

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Nazrah, “Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Pariwisata Di Kota Padang Sidempuan Menggunakan Algoritma Floyd Warshall Berbasis Android”, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sumareta Utara, 2021
- [2] K. Dede, “Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Pemetaan Lokasi Badan Usaha Milik Desa Berbasis Android”, Institut Teknologi Garut, 2021
- [3] I. Muhammad dkk, “Pemetaan dan Penentuan Desa Wisata di Kabupaten Bantul Berbasis Android Menggunakan Metode TOPSIS”, Universitas PGRI Yogyakarta, 2021
- [4] D. Wayan A dkk, “Sistem Informasi Geografis Pemetaan Sekolah Dasar Berbasis Android Pada Kecamatan Sidomulyo”, Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi, Vol 2, No 1, 2021
- [5] S. Muhammad, “Sistem Informasi Pemetaan Pool Bus Antar Kota di Jakarta Selatan Berbasis Android”, J. Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI), Vol 3, No 2, 2022
- [6] K. Kurniati, “Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Pengarsipan Dokumen Kantor Kecamatan Lais,” *J. Softw. Eng. Ampera*, vol. 2, no. 1, pp. 16–27, 2021, doi: 10.51519/journalsea.v2i1.89.
- [7] P. Kantor *et al.*, “Humantech Jurnal Ilmiah Multi Disiplin Indonesia Program Penghitung Gaji Yang Efisien Dengan Menggunakan Metode Inheritance Pbo (Pemrograman Berorientasi Objek),” vol. 2, no. 2, pp. 264–268, 2022.
- [8] S. I. E. J. Customer-to-customer, “Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer,” vol. 8, no. 1, pp. 22–31, 2019, doi: 10.31504/komunika.v8i1.1832.
- [9] Ismai, “Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di TANjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL,” *J. Tikar*, vol. 1, no. 2, pp. 192–206, 2020, [Online]. Available: [https://ejurnal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik\\_informatika/article/download/153/121](https://ejurnal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik_informatika/article/download/153/121)

- [10] N. Musthofa and M. A. Adiguna, "Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang," *OKTAL J. Ilmu Komput. dan Sains*, vol. 1, no. 03, pp. 199–207, 2022.
- [11] S. Sibuca, M. Ikhsan Saputro, A. Annan, and Y. Bowo Wibowo, "Aplikasi Mobile Collection Berbasis Android Pada Pt . Suzuki Finance Indonesia," *J. JITEK*, vol. 2, no. 1, pp. 31–42, 2022.
- [12] N. Nurhidayati and A. M. Nur, "Pemanfaatan Aplikasi Android Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Persebaran Indekos di Wilayah Pancor Kabupaten Lombok Timur," *Infotek J. Inform. dan Teknol.*, vol. 4, no. 1, pp. 51–62, 2021, doi: 10.29408/jit.v4i1.2989.
- [13] Emmett Grames, "Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Text Chatting Berbasis Android Web View," vol. 8, no. 2, p. 14, 2020, [Online]. Available: <https://all3dp.com/2/fused-deposition-modeling-fdm-3d-printing-simply-explained/>
- [14] A. Hidayat and A. F. Shabrina, "Rancang Bangun Aplikasi Perhitungan Grafik dan Energi Aktivitas Kegempaan Gunungapi Berbasis Java dan MySQL," *J. Manaj. Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 21–31, 2018, [Online]. Available: <http://jurnal.stmikdci.ac.id/index.php/jumika/article/view/335/407>
- [15] Ismai, "Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang," *J. IPSIKOM Vol. 8 No.1, Juni 2020 ISSN 2338-4093, E-ISSN 2686-6382*, vol. 8, no. 1, 2020.
- [16] K. Kadarsih and S. Andrianto, "JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya," *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 03, no. 2, pp. 37–44, 2022.
- [17] D. A. J. Gerung, "Perancangan Sistem Informasi Point of Sales Berbasis Website pada Toko Arpan Electric," *Blend Sains J. Tek.*, vol. 1, no. 2, pp. 133–156, 2022, doi: 10.56211/blendsains.v1i2.137.
- [18] Y. D. Wijaya and M. W. Astuti, "Pengujian Blackbox Sistem Informasi

Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions,” *J. Digit. Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, p. 22, 2021, doi: 10.32502/digital.v4i1.3163.

