

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pressman, R.S. (2010), *Software Engineering : a practitioner's approach*, McGraw-Hill, New York, 68.
- [2] Adi Nugroho. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Andi. Yogyakarta.
- [3] Dennis, Alan(2012). *Systems Analys & Design With UML version 2.0 : Fourth Edition*. Wiley Global Education.
- [4] H, Nazrudin Safaat, 2011, *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphonedan Tablet PC Berbasis Android*. Ed.1.Informatika, Bandung.
- [5] Hengky W. Pramana, (2012). *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*.PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [6] Zainal. (2010). *Pengertian Software Aplikasi*. Tersedia pada <http://cahyomuhajir.blogspot.com/2011/04/pengertian-software.html> Diakses pada 24 Mei 2012.
- [7] Ardhana, YM Kusuma, (2012), *Menyelesaikan Website 30 Juta !*,Jasakom. Jakarta.
- [8] Arief M Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*.C.V ANDI OFFSET.Yogyakarta.
- [9] Madcoms, Litbang. 2011. *AplikasiWeb Database dengan Dreamweaver dan php-MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- [10] Arief M Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*.C.V ANDI OFFSET.Yogyakarta.
- [11] Subhan, Mohamad. 2012. *Analisa Perancangan Sistem*. Jakarta : Lentera Ilmu Cendikia.
- [12] Alexander F. K. Sibero, 2011, *Kitab Suci Web Programing*,MediaKom, Yogyakarta.