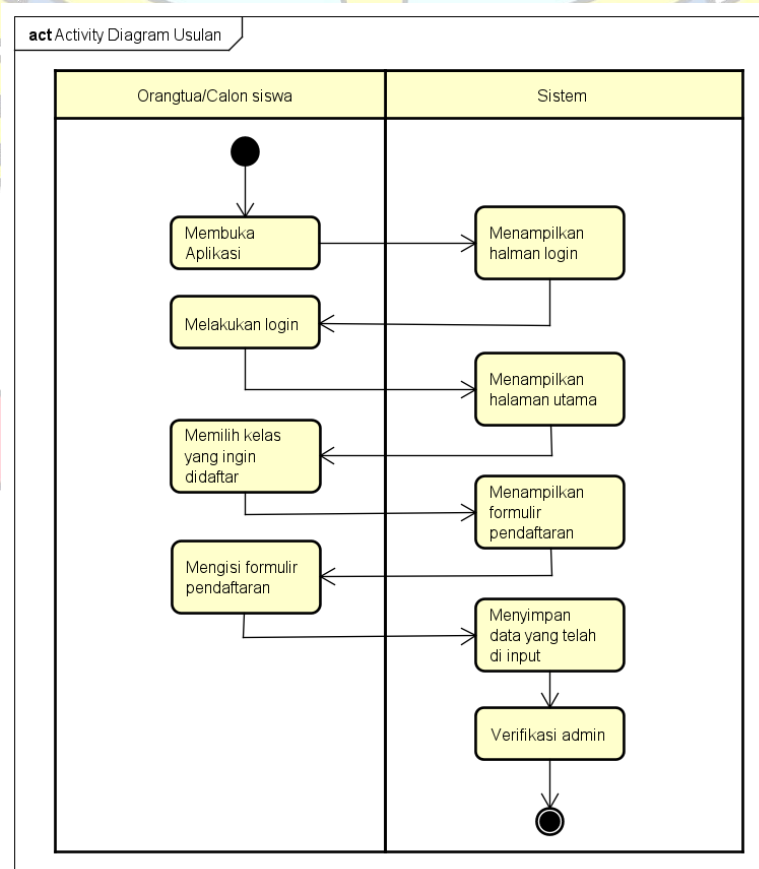
- a. Paling rendah Memiliki Sistem Operasi windows 7
- b. Menggunakan Browser (Google Chrome atau Mozilla Firefox)
- c. Software yang digunakan untuk membuat Aplikasi ini menggunakan Android Studio versi doflamingo.
- d. Visual Studio Code
- e. XAMPP 8.2.4
- f. Astah

### 4.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah suatu bagian dari metodologi pengembangan pembangunan suatu perangkat lunak yang dilakukan setelah tahapan untuk memberikan gambaran secara terperinci. Berdasarkan uraian diatas perancangan sistem merupakan tahapan dari siklus pengembangan sistem yang didefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi yang menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk, yang dapat berupa penggambaran, perancangan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

### 4.3.1 Identifikasi Sistem Usulan

Berdasarkan hasil penelitian yang berjalan, sistem yang diusulkan pada permasalahan yang ada di Sekolah *Modeling Luxury* Sebagai solusinya adalah dengan membuat aplikasi pendaftaran siswa baru berbasis android. Dalam sistem aplikasi ini Orangtua atau Calon siswa yang ingin melakukan pendaftaran bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja hanya dengan membuka aplikasi yang ada di android masing-masing. Sebelum adanya informasi ini Orangtua atau Calon siswa hanya mendapatkan informasi dari sosial media, dan untuk lebih jelasnya Orangtua atau Calon siswa harus datang terlebih dahulu ke sekolah. Pada aplikasi ini nantinya Orangtua atau Calon siswa akan melakukan proses pendaftaran dengan membuka aplikasi dan melakukan login pada sistem aplikasi seperti gambar 4.3.



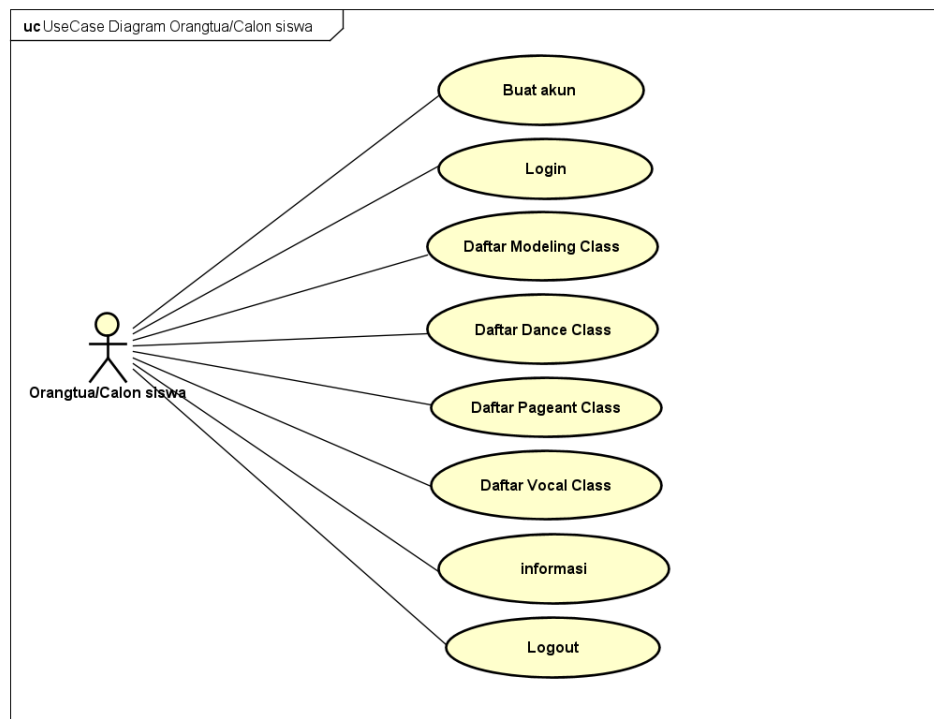
**Gambar 4.3 Activity diagram Sistem Usulan**

### 4.3.2 Rancangan Sistem

Perencanaan sistem merupakan tahap pertama dari pengembangan sistem pendaftaran. Pada fase ini, struktur kerja strategis yang komprehensif dan visi yang jelas tentang sistem informasi yang memenuhi kebutuhan siswa yang dikembangkan. Selain sumber daya baru dan pendanaan untuk pengembangan sistem, diperlukan juga rencana kerja yang matang untuk implementasi Lainnya.

#### 1. *Use case diagram* Sistem Usulan Orangtua atau Calon siswa

*Use case diagram* sistem usulan ini akan menjelaskan kegiatan apa saja yang dilakukan oleh Orangtua atau Calon siswa untuk mendaftar di Sekolah *Modeling Luxury* Pangkalpinang sebagai pengguna aplikasi. Untuk lebih detailnya dapat dilihat pada *Use case diagram* sistem usulan Orangtua atau Calon siswa gambar 4.4.



**Gambar 4.4** *Use case diagram* User

Berdasarkan gambar 4.4 menjelaskan bahwa sistem ini digunakan oleh satu aktor yang berinteraksi langsung dengan aplikasi. Pengguna (orang tua atau siswa baru) yang terlibat dalam perancangan sistem.



a. Deskripsi Use case Diagram Orangtua/Calon siswa (*Android*)

**Tabel 4.1 Deskripsi Use case Login**

|                    |  |
|--------------------|--|
| No. Use case       | 01   |
| Nama Use case      | Login  |
| Deskripsi          | Menjalankan kegiatan yang bisa dilakukan oleh Orangtua/Calon siswa |
| Aktor/Pelaku Utama | Orangtua/Calon siswa   |
| Awal               | Orangtua/Calon siswa telah memiliki akun                           |
| Akhir              | Orangtua/Calon siswa berhasil masuk halaman utama                  |
| Pemicu             | Orangtua/Calon siswa memilih menu login                            |
| Start Utama        | Orangtua/Calon siswa   |
|                    | 1. Buka Aplikasi   |
|                    | 2. Input Username dan Password                                     |
|                    | 3. Klik tombol login   |

**Tabel 4.2 Deskripsi Uce Case Buat Akun**

|                    |  |
|--------------------|--|
| No. Use case       | 02   |
| Nama Use case      | Buat akun  |
| Deskripsi          | Menjelaskan Orangtua/Calon siswa saat membuat akun |
| Aktor/Pelaku Utama | Orangtua/Calon siswa                               |

|             |  |
|-------------|--|
| Awal        | Orangtua/Calon siswa telah masuk ke halaman buat akun                    |
| Akhir       | Orangtua/Calon siswa berhasil membuat akun lalu kembali ke halaman login |
| Pemicu      | Orangtua/Calon siswa memilih menu buat akun                              |
| Start Utama | Orangtua/Calon siswa   |
|             | 1. Buka Aplikasi   |
|             | 2. Pilih Menu buat akun  |
|             | 3. Mengisi Nama, Username dan password                                   |
|             | 4. Klik daftar   |

**Tabel 4.3 Deskripsi Uce Case Daftar *Modeling Class***

|                    |  |
|--------------------|--|
| No. Use case       | 03   |
| Nama Use case      | Daftar Modeling Class  |
| Deskripsi          | Menjelaskan Orangtua/Calon siswa saat mengisi formulir pendaftaran |
| Aktor/Pelaku Utama | Orangtua/Calon siswa   |
| Awal               | Orangtua/Calon siswa telah masuk ke halaman modeling class         |
| Akhir              | Orangtua/Calon siswa berhasil mendaftar modeling class             |
| Pemicu             | Orangtua/Calon siswa memilih menu modeling class                   |
| Start Utama        | Orangtua/Calon siswa   |

|  |                                 |
|--|---------------------------------|
|  | 1. Memilih menu modeling class  |
|  | 2. Mengisi formulir pendaftaran |
|  | 3. Klik tombol daftar           |

**Tabel 4.4 Deskripsi Uce Case Daftar *Dance Class***

|                    |  |
|--------------------|--|
| No. Use case       | 05   |
| Nama Use case      | Daftar Dance Class   |
| Deskripsi          | Menjelaskan Orangtua/Calon siswa saat mengisi formulir pendaftaran |
| Aktor/Pelaku Utama | Orangtua/Calon siswa   |
| Awal               | Orangtua/Calon siswa telah masuk ke halaman dance class            |
| Akhir              | Orangtua/Calon siswa berhasil mendaftar dance class                |
| Pemicu             | Orangtua/Calon siswa memilih menu dance class                      |
| Start Utama        | Orangtua/Calon siswa   |
|                    | 1. Memilih menu dance class  |
|                    | 2. Mengisi formulir pendaftaran                                    |
|                    | 3. Klik tombol daftar  |

**Tabel 4.5 Deskripsi Uce Case Daftar *Pageant Class***

|               |                      |
|---------------|----------------------|
| No. Use case  | 06                   |
| Nama Use case | Daftar Pageant Class |

|                    |  |
|--------------------|--|
| Deskripsi          | Menjelaskan Orangtua/Calon siswa saat mengisi formulir pendaftaran |
| Aktor/Pelaku Utama | Orangtua/Calon siswa   |
| Awal               | Orangtua/Calon siswa telah masuk ke halaman Pageant class          |
| Akhir              | Orangtua/Calon siswa berhasil mendaftar Pageant class              |
| Pemicu             | Orangtua/Calon siswa memilih menu pageant class                    |
| Start Utama        | Orangtua/Calon siswa   |
|                    | 1. Memilih menu pageant class                                      |
|                    | 2. Mengisi formulir pendaftaran                                    |
|                    | 3. Klik tombol daftar  |

**Tabel 4.6 Deskripsi Uce Case Daftar Vocal Class**

|                    |  |
|--------------------|--|
| No. Use case       | 04   |
| Nama Use case      | Daftar Vocal Class   |
| Deskripsi          | Menjelaskan Orangtua/Calon siswa saat mengisi formulir pendaftaran |
| Aktor/Pelaku Utama | Orangtua/Calon siswa   |
| Awal               | Orangtua/Calon siswa telah masuk ke halaman Vocal class            |
| Akhir              | Orangtua/Calon siswa berhasil mendaftar vocal class                |
| Pemicu             | Orangtua/Calon siswa memilih menu vocal class                      |

|             |                                 |
|-------------|---------------------------------|
| Start Utama | Orangtua/Calon siswa            |
|             | 1. Memilih menu vocal class     |
|             | 2. Mengisi formulir pendaftaran |
|             | 3. Klik tombol daftar           |

**Tabel 4.7 Deskripsi Uce Case Informasi**

|                    |   |
|--------------------|---|
| No. Use case       | 07  |
| Nama Use case      | Informasi   |
| Deskripsi          | Menjelaskan Orangtua/Calon siswa saat melihat informasi |
| Aktor/Pelaku Utama | Orangtua/Calon siswa                                    |
| Awal               | Orangtua/Calon siswa telah masuk ke halaman Informasi   |
| Akhir              | Orangtua/Calon siswa berhasil melihat informasi         |
| Pemicu             | Orangtua/Calon siswa memilih menu informasi             |
| Start Utama        | Orangtua/Calon siswa                                    |
|                    | 1. Memilih menu informasi                               |
|                    | 2. Melihat Informasi                                    |

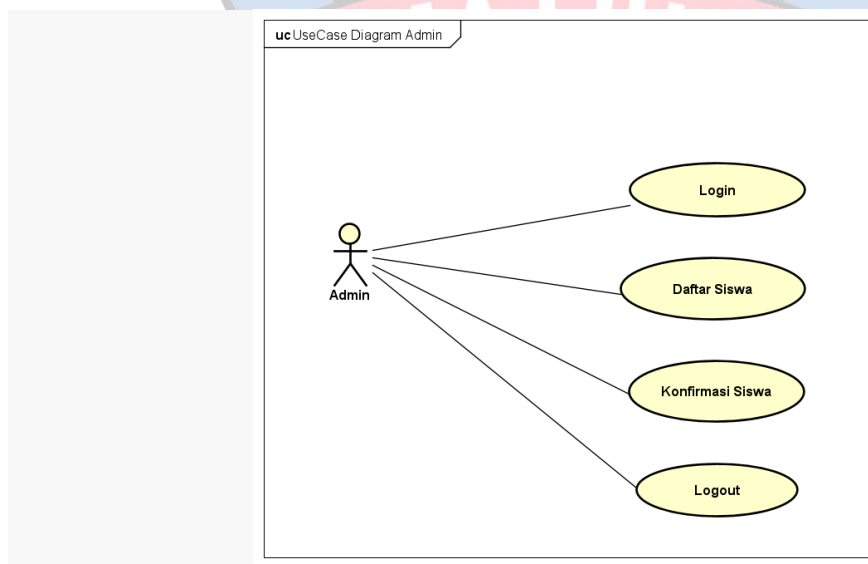
**Tabel 4.8 Deskripsi Uce Case Log Out**

|               |        |
|---------------|--------|
| No. Use case  | 08     |
| Nama Use case | Logout |

|                    |   |
|--------------------|---|
| Deskripsi          | Menjelaskan cara untuk keluar dari halaman utama            |
| Aktor/Pelaku Utama | Orangtua/Calon siswa  |
| Awal               | Orangtua/Calon siswa telah memiliki akun dan berhasil login |
| Akhir              | Orangtua/Calon siswa berhasil logout                        |
| Pemicu             | Orangtua/Calon siswa memilih logout                         |
| Start Utama        | Orangtua/Calon siswa  |
|                    | 1. Kembali ke halaman utama                                 |
|                    | 2. Memilih logout   |

### 3. *Use case diagram* Sistem Usulan Admin

*Use case diagram* sistem usulan admin merupakan kegiatan yang dilakukan oleh pihak sekolah sebagai admin. Berikut merupakan gambar *Use case diagram* sistem usulan admin yang ditunjukkan gambar 4.5.



**Gambar 4.5** *Use case diagram* Admin

Berdasarkan *gambar 4.5* menjelaskan bahwa sistem ini digunakan oleh satu aktor yang berinteraksi langsung dengan aplikasi android. Aktor yang terdapat dalam sistem ini adalah Admin.

a. Deskripsi *Use case* Diagram Admin (*Android*)

**Tabel 4.9 Deskripsi Uce Case Login**

|                    |  |
|--------------------|--|
| No. Use case       | 01   |
| Nama Use case      | Login  |
| Deskripsi          | Melakukan login untuk masuk ke halaman utama |
| Aktor/Pelaku Utama | Admin  |
| Awal               | Admin telah memiliki akun                    |
| Akhir              | Admin berhasil masuk halaman utama           |
| Pemicu             | Admin memilih menu login                     |
| Start Utama        | Admin  |
|                    | 1. Buka Aplikasi                             |
|                    | 2. Input Username dan Password               |
|                    | 3. Klik tombol login                         |

**Tabel 4.10 Deskripsi Uce Case Daftar Siswa**

|                    |   |
|--------------------|---|
| No. Use case       | 02  |
| Nama Use case      | Daftar Siswa  |
| Deskripsi          | Menjelaskan tentang admin melihat daftar siswa yang telah terkonfirmasi |
| Aktor/Pelaku Utama | Admin   |

|             |  |
|-------------|--|
| Awal        | Admin telah masuk ke halaman daftar siswa              |
| Akhir       | Admin berhasil melihat daftar siswa yang terkonfirmasi |
| Pemicu      | Admin memilih menu daftar siswa                        |
| Start Utama | Admin  |
|             | 1. Melakukan login                                     |
|             | 2. Memilih Menu Daftar Siwa                            |

**Tabel 4.11 Deskripsi Uce Case Konfirmasi**

|                    |   |
|--------------------|---|
| No. Use case       | 03  |
| Nama Use case      | Konfirmasi Siswa  |
| Deskripsi          | Menjelaskan tentang admin mengkonfirmasi siswa yang mendaftar |
| Aktor/Pelaku Utama | Admin   |
| Awal               | Admin telah masuk ke halaman konfirmasi siswa                 |
| Akhir              | Admin berhasil mengkonfirmas siswa yang mendaftar             |
| Pemicu             | Admin memilih menu konfirmasi siswa                           |
| Start Utama        | Admin   |
|                    | 1. Memilih Menu Konfirmasi Siswa                              |
|                    | 2. Mengkonfirmasi Siswa                                       |



**Tabel 4.12 Deskripsi Uce Case Log Out**

|                    |  |
|--------------------|--|
| No. Use case       | 04   |
| Nama Use case      | Logout   |
| Deskripsi          | Menjelaskan cara untuk keluar dari halaman utama |
| Aktor/Pelaku Utama | Admin  |
| Awal               | Admin telah memiliki akun dan berhasil login     |
| Akhir              | Admin berhasil logout                            |
| Pemicu             | Admin memilih logout                             |
| Start Utama        | Admin  |
|                    | 1. Kembali ke halaman utama                      |
|                    | 2. Memilih logout                                |

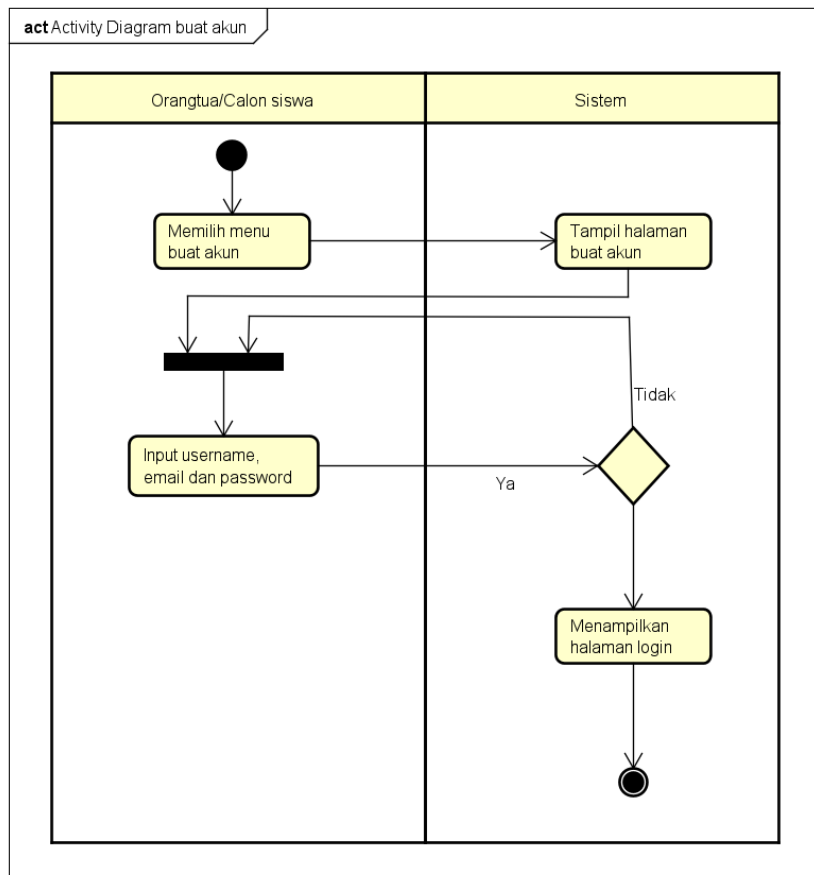
#### **4. Activity diagram Sistem Usulan Orangtua/Calon siswa**

*Activity diagram* sistem usulan Orangtua/Calon siswa merupakan gambaran alur kegiatan yang dilakukan oleh Orangtua/Calon siswa dalam menggunakan aplikasi pendaftaran siswa baru di Sekolah *Modeling Luxury*. Berikut merupakan *Activity diagram* sistem usulan Orangtua/Calon siswa:

##### **1. Activity diagram Buat akun (Orangtua/Calon siswa)**

*Activity diagram* ini menjelaskan kegiatan wali murid untuk mendaftarkan akun didalam aplikasi yang dimulai dengan membuka aplikasi. Kemudian muncul halaman login dan terdapat juga menu Buat akun. Kemudian klik Buat akun muncul pengisian data daftar akun seperti Username, Email dan Password. Kemudian Orangtua/Calon siswa diharuskan menekan tombol buat akun kemudian

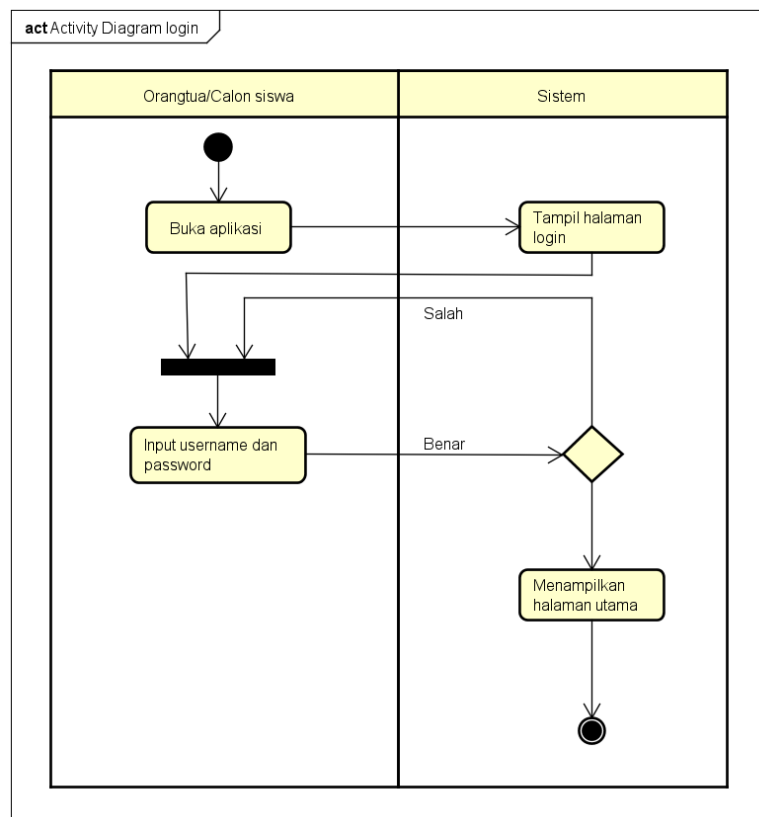
akun berhasil dibuat. Berikut merupakan *Activity diagram* daftar yang diperlihatkan di gambar 4.6.



**Gambar 4.6 Activity diagram Buat akun Orangtua/Calon siswa**

2. *Activity diagram* Login (Orangtua/Calon siswa)

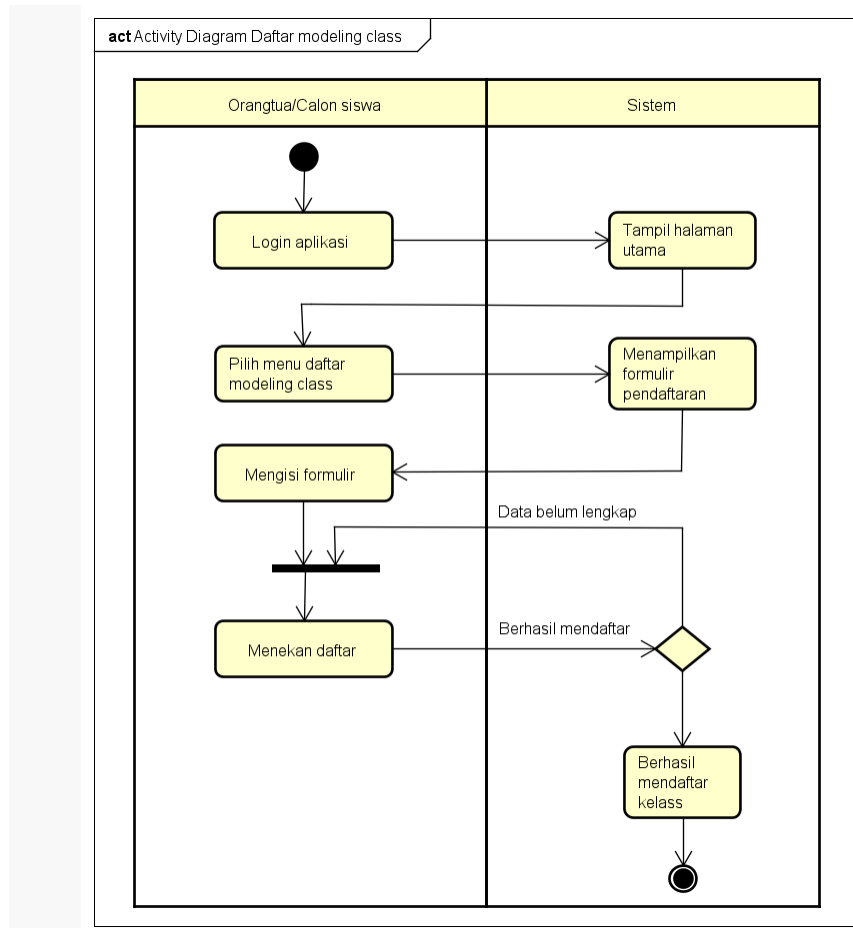
*Activity diagram* login menjelaskan bagaimana proses Orangtua/Calon siswa melakukan login pada aplikasi yang dimulai dengan mengisi email dan password lalu menekan tombol login. Setelah login berhasil akan langsung masuk ke halaman utama. Syarat untuk login pada aplikasi yaitu sudah memiliki akun yang sudah terdaftar. Berikut merupakan *Activity diagram* login oleh Orangtua/Calon siswa yang ditunjukkan gambar 4.7.



**Gambar 4.7 Activity diagram Login Orangtua/Calon siswa**

8. *Activity diagram* Daftar Modeling Class (Orangtua/Calon siswa)

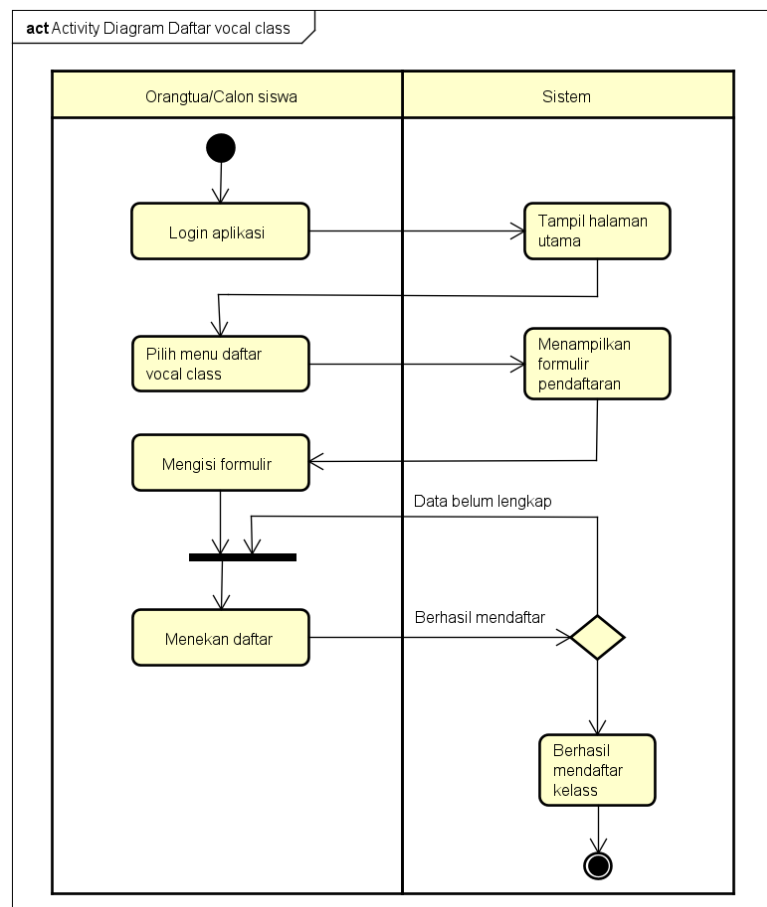
*Activity diagram* ini menjelaskan proses ketika Orangtua/Calon siswa ingin membuka menu daftar *Modeling Class*. Proses ini dimulai dengan login pada aplikasi kemudian langsung menuju halaman utama. Setelah itu pada halaman utama terdapat menu pendaftaran kelas. Kemudian Orangtua/Calon siswa memilih daftar *Modeling Class*, kemudian muncul formulir pendaftaran. Berikut merupakan *Activity diagram* daftar *Modeling Class* yang ditunjukkan gambar 4.8.



**Gambar 4.8 Activity diagram Daftar Modeling Class (Orangtua/Calon siswa)**

9. *Activity diagram* Daftar Vocal Class (Orangtua/Calon siswa)

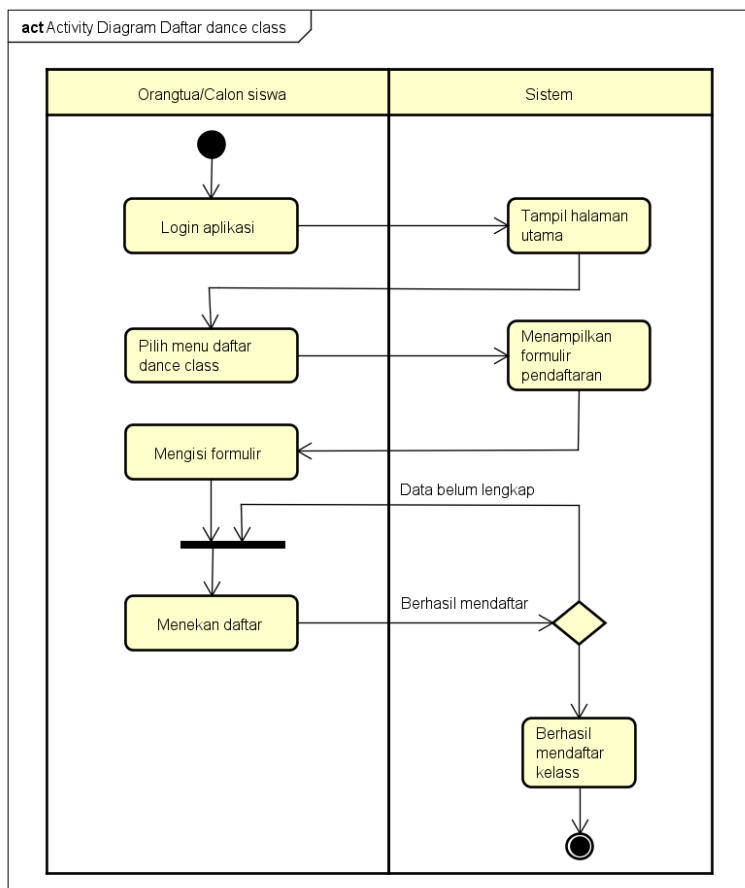
*Activity diagram* ini menjelaskan proses ketika Orangtua/Calon siswa ingin membuka menu daftar *Vocal Class*. Proses ini dimulai dengan login pada aplikasi kemudian langsung menuju halaman utama. Setelah itu pada halaman utama terdapat menu pendaftaran kelas. Kemudian Orangtua/Calon siswa memilih daftar *Vocal Class*, kemudian muncul formulir pendaftaran. Berikut merupakan *Activity diagram* daftar *Modeling Class* yang ditunjukkan gambar 4.9.



**Gambar 4.9 Activity diagram Daftar Vocal Class (Orangtua/Calon siswa)**

10. *Activity diagram* Daftar Dance Class (Orangtua/Calon siswa)

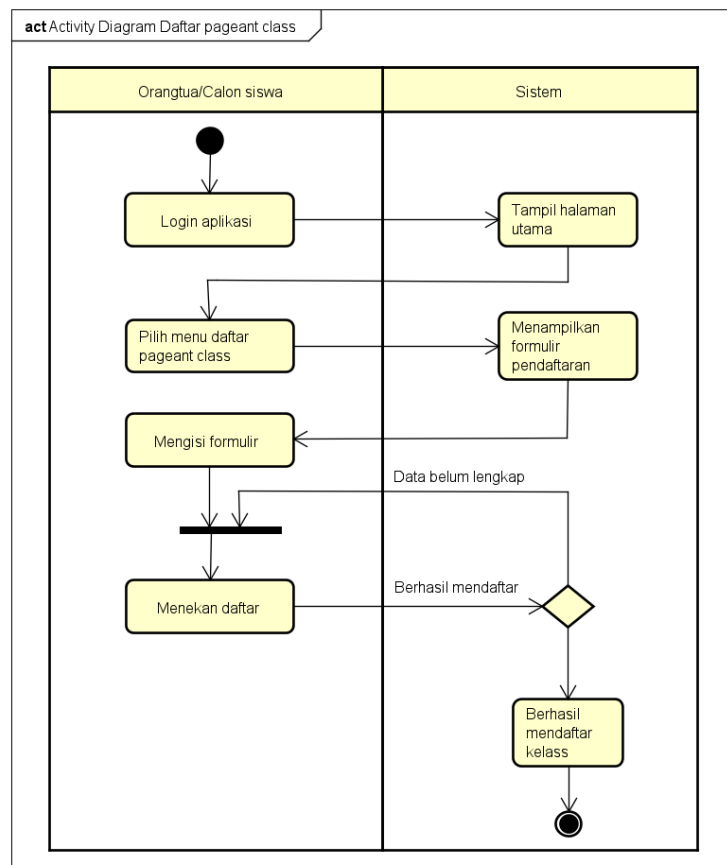
*Activity diagram* ini menjelaskan proses ketika Orangtua/Calon siswa ingin membuka menu daftar *Dance Class*. Proses ini dimulai dengan login pada aplikasi kemudian langsung menuju halaman utama. Setelah itu pada halaman utama terdapat menu pendaftaran kelas. Kemudian Orangtua/Calon siswa memilih daftar *Dance Class*, kemudian muncul formulir pendaftaran. Berikut merupakan *Activity diagram* daftar *Dance Class* yang ditunjukkan gambar 4.10.



**Gambar 4.10** Activity diagram Daftar Dance Class (Orangtua/Calon siswa)

11. Activity diagram Daftar Pageant Class (Orangtua/Calon siswa)

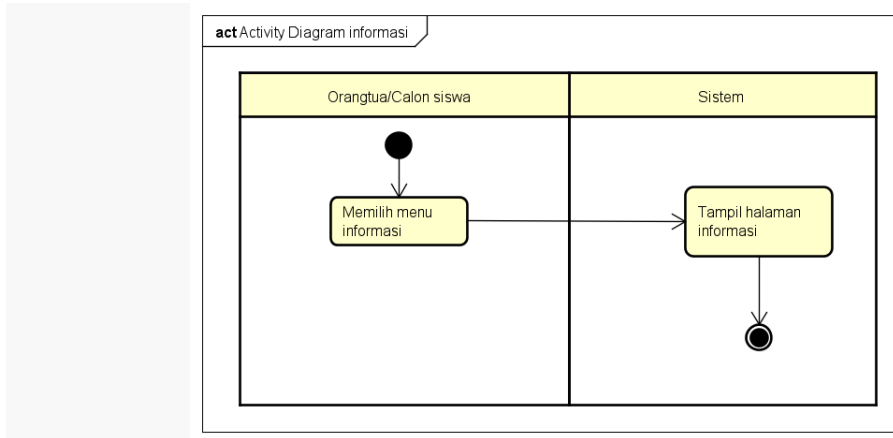
Activity diagram ini menjelaskan proses ketika Orangtua/Calon siswa ingin membuka menu daftar Pageant Class. Proses ini dimulai dengan login pada aplikasi kemudian langsung menuju halaman utama. Setelah itu pada halaman utama terdapat menu pendaftaran kelas. Kemudian Orangtua/Calon siswa memilih daftar Pageant Class, kemudian muncul formulir pendaftaran. Berikut merupakan Activity diagram daftar Pageant Class yang ditunjukkan gambar 4.11.



**Gambar 4.11 Activity diagram Daftar Pageant Class (Orangtua/Calon siswa)**

## 12. Activity diagram Informasi

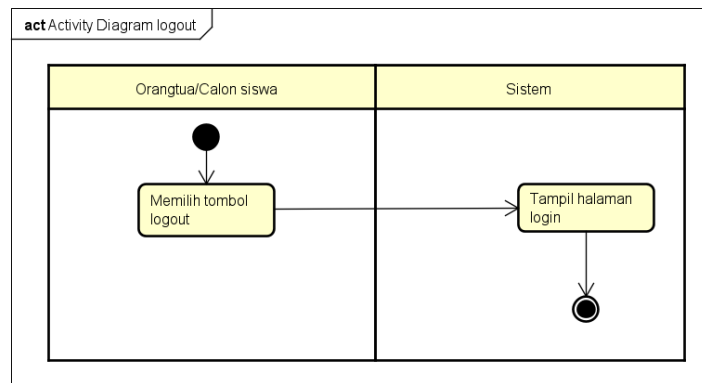
Berdasarkan gambar 4.12 menjelaskan proses yang menampilkan informasi tentang Sekolah *Modeling Luxury*. Dimulai dengan menekan tombol informasi, Lalu Orangtua/Calon siswa akan ditampilkan halaman informasi tentang Sekolah *Modeling Luxury*.



**Gambar 4.12 Activity diagram Informasi**

### 13. Activity diagram Logout

Seperti yang diperlihatkan di gambar 4.13, proses yang dimulai dari Orangtua/Calon siswa menekan tombol Logout, kemudian system menampilkan halaman Login.



**Gambar 4.13 Activity diagram Logout**

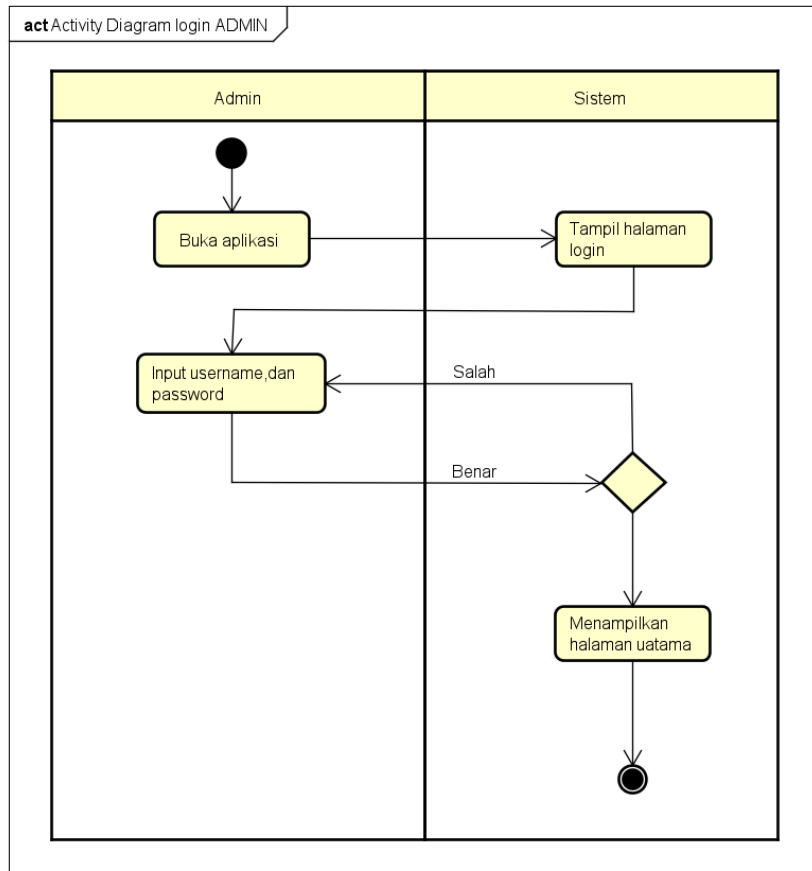
### 1. Activity diagram Sistem Usulan Admin

Activity diagram sistem usulan admin menjelaskan proses dari berbagai kegiatan yang dilakukan oleh admin sekolah dalam menggunakan aplikasi. Berikut merupakan Activity diagram sistematis usulan admin:

#### 1. Activity diagram Login (Admin)



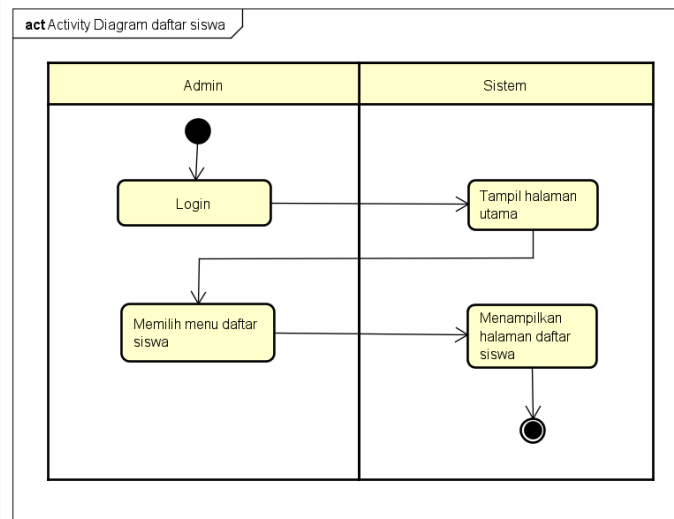
*Activity diagram* login menjelaskan bagaimana proses Admin melakukan login pada aplikasi yang dimulai dengan mengisi email dan password lalu menekan tombol login. Setelah login berhasil akan langsung masuk ke halaman utama. Berikut merupakan *Activity diagram* login oleh Admin yang ditunjukkan gambar 4.14.



**Gambar 4.14 Activity diagram Login**

## 2. *Activity diagram* Daftar Siswa (Admin)

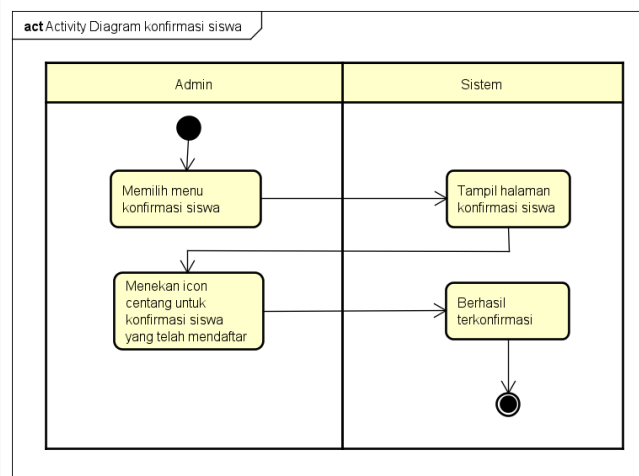
Activity ini menjelaskan proses dimana Admin ingin membuka menu daftar siswa. Proses ini dimulai dengan admin menekan menu Daftar siswa pada halaman utama. Setelah itu sistem menampilkan layar halaman daftar siswa yang sudah terdaftar. Berikut merupakan *Activity diagram* Daftar siswa yang ditunjukkan gambar 4.15.



**Gambar 4.15** *Activity diagram* Daftar Siswa

3. *Activity diagram* Konfirmasi Siswa (Admin)

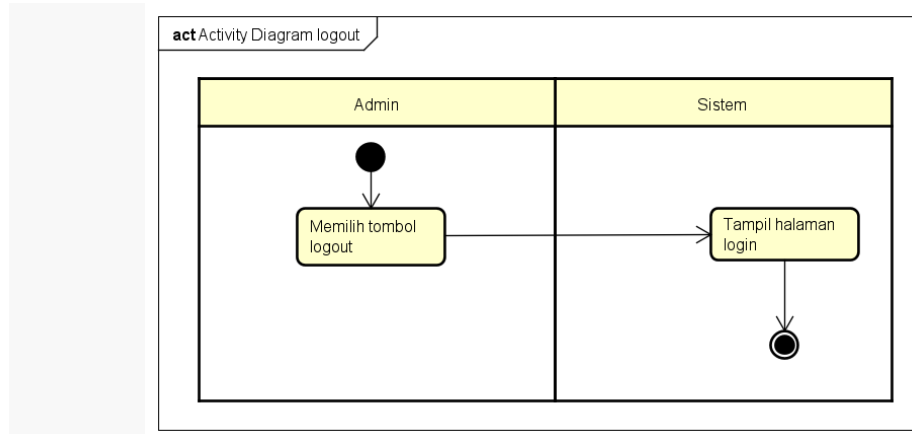
Activity ini menjelaskan proses dimana Admin ingin membuka menu konfirmasi siswa . Proses ini dimulai dengan admin menekan menu konfirmasi siswa pada halaman utama. Setelah itu sistem menampilkan layar halaman konfirmasi siswa ,Kemudian admin mengkonfirmasi siswa yang mendaftar. Berikut merupakan *Activity diagram* Konfirmasi siswa yang ditunjukkan gambar 4.16.



**Gambar 4.16** *Activity diagram* Konfirmasi Siswa

#### 4. *Activity diagram Logout(Admin)*

Seperti yang diperlihatkan di gambar 4.17, proses yang dimulai dari Admin menekan tombol *Logout*, lalu system menampilkan halaman *Login*



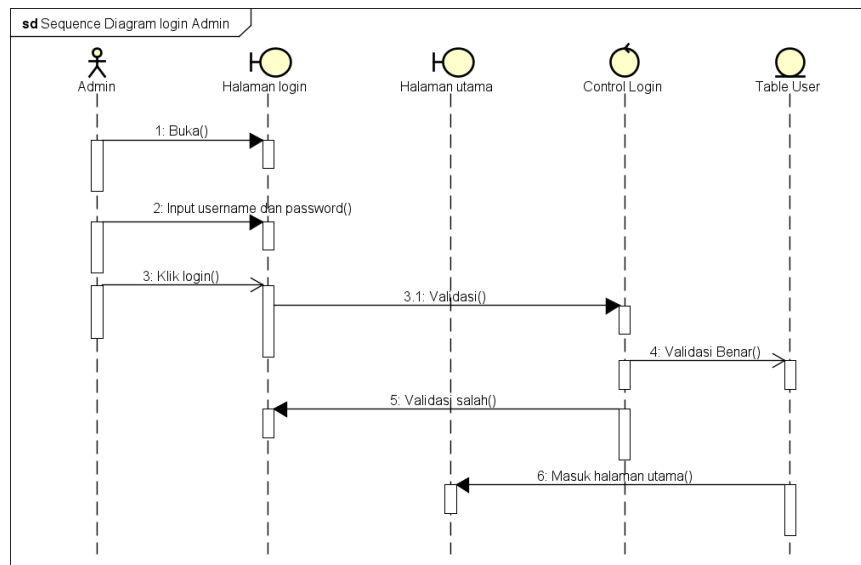
**Gambar 4.17 Activity diagram Logout**

## 2. *Sequence diagram Sistem Usulan Admin*

*Sequence diagram* sistem usulan admin merupakan gambaran dari proses tahapan kegiatan yang dilakukan admin dengan aplikasi yang digambarkan pada tiap *use case*. Berikut merupakan *Sequence diagram* sistem usulan admin:

### 1. *Sequence diagram Login (Admin)*

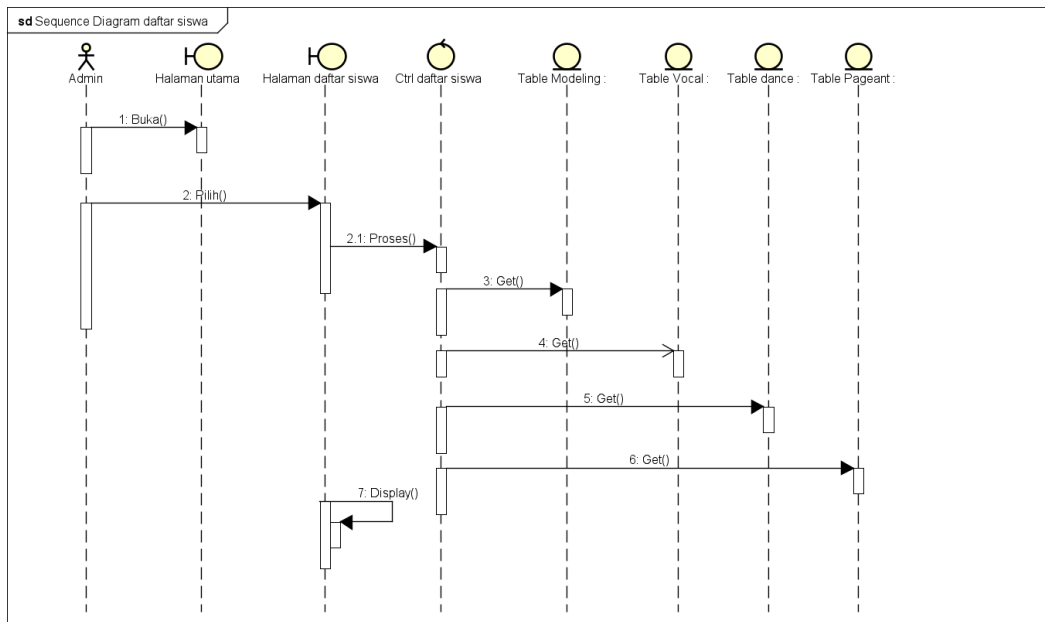
*Sequence diagram* ini menjelaskan proses dimana admin melakukan login ke aplikasi android yang dimulai dengan admin membuka aplikasi yang kemudian muncul halaman utama admin. Pada halaman awal, Admin mengisi username dan password untuk login. Setelah itu aplikasi akan menampilkan layar halaman utama. Berikut merupakan *Sequence diagram* login pada admin yang diperlihatkan di gambar 4.18.



**Gambar 4.18 Sequence diagram Login (Admin)**

2. *Sequence diagram* Daftar Siswa (Admin)

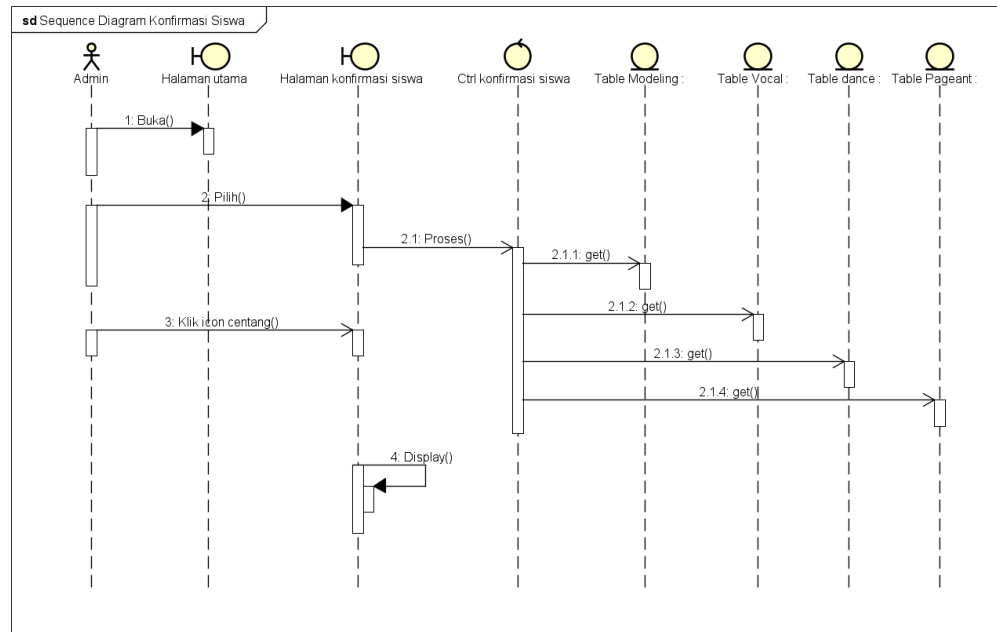
*Sequence diagram* ini menjelaskan proses dimana admin ingin membuka menu daftar siswa. Proses ini dimulai dengan admin menekan menu daftar siswa pada halaman utama. Setelah itu sistem akan menampilkan layar halaman daftar siswa, Berikut merupakan *Sequence diagram* daftar siswa yang ditunjukkan gambar 4.19.



**Gambar 4.19 Sequence diagram Daftar Siswa (Admin)**

3. *Sequence diagram* Konfirmasi Siswa (Admin)

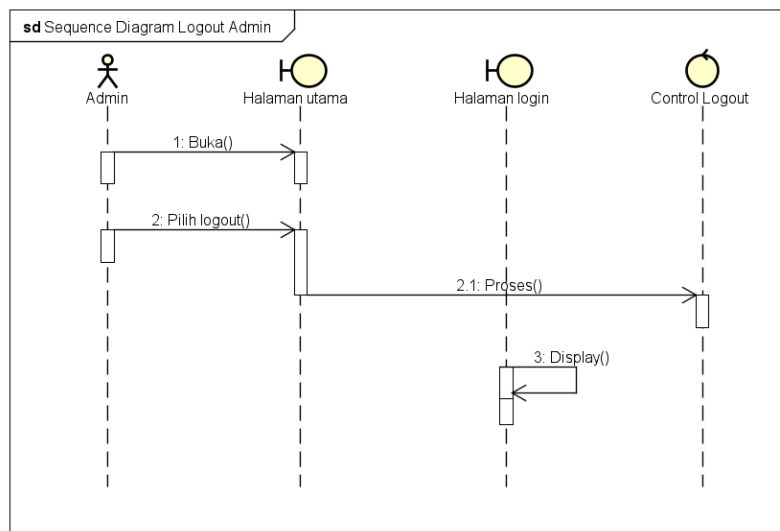
*Sequence diagram* ini menjelaskan proses dimana admin ingin membuka menu konfirmasi siswa. Proses ini dimulai dengan admin menekan menu konfirmasi siswa pada halaman utama. Setelah itu sistem akan menampilkan layar halaman konfirmasi siswa, Berikut merupakan *Sequence diagram* konfirmasi siswa yang ditunjukkan gambar 4.20.



**Gambar 4.20 Sequence diagram Konfirmasi Siswa (Admin)**

5. *Sequence diagram Logout (Admin)*

*Sequence diagram* ini menjelaskan bagaimana proses Admin ingin keluar dari halaman utama . Proses ini dimulai dari Admin melakukan login pada aplikasi yang kemudian langsung masuk halaman utama. Pada halaman utama terdapat menu *Logout* yang harus ditekan oleh Orangtua/Calon siswa apabila ingin keluar dari menu halaman utama . Setelah menekan menu *Logout* akan menampilkan layar halaman login. Berikut merupakan *Sequence diagram Logout* yang diperlihatkan di gambar 4.21.



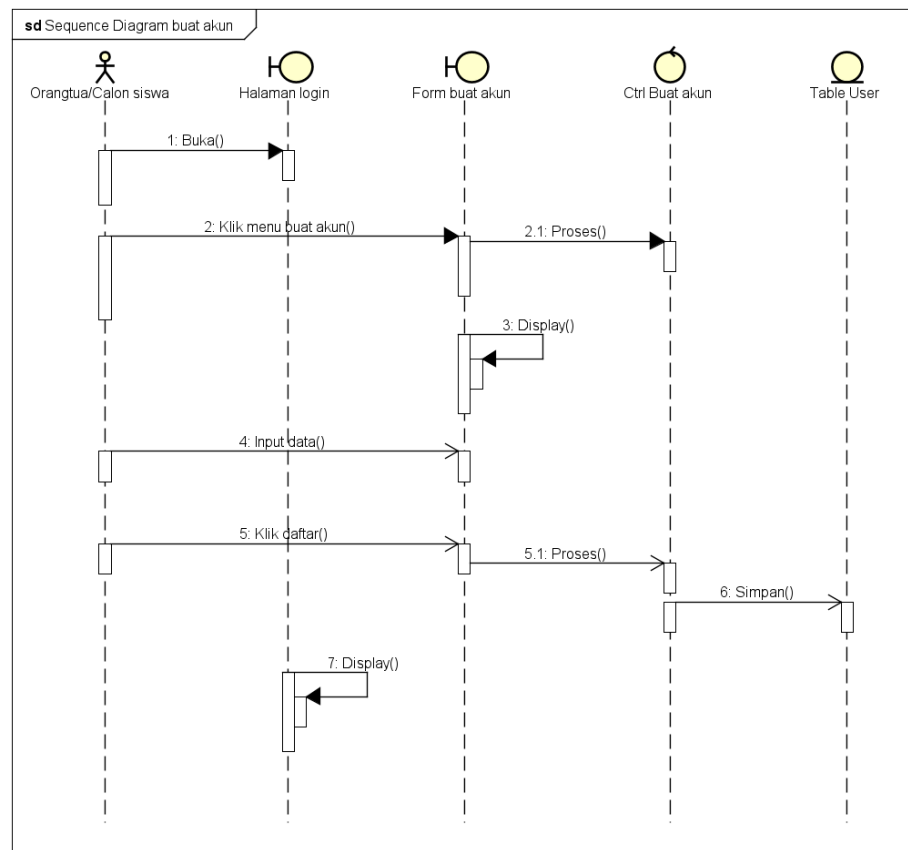
**Gambar 4.21 Sequence diagram Logout (Admin)**

### 3. Sequence diagram Sistem Usulan (Orangtua/Calon siswa)

Sequence diagram sistem usulan Orangtua/Calon siswa merupakan gambaran dari proses tahapan kegiatan yang dilakukan Orangtua/Calon siswa dengan aplikasi yang digambarkan pada tiap use case. Berikut merupakan Sequence diagram sistem usulan Orangtua/Calon siswa:

#### 1. Sequence diagram Buat akun (Orangtua/Calon siswa)

Sequence diagram ini menjelaskan kegiatan Orangtua/Calon siswa untuk mendaftarkan akun didalam aplikasi yang dimulai dengan membuka aplikasi. Pada saat aplikasi pertama kali dibuka akan muncul halaman login dan terdapat juga menu buat akun. Buat akun di halaman login tersebut diklik lalu muncul pengisian untuk membuat akun seperti Username, email dan password. Kemudian Orangtua/Calon siswa diharuskan menekan tombol Daftar kemudian akun berhasil dibuat. Berikut merupakan Sequence diagram buat akun yang diperlihatkan di gambar 4.22.

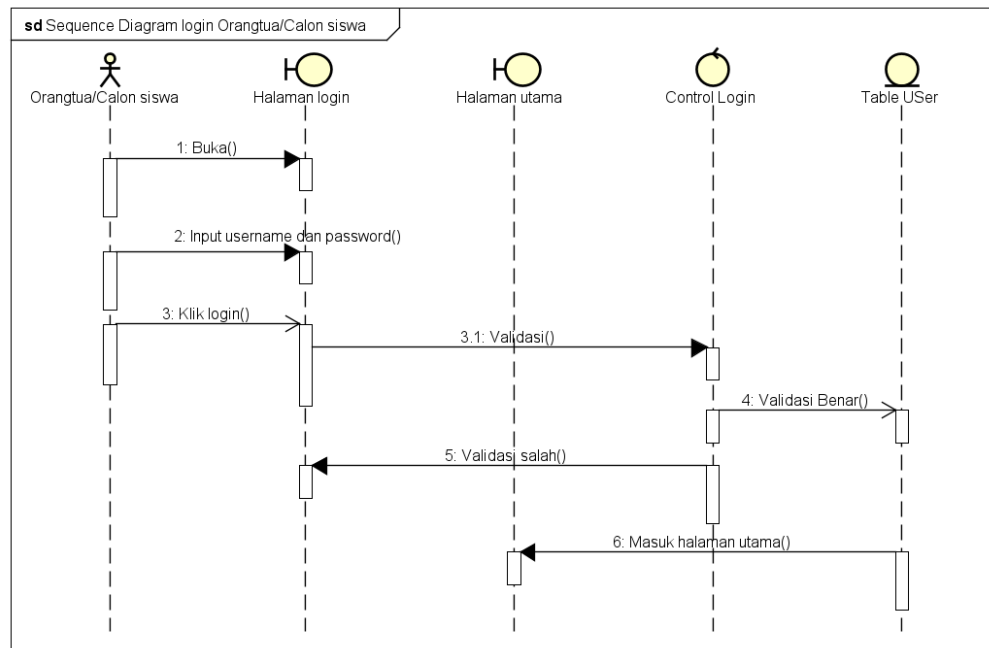


**Gambar 4.22 Sequence diagram Buat Akun (Oragtua/Calon siswa)**

2. *Sequence diagram* Login (Orangtua/Calon siswa)

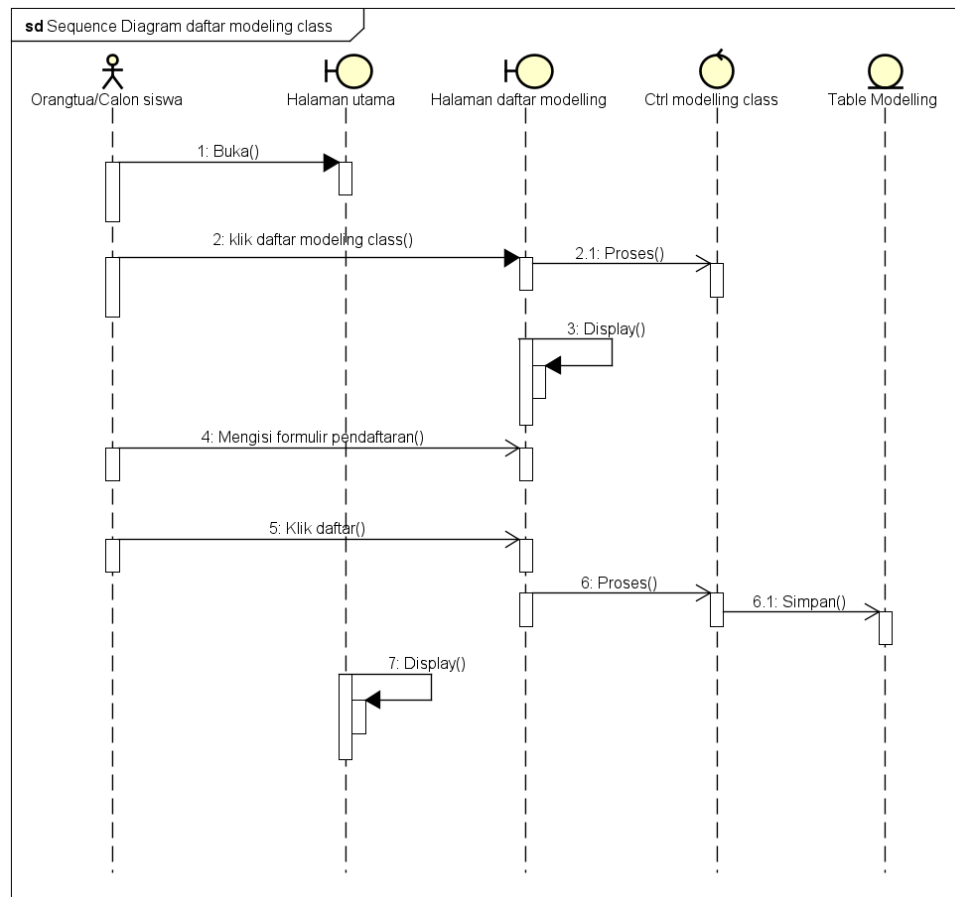
*Sequence diagram* login menjelaskan bagaimana proses Orangtua/Calon siswa melakukan login pada aplikasi yang dimulai dengan mengisi email dan password lalu menekan tombol login. Setelah login berhasil akan langsung menampilkan layar halaman utama. Syarat untuk login pada aplikasi yaitu sudah memiliki akun yang terdaftar. Berikut merupakan *Sequence diagram* login oleh Orangtua/Calon siswa yang diperlihatkan di gambar 4.23





**Gambar 4.23 Sequence diagram Login (Oragtua/Calon siswa)**

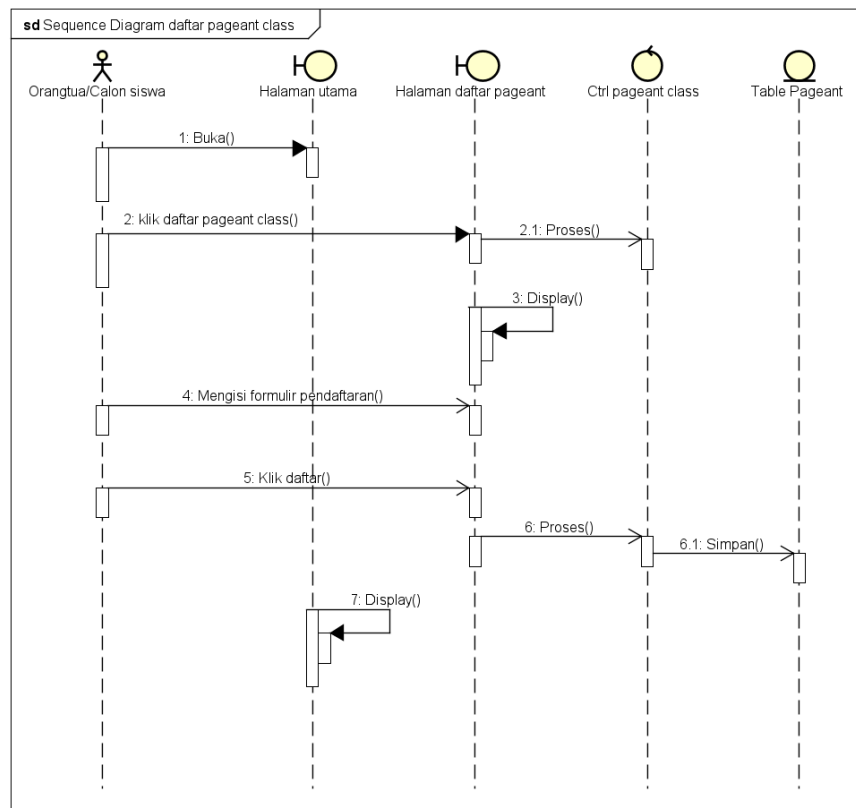
6. *Sequence diagram* Daftar Modeling Class (Orangtua/Calon siswa)  
*Sequence diagram* ini menjelaskan bagaimana proses Orangtua/Calon siswa melakukan pendaftaran kelas. Proses ini dimulai dari Orangtua/Calon siswa melakukan login pada aplikasi yang kemudian langsung masuk halaman utama. Kemudian pendaftaran kelas pada aplikasi yang dimulai dengan mengisi Nama, Umur, Tanggal lahir, Alamat dan No hp. Kemudian Orangtua/Calon siswa diharuskan menekan tombol Daftar dan berhasil mendaftar kelas. Berikut merupakan *Sequence diagram* Daftar Modeling Class yang diperlihatkan di gambar 4.24.



**Gambar 4.24** *Sequence diagram* **Daftar Modeling Class (Orangtua/Calon siswa)**

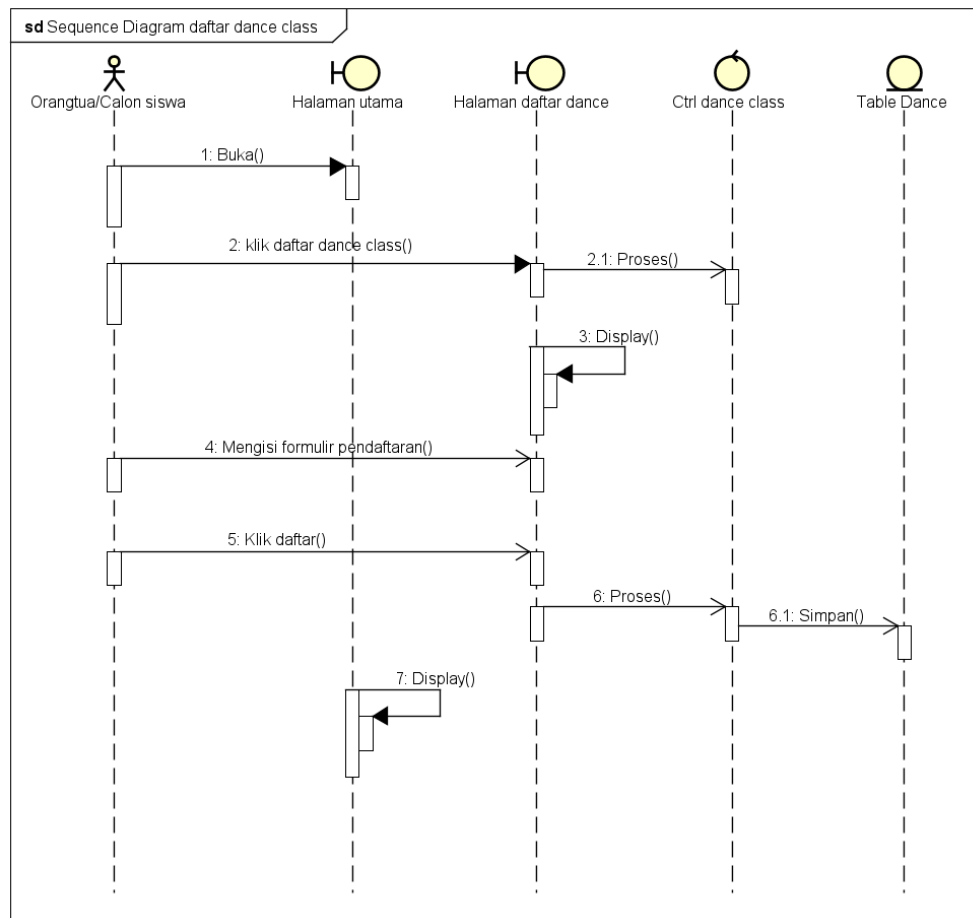
7. *Sequence diagram* **Daftar Pageant Class (Orangtua/Calon siswa)**

*Sequence diagram* ini menjelaskan bagaimana proses Orangtua/Calon siswa melakukan pendaftaran kelas. Proses ini dimulai dari Orangtua/Calon siswa melakukan login pada aplikasi yang kemudian langsung masuk halaman utama. Kemudian pendaftaran kelas pada aplikasi yang dimulai dengan mengisi Nama, Umur, Tanggal lahir, Alamat dan No hp. Kemudian Orangtua/Calon siswa diharuskan menekan tombol Daftar dan berhasil mendaftarkan kelas. Berikut merupakan *Sequence diagram* **Daftar Pageant Class** yang diperlihatkan di gambar 4.25.



**Gambar 4.25** *Sequence diagram* **Daftar Pageant Class (Orangtua/Calon siswa)**

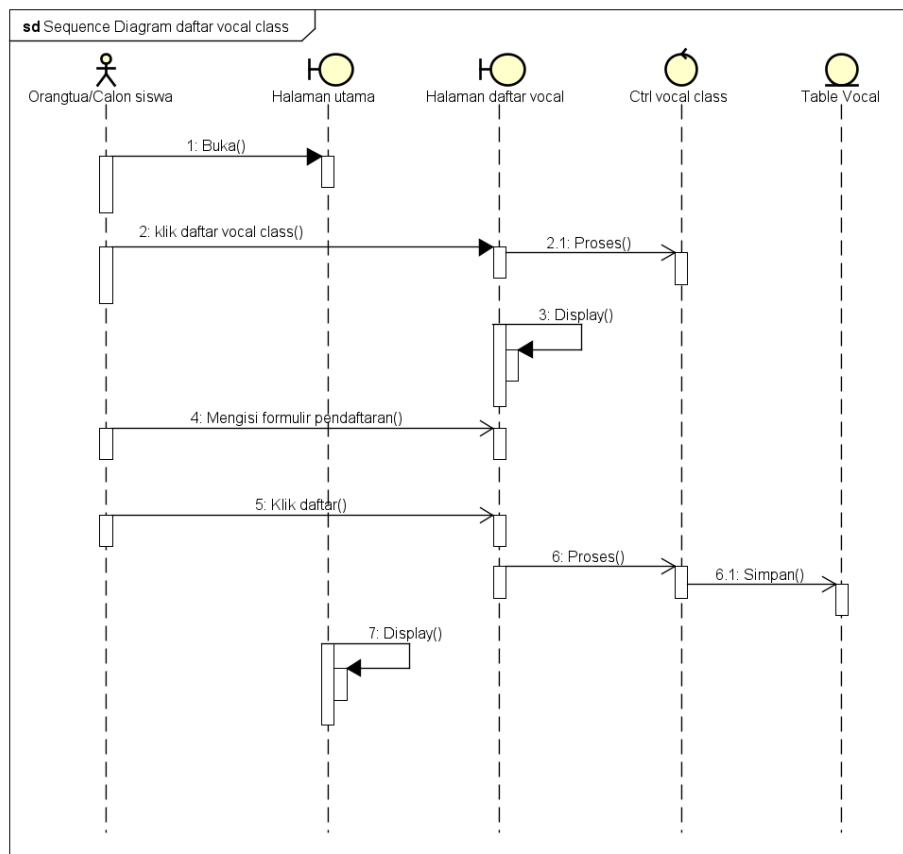
8. *Sequence diagram* **Daftar Dance Class (Orangtua/Calon siswa)**  
*Sequence diagram* ini menjelaskan bagaimana proses Orangtua/Calon siswa melakukan pendaftaran kelas. Proses ini dimulai dari Orangtua/Calon siswa melakukan login pada aplikasi yang kemudian langsung masuk halaman utama. Kemudian pendaftaran kelas pada aplikasi yang dimulai dengan mengisi Nama, Umur, Tanggal lahir, Alamat dan No hp. Kemudian Orangtua/Calon siswa diharuskan menekan tombol Daftar dan berhasil mendaftarkan kelas. Berikut merupakan *Sequence diagram* **Daftar Dance Class** yang diperlihatkan di gambar 4.26.



**Gambar 4.26 Sequence diagram Daftar Dance Class (Oragtua/Calon siswa)**

9. *Sequence diagram* Daftar Vocal Class (Orangtua/Calon siswa)

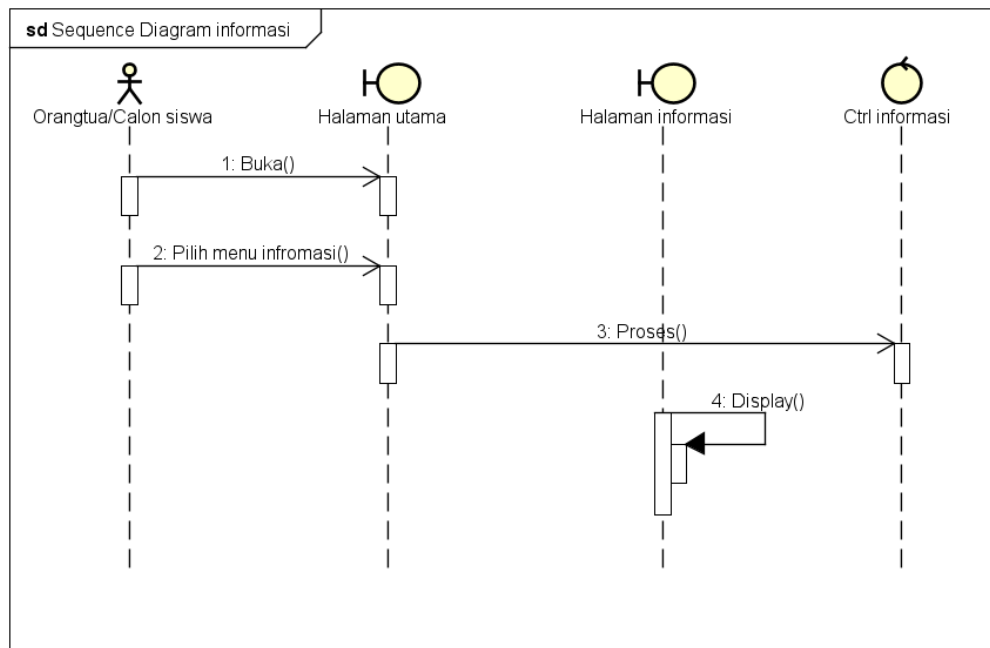
*Sequence diagram* ini menjelaskan bagaimana proses Orangtua/Calon siswa melakukan pendaftaran kelas. Proses ini dimulai dari Orangtua/Calon siswa melakukan login pada aplikasi yang kemudian langsung masuk halaman utama. Kemudian pendaftaran kelas pada aplikasi yang dimulai dengan mengisi Nama, Umur, Tanggal lahir, Alamat dan No hp. Kemudian Orangtua/Calon siswa diharuskan menekan tombol Daftar dan berhasil mendaftarkan kelas. Berikut merupakan *Sequence diagram* Daftar Vocal Class yang diperlihatkan di gambar 4.27.



**Gambar 4.27 Sequence diagram Daftar Vocal Class (Orangtua/Calon siswa)**

10. *Sequence diagram* Informasi (Orangtua/Calon siswa)

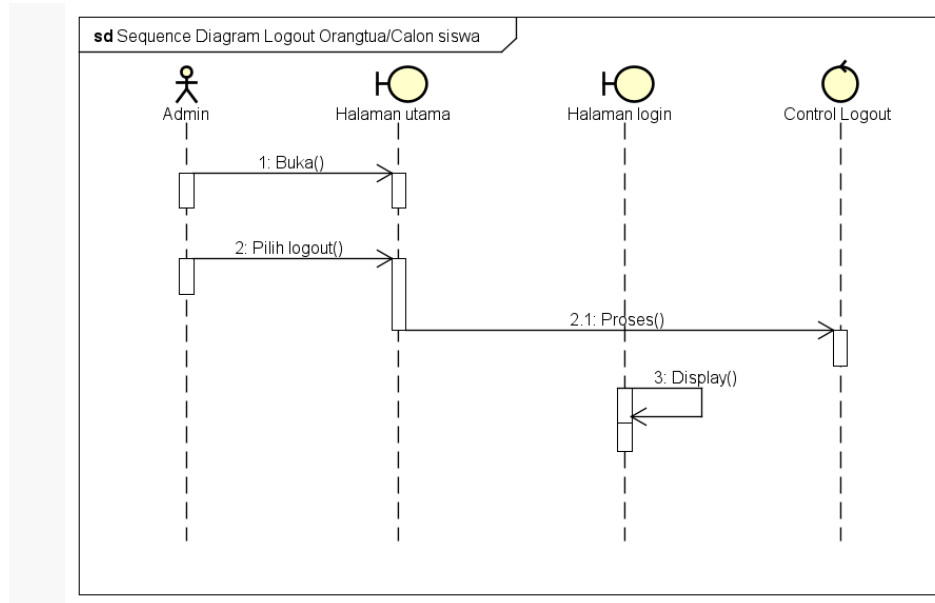
*Sequence diagram* ini menjelaskan bagaimana proses Orangtua/Calon siswa melihat informasi terkait tentang Sekolah Model *Luxury*. Proses ini dimulai dari Orangtua/Calon siswa melakukan login pada aplikasi yang kemudian langsung masuk halaman utama. Pada halaman utama terdapat menu informasi yang harus ditekan oleh Orangtua/Calon siswa yang ingin melihat informasi tentang Sekolah *Modeling Luxury*. Setelah menekan menu informasi akan menampilkan layar halaman informasi tentang Sekolah *Modeling Luxury*. Berikut merupakan *Sequence diagram* Daftar Informasi yang diperlihatkan di gambar 4.28.



**Gambar 4.28** *Sequence diagram Informasi (Oragtua/Calon siswa)*

11. *Sequence diagram Logout (Orangtua/Calon siswa)*

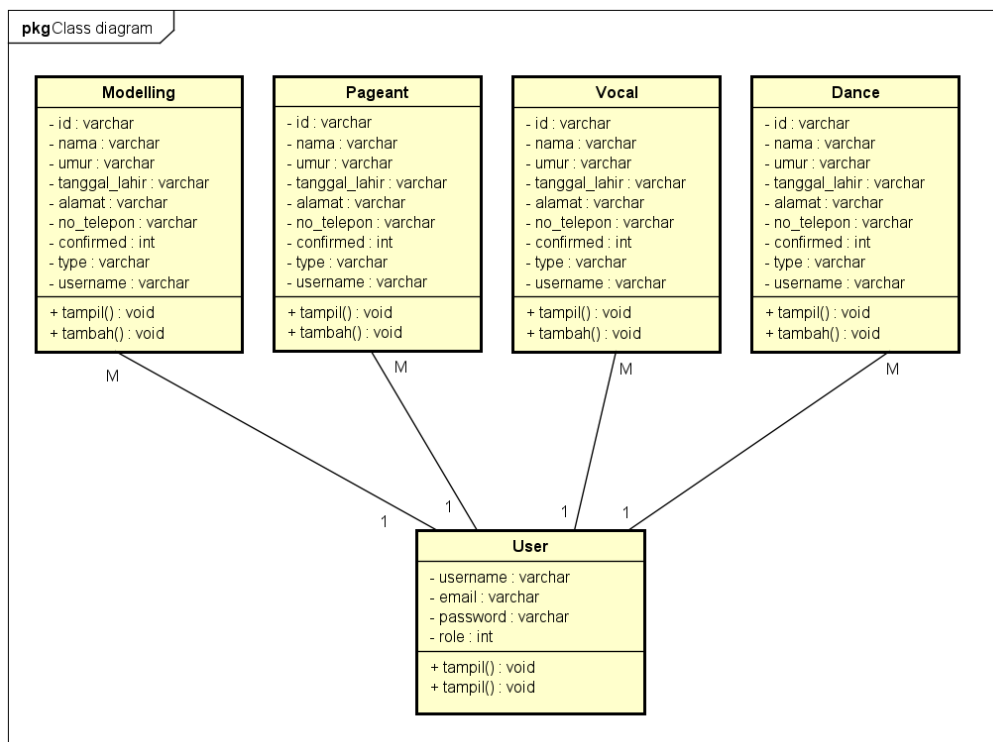
*Sequence diagram* ini menjelaskan bagaimana proses Orangtua/Calon siswa ingin keluar dari halaman utama. Proses ini dimulai dari Orangtua/Calon siswa melakukan login pada aplikasi yang kemudian langsung masuk halaman utama. Pada halaman utama terdapat menu *Logout* yang harus ditekan oleh Orangtua/Calon siswa apabila ingin keluar dari menu halaman utama . Setelah menekan menu *Logout* akan menampilkan layar halaman login. Berikut merupakan *Sequence diagram Logout* yang diperlihatkan di gambar 4.29.



**Gambar 4.29** *Sequence diagram Logout (Oragtua/Calon siswa)*

**12. Class diagram**

*Class diagram* berikut ini merupakan gambaran hubungan atau relasi yang *Database* yang dibangun dengan pemodelan kelas, atribut, dan hubungan anatar tabel didalam sistem aplikasi pendaftaran siswa baru di Sekolah *Modeling Luxury* Pangkalpinang. Berikut merupakan *Class diagram* pada sistem aplikasi yang ditunjukkan gambar 4.30



**Gambar 4.30 Class diagram**

#### 4. Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi basis data menampilkan nama file, media, isi, organisasi, primary key, panjang record dan spesifikasi tabel. Spesifikasi basis data menjelaskan 5 tabel yang sesuai digunakan dalam Database.

##### 1. Tabel user

Nama File : Tabel User

Media : Hardisk

Isi : Data User

Organisasi : *index-sequential*

Primary Key : username

Panjang Record : 210 Record

Struktur :



**Tabel 4.13 Spesifikasi Tabel User**

| No | Nama field             | Jenis   | Lebar | Keterangan |
|----|------------------------|---------|-------|------------|
| 1  | nama                   | varchar | 50    | Nama       |
| 2  | username (Primary Key) | varchar | 50    | Username   |
| 3  | email                  | varchar | 50    | Email      |
| 4  | Password               | varchar | 50    | Password   |
| 5  | role                   | int     | 10    | peran      |

2. Tabel *Modeling*

Nama File : Tabel *Modeling*

Media : Hardisk

Isi : Data Modeling

Organisasi : *index-sequential*

Primary Key : id

Panjang Record : 778 Record

Struktur :

**Tabel 4.14 Spesifikasi Tabel *Modeling***

| No | Nama field       | Jenis   | Lebar | Keterangan    |
|----|------------------|---------|-------|---------------|
| 1  | Id (Primary Key) | int     | 255   | Id            |
| 2  | nama             | varchar | 50    | Nama          |
| 3  | umur             | varchar | 3     | Umur          |
| 4  | tanggal_lahir    | varchar | 50    | Tanggal lahir |
| 5  | alamat           | varchar | 255   | Alamat        |
| 6  | no_telepon       | varchar | 15    | Nomor telepon |
| 7  | instagram        | varchar | 50    | Instagram     |
| 8  | asal_sekolah     | varchar | 50    | Asal sekolah  |
| 9  | pekerjaan        | varchar | 50    | Pekerjaan     |

|    |           |         |    |            |
|----|-----------|---------|----|------------|
| 10 | confirmed | Int     | 1  | Konfirmasi |
| 11 | type      | varchar | 10 | tipe       |

### 3. Tabel *Pageant*

Nama File : Tabel *Pageant*

Media : Hardisk

Isi : Data *Pageant*

Organisasi : *index-sequential*

Primary Key : id

Panjang Record : 778 Record

Struktur :

**Tabel 4.15 Spesifikasi Tabel *Pageant***

| No | Nama field       | Jenis   | Lebar | Keterangan    |
|----|------------------|---------|-------|---------------|
| 1  | Id (Primary Key) | int     | 255   | Id            |
| 2  | Nama             | varchar | 50    | Nama          |
| 3  | Umur             | varchar | 3     | Umur          |
| 4  | tanggal_lahir    | varchar | 50    | Tanggal lahir |
| 5  | Alamat           | varchar | 255   | Alamat        |
| 6  | no_telepon       | varchar | 15    | Nomor telepon |
| 7  | instagram        | varchar | 50    | Instagram     |
| 8  | asal_sekolah     | varchar | 50    | Asal sekolah  |
| 9  | pekerjaan        | varchar | 50    | Pekerjaan     |
| 10 | confirmed        | Int     | 1     | Konfirmasi    |
| 11 | Type             | varchar | 10    | tipe          |

4. Tabel *Vocal*

Nama File : Tabel *Vocal*

Media : Hardisk

Isi : Data *Vocal*

Organisasi : *index-sequential*

Primary Key : id

Panjang Record : 778 Record

Struktur :

**Tabel 4.16 Spesifikasi Tabel Vocal**

| No | Nama field       | Jenis   | Lebar | Keterangan    |
|----|------------------|---------|-------|---------------|
| 1  | Id (Primary Key) | int     | 255   | Id            |
| 2  | Nama             | varchar | 50    | Nama          |
| 3  | Umur             | varchar | 3     | Umur          |
| 4  | tanggal_lahir    | varchar | 50    | Tanggal lahir |
| 5  | alamat           | varchar | 255   | Alamat        |
| 6  | no_telepon       | varchar | 15    | Nomor telepon |
| 7  | instagram        | varchar | 50    | Instagram     |
| 8  | asal_sekolah     | varchar | 50    | Asal sekolah  |
| 9  | pekerjaan        | varchar | 50    | Pekerjaan     |
| 10 | confirmed        | Int     | 1     | Konfirmasi    |
| 11 | type             | varchar | 10    | tipe          |

5. Tabel *Dance*

Nama File : Tabel *Dance*

Media : Hardisk

Isi : Data *Dance*

Organisasi : *index-sequential*

Primary Key : id

Panjang Record : 778 Record

Struktur :

**Tabel 4.17 Spesifikasi Tabel Dance**

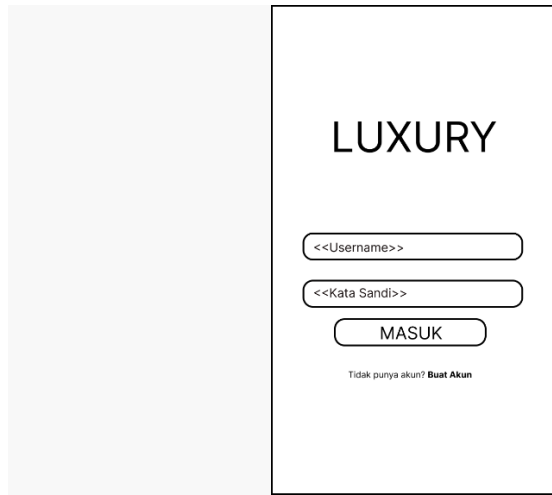
| No | Nama field       | Jenis   | Lebar | Keterangan    |
|----|------------------|---------|-------|---------------|
| 1  | Id (Primary Key) | int     | 255   | Id            |
| 2  | nama             | varchar | 50    | Nama          |
| 3  | umur             | varchar | 3     | Umur          |
| 4  | tanggal_lahir    | varchar | 50    | Tanggal lahir |
| 5  | alamat           | varchar | 255   | Alamat        |
| 6  | no_telepon       | varchar | 15    | Nomor telepon |
| 7  | instagram        | varchar | 50    | Instagram     |
| 8  | asal_sekolah     | varchar | 50    | Asal sekolah  |
| 9  | pekerjaan        | varchar | 50    | Pekerjaan     |
| 10 | confirmed        | Int     | 1     | Konfirmasi    |
| 11 | type             | varchar | 10    | tipe          |

### 4.3.3 Rancangan layar

Rancangan layar merupakan rancangan tampilan yang digunakan dalam sebuah sistem aplikasi android yang bertujuan untuk meminimalisir kesalahan pada implementasi. Berikut merupakan rancangan alayar aplikasi pendaftaran siswa baru di Sekolah *Modeling Luxury* Pangkalpinang:

1. Rancangan Layar Login (Admin)

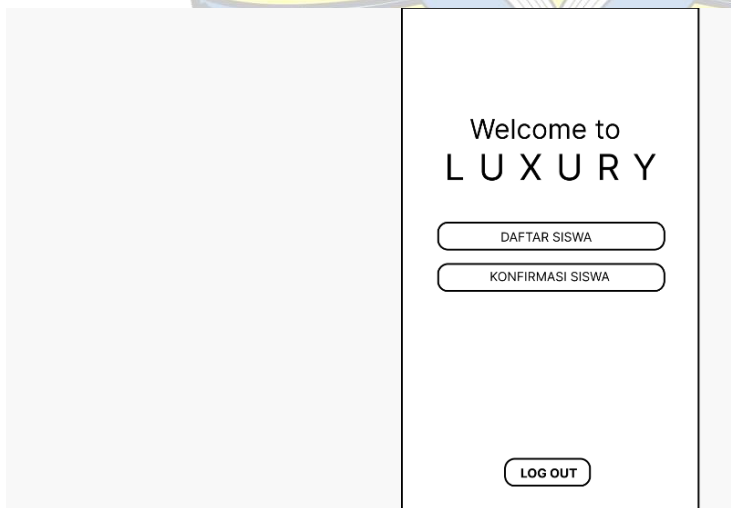
Rancangan layar ini merupakan tampilan ketika admin membuka aplikasi android pada saat melakukan login. Berikut adalah tampilan rancangan layar login yang diperlihatkan di gambar 4.31.



**Gambar 4.31 Rancangan Layar Login (Admin)**

2. Rancangan Layar Halaman Utama (Admin)

Rancangan layar ini merupakan tampilan setelah admin melakukan login dan aplikasi menampilkan layar halaman utama. Berikut adalah tampilan rancangan layar halaman utama yang diperlihatkan di gambar 4.32



**Gambar 4.32 Rancangan Layar Halaman Utama (Admin)**

3. Rancangan Layar Halaman Daftar Siswa (Admin)

Rancangan layar ini merupakan tampilan ketika admin membuka aplikasi pada saat melihat halaman daftar siswa .Berikut adalah tampilan rancangan layar halaman daftar siswa yang diperlihatkan di gambar 4.33



**Gambar 4.33 Rancangan Layar Daftar Siswa (Admin)**

4. Rancangan Layar Halaman Konfirmasi Siswa (Admin)

Rancangan layar ini merupakan tampilan ketika admin membuka aplikasi pada saat melihat halaman konfirmasi siswa. Berikut adalah tampilan rancangan layar halaman konfirmasi siswa yang diperlihatkan di gambar

4.34

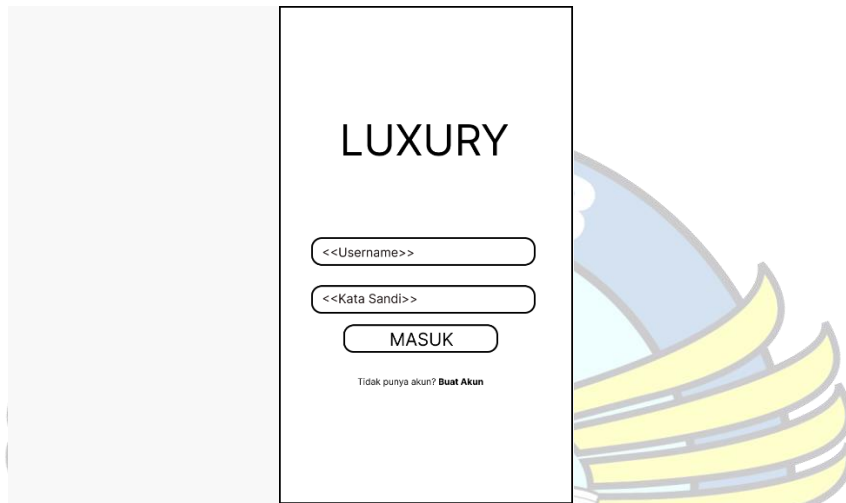
**Gambar 4.34 Rancangan Layar Konfirmasi Siswa (Admin)**

- Rancangan Layar Halaman Buat Akun (Orangtua/Calon siswa)  
Rancangan layar ini merupakan tampilan ketika Orangtua/Calon siswa membuka aplikasi pada saat ingin mendaftarkan akun. Berikut adalah tampilan rancangan layar halaman buat akun yang diperlihatkan di gambar 4.35

**Gambar 4.35 Rancangan Layar Buat Akun (Orangtua/Calon siswa)**

6. Rancangan Layar Halaman Login (Orangtua/Calon siswa)

Rancangan layar ini merupakan tampilan ketika Orangtua/Calon siswa membuka aplikasi pada saat melihat halaman Orangtua/Calon siswa. Berikut adalah tampilan rancangan layar halaman login yang diperlihatkan di gambar 4.36

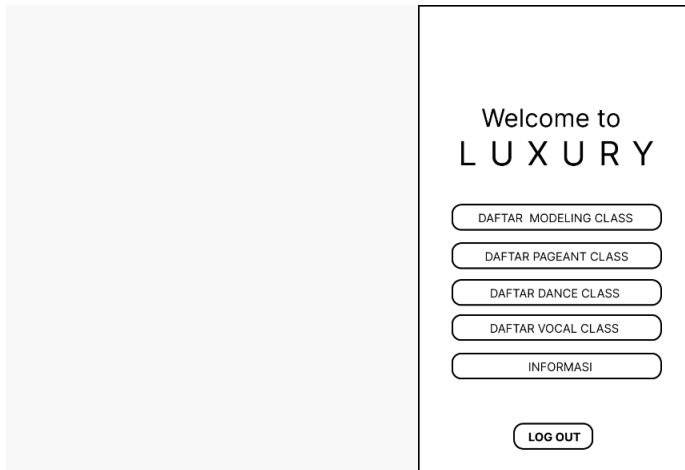


**Gambar 4.36 Rancangan Layar Login (Orangtua/Calon siswa)**

7. Rancangan Layar Halaman Utama(Orangtua/Calon siswa)

Rancangan layar ini merupakan tampilan ketika Orangtua/Calon siswa membuka aplikasi kemudian menampilkan layar halaman utama. Berikut adalah tampilan rancangan layar halaman utama yang diperlihatkan di gambar 4.37





**Gambar 4.37 Rancangan Layar Halaman Utama (Orangtua/Calon siswa)**

8. Rancangan Layar Halaman Daftar *Modeling Class* (Orangtua/Calon siswa)  
 Rancangan layar ini merupakan tampilan ketika Orangtua/Calon siswa membuka aplikasi pada saat melihat menu daftar *Modeling Class* . Berikut adalah tampilan rancangan layar halaman daftar *Modeling Class* yang diperlihatkan di gambar 4.38

 A screenshot of a registration form titled "FORMULIR PENDAFTARAN". It contains several input fields: "<<Nama>>", "<<Instagram>>", "<<Asal Sekolah>>", "<<Umur>>" (with a note "Umur minimal 7 tahun (maksimal 17 tahun)"), "<<Tanggal lahir>>", "<<Alamat>>", "<<No Hp>>", and "<<Pekerjaan/pekerjaan orangtua>>". At the bottom, there are two buttons: "DAFTAR" and "KEMBALI". The background is a light gray with a faint watermark of a school crest.

**Gambar 4.38 Rancangan Layar Daftar *Modeling Class* (Orangtua/Calon siswa)**

9. Rancangan Layar Halaman Daftar *Vocal Class* (Orangtua/Calon siswa)
- Rancangan layar ini merupakan tampilan ketika Orangtua/Calon siswa membuka aplikasi pada saat melihat menu daftar *Vocal Class* . Berikut adalah tampilan rancangan layar halaman daftar *Vocal Class* yang diperlihatkan di gambar 4.39

**FORMULIR PENDAFTARAN**

<<Nama>>

<<Instagram>>

<<Asal Sekolah>>

<<Umur>>

Umur minimal 7 tahun (maksimal 17 tahun)

<<Tanggal lahir>>

<<Alamat>>

<<No Hp>>

<<Pekerjaan/pekerjaan orangtua>>

DAFTAR

KEMBALI

**Gambar 4.39 Rancangan Layar Daftar *Vocal Class* (Orangtua/Calon siswa)**

10. Rancangan Layar Halaman Daftar *Pageant Class* (Orangtua/Calon siswa)
- Rancangan layar ini merupakan tampilan ketika Orangtua/Calon siswa membuka aplikasi pada saat melihat menu daftar *Pageant Class* . Berikut adalah tampilan rancangan layar halaman daftar *Pageant Class* yang diperlihatkan di gambar 4.40

**FORMULIR PENDAFTARAN**

<<Nama>>

<<Instagram>>

<<Asal Sekolah>>

<<Umur>>  
Umur minimal 7 tahun (maksimal 17 tahun)

<<Tanggal lahir>>

<<Alamat>>

<<No Hp>>

<<Pekerjaan/pekerjaan orangtua>>

DAFTAR

KEMBALI

**Gambar 4.40 Rancangan Layar Daftar *Pageant Class*(Orangtua/Calon siswa)**

11. Rancangan Layar Halaman Daftar *Dance Class* (Orangtua/Calon siswa)

Rancangan layar ini merupakan tampilan ketika Orangtua/Calon siswa membuka aplikasi pada saat melihat menu daftar *Dance Class* . Berikut adalah tampilan rancangan layar halaman daftar *Dance Class* yang diperlihatkan di gambar 4.41

**FORMULIR PENDAFTARAN**

<<Nama>>

<<Instagram>>

<<Asal Sekolah>>

<<Umur>>  
Umur minimal 7 tahun (maksimal 17 tahun)

<<Tanggal lahir>>

<<Alamat>>

<<No Hp>>

<<Pekerjaan/pekerjaan orangtua>>

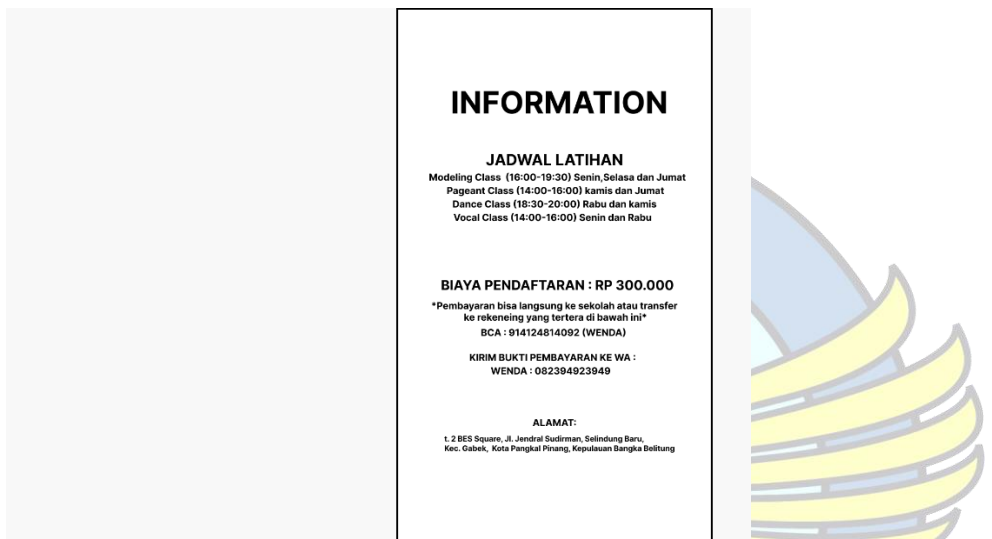
DAFTAR

KEMBALI

**Gambar 4.41 Rancangan Layar Daftar *Dance Class*(Orangtua/Calon siswa)**

12. Rancangan Layar Halaman Informasi (Orangtua/Calon siswa)

Rancangan layar ini merupakan tampilan ketika Orangtua/Calon siswa membuka aplikasi pada saat melihat menu informasi. Berikut adalah tampilan rancangan layar halaman informasi yang diperlihatkan di gambar 4.42



**Gambar 4.42 Rancangan Layar Informasi (Orangtua/Calon siswa)**

#### 4.4 Implementasi

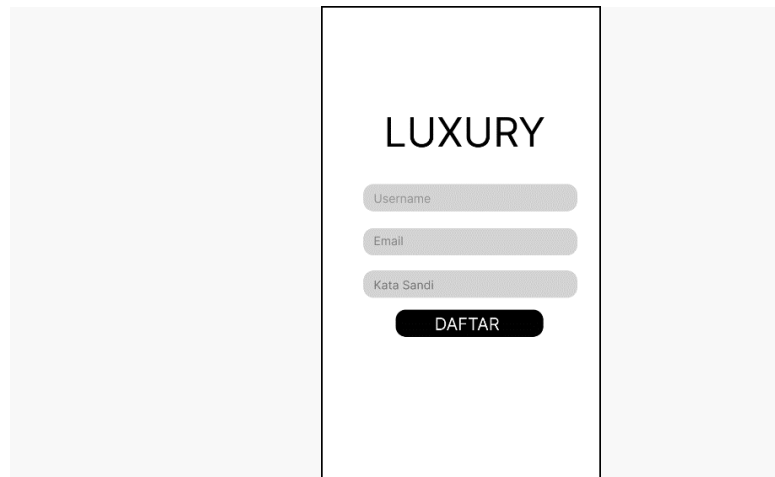
Implementasi merupakan tahap penerapan rancangan menjadi program sistem aplikasi dan desain anatar muka atau interface aplikasi android untuk orangtua/calon siswa sebagai pengguna dan juga aplikasi android untuk admin dalam menjalankan fungsi-fungsi yang dibutuhkan oleh orangtua/calon siswa.

##### 4.4.1 Tampilan Layar

Tampilan layar pada sistem aplikasi ini untuk orangtua/calon siswa pada aplikasi android serta untuk admin . Berikut adalah tampilan layar aplikasi pendaftaran disekolah *Modeling Luxury* Pangkalpinang berbasis android:

1. Tampilan Layar Buat Akun (Orangtua/Calon siswa)

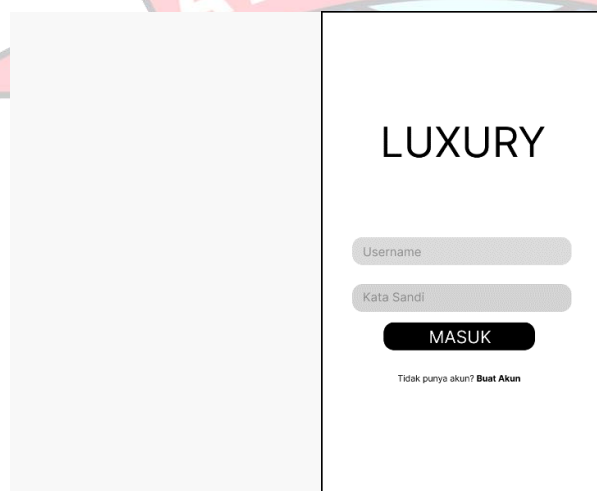
Halaman ini digunakan Orangtua/Calon siswa untuk membuat akun, halaman ini mengharuskan Orangtua/Calon siswa mengisi nama, username dan password. Berikut halaman buat akun yang diperlihatkan di gambar.4.43



**Gambar 4.43 Tampilan Layar Buat Akun (Orangtua/Calon siswa)**

2. Tampilan Layar Login (Orangtua/Calon siswa)

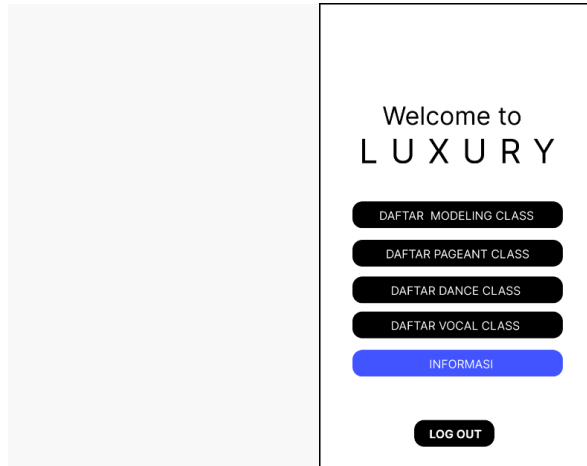
Halaman login pertama kali dilihat oleh Orangtua/Calon siswa, halaman login ini menampilkan form yang mengharuskan Orangtua/Calon siswa untuk memasukan username dan password yang benar. Berikut halaman login yang diperlihatkan di gambar.4.44



**Gambar 4.44 Tampilan Layar Login (Orangtua/Calon siswa)**

3. Tampilan Layar Halaman Utama(Orangtua/Calon siswa)

Halaman ini menampilkan tampilan layar halaman utama untuk orangtua/calon siswa. Berikut halaman login yang diperlihatkan di gambar.4.45



**Gambar 4.45 Tampilan Layar Halaman Utama (Orangtua/Calon siswa)**

4. Tampilan Layar Daftar *Modeling Class*(Orangtua/Calon siswa)

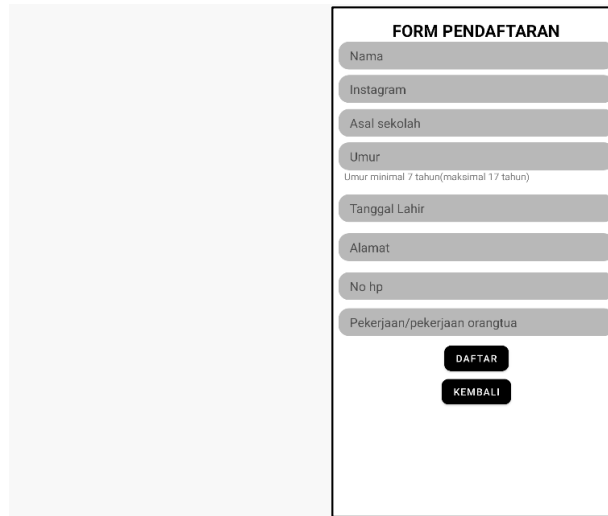
Tampilan layar daftar *Modeling Class* untuk orangtua/calon siswa, Halaman ini berisi formulir pendaftaran yang harus di isi oleh orangtua/calon siswa saat ingin mendaftar kelas. Berikut halaman login yang diperlihatkan di gambar .4.46

A screenshot of a registration form titled "FORM PENDAFTARAN". The form is white with a black border and contains several input fields: "Nama", "Instagram", "Asal sekolah", "Umur" (with a sub-note "Umur minimal 7 tahun(maksimal 17 tahun)"), "Tanggal Lahir", "Alamat", "No hp", and "Pekerjaan/pekerjaan orangtua". At the bottom of the form, there are two buttons: "DAFTAR" and "KEMBALI".

**Gambar 4.46 Tampilan Layar Daftar *Modeling Class* (Orangtua/Calon siswa)**

5. Tampilan Layar Daftar *Pageant Class*(Orangtua/Calon siswa)

Tampilan layar daftar *Pageant Class* untuk orangtua/calon siswa, Halaman ini berisi formulir pendaftaran yang harus di isi oleh orangtua/calon siswa saat ingin mendaftar kelas. Berikut halaman login yang diperlihatkan di gambar .4.47



The image shows a registration form titled "FORM PENDAFTARAN". It contains the following fields: "Nama", "Instagram", "Asal sekolah", "Umur" (with a subtext "Umur minimal 7 tahun(maksimal 17 tahun)"), "Tanggal Lahir", "Alamat", "No hp", and "Pekerjaan/pekerjaan orangtua". At the bottom of the form are two buttons: "DAFTAR" and "KEMBALI". The form is overlaid on a background featuring a school crest with a blue and yellow banner.

**Gambar 4.47 Tampilan Layar Daftar *Vocal Class* (Orangtua/Calon siswa)**

6. Tampilan Layar Daftar *Dance Class*(Ornagtua/Calon siswa)

Tampilan layar daftar *Dance Class* untuk orangtua/calon siswa, Halaman ini berisi formulir pendaftaran yang harus di isi oleh orangtua/calon siswa saat ingin mendaftar kelas. Berikut halaman login yang diperlihatkan di gambar .4.48

**FORM PENDAFTARAN**

Nama

Instagram

Asal sekolah

Umur  
Umur minimal 7 tahun(maksimal 17 tahun)

Tanggal Lahir

Alamat

No hp

Pekerjaan/pekerjaan orangtua

DAFTAR

KEMBALI

**Gambar 4.48 Tampilan Layar Daftar *Dance Class* (Orangtua/Calon siswa)**

7. Tampilan Layar Daftar *Vocal Class*(Ornagtua/Calon siswa)

Tampilan layar daftar *Vocal Class* untuk orangtua/calon siswa, Halaman ini berisi formulir pendaftaran yang harus di isi oleh orangtua/calon siswa saat ingin mendaftar kelas. Berikut halaman login yang diperlihatkan di gambar .4.49

**FORM PENDAFTARAN**

Nama

Instagram

Asal sekolah

Umur  
Umur minimal 7 tahun(maksimal 17 tahun)

Tanggal Lahir

Alamat

No hp

Pekerjaan/pekerjaan orangtua

DAFTAR

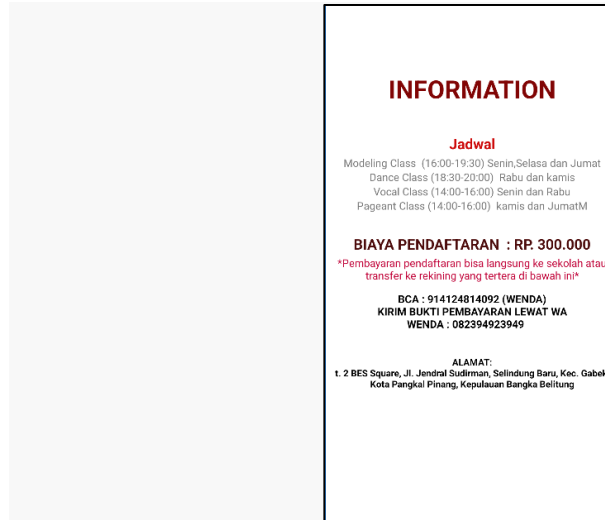
KEMBALI

**Gambar 4.49 Tampilan Layar Daftar *Vocal Class* (Orangtua/Calon siswa)**



8. Tampilan Layar Informasi(Ornagtua/Calon siswa)

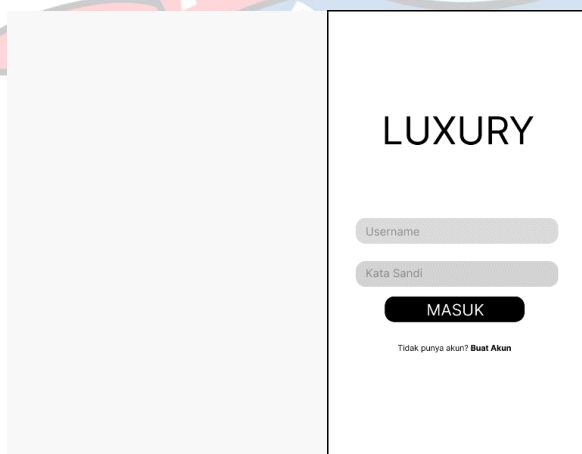
Halaman ini menampilkan layar halaman informasi untuk orangtua/calon siswa ditunjukkan gambar 4.50



**Gambar 4.50 Tampilan Layar Informasi (Orangtua/Calon siswa)**

9. Tampilan Layar Login (Admin)

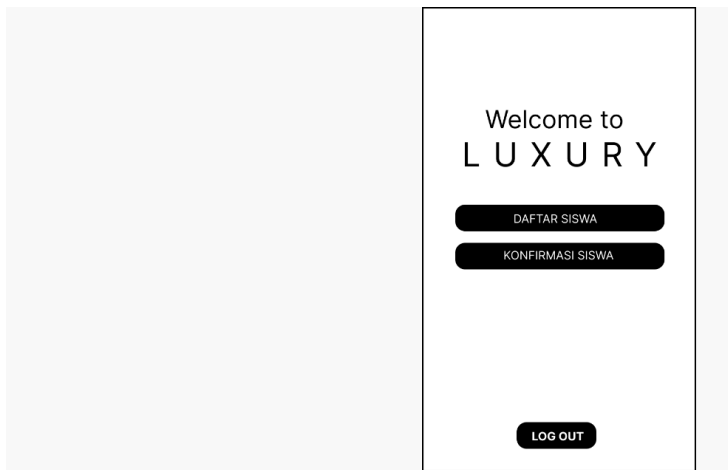
Halaman login pertama kali dilihat oleh admin, halaman login ini menampilkan form yang mengharuskan admin untuk memasukan username dan password yang benar. Berikut halaman login yang diperlihatkan di gambar.4.51



**Gambar 4.51 Tampilan Layar Login (Admin)**

10. Tampilan Layar Halaman Utama (Admin)

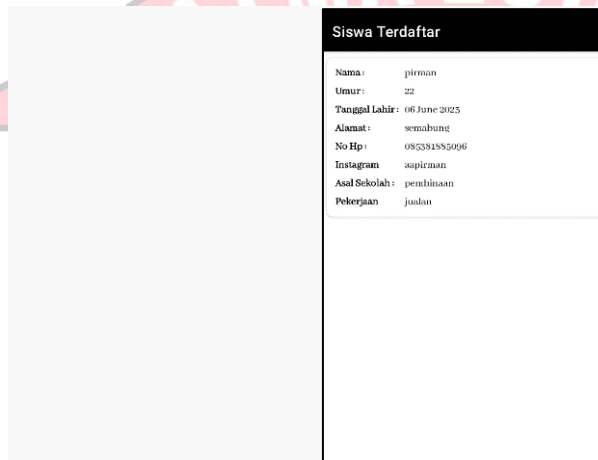
Halaman ini adalah halaman utama untuk admin. Berikut halaman utama yang diperlihatkan di gambar.4.52



**Gambar 4.52 Tampilan Layar Halaman Utama (Admin)**

11. Tampilan Layar Daftar Siswa (Admin)

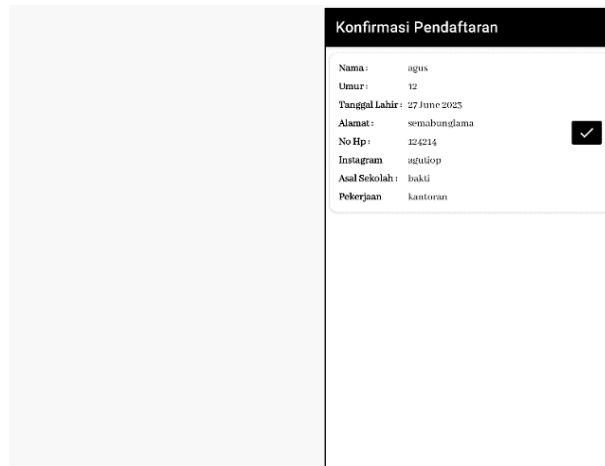
Halaman ini digunakan admin untuk melihat daftar siswa yang sudah terdaftar. Berikut halaman utama yang diperlihatkan di gambar.4.53



**Gambar 4.53 Tampilan Layar Daftar Siswa (Admin)**

## 12. Tampilan Layar Konfirmasi Siswa (Admin)

Halaman konfirmasi ini digunakan untuk admin pada saat mengkonfirmasi siswa yang mendaftar kelas. Berikut halaman utama yang diperlihatkan di gambar.4.54



| Konfirmasi Pendaftaran |              |
|------------------------|--------------|
| Nama:                  | agus         |
| Umur:                  | 12           |
| Tanggal Lahir:         | 27 June 2025 |
| Alamat:                | sembungama   |
| No Hp:                 | 824214       |
| Instagram:             | sgitlop      |
| Asal Sekolah:          | bakii        |
| Pekerjaan:             | kantoran     |

**Gambar 4.54 Tampilan Layar Konfirmasi Siswa (Admin)**

### 4.4.2 Pengujian

Aplikasi ini diuji dengan menggunakan metode black Box, yang mana pengujian akan dilakukan pada aplikasi android untuk user dan admin. Metode ini merupakan pengujian terhadap fungsionalitas atau kegunaan sebuah software . Berikut pengujian black box pada aplikasi android untuk User dan Admin.

#### 1. Android (Admin)

Pada aplikasi android yang digunakan admin, melakukan pengujian pada beberapa bagian antara lain sebagai berikut:

**Tabel 4.18 Pengujian Black Box Android**

| No | Fitur yang diuji | Hasil yang diharapkan                    | Keterangan |
|----|------------------|--|------------|
| 1  | Membuka aplikasi | Aplikasi menampilkan layar halaman login | Sesuai     |

|   |  |   |        |
|---|--|---|--------|
| 2 | Mengisi username dan email untuk melakukan login | Aplikasi menampilkan layar halaman utama admin  | Sesuai |
| 3 | Menekan menu daftar siswa                        | Aplikasi menampilkan layar halaman daftar siswa | Sesuai |
| 4 | Menekan menu konfirmasi siswa                    | Aplikasi menampilkan halaman konfirmasi siswa   | Sesuai |
| 5 | Menekan icon centang untuk konfirmasi siswa      | Verifikasi                                      | Sesuai |
| 6 | Menekan <i>Logout</i>                            | Aplikasi menampilkan layar halaman login        | Sesuai |

2. Android (Orangtua/Calon siswa)

Pada aplikasi android yang digunakan orangtua/calon siswa, melakukan pengujian pada beberapa bagian antara lain sebagai berikut:

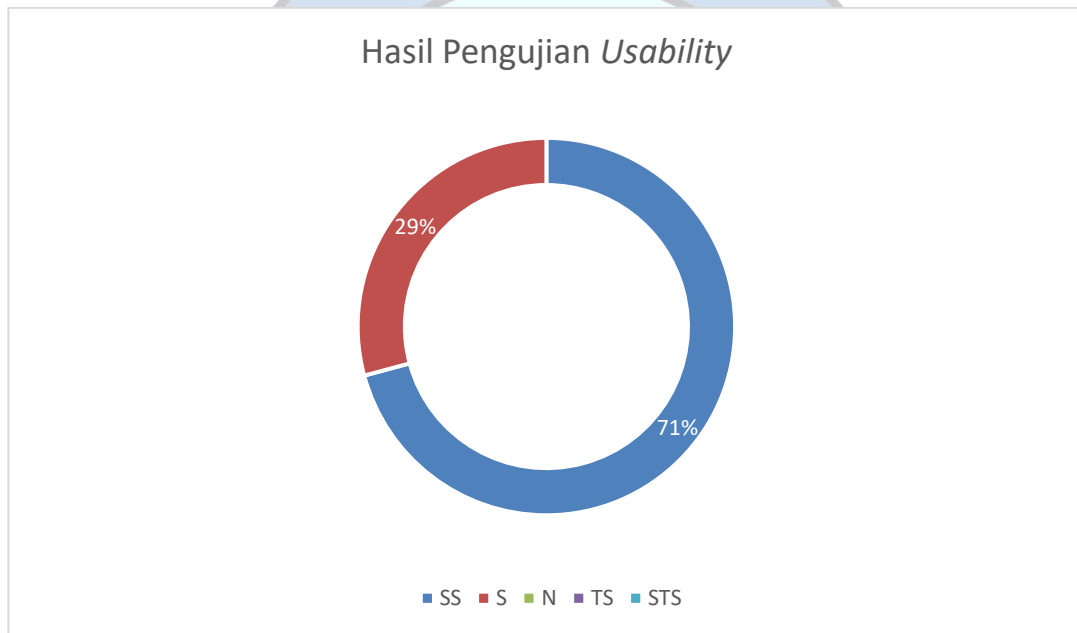
**Tabel 4.19 Pengujian Black Box Android**

| No | Fitur yang diuji   | Hasil yang diharapkan                    | Keterangan |
|----|--|--|------------|
| 1  | Mmebuka aplikasi   | Aplikasi menampilkan layar halaman login | Sesuai     |
| 2  | Menekan menu buat akun   | Menampilkan layar halaman buat akun      | Sesuai     |
| 3  | Mengisi data username,email dan password untuk pengisian form buat akun lalu menekan tombol daftar | Menampilkan layar halaman login          | Sesuai     |

|    |  |  |        |
|----|--|--|--------|
| 4  | Mengisi username dan password lalu menekan login | Menampilkan layar halaman utama                      | Sesuai |
| 5  | Menekan menu daftar <i>Modeling Class</i>        | Menampilkan layar halaman formulir pendaftaran kelas | Sesuai |
| 6  | Mengisi formulir pendaftaran lalu menekan daftar | Menampilkan layar halaman utama                      | Sesuai |
| 7  | Menekan menu daftar <i>Vocal Class</i>           | Menampilkan layar halaman formulir pendaftaran kelas | Sesuai |
| 8  | Mengisi formulir pendaftaran lalu menekan daftar | Menampilkan layar halaman utama                      | Sesuai |
| 9  | Menekan menu daftar <i>Pageant Class</i>         | Menampilkan layar halaman formulir pendaftaran kelas | Sesuai |
| 10 | Mengisi formulir pendaftaran lalu menekan daftar | Menampilkan layar halaman utama                      | Sesuai |
| 11 | Menekan menu daftar <i>Dance Class</i>           | Menampilkan layar halaman formulir pendaftaran kelas | Sesuai |
| 12 | Mengisi formulir pendaftaran lalu menekan daftar | Menampilkan layar halaman utama                      | Sesuai |
| 13 | Menekan menu informasi                           | Menampilkan layar halaman informasi                  | Sesuai |
| 14 | Menekan <i>Logout</i>                            | Menampilkan layar halaman login                      | Sesuai |

#### 4.4.3 Pengujian dengan Kuesioner

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian system yang dikembangkan secara non-fungsional (pengujian *Usability*). Pengujian *Usability* ini bertujuan untuk mengukur tingkat kemudahan dan kepuasan pengguna saat sedang menjalankan aplikasi android ini. Pengujian ini menggunakan media kuesioner terhadap 20 pengguna yang merupakan orangtua dari anak dan calon siswa. Kuisisioner yang terdiri dari 10 pertanyaan dengan pilihan jawaban sangat tidak setuju(STS), tidak setuju(TS), netral (N), setuju (S) dan sangat setuju (SS) dengan nilai 1-5 pada tiap pertanyaan. Berdasarkan hasil *Usability* diperoleh nilai rata-rata sebesar 93%.



Gambar 4.55 Hasil pengujian Usability

Tabel 4.20 Pengujian dengan Kuesioner

| No | Kuisisioner  | Total |
|----|--|-------|
| 1  | Aplikasi ini dapat memberikan kemudahan dalam proses pendaftaran | 100%  |
| 2  | Aplikasi ini sangat membantu saya                                | 92%   |

|                               |  |      |
|-------------------------------|--|------|
| 3                             | Aplikasi ini sangat bermanfaat untuk saya gunakan  | 84%  |
| 4                             | Aplikasi ini sangat sesuai seperti yang saya harapkan  | 92%  |
| 5                             | Saya hanya butuh waktu sebentar untuk mempelajari aplikasi android ini                         | 92%  |
| 6                             | Aplikasi ini sangat mudah dioperasikan   | 96%  |
| 7                             | Tampilan aplikasi ini minimalis sehingga nyaman digunakan                                      | 96%  |
| 8                             | Tanpa harus bertanya cara penggunaannya, aplikasi ini termasuk dibilang mudah                  | 88%  |
| 9                             | Aplikasi ini mempunyai tahapan yang sederhana untuk mencapai tujuan akhir aplikasi android ini | 92%  |
| 10                            | Saya sangat puas dengan memakai aplikasi ini   | 100% |
| Rata-rata skor tiap responden |  | 93%  |