

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. Pricillia and Zulfachmi, “Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD),” *J. Bangkit Indones.*, vol. 10, no. 1, pp. 6–12, 2021, doi: 10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153.
- [2] P. Yansen, E. Lumba, J. Pulomas Selatan Kav, and J. Timur, “Pengembangan Aplikasi Pengingat Jatuh Tempo Pembayaran Tagihan Berbasis Android,” vol. 8, no. 1, 2022.
- [3] Suwarti and Catriwati, “Aplikasi Pengingat Jadwal dan Tugas Kuliah Berbasis Android,” *J. Intra Tech*, vol. 6, no. 1, pp. 1–7, 2022.
- [4] E. Warmanto and M. Arif, “Evaluasi Manajemen Penerimaan Siswa Baru Berbasis Online pada MTsN 11 Agam,” *J. Ilmu Pendidik. STKIP Kusuma Negara*, vol. 14, no. 2, pp. 127–134, 2023.
- [5] R. F. Ramadhan and R. Mukhaiyar, “Penggunaan *Database Mysql* dengan Interface *PhpMyAdmin* sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis *Raspberry Pi*,” *JTEIN J. Tek. Elektro Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 129–134, 2020, doi: 10.24036/jtein.v1i2.55.
- [6] K. Nistrina and L. Sahidah, “Unified Modelling Language (Uml) Untuk Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di Smk Marga Insan Kamil,” *J. Sist. Inf.*, vol. 04, pp. 12–23, 2022.
- [7] R. Arianto, A. K. Al Anam, B. Devi, and A. Rachman, “Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Inventory Pada Cv Wijaya Las Kediri Menggunakan Model Waterfall,” *J. SAINTIKOM (Jurnal Sains Manaj. Inform. dan Komputer)*, vol. 20, no. 2, p. 73, 2021, doi: 10.53513/jis.v20i2.3749.
- [8] A. H. Hendri and Mohammad Arief Sutisna, “Article Desktop Based National Police Commission Activities Information System,” *J. CoSciTech (Computer Sci. Inf. Technol.)*, vol. 2, no. 1, pp. 14–23, 2021, doi: 10.37859/coscitech.v2i1.2393.
- [9] M. Rancangan Ui *et al.*, “Digital System Ui/Ux Design Management Submission of Agricultural Cost Loans Using Figma Software,” *Issue Period*, vol. 7, no. 1, pp. 74–85, 2023, doi: 10.5236/jisicom.v7i1.1090.
- [10] J. Salendah, P. Kalele, A. Tulenan, and S. R. Joshua, “Penentuan Beasiswa Dengan Metode Fuzzy Tsukamoto Berbasis Web Scholarship Determination Using Web Based Fuzzy Tsukamoto Method,” *SNASIKOM*, no. 1, pp. 81–90, 2022.
- [11] N. Qois and Y. Jumaryadi, “Implementasi Location Based Service Pada Sistem Informasi Kehadiran Pegawai Berbasis Android,” *Sistemasi*, vol. 10, no. 3, p. 550, 2021, doi: 10.32520/stmsi.v10i3.1369.
- [12] W. Didit Mulyono and H. Suroyo, “Pengembangan Aplikasi Transportasi Umum Berbasis Android Menggunakan Metode Haversine,” *Bina Darma Conf. Comput. Sci.*, pp. 145–155, 2019.
- [13] A. N. Abadi Nugroho, “Penerapan Metode Haversine Formula Untuk Penentuan Titik Kumpul pada Aplikasi Tanggap Bencana,” *Metik J.*, vol. 4, no. 2, pp. 69–75, 2020, doi: 10.47002/metik.v4i2.190.
- [14] A. A. Arwaz, T. Kusumawijaya, R. Putra, K. Putra, and A. Saifudin,

- “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 2, no. 4, p. 130, 2019, doi: 10.32493/jtsi.v2i4.3708.
- [15] S. Syamsu, A. Iskandar, A. M. A. K. Parewe, and Suharni, “Sistem Presensi Karyawan dengan Pemanfaatan Teknologi Geotagging pada PT . Swadaya Makassar ( Perusahaan Outsourcing Cleaning Service),” *Celeb. Comput. Sci. J.*, vol. 2, no. 1, pp. 21–27, 2020.
- [16] B. F. P. Berlian and R. Sanjaya, “Sistem Informasi Absensi Menggunakan Foto Selfie Dan Geotagging,” *J. Responsif Ris. Sains dan Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 145–150, 2021, doi: 10.51977/jti.v3i2.446.
- [17] M. Himyar, M. F. Mulya, and J. H. Siringo Ringo, “Aplikasi Absensi Karyawan Berbasis Android Dengan Penerapan QR Code Disertai Foto Diri Dan Lokasi Sebagai Validasi Studi Kasus: PT.Selindo Alpha,” *J. SISKOM-KB (Sistem Komput. dan Kecerdasan Buatan)*, vol. 4, no. 2, pp. 64–74, 2021, doi: 10.47970/siskom-kb.v4i2.186.
- [18] D. Oktarina, Y. A. Pratama, and C. Armanda, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PRESENSI SISWA BERBASIS WEB PADA MTS N 1 LAMPUNG TENGAH,” *JIITI*, vol. 1 NO 2, no. 20, pp. 50–54, 2023.
- [19] A. Muliawan, T. Badriyah, and I. Syarif, “Membangun Sistem Rekomendasi Hotel dengan Content Based Filtering Menggunakan K-Nearest Neighbor dan Haversine Formula,” *Technomedia J.*, vol. 7, no. 2, pp. 231–247, 2022, doi: 10.33050/tmj.v7i2.1893.

