

**SISTEM INFORMASI PEMBUATAN WEBSITE  
SEKOLAH DASAR NEGERI 8 TEMPILANG**

**SKRIPSI**



Nuriati

1022500267

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2013**

**SISTEM INFORMASI PEMBUATAN WEBSITE  
SEKOLAH DASAR NEGERI 8 TEMPILANG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Nuriati

1022500267

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2013**



## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1022500267

Nama : Nuriati

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PEMBUATAN WEBSITE  
SEKOLAH DASAR NEGERI 8 TEMPILANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 16-03-2013



**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PEMBUATAN WEBSITE  
SEKOLAH DASAR NEGERI 8 TEMPILANG**

**Yang dipersiapkan dan disusun oleh**

**Nuriati**

**1022500267**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 16 Maret 2013

**Susunan Dewan Penguji**

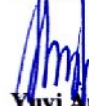
**Anggota**

01/13  
04

*Melati SM*

**Melati Suci Mayasari, M.Kom  
NIDN. 02 060983 01**

**Ketua**



**Yuyi Andrika, M.Kom  
NIDN. 02 271080 01**



**Dosen Pembimbing**



**Okkita Rizan, M.Kom  
NIDN. 02 111083 06**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Yuyi Andrika, M.Kom  
NIDN. 02 271080 01**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 16 Maret 2013

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



**Dr. Moedjiono, M.Sc**

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) pada jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia dan telah memberikan rahmat serta hidayat yang tak ternilaikan.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Drs. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku dosen pembimbing.
6. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
7. Saudara dan sahabat-sahabatku yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin yaa robbal aa'lamiin.

Pangkalpinang, Pebruari 2013

Penulis

## **ABSTRACT**

Growth of multifarious information technology which is very manner, needed by the make-up of service mechanism and quality in educational to be more utilizable and succeed to utilize, so that human resource ( SDM ) created can participate in developing external world as according to its ability of media appearance of internet will very facilitating in study of something new, because by accessing all information exist in internet will add knowledge of us. School represent one of the organization structure which in it there are existing school activity below/under responsibility a headmaster cannot in monitoring as a whole without existence of an correct organization.

For that in this skripsi of writer try to make an application making of school website will affect good to continuity of Elementary School Country 8 Tempilang. This School not yet had website to promote and give information go to school and also information about general examination schedule and also existing facility.

In making of this website of writer try to make application base on web use PHP as language of pemrograman and of Mysql as DBMS ( Database Management System ).

## **ABSTRAKSI**

Perkembangan teknologi informasi yang sangat beraneka ragam, diperlukan peningkatan mutu dan mekanisme pelayanan di bidang pendidikan agar lebih berdaya guna dan berhasil guna, sehingga sumber daya manusia ( SDM ) yang diciptakan dapat berpartisipasi dalam membangun dunia luar sesuai dengan kemampuannya munculnya media internet akan sangat memudahkan dalam pembelajaran sesuatu yang baru, karena dengan mengakses segala informasi yang ada di internet akan menambah pengetahuan kita. Sekolah merupakan salah satu bentuk organisasi yang didalamnya terdapat kegiatan belajar mengajar yang ada dibawah tanggung jawab seorang kepala sekolah tidak bisa di monitoring secara keseluruhan tanpa adanya suatu pengorganisasian yang tepat.

Untuk itu dalam skripsi ini penulis mencoba untuk membuat suatu aplikasi pembuatan website sekolah akan berdampak baik untuk kelangsungan Sekolah Dasar Negeri 8 Tempilang. Sekolah ini belum mempunyai website untuk mempromosikan dan memberikan informasi sekolah serta informasi tentang jadwal ujian sekolah serta fasilitas yang ada.

Dalam pembuatan website ini penulis mencoba membuat aplikasi berbasis web menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL sebagai DBMS ( Database Management Sistem ).

## DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAKSI	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup/Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	2
1.5 Tujuan/Manfaat Dilakukannya Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan laporan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.1.1 Pengertian Sistem Informasi	6
2.1.2 Komponen Sistem Informasi	6
2.1.2.1 Sistem Informasi Manajemen	6
2.1.2.2 Bentuk - bentuk Normalisasi	6
2.1.2.3 Konsep Perancangan Database	7
2.1.2.4 Konsep Promosi	7
2.1.3 Definisi Sistem	8
2.1.4 Klasifikasi Sistem	10
2.2 Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1 Siklus Informasi	11
2.2.2 Kualitas Informasi	11
2.2.3 Nilai Informasi	12



2.3 Analisa Sistem	12
2.4 Desain Sistem	12
2.4.1 Pengertian Desain Sistem	12
2.4.2 Tujuan Desain Sistem	13
2.5 Entity (Relationship)	14
2.6 Kamus Data	15
2.7 Basis Data	16
2.7.1 Definisi Basis Data	16
2.7.2 Kegunaan Basis Data	16
2.7.3 Perancangan Sistem Basis Data	16
2.7.4 Normalisasi	17
2.7.5 Field atau Attribute Key (kunci)	19
2.8 Rekayasa Perangkat Lunak	19
2.8.1 Definisi	20
2.8.2 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak	20
2.9 TCP / IP ( <i>Transfer Control Protocol / Internet Protocol</i> )	22
2.10 Sekilas Mengenai Web	24
2.10.1 Aplikasi <i>Web</i>	24
2.10.2 Karakteristik Sistem	25
2.10.3 Komponen Sistem (components)	25
2.10.4 Batasan Sistem ( <i>boundary</i> )	26
2.10.5 Lingkungan Luar Sistem ( <i>environments</i> )	26
2.10.6 Penghubung Sistem ( <i>interface</i> )	26
2.10.7 Masukan Sistem ( <i>Input</i> )	26
2.10.8 Pengolahan Sistem ( <i>Process</i> )	27
2.10.9 Keluaran Sistem ( <i>Output</i> )	27
2.10.10 Sasaran Sistem	27
2.11 Elemen-elemen Website	27
2.12 Web Engineering	28
2.12.1 Konsep Dasar Membuat Website	28
2.12.2 Implementasi	28

2.12.2.1	Pengertian Implementasi Sistem	28
2.12.2.2	Implementasi Database	29
2.13	Cara Instalasi	30
2.13.1	Instalasi Hardware	30
2.13.2	Instalasi Software	30
2.13.3	Penerapan Sistem Dalam Instalasi Database Web Hosting	31
2.13.4	Konversi Sistem	31
2.14	Tujuan Implementasi Sistem	31
2.15	Langkah -langkah Implementasi Sistem	31
2.15.1	Pemakaian Perangkat Keras (Hardware)	32
2.15.2	Pemakaian Perangkat Lunak (Software)	33
2.15.3	Brainware	33
2.16	Pembahasan Tentang Sistem	34
	<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	<b>35</b>
3.1	Tinjauan Umum Sekolah	35
3.1.1	Sejarah Singkat SDN 8 Tempilang	35
3.1.2	Visi dan Misi	35
3.1.2.1	Visi	35
3.1.2.2	Misi	35
3.1.3	Struktur Organisasi	36
3.1.3.1	Struktur Organisasi SDN 8 Tempilang	36
3.1.3.2	Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab masing – masing	37
3.2	Uraian Prosedur	37
3.3	Analisa Proses	39
3.4	Analisa Keluaran	42
3.5	Analisa Masukan	44
3.6	Identifikasi Kebutuhan	46
3.7	Use Case Diagram	48
3.8	Deskripsi Use Case	49
3.9	Rancangan Basis Data	52
3.9.1	Entity Relasi Diagram	52

3.9.2	Logical Record Struktire	53
3.9.3	Transpormasi Logical Record Struktire ke Relasi (Tabel)	54
3.9.4	Spesifikasi Basis Data	55
3.9.5	Rancangan Antar Muka	58
	3.9.5.1 Rancangan Keluaran	58
	3.9.5.2 Rancangan Masukan	59
3.10	Perancangan Antarmuka	62
3.11	Sequence Diagram	64
	3.11.1 Sequence Diagram Edit Profil Sekolah	64
	3.11.2 Sequence Diagram Edit Fasilitas	65
	3.11.3 Sequence Diagram Edit Personalia	66
	3.11.4 Sequence Diagram Edit Kesiswaan	67
	3.11.5 Sequence Diagram Edit Web Pages	68
	3.11.6 Sequence Diagram Login	69
	3.11.7 Sequence Diagram View Profil Sekolah	70
	3.11.8 Sequence Diagram View Fasilitas	71
	3.11.9 Sequence Diagram View Personalia	72
	3.11.10 Sequence Diagram View Kesiswaan	73
	3.11.11 Sequence Diagram View Web Pages	74
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>		<b>75</b>
4.1	Pembuatan Database	75
	4.1.1 Membuat nama database	75
	4.1.2 Langkah Pembuatan Database	75
	4.1.3 Langkah Penginstalan Joomla	76
4.2	Hasil Penelitian	82
	4.2.1 Halaman Administrator	82
	4.2.2 Menu Home	83
	4.2.3 Halaman Home Profil Sekolah Sub Sejarah Singkat	84
	4.2.4 Halaman Home Profil Sekolah Sub Visi dan Misi	85
	4.2.5 Halaman Home Profil Sekolah Sub Struktur Organisasi	86
	4.2.6 Halaman Home Profil Sekolah Sub Denah Sekolah	87

4.2.7	Halaman Home Fasilitas Sub Sekolah	88
4.2.8	Halaman Home Fasilitas Sub Ruang Belajar	89
4.2.9	Halaman Home Fasilitas Sub Perpustakaan	90
4.2.10	Halaman Home Personalia Sub Staff Pimpinan	91
4.2.11	Halaman Home Personalia Sub Staff Pengajar	92
4.2.12	Halaman Home Personalia Sub Staff Lain	93
4.2.13	Halaman Home Kesiswaan Sub Jadwal Pelajaran	94
4.2.14	Halaman Home Kesiswaan Sub Jadwal Ujian	95
4.2.15	Halaman Home Kesiswaan Sub Data Siswa	96
4.2.16	Halaman Home Web Pages Sub Informasi	97
4.2.17	Halaman Home Web Pages Sub Galleri Foto	98
BAB V PENUTUP		99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran	99
DAFTAR PUSTAKA		100
Lampiran A, Keluaran Sistem Berjalan		101
Lampiran B, Masukan Sistem Berjalan		105

## DAFTAR GAMBAR

		Halaman	
Gambar	3.1	Sruktur Organisasi SDN 8 Tempilang	36
Gambar	3.2	Activity diagram system pembuatan profil sekolah	39
Gambar	3.3	Activity diagram system pembuatan visi dan misi	39
Gambar	3.4	Activity diagram system pembuatan struktur organisasi	40
Gambar	3.5	Activity diagram system pembuatan jadwal pelajaran	40
Gambar	3.6	Activity diagram system pembuatan jadwal ujian	41
Gambar	3.7	Use Case Diagram Admin	48
Gambar	3.8	Use Case Diagram Pengguna	49
Gambar	3.9	Entity Relasi Diagram	52
Gambar	3.10	Logical Record Struktur ( LRS )	53
Gambar	3.11	Link Halaman Website	62
Gambar	3.12	Rancangan Halaman Utama	63
Gambar	3.13	Sequence Diagram Edit Profil Sekolah	64
Gambar	3.14	Sequence Diagram Edit Fasilitas	65
Gambar	3.15	Sequence Diagram Edit Personalia	66
Gambar	3.16	Sequence Diagram Edit Kesiswaan	67
Gambar	3.17	Sequence Diagram Edit Web Pages	68
Gambar	3.18	Sequence Diagram Login	69
Gambar	3.19	Sequence Diagram View Profil Sekolah	70

Gambar	3.20	Sequence Diagram View Fasilitas	71
Gambar	3.21	Sequence Diagram View Personalia	72
Gambar	3.22	Sequence Diagram View Kesiswaan	73
Gambar	3.23	Sequence Diagram View Web Pages	74
Gambar	4.1	Halaman Xampp Control Panel Application	75
Gambar	4.2	Halaman Localhost/phpmyadmin	76
Gambar	4.3	Halaman Buka Direktori Xampp	76
Gambar	4.4	Halaman Xampp Control Panel Application	77
Gambar	4.5	Halaman Instal Joomla!	78
Gambar	4.6	Halaman Browser Localhost	78
Gambar	4.7	Halaman Step Chose Language	79
Gambar	4.8	Halaman Steps Pre Instaler Check	79
Gambar	4.9	Steps License	80
Gambar	4.10	Steps Database Configuration	80
Gambar	4.11	Steps Main Configuration	81
Gambar	4.12	Halaman Step Finish	81
Gambar	4.13	Halaman Home Tampilan Awal Joomla!	82
Gambar	4.14	Halaman Login Admin	83
Gambar	4.15	Halaman Menu Home	83
Gambar	4.16	Halaman Home Profil Sekolah Sub Sejarah Singkat	84
Gambar	4.17	Halaman Home Profil Sekolah Sub Visi dan Misi	85
Gambar	4.18	Halaman Home Profil Sekolah Sub Struktur Organisasi	86

Gambar	4.19	Halaman Home Profil Sekolah Sub Denah Sekolah	87
Gambar	4.20	Halaman Home Fasilitas Sub Sekolah	88
Gambar	4.21	Halaman Home Fasilitas Sub Ruang Belajar	89
Gambar	4.22	Halaman Home Fasilitas Sub Perpustakaan	90
Gambar	4.23	Halaman Home Personalia Sub Staff Pimpinan	91
Gambar	4.24	Halaman Home Personalia Sub Staff Pengajar	92
Gambar	4.25	Halaman Home Personalia Sub Staff Lain	93
Gambar	4.26	Halaman Home Kesiswaan Sub Jadwal Pelajaran	94
Gambar	4.27	Halaman Home Kesiswaan Sub Jadwal Ujian	95
Gambar	4.28	Halaman Home Kesiswaan Sub Data Siswa	96
Gambar	4.29	Halaman Home Web Pages Sub Informasi	97
Gambar	4.30	Halaman Home Web Pages Sub Galleri Foto	98

## DAFTAR LAMPIRAN

			Halaman
Lampiran	A-1	Visi dan Misi	102
Lampiran	A-2	Jadwal Pelajaran	103
Lampiran	A-3	Jadwal Ujian	104
Lampiran	B-1	Data Profil Sekolah	106
Lampiran	B-2	Data Fasilitas	107
Lampiran	B-3	Data Personalia	108
Lampiran	B-4	Data Kesiswaan	109



## DAFTAR TABEL

			Halaman
Tabel	2.1	Simbol Entity – Set Relationship – Set Diagram	15
Tabel	3.1	Relation data Admin	54
Tabel	3.2	Relation data Profil_Sekolah	54
Tabel	3.3	Relation data Fasilitas	54
Tabel	3.4	Relation data Personalia	54
Tabel	3.5	Relation data Kesiswaan	54
Tabel	3.6	Relation data Web Pages	54
Tabel	3.7	Spesifikasi Basis Data Admin	55
Tabel	3.8	Spesifikasi Basis Data Profil_Sekolah	55
Tabel	3.9	Spesifikasi Basis Data Fasilitas	56
Tabel	3.10	Spesifikasi Basis Data Personalia	56
Tabel	3.11	Spesifikasi Basis Data Kesiswaan	57
Tabel	3.12	Spesifikasi Basis Data Web_Pages	57

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Activity Diagram



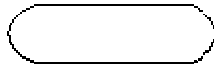
Start State

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



End State

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



Transition to self

Menggambarkan hubungan antara *state* atau *activity* yang kembali kepada *state* atau *activity* itu sendiri.



Transition State

Menggambarkan hubungan antara dua *state*, dua *activity* ataupun antara *state* dan *activity*.



Decision

Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah.



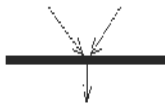
State

Menggambarkan kondisi, situasi ataupun tempat untuk beberapa aktivitas.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.

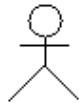


Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

## 2. Use Case Diagram

Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



Use Case

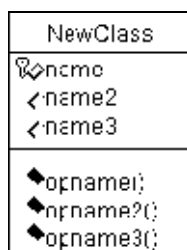
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

## 3. Class Diagram



Class

Menggambarkan keadaan (atribut/properti) dari suatu objek.

Class memiliki tiga area pokok, yaitu: nama, atribut, *method*.

Nama menggambarkan nama dari class/objek.

Atribut menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh *property* tersebut.

*Method* menggambarkan implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa *object* dari *class*, yang mempengaruhi *behaviour*.

#### Association

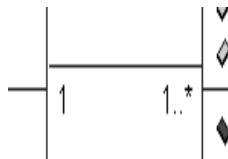


Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antarkelas.



#### Aggregate

Menggambarkan bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain, atau secara logis mengandung objek lain.

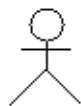


#### Multiplicity

Menggambarkan banyaknya *object* yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

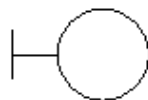
- |        |                      |
|--------|----------------------|
| 1      | Tepat satu           |
| 0..*   | Nol atau lebih       |
| 1..*   | Satu atau lebih      |
| 0..1   | Nol atau satu        |
| 5..8   | range 5 s.d. 8       |
| 4..6,9 | range 4 s.d. 6 dan 9 |

## 4. Sequence Diagram



#### Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



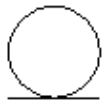
#### Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



#### Control

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



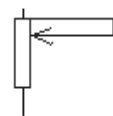
#### Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



#### Object Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



#### Message to Self

Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



#### Return Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



#### Object

Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.