

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Aplikasi pemesanan makanan ini di rancang dengan menggunakan algoritma *first come first served* dimana algoritma ini membantu pelayanan pesanan pelanggan agar pesanan mereka berurutan, yaitu

1. Aplikasi ini dirancang dengan metode *first come first served* dimana pelanggan yang memesan pertama maka itu yang akan di proses setelah selesai lanjut ke proses pemesanan yang kedua.
2. Aplikasi pemesanan makanan menggunakan algoritma *first come first served* berbasis android (studi kasus warung pondok 3 saudara). Dapat membantu pelayan warung pondok tiga saudara untuk mengelola data pemesanan, data produk dan pelanggan. sehingga proses pemesanan makanan dan minuman lebih cepat.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan untuk pengembangan Aplikais pemesanan makanan menggunakan algoritma *first come first served* berbasis android (studi kasus warung pondok 3 saudara). Adalah sebagai berikut :

1. Fitur aplikasi kedepannya diharapkan bukan hanya untuk pemesanan makanan dan minuman saja, tetapi lebih luas lagi, misalnya saja seperti pelayanan yang lebih besar.
2. Aplikasi ini dapat digunakan untuk di luar pangkalpinang.
3. Penambahan fitur pembayaran dengan menggunakan ATM atau Credit Card.