

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sitepu, A. I. B., Tanjung, D. Y. H., “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Penjualan Berbasis *Web* dan *Android* Pada Toko YT. *Wall Interior*”, *Jurnal FTIK*, Vol.1, No.1, 2019.
- [2] Setiawan, A., “Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Jasa Kerja *Online* Berbasis *Android*”, *Jurnal Computer Science and Information Technology*, Vol.3, No.2, Oktober 2022.
- [3] Pudjiarti, E., Faizah, S., “Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis *Android* Sebagai Media Pemesanan Pada Distro *Online*”, *BINA INSANI ICT JOURNAL*, Vol.8, No.2, Desember 2021.
- [4] Suarantalla, R., Nugroho, F. A., Hermanto, K., “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis *Android* Pada Rumah Makan Bengawan Tepi Sawah”, *Jurnal Teknis dan Sains*, Vol.1, No.2, pp 42-51, Juli 2020
- [5] Stanley, Dewi, F. K. S., Ardanari, P., “Pembangunan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Restoran Berbasis *Android*”, *Jurnal Informatika Atma Jogja*, Vol.3, No.2, pp 149-154, November 2022.
- [6] Pressman, R. S., *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)*, Ed.7, diterjemahkan oleh Andi, Yogyakarta: 2012.
- [7] Sutopo, A. H., *Analisis dan Desain Berorientasi Objek*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2011.
- [8] Widodo, P. P., dan Herlawati, *Menggunakan UML*, Bandung: Informatika, 2011.
- [9] Wilana, W., Chernovita, H. P., Tanaem, P., “Perancangan Program Apresiasi Dan Penghargaan Bagi Pegawai PT.X Berbasis Web Pada HRMS Dengan Metode *Waterfall*”, *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi (SITECH)*, Vol 2, No 2, 2019
- [10] Supardi, Y., *Belajar Coding Android bagi Pemula*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.
- [11] Enterprise, J., *Java Komplet*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2017.
- [12] Solichin, A., *Pemrograman Web dengan PHP dan MySql*, Jakarta: Universitas Budi Luhur, 2016.
- [13] Pressman, R. S., *Software Engineering A Practitioner’s Approach*, New York: McGraw-Hill, 2010.