

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi yang berkembang pesat, kemajua teknologi yang semakin canggih dan kompleks, memberikan manfaat besar bagi kita dalam penggunaan, pengoperasian, dan kebutuhan kita. Khususnya, perkembangan teknologi termasuk smartphone terus berkembang pesat di Indonesia, menyebar ke berbagai sektor, dan menjadi lebih mudah diakses oleh masyarakat umum.

Di SMP Muhammadiyah, diperkenalkan kehadiran guru sebelum memulai kegiatan di setiap area kerja. Namun, proses tersebut masih dilakukan secara manual dan diringkas. Untuk mengatasi hal ini, penulis berinisiatif untuk membuat aplikasi berbasis Android yang dapat digunakan dengan mudah oleh guru melalui smartphone masing-masing. Aplikasi ini didasarkan pada studi penelitian yang mempertimbangkan kemajuan teknologi zaman sekarang.

Aplikasi ini sangat penting dalam kegiatan pembelajaran di SMP Muhammadiyah Sungaililiat. Aplikasi Android ini secara khusus memudahkan proses absensi guru. Melalui aplikasi ini, guru dapat mengakses identitas mereka, daftar hadir, dan menghemat waktu dalam proses absensi.

Dalam pembuatan skripsi ini, penulis mengacu pada beberapa penelitian lain yang relevan.

Penelitian yang terkait dengan aplikasi yang sudah pernah dilakukan sebelumnya. Penelitian[1] yang berjudul “Sistem Informasi Presensi Guru dan Karyawan Non-ASN Pada SMAN 4 Banjarmasin Berbasis Android dan Web” dimana dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode *waterfall*. Penelitian[2] yang berjudul “Aplikasi Presensi Digital Berbasis Android Sebagai Indikator Kepatuhan Siswa di Sekolah” dimana dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode *black box* dan UAT (*user acceptance testing*). Penelitian [3] yang berjudul

“Perancangan Aplikasi Absensi Guru dan Staff pada SD Muhammadiyah Sungailiat Berbasis Android” dimana dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode *prototype* menggunakan standar pemodelan system berorientasi objek berupa *Unified Modelling Language (UML)*. Penelitian [4] yang berjudul “Aplikasi Absensi, Monitoring Kehadiran dan Pengelolaan data Guru dan Siswa di SMP Negeri 2 Karang Intan” dimana dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode kualitatif. Penelitian [5] yang berjudul “Aplikasi Presensi Karyawan Berbasis Android Menggunakan Pustaka Open CV(Studi Kasus Radio Rasika Ungaran Salatiga Ambarawa)” dimana dalam penelitian ini peneliti menggunakan Metode pencocokan wajah (*face recognition*).

Berdasarkan masalah dan situasi yang ada saat ini, penulis berupaya untuk diakses oleh guru, membuat sistem presensi berbasis Android di SMP Muhammadiyah Sungailiat. Sistem ini diberi judul: "Aplikasi Presensi Guru Pada SMP Muhammadiyah Sungailiat Berbasis Android."

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan konteks yang telah dijelaskan sebelumnya, penelitian ini mengajukan permasalahan sebagai berikut:

Bagaimana merancang sebuah aplikasi berbasis Android yang dapat mendukung proses absensi guru di SMP Muhammadiyah Sungailiat, serta memberikan laporan mengenai daftar hadir guru.

1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan dan manfaat, antara lain:

1.3.1 Tujuan

Dalam rangka menciptakan Aplikasi Presensi Guru Berbasis Android Pada SMP Muhammadiyah Sungailiat, tujuannya adalah untuk memberikan kemudahan

bagi guru dalam mengisi presensi secara online melalui aplikasi tersebut. Selain itu, aplikasi ini juga akan menyediakan informasi jadwal mengajar guru yang dapat diakses melalui aplikasi tersebut.

1.3.2 Manfaat

Aplikasi ini akan memberikan bantuan untuk meningkatkan efisiensi dan kelancaran proses presensi guru, tanpa adanya kendala waktu.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian ini mencakup hal-hal berikut:

1. Aplikasi ini memiliki batasan akses hanya untuk guru di SMP Muhammadiyah Sungailiat.
2. Aplikasi menampilkan data presensi dan jadwal mengajar guru SMP Muhammadiyah Sungailiat.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pembahasan penulis, keseluruhan perancangan sistem aplikasi ini dibagi menjadi lima bab dengan pokok pikiran dari sub-sub bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini mencakup latar belakang penulisan laporan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan teori-teori pendukung yang digunakan dari penelitian sebelumnya terkait penciptaan landasan teori yang sesuai dengan topik penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai model pengembangan sistem, metode pengembangan perangkat lunak dan *tools* pengembangan perangkat lunak pada penelitian ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini menyajikan analisis masalah, analisis sistem yang sedang berjalan, dan rancangan desain layar beserta penjelasannya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini peneliti menarik kesimpulan dari keseluruhan bab, serta memberi beberapa saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan sistem dan laporan.

