

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebutuhan informasi semakin kompleks dan bervariasi dalam memperoleh informasi, terbukti dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi saat ini. Masyarakat membutuhkan akses untuk pengajuan pembuatan kartu Tanda penduduk yang cepat dan mudah. Dengan berkembangnya teknologi informasi, banyak lembaga dan masyarakat maju yang telah menggunakan teknologi informasi untuk pengajuan pembuatan kartu Tanda penduduk. Salah satu perkembangan teknologi yang berkembang pesat yaitu teknologi internet, termasuk perkembangan Android. Dalam hal ini Desa Air Mesu ingin memberikan pelayanan sederhana kepada pemerintah Kabupaten atau pihak berwenang untuk mengetahui data penduduk Desa Air Mesu. Oleh karena itu, Kantor Desa Air Mesu ingin membuat aplikasi pengajuan pembuatan kartu Tanda penduduk dan data kependudukan berbasis Android khusus untuk warga desa Air Mesu yang dapat dikembangkan lebih lanjut di desa lain.

Masalah pendataan warga yang pindah merupakan masalah yang sangat penting dan harus disikapi dengan baik, karena warga tersebut tetap tinggal untuk melakukan aktivitasnya namun tetap menggunakan data dari daerah asalnya. Hal ini mempengaruhi kepadatan penduduk di wilayah tersebut, khususnya desa Air Mesu, karena selama ini hanya dihitung data migrasi penduduk tetap baik pendatang maupun pendatang, sementara penduduk yang tidak menetap sering diabaikan.

Hingga saat ini, dinas Kantor Desa Air Mesu belum mendata penduduk tetap, melainkan menunggu pengurusan dokumen dari pihak terkait. Selain itu, hanya warga setempat yang terpaksa menghadapinya, meski tidak perlu khawatir, warga setempat tetap perlu melakukan pendataan. Artinya, data yang dihasilkan selama ini juga lebih sedikit dibandingkan dengan keadaan di lapangan dan tidak dapat dijadikan sebagai nilai acuan yang valid dalam menghitung jumlah penduduk tetap yang ada. Staf Kantor Desa Air Mesu mencatat data kependudukan di buku dan mengolah data di buku tersebut. Masih terdapat kendala dalam

penggunaan metode ini, seperti waktu dan tenaga yang dibutuhkan untuk mengolah data. Selain itu, staf kantor desa kesulitan mencari informasi dan melihat laporan. Pejabat harus meninjau demografi satu per satu, sehingga proses permintaan demografi tidak efisien dan efektif.

Berdasarkan latar belakang diatas akan dilakukan penelitian berjudul **“Implementasi Aplikasi Pengajuan Pembuatan Kartu Tanda Penduduk Pada Kantor Desa Air Mesu Berbasis Android”**. Diharapkan dengan adanya aplikasi Android ini yang dikembangkan dapat mempermudah masyarakat dan petugas kantor desa dalam dalam pengajuan serta mengolah informasi desa dan data penduduk secara *online*. Selain itu diharapkan dapat mempermudah bagi pihak instansi dalam melakukan pengelolaan data penduduk Di Desa Air Mesu.

Adapun dalam pembuatan laporan ini penulis mengambil beberapa referensi dari penelitian terdahulu. Tujuan dari penelitian terdahulu adalah untuk mendapatkan perbandingan dan referensi. Selain itu, agar tidak menganggap adanya kesamaan dengan penelitian ini, maka peneliti mencantumkan hasil penelitian terdahulu sebagai berikut: Penelitian Ani Indah Sari Br.Tarigan, Siska Komala Sari, Agus Pratondo pada tahun 2020 yang berjudul : “Aplikasi Pendataan Penduduk Berbasis Web” Studi Kasus: Kantor Kecamatan Dayeuh Kolot. Didapatkanlah Web dan Memfasilitasi pengawai bidang kependudukan dalam mengelola pendataan penduduk yang terkomputerisasi dengan menyediakan fungsionalitas diantaranya seperti: mengelola penduduk datang, mengelola penduduk pindah, mengelola penduduk lahir , mengelola penduduk meninggal, mengelola kartu keluarga dan membuat rekapitulasi penduduk. dan Memfasilitasi kasi kependudukan dan camat dalam melihat rekapitulasi penduduk, di Kecamatan Dayeuh kolot. [1]

Penelitian Rizal Eko Maulana tahun 2021 yang berjudul : “Aplikasi Pendataan Penduduk Dan Informasi Bantuan Sosial Berbasis Java.” Mendapatkan aplikasi merancang dan mengimplementasikan sistem aplikasi pendataan warga dan informasi bantuan di Kampung Ciherang berbasis java netbeans, serta mengevaluasi sistem yang telah dihasilkan. Hasil yang ingin dicapai oleh peneliti mempermudah kinerja perangkat desa serta mengefisienkan waktu dalam peng-*inputan* data. Memberikan keakuratan data dan keamanan data pada perangkat desa.[2]

Penelitian Desi Puspita, Buhori Muslim, Siti Aminah tahun 2019 yang berjudul “Aplikasi pengelolaan Data Penduduk Dengan Pemrograman PHP.” Tempat Penelitian Studi Kasus : Kecamatan Suka Merindu. Menghsilkan Aplikasi Pendataan Penduduk menggunakan pemrograman PHP untuk mempermudah didalam pendataan penduduk. [3]

Penelitian Achmad Suprianur tahun 2022 yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Penduduk Warga Desa Ganepo Kabupaten Kotawaringin Timur.” Menghasilkan sistem informasi pendataan penduduk untuk membantu instansi pemerintah dalam menghitung angka kepadatan penduduk pada suatu Desa maka dirancanglah suatu sistem pendataan berbasis komputer. [4]

Penelitian Dzikri Faiziyani , Mulyati pada tahun 2021 yang berjudul “Aplikasi Pendataan Penduduk Pada Kelurahan Palabuhan Ratu Berbasis Android.” Menghasilkan Aplikasi mobile pendataan penduduk dengan lembar aplikasi ini dirancang dengan harapan dapat mempermudah dinas pendataan kependudukan kabupaten Palabuhan Ratu dalam mendata dan menyaring data masyarakat. Metode penelitian yang digunakan adalah SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan tahapan meliputi perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, pengujian. [5]

Mempertimbangkan permasalahan diatas, maka perlu diajukan suatu aplikasi pendataan kependudukan dengan nama penelitian “Implementasi Aplikaspengajuan pembuatan kartu Tanda penduduk pada Kantor Desa Air Mesu BerbasisAndroid”.

1.2 Rumusan Masalah

Beberapa permasalahan yang dapat dirumuskan berdasarkan latar belakang diatas adalah sebagai berikut:

1. Apa harapan dengan adanya aplikasi Pengajuan Pembuatan Kartu Tanda Penduduk bagi Masyarakat Desa Air Mesu?

2. Apa manfaat utama dari penggunaan Aplikasi Pengajuan Pembuatan Kartu Tanda Penduduk ini bagi Petugas yang ada dikantor Desa?

1.3 Batasan Masalah

Agar dapat menjawab permasalahan yang ada dengan baik dan menyelaraskannya dengan tujuan yang diinginkan, maka topik yang diangkat oleh penulis dibatasi sebagai berikut :

1. Lokasi penelitian yang digunakan dalam aplikasi ini adalah Desa Air Mesu. Aplikasi ini dibuat dengan berbasis android.
2. Aplikasi ini menggunakan *database MySQL*.
3. Aplikasi ini hanya membahas tentang pengajuan pembuatan kartu Tanda penduduk
4. Untuk pengajuan Pembuatan Kartu Tanda Penduduk harus login dan menggunakan User Name dan Pasword.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan laporan skripsi ini adalah untuk merancang dan membuat sebuah aplikasi pendataan penduduk di desa Air Mesu ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan masyarakat dalam pengajuan yang ada di desa.
2. Memudahkan instansi Desa dalam Mendata masyarakat yang di Desa Air Mesu dengan aplikasi yang dibuat.
3. Menghasilkan aplikasi Pengajuan dan pendataan kependudukan di desa Air Mesu

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari dilakukannya penelitian ini adalah sebagai berikut;

1. Mempermudah penduduk desa Air Mesu dalam melakukan pembuatan permohonan

2. Memudahkan pihak kantor desa dalam menjalankan tugas pendataan penduduk Desa Air Mesu
3. Menambah efektifitas perangkat desa dalam Menproleh data kependudukanpada Desa Air Mesu

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi ini disusun dalam beberapa bab dan setiap bab terdiri dari sub-sub bab yang tersusun dengan garis besar sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan tentang gambaran umum penelitian yang meliputi latar belakang masalah, batasan masalah, metode penelitian, tujuan penulisan, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang berkaitan dengan *website*.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang jenis objek penelitian yaitu gambaran umum dari Kantor Desa Air Mesu secara singkat dan jelas. Metodologi penelitian terdiri dari 3 bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian, dan tools.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini mencakup analisis masalah, analisis sistem yang sedang berjalan, desain sistem, identifikasi sistem, desain tampilan, implementasi, dan tampilan tampilan dan pengujian

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran yang diharapkan oleh penulis, agar menghasilkan sistem informasi pengolahan nilai yang akurat dan optimal.