

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. R. Putra, J. Maulindar, and H. Permatasari, “Perancangan Aplikasi Absensi Guru Dengan Qr Code Berbasis Aplikasi Mobile Pada Sma N 1 Ngeplak Boyolali,” *Pros. Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Bisnis*, pp. 475–477, 2022.
- [2] F. I. Pratama, M. Mustagfirin, and A. Fachreza, “Rancang Bangun Aplikasi Presensi Multi Event Dengan Qr-Code Berbasis Restful Web Service,” *JURTEKSI (Jurnal Teknol. dan Sist. Informasi)*, vol. 7, no. 1, pp. 15–22, 2020, doi: 10.33330/jurteks.v7i1.903.
- [3] S. S. Engineering, “PERANCANGAN APLIKASI SISTEM ABSENSI PEGAWAI BERBASIS ANDROID Muhammad Syahputra Novelan 1 , Dian Kurnia 2 , Rizky Putro Nugroho Dwi Cahyo 3 Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Pembangunan Panca Budi,” pp. 88–94, 2021.
- [4] B. Surachmad, H. Yuana, and N. Kholila, “PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI KARYAWAN BERDASARKAN QR CODE BERBASIS ANDROID PADA PT . MANDIRI UTAMA FINANCE,” vol. 5, no. 2, 2021.
- [5] H. T. Taufiq Rohmat, Sholahudin Alfian, “Analisa dan Perancangan Aplikasi Absensi Karyawan Dengan Teknologi QR Code Berbasis Android Pada UD Sejahtera,” *Simp. Nas. MULTI DISIPLIN ILMU*, vol. 3, no. 1, pp. 1–7, 2021.
- [6] E. W. Fridayanthie and T. Tsabitah, “Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web,” vol. 23, no. 2, pp. 151–157, 2021.
- [7] M. Php and D. A. N. Mysql, “JTIM : Jurnal Teknik Informatika Mahakarya,” vol. 2, no. 1, pp. 47–53, 2019.
- [8] A. Yani and B. Saputra, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EVALUASI SISWA DAN KEHADIRAN GURU BERBASIS WEB (Studi Kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang),” vol. 11, no. 2, 2018.
- [9] N. Ekawati, “Jurnal Comasie,” vol. 02, 2021.
- [10] F. K. Putra, “Penerapan Metode Prototyping Dalam Rancangan Sistem Informasi Absensi Berbasis Website,” vol. 3, no. 4, pp. 431–436, 2022, doi: 10.47065/josh.v3i4.1835.
- [11] G. S. Lestari and T. Novianti, “RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM ABSENSI KARYAWAN,” vol. 7, no. 2, pp. 87–93, 2018.
- [12] D. Kurniawan, H. Priono, R. Wirawan, M. B. Wadu, and B. Hananto, “PERANCANGAN SISTEM PRESENSI MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS ANDROID PADA CV . GAMALAMA MANDIRI EXPRESS,” pp. 28–29, 2021.
- [13] A. Pulungan and A. Saleh, “Perancangan Aplikasi Absensi Menggunakan

- QR Code Berbasis Android,” *J. Mhs. Fak. Tek. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 1063–1074, 2020, [Online]. Available: <http://e-journal.potensi-utama.ac.id/ojs/index.php/FTIK/article/view/945>
- [14] A. Merdekawati, L. K. Rahayu, and W. Yulianti, “Sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web pada futsal station bekasi,” vol. 16, no. 1, pp. 21–32, 2019.
- [15] J. M. Suhendro, M. Sudarma, and D. C. Khrisne, “Jauzaa Maylia Suhendro 1 , Made Sudarma 2 , Duman Care Khrisne 2,” vol. 8, no. 2, pp. 68–82, 2021.
- [16] G. E. A. Kustanto and H. P. Chernovita, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web Studi Kasus : PT Unicorn Intertranz,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 4, p. 719, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2021844849.
- [17] N. Luh, A. Mita, R. Dewi, R. S. Hartati, and Y. Divayana, “Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis Website pada Berlian Agency,” vol. 20, no. 1, pp. 147–152, 2021.
- [18] A. R. Marsa and F. P. Sari, “Metode Ooad Pada Perancangan Sistem Informasi Koperasi Keluarga Stt-Payakumbuh,” *J. Pustaka AI (Pusat Akses Kaji. Teknol. Artif. Intell.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–6, 2021.
- [19] R. H. Saputra, K. Latifah, and P. S. Informatika, “Web Menggunakan Metode Prototipe,” vol. 5, no. Sens 5, pp. 615–623, 2020.
- [20] B. Sudrajat, “Penggunaan Teknologi Flutter dalam Aplikasi Mobile Untuk Pengembangan Kedai Kopi,” vol. 6, no. 1, pp. 1–9, 2021.
- [21] T. Qintari, T. Suratno, and M. Mauladi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Tahanan dan Barang Bukti Menggunakan Model Prototype Pada Kepolisian Daerah Jambi,” *JUSS (Jurnal Sains dan Sist. Informasi)*, vol. 2, no. 1, pp. 36–44, 2019, doi: 10.22437/juss.v2i1.7400.
- [22] A. Sahi, “Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk LP3I Berbasis Web Online menggunakan Framework Codeigniter,” *Tematik*, vol. 7, no. 1, pp. 120–129, 2020, doi: 10.38204/tematik.v7i1.386.
- [23] M. A. Syarifuddin and D. Djamaludin, “Rancang Bangun Aplikasi Absensi Dengan Face Recognition Dan Fingerprint Berbasis Iot Menggunakan Metode Prototype,” *J. Tek. Inform. Unis*, vol. 9, no. 2, pp. 146–157, 2021, [Online]. Available: <http://www.ejournal.unis.ac.id/index.php/jutis/article/view/2751>