

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. Informatika, Y. Meisella Kristania, J. Dwi Mulyanto, dan S. Nusa Mandiri Jakarta, “Rancang Bangun Aplikasi Dilib-Us (Digital Library) Berbasis Android Menggunakan Metode Prototyping,” vol. 8, no. 1, hlm. 2020.
- [2] M. Nurul Anaz dan R. Sari, “Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 39 Kota Bekasi Berbasis Android.” [Daring]. Tersedia pada: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech16>
- [3] M. O. Fitri, “RANCANGAN PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS WEB FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UIN IMAM BONJOL PADANG DENGAN MENGGUNAKAN OMEKA.” [Daring]. Tersedia pada: [www.omeka.org](http://www.omeka.org)
- [4] “28-Article Text-164-1-10-20211022”.
- [5] M. Saputra dan A. Fikri Zulfikar, “OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknologi QR Code Berbasis Android Dengan Metode Prototype (Studi Kasus : SMA PGRI 83 Legok)”, [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- [6] N. Kustian, P. Dina Mardika, J. Raya Tengah Kel Gedong, dan P. Rebo Jakarta Timur, “PROTOTYPING APLIKASI PERPUSTAKAAN PADA SMK NEGERI 25 JAKARTA.”
- [7] A. Ramadhani, G. Eko Saputro, dan R. Artikel, “PERANCANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN ANAK ‘SOLIT’ BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA LITERASI DIGITAL INFO ARTIKEL ABSTRAK,” *Jurnal Citrakara*, vol. 3, no. 2, hlm. 222–234.
- [8] “dominikus,bugar perkasa ajie(2021)”.
- [9] P. Maulana dan T. Informasi, “APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL UNTUK PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU.”
- [10] “Pembuatan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Android Menggunakan CRUD SQLite”.
- [11] “Perancangan Aplikasi Mobile Library Pada Perpustakaan Sekolah Tinggi Teknologi Bontang Berbasis Android”.
- [12] V. Sahfitri, “Prototype E-Katalog Dan Peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Mobile,” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, hlm. 165–171, Agu 2019, doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.665.
- [13] “18137-53291-3-PB”.

- [14] H. M. Jumasa, “Rancang Bangun Digital Library Berbasis Mobile (Studi Kasus : Universitas Muhammadiyah Purworejo),” 2019.
- [15] R. N. Aceh *dkk.*, “RANCANG BANGUN APLIKASI PERPUSTAKAAN DI SMP NEGERI 176 JAKARTA,” *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, vol. 02, 2021.
- [16] R. Herawati, H. D. Wahyuningsih, dan A. K. Prasetyo, “Aplikasi Perpustakaan STMIK AUB Surakarta Berbasis Android,” *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, vol. 25, no. 2, hlm. 97, Des 2020, doi: 10.36309/goi.v25i2.108.
- [17] A. S. Wahyuni dan A. O. P. Dewi, “PERSEPSI PEMUSTAKA TERHADAP DESAIN ANTARMUKA PENGGUNA (USER INTERFACE) APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL ‘iJogja’ BERBASIS ANDROID.”
- [18] A. Adhar, “PERANCANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN SEKOLAH SMP IT LUKMANUL HAKIM ACEH BESAR,” *Journal Informatic, Education and Management*, vol. 2, no. 2, 2020.

