

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Bedasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis maka dapat diambil beberapa kesimpulan terkait penelitian, sebagai berikut:

1. Aplikasi pemesanan makanan dan minuman, mampu memudahkan pelanggan dalam memesan makanan, tanpa harus mengantri ataupun datang ke waiters untuk memesan,
2. Aplikasi pemesanan makanan dan minuman mampu meminimalisir terjadinya kesalahn pesanan, baik dari pihak pelaku usaha maupun pelanggan.

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, tentu penelitian ini masih memiliki kekurangan yang bisa dikembangkan. Berikut ini beberapa saran yang diberikan oleh penulis:

1. Pada penelitian berikutnya diharapkan menggunakan aplikasi ini sebagai referensi, peneliti dapat menambahkan fitur bayar, ataupun menambahkan profile pelaku usaha serta waiters yang bertugas
2. Aplikasi ini ditujukan untuk pelaku usaha dibidang kuliner. Untuk selanjutnya diharapkan aplikasi pemesanan makanan ini dapat diterapkan disetiap tempat wisata kuliner, demi memajukan tempat wisata kuliner daerah setempat.