

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wijaya, H., Sari W.S., 2015, *Rancang Bangun Mobile Commerce Berbasis Android Pada Toko Duta Buku Semarang*, Fakultas Ilmu Komputer, No.2, Vol.14.
- [2] Hidayat, Alfian, 2013, *Sistem Reservasi Lapangan Futsal Menggunakan Algoritma First Come First Served Berbasis Android (Studi Kasus Perkasa Futsal Pacitan)*, Skripsi, Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga, Yogyakarta.
- [3] Arifi, I.C, Sutariyani, 2014, *Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Berbasis Client server Smartphone Android dan Komputer*, No.1, Vol.20.
- [4] Iqbal, I., Witjaksono, R.W., dkk, 2015, *Perancang Aplikasi Penjual Berbasis Web dengan Metode Prototyping pada CV Khatulistiwa*, Fakultas Telkom University, No.1, Vol.2.
- [5] Tompoh, J. F., Sentinuwo, S. R., Sinsuw, A. A. E., 2016, *Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android*, Teknik Informatika Universitas Sam Ratulangi Manado, No. 1, Vol. 9.
- [6] Purnomo, D., 2017, *Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi*, Fakultas Teknik Universitas Widyagama Malang, No.2, Vol.2.
- [7] Chandra, L., 2014, *Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Bangka Original Café Berbasis Client server Dengan Platform Android*, Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang, No.2, Vol.3.
- [8] Rosa A. S., M. Shalahudin, 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan berorientasi Objek*, Modula, Bandung.
- [9] Subekti, M., Lukman, dkk., 2014, *Perancangan case Tools Untuk Diagram Use Case, Activity, dan Class Untuk Permodelan UML Berbasisi WEB Menggunakan HTML5 dan PHP*, Binus University, No. 2, Vol. 5.
- [10] Hadi, R., Nugrahaeni, Y., 2016, *aplikasi Penjadwalan Terapi Dengan Metode FCFS Pada Sixo Reflexology*, STMIK STIKOM Bali, No. 2, Vol. 1.
- [11] Murtiwiyati, Glenn, L., 2013, *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah dasar Berbasis Android*, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Gunadarma, No.2, Vol.12.
- [12] Sulihati, Andriyani, 2016, *Aplikasi Akademik Online Berbasis Mobile Android*

Pada Universitas Tama Jagakarsa, Universitas Tama Jagakarsa, No.1, Vol.10.

- [13] Anhar, ST., 2010, *Pnduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*, Mediakita, Jakarta Selatan.
- [14] Purnomo, D., 2017, *Model Prototyping Pada Pengembangan Sstem Informasi*, Fakultas Teknik Universitas Widyagama Malang, No.2, Vol,2.
- [15] Busran, Anggraini, W., 2016, *Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasisi Sistem Operasi android*, Teknologi Industri Institut Teknologi Padang, No. 1, Vol. 4.
- [16] Warung Pondok Tiga Saudara, 2018, Pangkalpinang.

