

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Tsalsabila, M. A. Rahman, A. Rozaq, and R. Mantala, "Sistem Informasi Presensi Guru dan Karyawan Non-ASN Pada SMAN 4 Banjarmasin Berbasis Android dan Web," pp. 1–9.
- [2] M. R. Saputra, Y. Solva, and H. Muhardi, "Aplikasi Presensi Digital Berbasis Android Sebagai Indikator Kepatuhan Siswa di Sekolah Android-Based Digital Presence Application as an Indicator of Student Compliance in Schools," vol. 11, no. 1, pp. 168–176, 2023, doi: 10.26418/justin.v11i1.47898.
- [3] G. Andreyansah, Adi, *PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI GURU DAN STAFF PADA SD MUHAMMADIYAH SUNGAILIAT BERBASIS ANDROID LAPORAN*, vol. 2, no. 8.5.2017. 2022.
- [4] Jupiansyah, M. Y. Kurniawan, and I. I. Purnomo, "Aplikasi Absensi, Monitoring Kehadiran dan Pengelolaan Data Guru dan Siswa di Smp Negeri 2 Karang Intan," *Apl. Absensi*, pp. 1–10.
- [5] D. A. Alwi, D. Nugroho, E. Budiyanto, and J. M. Tengah, "Aplikasi presensi Karyawan Berbasis Android Menggunakan Pustaka Opencv (Studi Kasus Radio Rasika Ungaran Salatiga Ambarawa)," *Pros. SNST ke-11 Tahun 2021 Fakultas Tek. Univ. Wahid Hasyim*, vol. 11, pp. 171–177, 2021.
- [6] D. Purnomo, "Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi," *J I M P - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, pp. 54–61, 2017, doi: 10.37438/jimp.v2i2.67.
- [7] M. A. Fakhri, I. Aknuranda, and D. Pramono, "Implementasi Sistem Informasi Showroom Mobil (SISMOB) dengan Pemrograman Berbasis Objek (Studi Kasus : UD . Tomaru Oto)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 9, pp. 2967–2974, 2018.
- [8] E. Retnoningsih, J. Shadiq, and D. Oscar, "Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek (Object Oriented Programming) Berbasis Project Based Learning," *Informatics Educ. Prof.*, vol. 2, no. 1, pp. 95–104, 2017.

- [9] J. T. Komputer, P. Harapan, and B. Tegal, "Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web," vol. 03, no. 01, pp. 126–129, 2018.
- [10] A. Gafur, "Perancangan Website Pada Program Studi Teknik Sipil Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer Universitas Islam Indargiri," *Sistemasi*, vol. 6, no. 1, p. 25, 2018, doi: 10.32520/stmsi.v6i1.25.
- [11] Aritno, "Sistem Pengelolaan Data Jasa Service Komputer Pada Elsan Komputer Menggunakan Model Extreme Programming Berbasis Website," 2020.
- [12] L. A. Sholeh, Moh Lukman. Muharom, "SMART PRESENSI MENGGUNAKAN QR-Code DENGAN ENKRIPSI VIGENERE CIPHER," no. 2, pp. 31–44, 2016.
- [13] D. A. Ofori *et al.*, "SKRIPSI RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI KARYAWAN MENGGUNAKAN LOCATION BASED SERVICE (LBS) BERBASIS ANDROID (Studi Kasus : PT.Informedia Solusi Humanika)," *Molecules*, vol. 2, no. 1, pp. 1–12, 2020.
- [14] A. Ijudin and A. Saifudin, "Pengujian Black Box pada Aplikasi Berita Online dengan Menggunakan Metode Boundary Value Analysis," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 5, no. 1, p. 8, 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i1.3717.