

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. T. Del Parmonangan R. Togatorop, “Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Android Penerimaan Mahasiswa Baru,” *J. Ilmu Komput. dan Bisnis*, vol. XII, no. 2, pp. 1–13, 2021, [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/338107-rancang-bangun-sistem-informasi-penerima-9c9e8b47.pdf>
- [2] M. Jimmi Hendrik P. Sitorus, Sahfitri Indah Sary, “Sistem Informasi Pendaftaran Mahasiswa Baru Berbasis Android Pada AMIK Parbina Nusantara,” *J. Bisantara Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 1–7, 2022, doi: 10.26877/jiu.v5i2.3807.
- [3] Y. N. S. Monikha Oktra Bella, “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Android Pada Sma Muhammadiyah Jarai,” *J. Siskomti*, vol. 4, no. 2, pp. 8–15, 2020.
- [4] M. Nasution, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Android Dengan Menggunakan Model Waterfall Studi Kasus : MIN Mandala Medan,” *J. Inf. Komput. Log.*, vol. 1, pp. 1–9, 2020.
- [5] M. Iqbal, “Rancangan Aplikasi Pendataan Penerimaan Siswa Baru Smp Nurul Ihsan Jakarta Berbasis Android,” *Semin. Nas. Ris. dan Inov. Teknol. (SEMNAS RISTEK)*, pp. 1417–1423, 2021.
- [6] Marisa Ayu Saphira, Dwiny Meidelfi, and Aldo Erianda, “Kajian Penerapan Pendaftaran Peserta Baru Berbasis Mobile Andorid,” *J. Appl. Comput. Sci. Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 21–26, 2020, doi: 10.52158/jacost.v1i1.32.
- [7] M. Rais, “Penerapan Konsep Object Oriented Programming Untuk Aplikasi Pembuat Surat,” *PROtek J. Ilm. Tek. Elektro*, vol. 6, no. 2, pp. 96–101, 2019, doi: 10.33387/protk.v6i2.1242.
- [8] K. Nistrina and L. Sahidah, “Unified Modelling Language (Uml) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan Kamil,” *J. Sist. Inf.*, vol. 04, pp. 17–23, 2022.
- [9] W. Bismi, M. Napiah, J. L. Putra, and F. Shidiq, “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab Untuk Siswa Madrasah Ibtidaiyah Berbasis Android,” *Comput. Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 131–138, 2021, doi: 10.31294/coscience.v1i2.256.
- [10] S. M. Jenri Wandi Situngkir , Ahmad Setiadi, Norma Yunita, “Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Ichtus Jakarta,” *J. Tek. Komput. AMIK BSI*, vol. 6, no. 2, pp. 200–206, 2020, doi: 10.31294/jtk.v4i2.
- [11] M. F. Rizky, M. Cleopatra, and D. Parwatinetyas, “Sistem Informasi Event Organizer Pada Wahana Entertainment Berbasis Java,” *J. Inf. Syst. Applied*,

Manag. Account. Res., vol. 5, no. 1, pp. 117–124, 2021, doi: 10.52362/jisamar.v5i1.346.

- [12] H. F. Ramadhan, S. H. Sitorus, and S. Rahmayuda, “Game Edukasi Pengenalan Budaya dan wisata Kalimantan Barat Menggunakan Metode Fitnite State Machine Berbasis Android,” *Coding J. Komput. dan Apl.*, vol. 07, no. 1, pp. 108–119, 2019.
- [13] N. A. Ningsih and M. R. Abidin, “Perancangan Design User Interface Website Pada Pet Shop Azria Di Kabupaten Lamongan,” *J. Barik*, vol. 2, no. 3, pp. 202–216, 2021, [Online]. Available: <https://ejurnal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- [14] A. Saputra and A. S. Puspaningrum, “Sistem Informasi Akuntansi Hutang Menggunakan Model Web Engineering (Studi Kasus : Haanhani Gallery),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–7, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [15] J. Winanjar and D. Susanti, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DESA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL,” *Prosiding Seminar Nas. Apl. Sains Teknol.*, pp. 97–105, 2021, [Online]. Available: <https://journal.akprind.ac.id/index.php/snast/article/view/3396>
- [16] A. Yani, D. Setiawan, N. E. Sofian, R. Subagja, and T. Desyani, “Pengujian Aplikasi Reservasi Hotel di LeGreen Hotel & Suite dengan Metode Black Box Testing Boundary Value Analysis,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 2, pp. 114–118, 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i2.4686.
- [17] Munawar, Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan UML, Edisi 2, Bandung: Informatika, 2021.