

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Saat ini perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sangat cepat, teknologi yang berkembang memberikan kemudahan dalam segala hal. Dengan adanya perkembangan di bidang teknologi juga membawa taraf kehidupan manusia menjadi lebih tinggi. Salah satu produk teknologi informasi yaitu *smartphone* Android yang digunakan sebagai sistem operasi karena populer dan digunakan oleh berbagai kalangan. Hal ini mendorong berbagai instansi pendidikan untuk memanfaatkan teknologi informasi dalam kegiatan akademik contohnya dalam melayani proses pendaftaran peserta baru di sekolah ataupun kursus agar informasi yang disajikan lebih akurat.

Parveen Course merupakan salah satu pendidikan nonformal dimana anak-anak bisa mendapatkan pelajaran tambahan selain di sekolah. Parveen Course yang dibentuk pada tahun 2021 dan beralamat di Desa Penyak membuka kesempatan belajar untuk anak-anak baik itu TK, SD, SMP maupun SMA untuk menambah wawasan mereka yang kurang menguasai pelajaran di sekolah. Selain itu waktu belajar di Parveen Course fleksibel agar anak-anak tidak merasa jenuh karena terlalu lama belajar.

Selama ini proses pendaftaran peserta baru di Parveen Course masih dilakukan secara manual, dimana orangtua harus datang langsung ke tempat bimbel. Dalam pelaksanaannya, sering terjadi beberapa masalah antara lain, kesalahan penulisan nama peserta yang tidak jelas karena tulis tangan, pengolahan layanan data masih kurang efisien sehingga entri manual dari data yang dimasukkan sewaktu-waktu bisa hilang ataupun rusak. Penyimpanan data peserta juga masih dilakukan secara manual, yaitu masih berbentuk dokumen yang diarsipkan yang memiliki kemungkinan data hilang cukup besar. Selain itu pendaftaran seperti ini juga tidak efektif apalagi saat banyak orangtua yang mendaftarkan anaknya sehingga harus menunggu lebih lama. Hal ini menyebabkan waktu yang terbuang sia-sia dan kadang juga kendala jarak yang

cukup jauh sehingga membuat orang tua tidak bisa datang langsung untuk mendaftarkan anaknya.

Maka dari itu, untuk mengatasi permasalahan di atas akan dikembangkan aplikasi pendaftaran peserta berbasis Android. Android banyak digunakan oleh berbagai kalangan, selain itu aplikasinya bisa dikembangkan dengan bebas dan referensinya lebih banyak dibandingkan dengan iOS. Aplikasi pendaftaran di Parveen Course berbasis Android yang dibuat untuk pendaftar, menyediakan beberapa fitur antara lain form pendaftaran, berita atau pengumuman, dan program bimbel. Admin dapat melakukan penginputan serta penyimpanan data pada saat melakukan pendaftaran dengan menggunakan aplikasi *web*, selain itu admin juga bisa mengelola status pendaftaran. Orangtua yang ingin mendaftarkan anaknya tidak perlu mendatangi tempat bimbelnya langsung karena aplikasi ini bisa diakses dimanapun dan kapan pun dengan perangkat terhubung internet sehingga waktu yang digunakan juga relatif singkat.

Adapun beberapa penelitian terdahulu yang terkait penelitian ini, yaitu penelitian Dyah Ariyanti tahun 2019 yang berjudul “Implementasi Aplikasi Pendaftaran *Online* PORKOTA *Server* Menggunakan *Web* Dan Android Berbasis *Client*[1]”. Penelitian Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra, Widiarty, Viktor Handrianus Pranatawijaya, Nova Noorkamala Sari tahun 2020 yang berjudul “Implementasi Aplikasi Android Untuk Sistem Pendaftaran dan Antrian pada Poli Covid RSUD Doris Sylvanus[2]”. Penelitian Tata Sutabri, Yudhazaldi Nuki Putrasandi, Yohanes Bowo Widodo tahun 2020 yang berjudul “Perancangan Aplikasi Pendaftaran Posyandu Digital Berbasis Android[3]”. Penelitian Pharamita Manesia, Nelly Astuti Hasibuan, Imam Saputra tahun 2020 yang berjudul “Perancangan Aplikais Daftar Menu Restoran Berbasis Android Menggunakan Metode Multilevel Queue[4]”. Penelitian Lukas Tommy, Delpiah Wahyuningsih, Parlia Romadiana Menerapkan *Push Notification* Pada Sebuah Aplikasi PMB Androdi di STMIK Atma Luhur Pada Tahun 2020[5]”.

Dari uraian latar belakang yang telah dibahas akan dilakukan penelitian berjudul “APLIKASI PENDAFTARAN PESERTA BIMBEL DI

PARVEEN COURSE DESA PENYAK BERBASIS ANDROID”. Diharapkan dengan aplikasi ini, peserta dan orangtua mereka dapat lebih mudah melakukan pendaftaran dan memeriksa statusnya di Parveen Course. Selain itu diharapkan juga Parveen Course lebih mudah dan cepat dalam mengelola dan memverifikasi pendaftaran.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang di atas terdapat berbagai permasalahan yang dapat diidentifikasi, dan dirumuskan yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi pendaftaran peserta bimbel berbasis Android di Parveen Course Desa Penyak?
2. Bagaimana membantu pihak bimbel dalam memproses pendaftaran dan penyampaian informasi ke orangtua peserta bimbel dengan menggunakan aplikasi yang dikembangkan?
3. Bagaimana membantu peserta dan orang tuanya dalam mendaftar dan melihat status pendaftarannya di Parveen Course dengan aplikasi yang dikembangkan?

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar tidak menyimpang dari topik permasalahan, batasan masalah dalam melaksanakan penelitian ini, antara lain :

1. Aplikasi yang dibuat hanya bisa digunakan oleh pengguna untuk mendaftar di Parveen Course Desa Penyak dan lebih diutamakan untuk anak-anak yang berumur 12 tahun ke atas.
2. Calon pendaftar bimbel difokuskan untuk yang berdomisili di Kabupaten Bangka Tengah.
3. Aplikasi yang dibuat hanya dapat digunakan peserta untuk mendaftar, melihat status pendaftaran, melihat pengumuman dan program kelas.
4. Aplikasi *web* hanya bisa diakses oleh admin untuk mengelola pendaftaran, manajemen program kelas, dan manajemen pengumuman.
5. Aplikasi menggunakan XAMPP sebagai *server web* untuk pengujian aplikasi

6. Tidak terdapat *push notification* pada aplikasi sehingga Pendaftar dan Admin harus mengecek pendaftaran dan statusnya secara berkala
7. Penelitian ini tidak membahas pembayaran dan keamanan data.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan perumusan masalah di atas, maka tujuan yang akan didapatkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat program aplikasi pendaftaran di Parveen Course Desa Penyak berbasis Android.
2. Membantu pihak bimbel dalam memproses pendaftaran dan penyampaian informasi kepada orangtua terkait aplikasi yang dikembangkan.
3. Membuat aplikasi yang akan mempermudah peserta dalam melakukan pendaftaran dan melihat status pendaftaran di Parveen Course Desa Penyak.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Berdasarkan tujuan penelitian yang hendak dicapai, adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Peneliti  
Menambah wawasan peneliti dalam membuat aplikasi pendaftaran berbasis Android. Selain itu laporan skripsi ini juga menjadi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar strata satu (S1).
2. Bagi Peserta  
Proses pendaftaran dan pengaksesan informasi terkait pendaftaran bimbel di Parveen Course menjadi lebih mudah dan cepat tanpa harus datang atau bertanya langsung ke tempat bimbel.
3. Bagi Parveen Course  
Kualitas Bimbel Parveen Course dan kepuasan peserta terhadap layanan meningkat. Selain itu, data peserta bimbel yang ada menjadi lebih rapi dan proses verifikasi pendaftaran menjadi lebih cepat dan mudah.

## **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistem penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran tentang penelitian yang dilakukan. Penulisan hasil laporan skripsi dibuat dengan sistematika penulisan yaitu :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan berbagai konsep dasar teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan agar berguna dalam proses analisis terhadap permasalahan dan membahas beberapa ringkasan dari beberapa penelitian terdahulu.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab ini menjelaskan informasi terkait model penelitian, teknik pengumpulan data dan alat bantu pengembangan sistem.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang profil instansi, definisi masalah, sistem yang sedang berjalan dan rancangan yang diusulkan, perancangan layar, tampilan layar, implementasi sistem, dan pengujian sistem.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang diuraikan secara keseluruhan terkait penelitian yang dilakukan serta bisa memberikan saran terkait dengan pengembangan aplikasi mendatang agar menjadi lebih baik.