



Bangka Original Café

Jl. Ahmad Yani No. 59 Pangkalpinang – Bangka

SURAT KETERANGAN RISET

No : 02 / HRD / VII / 2016

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Christian Hendrata
Jabatan : General Manager

Menerangkan bahwa yang bersangkutan di bawah ini :

Nama : Lilianny Candra
Tempat / Tgl. Lahir : Lubuk Besar / 11 July 1994
NIM : 1211500052

Benar telah melakukan riset untuk keperluan skripsi dengan judul “ **Aplikasi Pemesanan Makanan pada Bangka Original Café Berbasis Client Server dengan Platform Android**” di **Bangka Original Café** sejak **16 April 2016 s/d 25 July 2016**.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan semestinya.

Pangkalpinang, 25 July 2016



Christian Hendrata

General Manager



STMIK ATMA LUHUR



KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

NIM : 1211500052
 NAMA : Liliany Candro
 DOSEN PEMBIMBING : Ari Amir Alkadri, M. Kom
 JUDUL SKRIPSI : Aplikasi Pemesanan makanan Bangkai Original Cafe Berbasis Client Server dengan Platform Android



No.	TANGGAL	MATERI	PARAF DOSEN
1.	4 April 2016	Bab I	As
2.	8 April 2016	Revisi Bab I	As
3.	14 April 2016	Bab II, Referensi	As
4.	18 April 2016	Revisi Bab II	As
5.	26 April 2016	Bab III, RAB, Jadwal Proyek	As
6.	16 Juni 2016	Revisi Bab III	As
7.	22 Juni 2016	Bab IV, Analisis Sistem, UML	As
8.	23 Juni 2016	ERD, Tabel, spesifikasi, Basis data	As
9.	24 Juni 2016	Class diagram, Sequence, Rancangan layar	As
10.	27 Juni 2016	Bab V dan Revisi Bab IV	As
11.	18 Juni 2016	Aplikasi eclipse	As
12.	20 Juni 2016	Perbaikan Codingan Aplikasi	As
13.	23 Juni 2016	Kecocokan antara aplikasi dan Laporan	As
14.	25 Juni 2016	Pencetakan seluruh laporan dan Aplikasi	As
15.			

Mahasiswa diatas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk disidangkan.

Mahasiswa

(Liliany Candro)

Pangkalpinang, 25 Juli 2016.

Dosen Pembimbing

(Ari Amir Alkadri)



STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

Jln. Jend. Sudirman – Selindung Lama Pangkalpinang

Provinsi Kepulauan Bangka Belitung

BIODATA PENULIS SKRIPSI

Pendadaran / Lulus Tanggal : , Agustus 2016

Wisuda Tanggal : -

NIM : 1211500052

Nama : Liliany Candra

Jenis Kelamin : Wanita

Tempat & Tanggal Lahir : Lubuk Besar, 11 Juli 1994

Status : Belum Nikah

Agama : Kong Hu Cu

Program Studi : Teknik Informatika

Pekerjaan saat ini : Mahasiswa

Alamat Rumah Asal : Jl. Pasar, Lubuk Pabrik

No Telpon / HP : 081369757888

Nama Orang Tua : Ng Sui Phing

Pekerjaan Orang Tua : Ibu Rumah Tangga

Alamat Orang Tua : Jl. Pasar, Lubuk Pabrik

Judul Skripsi : Aplikasi Pemesanan Makanan pada Bangka Original Cafe Berbasis *Client Server* dengan *Platform Android*

Dosen Pembimbing : Ari Amir Alkodri, M.Kom

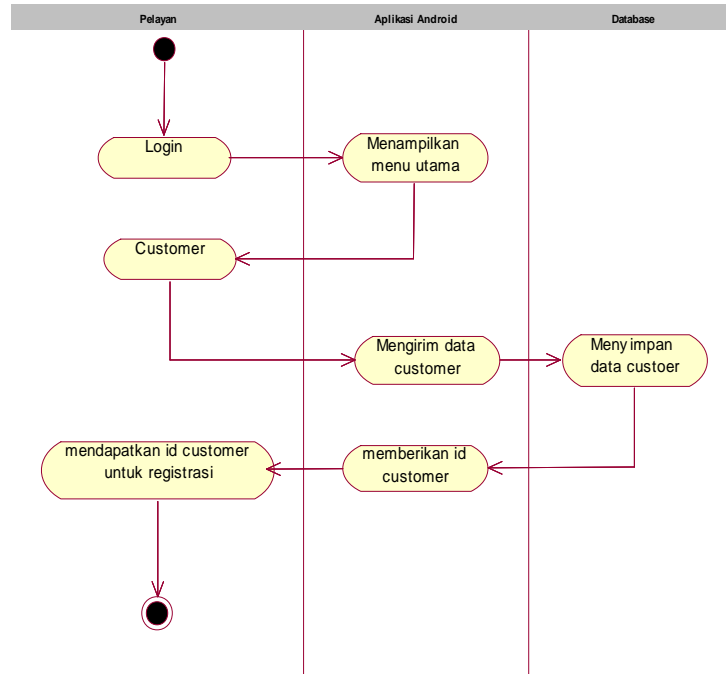


Pangkalpinang, Agustus 2016

Penulis

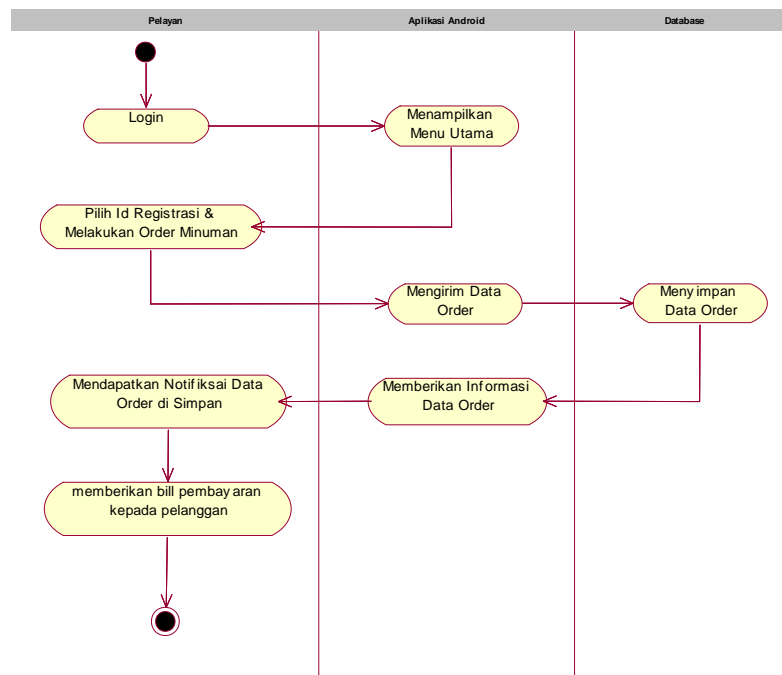
Liliany Candra

a. *Activity Diagram Customer*



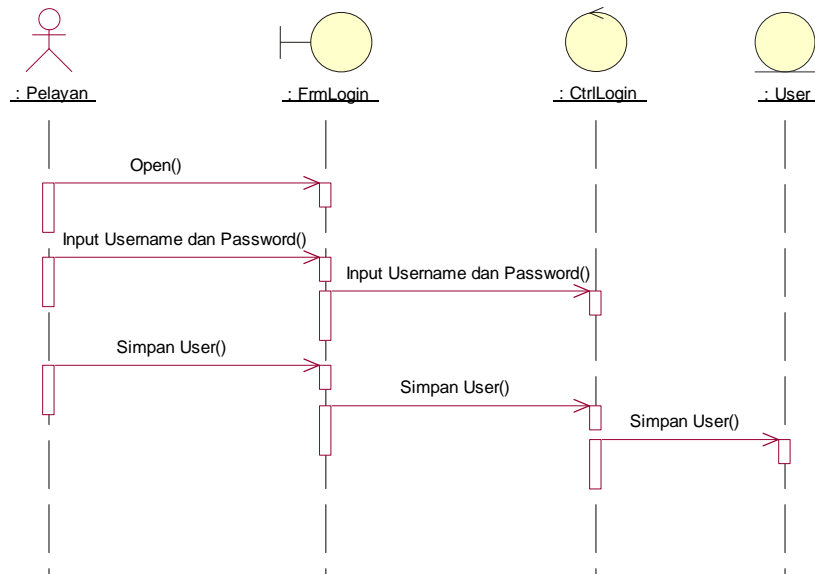
Lampiran D-1 Diagram *Customer*

b. *Activity Diagram Order Minuman*



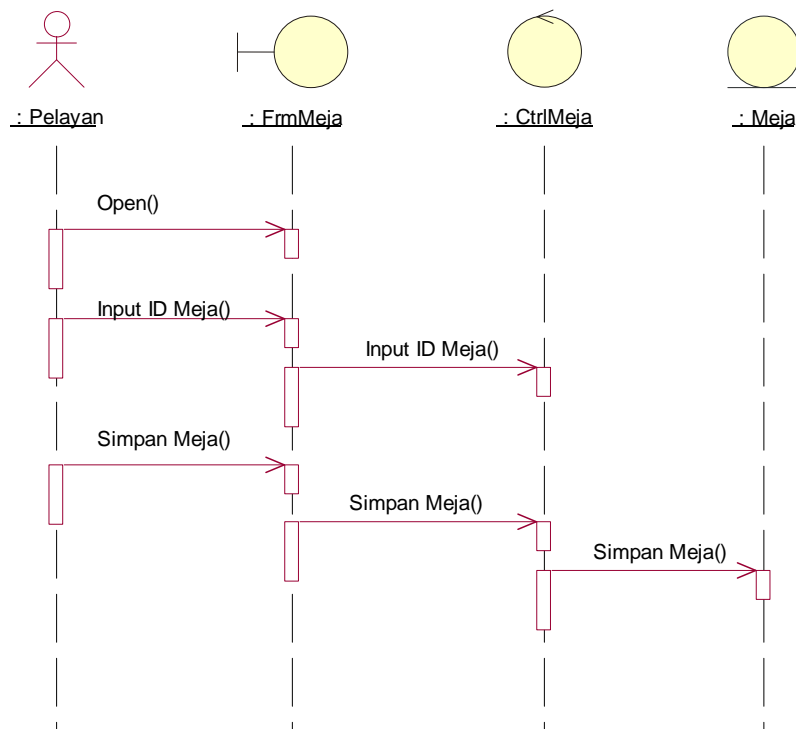
Lampiran D-2 Diagram Order Minuman

a. Diagram *Sequence* Login



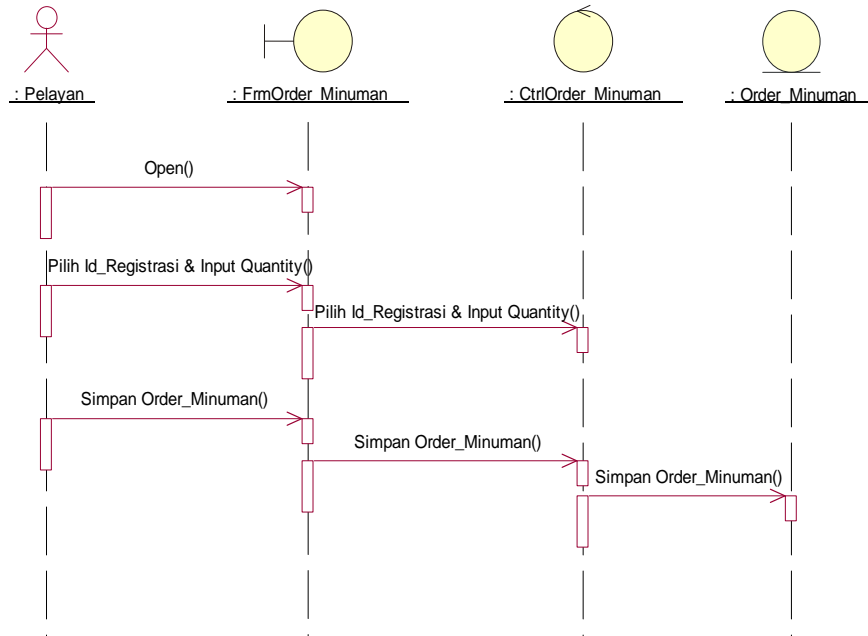
Lampiran E-1 Diagram *Sequence* Login

b. Diagram *Sequence* Meja



Lampiran E-2 Diagram *Sequence* Meja

c. Diagram *Sequence* Order Minuman



Lampiran E-3 Diagram *Sequence* Order Minuman

a. Rancangan Layar Client android

1. Rancangan Layar *Login*

Logo	Restaurant
Username _____	
Password _____	
<input type="button" value="LOGIN"/>	

Lampiran F-1 Rancangan Layar Login

2. Rancangan Layar *Home*

Logo	Main_menu
<input type="button" value="Logo Toko"/>	
<input type="button" value="Meja"/>	<input type="button" value="Customer"/>
<input type="button" value="Registrasi"/>	<input type="button" value="Minuman"/>
<input type="button" value="Makanan"/>	

Lampiran F-2 Rancangan Layar *Home*

3. Rancangan Layar Meja

Logo	meja
No. Meja _____	
<input type="button" value="LOGIN"/>	

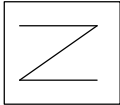
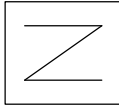
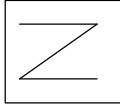
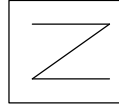
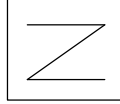
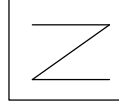
Lampiran F-3 Rancangan Layar Meja

4. Rancangan Layar *Customer*

Logo	customer
ID Customer	_____
Nama Customer	_____
Alamat	_____
No. Telp	_____
<input type="button" value="Save"/>	

Lampiran F-4 Rancangan Layar *Customer*

5. Rancangan Layar Order Minuman

Logo	Order Minum
No. Registrasi _____	
	Qty _____
	Qty _____
	Qty _____
	Qty _____
	Qty _____
	Qty _____
<input type="button" value="Save"/>	

Lampiran F-5 Rancangan Layar Order Minuman

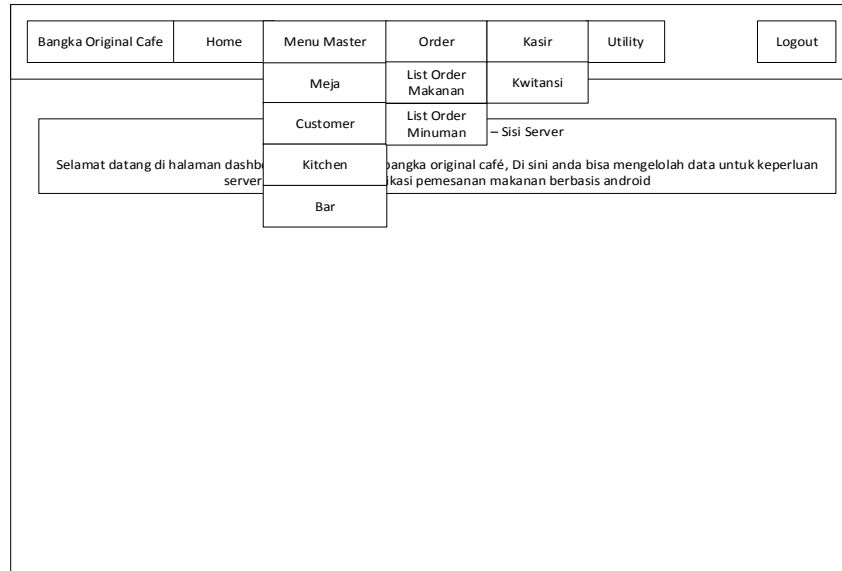
b. Rancangan Layar Client *Web Server*

a. Rancangan Layar *Login*

<input type="button" value="Silakan Masuk"/>			
<table border="1"><tr><td style="text-align: center;">Admin</td></tr><tr><td style="text-align: center;">Password</td></tr><tr><td style="text-align: center;"><input type="button" value="Masuk"/></td></tr></table>	Admin	Password	<input type="button" value="Masuk"/>
Admin			
Password			
<input type="button" value="Masuk"/>			

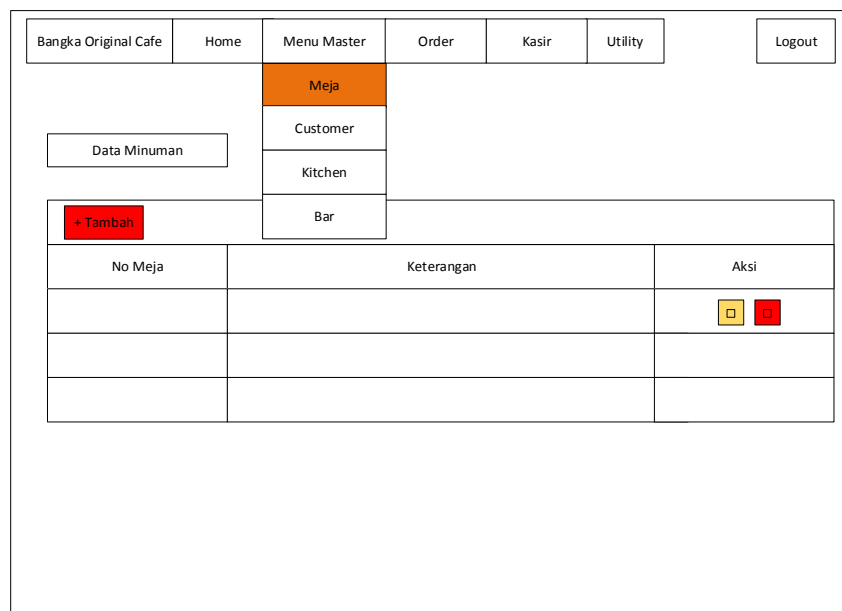
Lampiran F-6 Rancangan *Web* Layar *Login*

b. Rancangan Layar Menu *Home*



Lampiran F-7 Rancangan *Web* Layar *Home*

c. Rancangan Layar Menu *Meja*



Lampiran F-8 Rancangan *Web* Layar *Meja*

d. Rancangan Layar Menu Makanan

Bangka Original Cafe	Home	Menu Master	Order	Kasir	Utility	Logout
		Meja				
		Customer				
Data Makanan		Kitchen				
		Bar				
+ Tambah						
No	Nama Makanan				Aksi	
1	Sapo Tahu				□ □	

Lampiran F-9 Rancangan *Web* Layar Makanan

e. Rancangan Layar Menu Minuman

Bangka Original Cafe	Home	Menu Master	Order	Kasir	Utility	Logout
		Meja				
		Customer				
Data Minuman		Kitchen				
		Bar				
+ Tambah						
No	Nama Minuman				Aksi	
1	Green Tea Latte				□ □	

Lampiran F-10 Rancangan *Web* Layar Minuman

f. Rancangan Layar Menu *List* Order Minuman

Bangka Original Cafe	Home	Menu Master	Order	Kasir	Utility	Logout
			List Order Makanan			
			List Order Minuman			

Data Order Minuman

ID Registrasi	ID Menu	Status Order	Qty	Harga	Aksi

Lampiran F-11 Rancangan Layar *Web* List Order Minuman

g. Rancangan Layar Detail Order

Bangka Original Cafe	Home	Menu Master	Order	Kasir	Utility	Logout
			Kwitansi			

ID Registrasi	No Meja
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>
ID Customer	Tanggal Order
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>

Order Detail

No	ID Menu	Nama Makanan	Qty	Harga	
Makanan					
			Sub Total		
Makanan					
			Sub Total		
			Grand Total		

Lampiran F-12 Rancangan *Web* Detail Order

a. Tampilan Layar Aplikasi Client Pelayan (Mobile)

1. Tampilan Layar Menu *Login*



Lampiran G-1 Tampilan Layar Menu *Login*

2. Tampilan Layar Menu *Home*



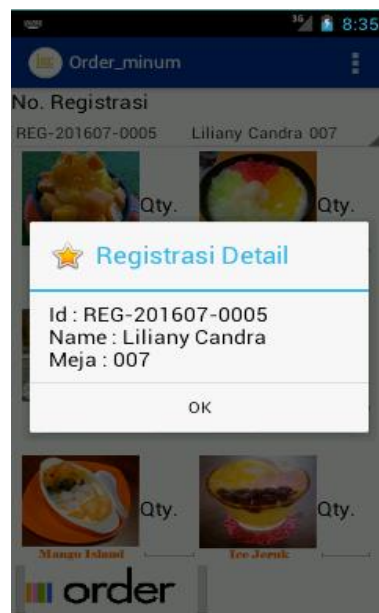
Lampiran G-2 Tampilan Layar Menu *Home*

3. Tampilan Layar Menu Meja



Lampiran G-3 Tampilan Layar Menu Meja

4. Tampilan Layar Menu Order Minuman



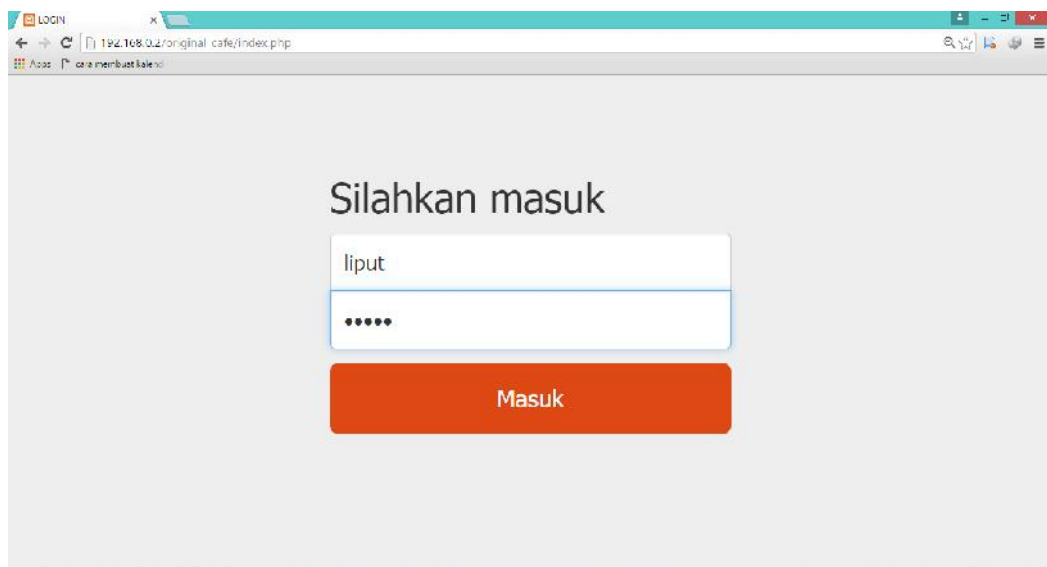
Lampiran G-4 Tampilan Layar Awal Menu Order Minum



Lampiran G-5 Tampilan Layar Order Minuman

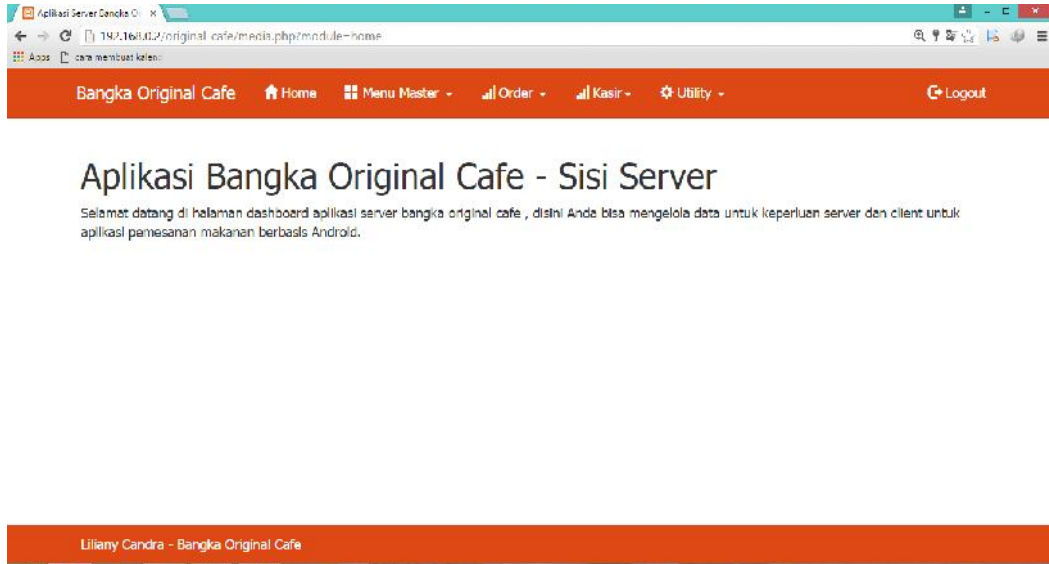
b. Tampilan Layar Aplikasi Client Dapur, Bar dan Kasir

1. Tampilan Layar Menu Login



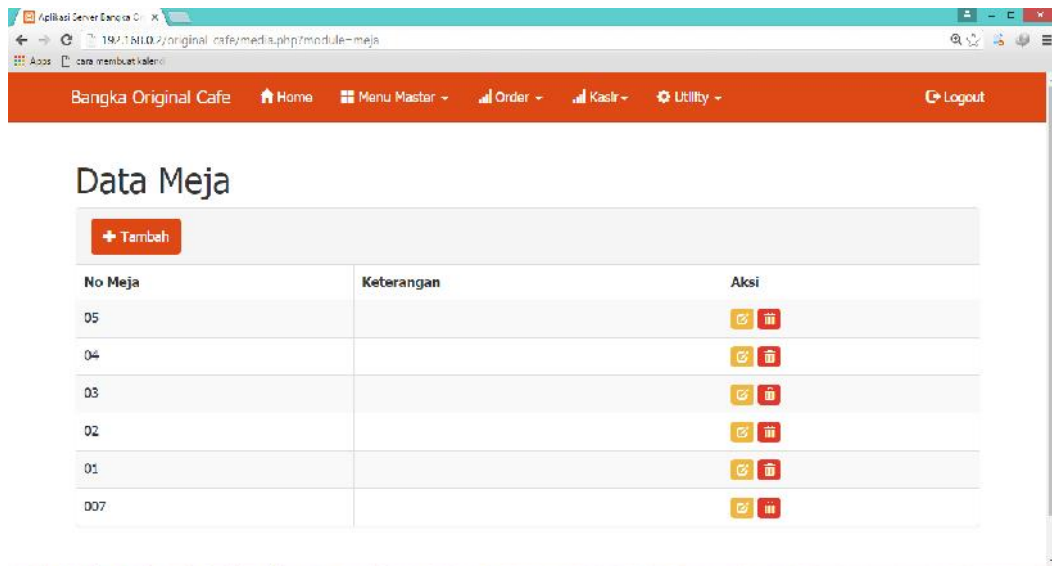
Lampiran G-6 Tampilan Layar Menu Login

2. Tampilan Layar Menu *Home*



Lampiran G-7 Tampilan Layar Menu *Home*

3. Tampilan Layar Menu *Meja*



Lampiran G-8 Tampilan Layar Menu *Meja*

4. Tampilan Layar Menu Minuman

Apikasi Server Bangsa C... X

192.168.0.2/original_cafe/media.php?module=bar

Apas cara membuat kalen

Bangka Original Cafe Home Menu Master Order Kasir Utility Logout

Data Minuman

+ Tambah

No	ID Minuman	Nama Minuman	Harga	Keterangan	Aksi
1	MI-006	Rainbow Ice Bowl	30000		
2	MI-005	Mango Mama	25000		
3	MI-004	Jus Alpukat	21000		
4	MI-003	Coffe Latte	23000	Es/Hot Coffe Latte	
5	MI-002	Ice Jeruk	20000	Es/Hot Jeruk Manis	
6	MI-001	Mango Island	25000	Mango Island	

Lampiran G-9 Tampilan Layar Menu Minuman

5. Tampilan Layar Menu Order Minuman

Apikasi Server Bangsa C... X

192.168.0.2/original_cafe/media.php?module=minuman

Apas cara membuat kalen

Bangka Original Cafe Home Menu Master Order Kasir Utility Logout

Data Order Minuman

No Registrasi	ID Menu	Qty	Status Order	Harga	Keterangan	Aksi
REG-201607-0005	MI-001	1		25000		
REG-201607-0005	MI-004	2		21000		
REG-201607-0005	MI-005	1		25000		

Liliany Candra - Bangka Original Cafe

Lampiran G-10 Tampilan Layar Order Minuman

Aplikasi Super Bangka Cafe
 192.168.0.2/Anggota_cafe/menu.php?module=minuman&id=detailminuman&id=00 G-201607-0005

Bangka Original Cafe Home Menu Master Order Kasir Utility Logout

Order Detail
ID Registrasi RFG-201607-0005
ID Customer Cust-013
No Meja 00/
Tanggal Order 2016-07-25 02:07:36

No	Id Minuman	Nama Minuman	Quantity	Keterangan	Harga
1	MI-001	Manisa Island	1		25000
2	MI-004	Jus Alpukat	2		21000
3	MI-005	Manisa Mami	1		25000

SUCCESS

Liliany Candra - Bangka Original Cafe

Lampiran G-11 Tampilan Layar Detail Order Minuman

a. Lembar Pengujian BlackBox 1

LEMBAR PENGUJIAN METODE BLACKBOX APLIKASI PEMESANAN MAKANAN PADA BANGKA ORIGINAL CAFE BERBASIS CLIENT SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID

*Cukup dengan memberikan tanda √ (centang)

Nama Responden : *OLIVIA RIZAN*
 Umur : *32 Thn*
 Status Pekerjaan : *Dosen*

Tanda Tangan



NO	PENGUJIAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	B	S
1.	Klik <i>icon</i> aplikasi pada <i>handphone</i> , aplikasi akan menampilkan tampilan menu Flash	Menampilkan <i>Form</i> Menu Flash	✓	
2.	Klik tombol <i>login</i> untuk masuk ke menu Login	Menampilkan <i>Form</i> Login	✓	
3.	Klik <i>Button</i> login untuk masuk menu Utama	Menampilkan halaman Utama	✓	
4.	Klik tombol Meja untuk masuk ke menu Meja	Menampilkan <i>Form</i> Meja	✓	
5.	Klik tombol Customer untuk masuk ke menu Customer	Menampilkan <i>Form</i> Customer	✓	
6.	Klik tombol Registrasi untuk masuk ke menu Registrasi	Menampilkan <i>Form</i> Registrasi	✓	
7.	Klik tombol Order Makanan untuk masuk ke menu Order Makanan	Menampilkan <i>Form</i> Order Makanan	✓	
8.	Klik tombol Order Minuman untuk masuk ke menu Order Minuman	Menampilkan <i>Form</i> Order Minuman	✓	
9.	Klik tombol Profile untuk menampilkan deksripsi Profile	Menampilkan deskripsi Profile	✓	
10	Klik tombol Information maka muncul tampilan deskripsi aplikasi	Menampilkan deskripsi Information tentang aplikasi	✓	
11.	Tombol <i>exit</i> diklik maka akan keluar dari aplikasi	Keluar dari Aplikasi	✓	

Lampiran H-1 Lembar Pengujian BlackBox 1

b. Lembar Pengujian BlackBox 2

**LEMBAR PENGUJIAN METODE BLACKBOX APLIKASI PEMESANAN
MAKANAN PADA BANGKA ORIGINAL CAFE BERBASIS CLIENT
SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID**

*Cukup dengan memberikan tanda √ (centang)

Nama Responden : Adelia Pratiwi

Tanda Tangan

Umur : 22



Status Pekerjaan : Karyawan Honorar

NO	PENGUJIAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	B	S
1.	Klik icon aplikasi pada <i>handphone</i> , aplikasi akan menampilkan tampilan menu Flash	Menampilkan <i>Form</i> Menu Flash	✓	
2.	Klik tombol <i>login</i> untuk masuk ke menu Login	Menampilkan <i>Form</i> Login	✓	
3.	Klik <i>Button</i> login untuk masuk menu Utama	Menampilkan halaman Utama	✓	
4.	Klik tombol Meja untuk masuk ke menu Meja	Menampilkan <i>Form</i> Meja	✓	
5.	Klik tombol Customer untuk masuk ke menu Customer	Menampilkan <i>Form</i> Customer	✓	
6.	Klik tombol Registrasi untuk masuk ke menu Registrasi	Menampilkan <i>Form</i> Registrasi	✓	
7.	Klik tombol Order Makanan untuk masuk ke menu Order Makanan	Menampilkan <i>Form</i> Order Makanan	✓	
8.	Klik tombol Order Minuman untuk masuk ke menu Order Minuman	Menampilkan <i>Form</i> Order Minuman	✓	
9.	Klik tombol Profile untuk menampilkan deksripsi Profile	Menampilkan deskripsi Profile	✓	
10	Klik tombol Information maka muncul tampilan deskripsi aplikasi	Menampilkan deskripsi Information tentang aplikasi	✓	
11.	Tombol <i>exit</i> diklik maka akan keluar dari aplikasi	Keluar dari Aplikasi	✓	

Lampiran H-2 Lembar Pengujian BlackBox 2

c. Lembar Pengujian BlackBox 3

LEMBAR PENGUJIAN METODE BLACKBOX APLIKASI PEMESANAN MAKANAN PADA BANGKA ORIGINAL CAFE BERBASIS CLIENT SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID

*Cukup dengan memberikan tanda √ (centang)

Nama Responden : Siti
 Umur : 21
 Status Pekerjaan : mahasiswa

Tanda Tangan


NO	PENGUJIAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	B	S
1.	Klik <i>icon</i> aplikasi pada <i>handphone</i> , aplikasi akan menampilkan tampilan menu Flash	Menampilkan <i>Form</i> Menu Flash	✓	
2.	Klik tombol <i>login</i> untuk masuk ke menu Login	Menampilkan <i>Form</i> Login	✓	
3.	Klik <i>Button</i> login untuk masuk menu Utama	Menampilkan halaman Utama	✓	
4.	Klik tombol Meja untuk masuk ke menu Meja	Menampilkan <i>Form</i> Meja	✓	
5.	Klik tombol Customer untuk masuk ke menu Customer	Menampilkan <i>Form</i> Customer	✓	
6.	Klik tombol Registrasi untuk masuk ke menu Registrasi	Menampilkan <i>Form</i> Registrasi	✓	
7.	Klik tombol Order Makanan untuk masuk ke menu Order Makanan	Menampilkan <i>Form</i> Order Makanan	✓	
8.	Klik tombol Order Minuman untuk masuk ke menu Order Minuman	Menampilkan <i>Form</i> Order Minuman	✓	
9.	Klik tombol Profile untuk menampilkan deksripsi Profile	Menampilkan deskripsi Profile	✓	
10	Klik tombol Information maka muncul tampilan deskripsi aplikasi	Menampilkan deskripsi Information tentang aplikasi	✓	
11.	Tombol <i>exit</i> diklik maka akan keluar dari aplikasi	Keluar dari Aplikasi	✓	

Lampiran H-3 Lembar Pengujian BlackBox 3

d. Lembar Pengujian BlackBox 4

**LEMBAR PENGUJIAN METODE BLACKBOX APLIKASI PEMESANAN
MAKANAN PADA BANGKA ORIGINAL CAFE BERBASIS CLIENT
SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID**

*Cukup dengan memberikan tanda √ (centang)

Nama Responden : Citra Oktavia
Umur : 21 Tahun
Status Pekerjaan : Honorer

Tanda Tangan


NO	PENGUJIAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	B	S
1.	Klik icon aplikasi pada <i>handphone</i> , aplikasi akan menampilkan tampilan menu Flash	Menampilkan <i>Form</i> Menu Flash	✓	
2.	Klik tombol <i>login</i> untuk masuk ke menu Login	Menampilkan <i>Form</i> Login	✓	
3.	Klik <i>Button</i> login untuk masuk menu Utama	Menampilkan halaman Utama	✓	
4.	Klik tombol Meja untuk masuk ke menu Meja	Menampilkan <i>Form</i> Meja	✓	
5.	Klik tombol Customer untuk masuk ke menu Customer	Menampilkan <i>Form</i> Customer	✓	
6.	Klik tombol Registrasi untuk masuk ke menu Registrasi	Menampilkan <i>Form</i> Registrasi	✓	
7.	Klik tombol Order Makanan untuk masuk ke menu Order Makanan	Menampilkan <i>Form</i> Order Makanan	✓	
8.	Klik tombol Order Minuman untuk masuk ke menu Order Minuman	Menampilkan <i>Form</i> Order Minuman	✓	
9.	Klik tombol Profile untuk menampilkan deksripsi Profile	Menampilkan deskripsi Profile	✓	
10	Klik tombol Information maka muncul tampilan deskripsi aplikasi	Menampilkan deskripsi Information tentang aplikasi	✓	
11.	Tombol <i>exit</i> diklik maka akan keluar dari aplikasi	Keluar dari Aplikasi	✓	

Lampiran H-4 Lembar Pengujian BlackBox 4

e. Lembar Pengujian BlackBox 5

**LEMBAR PENGUJIAN METODE BLACKBOX APLIKASI PEMESANAN
MAKANAN PADA BANGKA ORIGINAL CAFE BERBASIS CLIENT
SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID**

*Cukup dengan memberikan tanda √ (centang)

Nama Responden : Andreas

Umur : 22

Status Pekerjaan : Masyarakat

Tanda Tangan



(Andreas)

NO	PENGUJIAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	B	S
1.	Klik icon aplikasi pada <i>handphone</i> , aplikasi akan menampilkan tampilan menu Flash	Menampilkan <i>Form</i> Menu Flash	✓	
2.	Klik tombol <i>login</i> untuk masuk ke menu Login	Menampilkan <i>Form</i> Login	✓	
3.	Klik <i>Button</i> login untuk masuk menu Utama	Menampilkan halaman Utama	✓	
4.	Klik tombol Meja untuk masuk ke menu Meja	Menampilkan <i>Form</i> Meja	✓	
5.	Klik tombol Customer untuk masuk ke menu Customer	Menampilkan <i>Form</i> Customer	✓	
6.	Klik tombol Registrasi untuk masuk ke menu Registrasi	Menampilkan <i>Form</i> Registrasi	✓	
7.	Klik tombol Order Makanan untuk masuk ke menu Order Makanan	Menampilkan <i>Form</i> Order Makanan	✓	
8.	Klik tombol Order Minuman untuk masuk ke menu Order Minuman	Menampilkan <i>Form</i> Order Minuman	✓	
9.	Klik tombol Profile untuk menampilkan deksripsi Profile	Menampilkan deskripsi Profile	✓	
10	Klik tombol Information maka muncul tampilan deskripsi aplikasi	Menampilkan deskripsi Information tentang aplikasi	✓	
11.	Tombol <i>exit</i> diklik maka akan keluar dari aplikasi	Keluar dari Aplikasi	✓	

Lampiran H-5 Lembar Pengujian BlackBox 5

f. Lembar Pengujian BlackBox 6

**LEMBAR PENGUJIAN METODE BLACKBOX APLIKASI PEMESANAN
MAKANAN PADA BANGKA ORIGINAL CAFE BERBASIS CLIENT
SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID**

*Cukup dengan memberikan tanda ✓ (centang)

Nama Responden : Derangit Fuad

Tanda Tangan

Umur : 55

Status Pekerjaan : Wiraswasta



NO	PENGUJIAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	B	S
1.	Klik icon aplikasi pada <i>handphone</i> , aplikasi akan menampilkan tampilan menu Flash	Menampilkan <i>Form</i> Menu Flash	✓	
2.	Klik tombol <i>login</i> untuk masuk ke menu Login	Menampilkan <i>Form</i> Login	✓	
3.	Klik <i>Button</i> login untuk masuk menu Utama	Menampilkan halaman Utama	✓	
4.	Klik tombol Meja untuk masuk ke menu Meja	Menampilkan <i>Form</i> Meja	✓	
5.	Klik tombol Customer untuk masuk ke menu Customer	Menampilkan <i>Form</i> Customer	✓	
6.	Klik tombol Registrasi untuk masuk ke menu Registrasi	Menampilkan <i>Form</i> Registrasi	✓	
7.	Klik tombol Order Makanan untuk masuk ke menu Order Makanan	Menampilkan <i>Form</i> Order Makanan	✓	
8.	Klik tombol Order Minuman untuk masuk ke menu Order Minuman	Menampilkan <i>Form</i> Order Minuman	✓	
9.	Klik tombol Profile untuk menampilkan deksripsi Profile	Menampilkan deskripsi Profile	✓	
10.	Klik tombol Information maka muncul tampilan deskripsi aplikasi	Menampilkan deskripsi Information tentang aplikasi	✓	
11.	Tombol <i>exit</i> diklik maka akan keluar dari aplikasi	Keluar dari Aplikasi	✓	

Lampiran H-6 Lembar Pengujian BlackBox 6

g. Lembar Pengujian BlackBox 7

LEMBAR PENGUJIAN METODE BLACKBOX APLIKASI PEMESANAN
MAKANAN PADA BANGKA ORIGINAL CAFE BERBASIS CLIENT
SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID

*Cukup dengan memberikan tanda √ (centang)

Nama Responden : NG Ngir Chan

Umur : 23

Status Pekerjaan : WiraSwasta

Tanda Tangan



NO	PENGUJIAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	B	S
1.	Klik icon aplikasi pada <i>handphone</i> , aplikasi akan menampilkan tampilan menu Flash	Menampilkan <i>Form</i> Menu Flash	✓	
2.	Klik tombol <i>login</i> untuk masuk ke menu Login	Menampilkan <i>Form</i> Login	✓	
3.	Klik <i>Button</i> login untuk masuk menu Utama	Menampilkan halaman Utama	✓	
4.	Klik tombol Meja untuk masuk ke menu Meja	Menampilkan <i>Form</i> Meja	✓	
5.	Klik tombol Customer untuk masuk ke menu Customer	Menampilkan <i>Form</i> Customer	✓	
6.	Klik tombol Registrasi untuk masuk ke menu Registrasi	Menampilkan <i>Form</i> Registrasi	✓	
7.	Klik tombol Order Makanan untuk masuk ke menu Order Makanan	Menampilkan <i>Form</i> Order Makanan	✓	
8.	Klik tombol Order Minuman untuk masuk ke menu Order Minuman	Menampilkan <i>Form</i> Order Minuman	✓	
9.	Klik tombol Profile untuk menampilkan deksripsi Profile	Menampilkan deskripsi Profile	✓	
10	Klik tombol Information maka muncul tampilan deskripsi aplikasi	Menampilkan deskripsi Information tentang aplikasi	✓	
11.	Tombol <i>exit</i> diklik maka akan keluar dari aplikasi	Keluar dari Aplikasi	✓	

Lampiran H-7 Lembar Pengujian BlackBox 7

h. Lembar Pengujian BlackBox 8

**LEMBAR PENGUJIAN METODE BLACKBOX APLIKASI PEMESANAN
MAKANAN PADA BANGKA ORIGINAL CAFE BERBASIS CLIENT
SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID**

*Cukup dengan memberikan tanda √ (centang)

Nama Responden : Finna Ratih

Umur : 22

Status Pekerjaan : Mahasiswa

Tanda Tangan



NO	PENGUJIAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	B	S
1.	Klik icon aplikasi pada <i>handphone</i> , aplikasi akan menampilkan tampilan menu Flash	Menampilkan <i>Form</i> Menu Flash	✓	
2.	Klik tombol <i>login</i> untuk masuk ke menu Login	Menampilkan <i>Form</i> Login	✓	
3.	Klik <i>Button</i> login untuk masuk menu Utama	Menampilkan halaman Utama	✓	
4.	Klik tombol Meja untuk masuk ke menu Meja	Menampilkan <i>Form</i> Meja	✓	
5.	Klik tombol Customer untuk masuk ke menu Customer	Menampilkan <i>Form</i> Customer	✓	
6.	Klik tombol Registrasi untuk masuk ke menu Registrasi	Menampilkan <i>Form</i> Registrasi	✓	
7.	Klik tombol Order Makanan untuk masuk ke menu Order Makanan	Menampilkan <i>Form</i> Order Makanan	✓	
8.	Klik tombol Order Minuman untuk masuk ke menu Order Minuman	Menampilkan <i>Form</i> Order Minuman	✓	
9.	Klik tombol Profile untuk menampilkan deksripsi Profile	Menampilkan deskripsi Profile	✓	
10	Klik tombol Information maka muncul tampilan deskripsi aplikasi	Menampilkan deskripsi Information tentang aplikasi	✓	
11.	Tombol <i>exit</i> diklik maka akan keluar dari aplikasi	Keluar dari Aplikasi	✓	

Lampiran H-8 Lembar Pengujian BlackBox 8

i. Lembar Pengujian BlackBox 9

**LEMBAR PENGUJIAN METODE BLACKBOX APLIKASI PEMESANAN
MAKANAN PADA BANGKA ORIGINAL CAFE BERBASIS CLIENT
SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID**

*Cukup dengan memberikan tanda √ (centang)

Nama Responden : Rhae Parva

Umur : 18 tahun

Status Pekerjaan : Pengangguran

Tanda Tangan



NO	PENGUJIAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	B	S
1.	Klik icon aplikasi pada <i>handphone</i> , aplikasi akan menampilkan tampilan menu Flash	Menampilkan <i>Form</i> Menu Flash	✓	
2.	Klik tombol <i>login</i> untuk masuk ke menu Login	Menampilkan <i>Form</i> Login	✓	
3.	Klik <i>Button</i> login untuk masuk menu Utama	Menampilkan halaman Utama	✓	
4.	Klik tombol Meja untuk masuk ke menu Meja	Menampilkan <i>Form</i> Meja	✓	
5.	Klik tombol Customer untuk masuk ke menu Customer	Menampilkan <i>Form</i> Customer	✓	
6.	Klik tombol Registrasi untuk masuk ke menu Registrasi	Menampilkan <i>Form</i> Registrasi	✓	
7.	Klik tombol Order Makanan untuk masuk ke menu Order Makanan	Menampilkan <i>Form</i> Order Makanan	✓	
8.	Klik tombol Order Minuman untuk masuk ke menu Order Minuman	Menampilkan <i>Form</i> Order Minuman	✓	
9.	Klik tombol Profile untuk menampilkan deksripsi Profile	Menampilkan deskripsi Profile	✓	
10	Klik tombol Information maka muncul tampilan deskripsi aplikasi	Menampilkan deskripsi Information tentang aplikasi	✓	
11.	Tombol <i>exit</i> diklik maka akan keluar dari aplikasi	Keluar dari Aplikasi	✓	

Lampiran H-9 Lembar Pengujian BlackBox 9

j. Lembar Pengujian BlackBox 10

**LEMBAR PENGUJIAN METODE BLACKBOX APLIKASI PEMESANAN
MAKANAN PADA BANGKA ORIGINAL CAFE BERBASIS CLIENT
SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID**

*Cukup dengan memberikan tanda √ (centang)

Nama Responden : *Friesta Amelia*
 Umur : *19 th*
 Status Pekerjaan : *Mahasiswa*

Tanda Tangan



NO	PENGUJIAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	B	S
1.	Klik <i>icon</i> aplikasi pada <i>handphone</i> , aplikasi akan menampilkan tampilan menu Flash	Menampilkan <i>Form</i> Menu Flash	✓	
2.	Klik tombol <i>login</i> untuk masuk ke menu Login	Menampilkan <i>Form</i> Login	✓	
3.	Klik <i>Button</i> login untuk masuk menu Utama	Menampilkan halaman Utama	✓	
4.	Klik tombol Meja untuk masuk ke menu Meja	Menampilkan <i>Form</i> Meja	✓	
5.	Klik tombol Customer untuk masuk ke menu Customer	Menampilkan <i>Form</i> Customer	✓	
6.	Klik tombol Registrasi untuk masuk ke menu Registrasi	Menampilkan <i>Form</i> Registrasi	✓	
7.	Klik tombol Order Makanan untuk masuk ke menu Order Makanan	Menampilkan <i>Form</i> Order Makanan	✓	
8.	Klik tombol Order Minuman untuk masuk ke menu Order Minuman	Menampilkan <i>Form</i> Order Minuman	✓	
9.	Klik tombol Profile untuk menampilkan deksripsi Profile	Menampilkan deskripsi Profile	✓	
10	Klik tombol Information maka muncul tampilan deskripsi aplikasi	Menampilkan deskripsi Information tentang aplikasi	✓	
11.	Tombol <i>exit</i> diklik maka akan keluar dari aplikasi	Keluar dari Aplikasi	✓	

Lampiran H-10 Lembar Pengujian BlackBox 10