

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Beberapa tahun silam perkembangan teknologi lebih cenderung mengarah kepada teknologi *mobile* seperti *android* yang saat ini merupakan system operasi dari *smartphone* yang sangat populer dikalangan masyarakat umum. Perkembangan ini diikuti oleh naiknya kegemaran masyarakat Indonesia bermain bulutangkis. Kenaikkan ini dimulai sejak Indonesia memenangi kejuaraan olimpiade Rio 2016 disektor ganda campuran yang telah membakar semangat anak muda hingga dewasa untuk bermain bulutangkis.

Selama ini di PB.Sarma banyak masyarakat yang datang untuk menyewa lapangan bulutangkis tetapi selalu tidak mendapatkan lapangan yang diinginkan. Ini dikarenakan tidak adanya informasi lapangan tersedia atau tidak dari pihak PB.Sarma. Sedangkan untuk mengetahui informasi tersebut harus ke tempat lokasi terlebih dahulu. Tentu ini akan membutuhkan *effort* yang lebih hanya untuk sekedar mengetahui informasi tersebut. Dan juga masalah yang lain yaitu informasi mengenai turnamen yang diselenggarakan oleh pihak PB.Sarma tidak menyebar luas ini dikarenakan media yang dilakukan untuk promosi perlombaan masih menggunakan *flyer* yang ditempelkan pada dinding gedung.

Dari permasalahan diatas, penulis ingin membuat sebuah aplikasi berbasis *android* yang dapat mempermudah untuk melihat atau menyewa lapangan bulutangkis tanpa harus pergi ke tempat penyewaan terlebih dahulu.

Beberapa penelitian yang berkaitan telah dirangkum seperti yang dilakukan Agung Noviantoroa, Amelia Belinda Silvianab, Risma Rahmalia Fitrianic dan Hanum Putri Permatasarid pada tahun 2022, dengan judul “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis *Web*” [1]. Kemudian penelitian lainnya dilakukan oleh Rini Malfiany, Rahmat Gunawan dan Rusli Helmi pada tahun 2021, berjudul “Perancangan Sistem Penyewaan Lapangan Badminton Pada Gor Dewi Sport Hall Berbasis *Web*” [2]. Penelitian selanjutnya dilakukan Pirma Haria dan Anggia

Dasa Putri pada tahun 2021, dengan judul “Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Penyewaan Lapangan Badminton di Kota Batam Berbasis Android” [3]. Lalu penelitian lain dilakukan Tumbuh Togu, Herlawati dan Adi Muhajirin di tahun 2021, dengan judul “Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Berbasis Web Pada Gor Villa Mas Indah Bekasi Utara” [4]. Penelitian lain juga dilakukan oleh Isadora Nugroho, Robby Rachmatullah dan Ilnayati Simanjuntak pada tahun 2021, dengan judul “Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Di Gedung Olahraga Aub Surakarta Berbasis Android” [5]

Berdasarkan latar belakang diatas, peneliti akan melakukan penelitian yang berjudul **“APLIKASI RESERVASI LAPANGAN BULUTANGKIS DI PB. SARMA BERBASIS ANDROID”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, peneliti merumuskan beberapa masalah, diantaranya adalah:

1. Bagaimana cara membuat aplikasi reservasi lapangan bulutangkis di PB. SARMA berbasis *Android*?
2. Bagaimana cara membantu proses reservasi lapangan bulutangkis di PB. SARMA berbasis *Android*?

1.3 Batasan Masalah

Terdapat beberapa batasan masalah pada penelitian ini dijelaskan sebagai berikut:

1. Aplikasi hanya dapat dijalankan pada *android* versi 8.0 (*Oreo*) dan diatasnya.
2. Aplikasi berbasis android hanya dapat digunakan oleh pengguna.
3. Aplikasi ini tidak membahas keamanan.
4. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman java dan php versi 7.0.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Terdapat beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini, diantaranya adalah:

1. Agar dapat membuat aplikasi reservasi lapangan bulutangkis di PB. SARMA berbasis *Android*.
2. Agar dapat membantu proses reservasi lapangan bulutangkis di PB. SARMA berbasis *Android*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan kepada pengguna dalam proses reservasi lapangan bulutangkis di PB. SARMA.

1.5 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan laporan dibagi menjadi lima bab dengan pokok pikiran sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang penelitian laporan, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan serta manfaat penelitian dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan berbagai landasan teori utama dan teori pendukung yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini dijelaskan model penelitian yang digunakan, teknik pengumpulan data dan alat bantu pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dijelaskan latar belakang organisasi, analisis masalah sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan sistem usulan,

analisis sistem, perancangan sistem, implementasi sistem dan pengujian sistem

BAB V PENUTUP

Pada bab ini dijelaskan kesimpulan dan saran dari keseluruhan penelitian yang telah dilakukan.

