

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Berkembangnya ilmu teknologi yang semakin maju sehingga segala sesuatu menjadi lebih praktis dan mudah. Hal ini berdampak banyak pada sistem teknologi dan komunikasi. Salah satunya adalah aplikasi penerimaan peserta didik baru. Proses penerimaan peserta didik baru adalah salah satu kegiatan yang harus dilakukan oleh para calon peserta didik sebelum proses kegiatan belajar mengajar dilakukan. Hal ini juga dilakukan oleh sebuah instansi sekolah swasta yaitu Rumah Qur'an Ayyub Pangkalpinang.

Rumah Qur'an Ayyub adalah sebuah sekolah tingkat Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) yang beralamatkan Jl.Gurami III no.111,Gabek Satu, Kec.Gabek, Kota Pangkalpinang,Kepulauan Bangka Belitung. Adapun calon santri yang ingin mendaftarkan diri di Rumah Qur'an Ayyub minimal usia dari 3 sampai dengan 6 tahun.

Dalam proses penerimaan santri baru Rumah Qur'an Ayyub masih menggunakan cara yang manual yaitu dengan cara datang langsung ke Rumah Qur'an Ayyub lalu mengisi formulir pendaftaran dan melengkapi persyaratan berkas-berkas untuk proses penerimaan santri baru, dalam proses pengumuman juga masih menggunakan poster. Dengan cara yang masih manual ini tentunya kurang efisien, karena para panitia juga sering mengalami kesulitan dalam proses pendataan, terlebih lagi untuk mereka calon santri yang rumahnya lumayan jauh dari lokasi.

Sehingga Rumah Qur'an Ayyub membutuhkan sebuah aplikasi yang dapat memudahkan proses dalam penerimaan calon santri baru agar lebih mudah dan efisien sehingga tidak memakan banyak waktu dan memudahkan untuk semua pihak seperti para panitia dalam melakukan proses pendataan serta para calon santri yang akan mendaftarkan diri ke Rumah Qur'an Ayyub. Berdasarkan permasalahan

ini mendorong penulis untuk membuat sebuah penelitian yang berjudul “Aplikasi Pendaftaran Santri Pada Rumah Qur’an Ayyub Pangkalpinang Berbasis Android”.

Penelitian mengenai sistem pendaftaran berbasis Android telah pernah dilakukan sebelumnya, seperti penelitian yang berjudul “Aplikasi Berbasis Android Penerimaan Mahasiswa Baru pada Universitas PGRI Madiun” yang dilakukan pada tahun 2019 oleh Yuni Prasetyaningsih[1]. Penelitian berjudul “Aplikasi

Pendaftaran Siswa Baru Di SMK Negeri 1 Toboali Berbasis Android” yang dilakukan pada tahun 2020 oleh Riska Agustin[2]. Penelitian berjudul “Aplikasi Pendaftaran Murid Baru Berbasis Android Pada TK Islam Al Faizin Jakarta Timur” yang dilakukan oleh Heri Satria Setiawan pada tahun 2020[3]. Penelitian berjudul “Sistem Pendaftaran Online Untuk PPDB SMA/SMK Negeri Provinsi Jawa Timur” yang dilakukan oleh Diana Purwitasari, Alqis Rausanfiti, dan Hadziq Fabroriyir pada tahun 2020[4]. Penelitian berjudul “Pengembangan Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Android Dengan Push Notification Di STMIK Atma Luhur”[5].

Berdasarkan uraian di atas, akan dilakukan penelitian berjudul “Aplikasi Pendaftaran Santri Pada Rumah Qur’an Ayyub Pangkalpinang Berbasis Android”. Diharapkan dengan adanya sistem pendaftaran ini dapat memudahkan calon santri baru dalam melakukan pendaftaran. Selain itu sistem pendaftaran ini juga dapat mempermudah pihak sekolah dalam mendata calon peserta santri baru.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis membuat rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun aplikasi untuk pendaftaran calon santri baru di Rumah Qur’an Ayyub?
2. Bagaimana memudahkan para panitia dalam melakukan proses pendataan calon santri baru?
3. Bagaimana caranya memudahkan calon santri baru untuk melakukan pendaftaran dalam proses pendaftaran?

### 1.3 Batasan Masalah

Terdapat beberapa Batasan masalah pada penelitian yang akan dilakukan, diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun hanya bisa digunakan oleh calon santri yang akan mendaftar di Rumah Qur'an Ayyub Pangkalpinang.
2. Aplikasi *Android* yang dibangun bisa digunakan oleh calon peserta didik untuk melakukan pendaftaran dan melihat informasi mengenai Rumah Qur'an Ayyub.
3. Aplikasi yang dibuat berbasis *Android* dan dioptimalkan santri pada smartphone.
4. Penelitian ini hanya membahas proses pendaftaran santri baru di Rumah Qur'an Ayyub Pangkalpinang

### 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

#### 1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang dilakukan oleh penulis dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Aplikasi dibangun untuk para calon santri baru berbasis *Android* agar dapat dengan mudah dimengerti dan dimanfaatkan oleh para calon santri baru yang akan mendaftar.
2. Untuk meningkatkan pelayanan yang baik dari pihak sekolah kepada orangtua para calon santri.
3. Memudahkan para calon santri dalam memperoleh informasi yang berkaitan pendaftaran di Rumah Qur'an Ayyub Pangkalpinang.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat dilakukannya penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan proses pendaftaran calon santri baru Rumah Qur'an Ayyub Pangkalpinang.
2. Memudahkan dalam pemberian informasi seputar pendaftaran calon santri baru Rumah Qur'an Ayyub Pangkalpinang.
3. Mempercepat dalam proses pendaftaran calon santri baru pada RumahQur'an Ayyub.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Untuk mengetahui kerangka keseluruhan penulisan penelitian, penulis menjabarkan sistematika penulisan sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan awal yang mengemukakan latar belakang permasalahan yang ada di Rumah Qur'an Ayyub, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas mengenai definisi model pengembangan sistem, metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan, serta landasan teori yang berisikan sumber-sumber teori yang di jadikan sebagai acuan dalam penyusunan penelitian.