

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
LAPORAN MONITORING EVALUASI (MONEV)  
PADA SEKRETARIAT DAERAH KABUPATEN BANGKA  
TENGAH DENGAN METODE BERORIENTASI OBYEK**

**SKRIPSI**



ELLIEN FAUZIA

1422520065

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
LAPORAN MONITORING EVALUASI (MONEV)  
PADA SEKRETARIAT DAERAH KABUPATEN BANGKA  
TENGAH DENGAN METODE BERORIENTASI OBYEK**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

**ELLIEN FAUZIA**

**1422520065**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2016**

## LEMBAR PERNYATAAN

### LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1422520065

Nama : Ellien Fauzia

Judul Skripsi : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Laporan Monitoring Evaluasi (MONEV) Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Bangka Tengah Dengan Metode Berorientasi Obyek

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Agustus 2016



( Ellien Fauzia )

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**  
**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI**  
**LAPORAN MONITORING EVALUASI (MONEV)**  
**PADA SEKRETARIAT DAERAH KABUPATEN BANGKA TENGAH**  
**DENGAN METODE BERORIENTASI OBJEK**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ellien Fauzia**  
**1422520065**

Telah dipertahankan di Depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 04 September 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Anggota**

  
**Ely Yanuarti, M.Kom**  
**NIDN.02 180184 02**

**Ketua**

  
**Anisah, M.Kom**  
**NIDN. 02 260783 02**

**Dosen Pembimbing**

  
**Marini, M.Kom**  
**NIDN. 02 120378 01**



Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 04 September 2016

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



**Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc**

## ABSTRAK

Sekretariat Daerah Kabupaten Bangka Tengah merupakan suatu lembaga pemerintah daerah yang bertugas membantu Bupati Bupati dalam menyusun kebijakan dan mengoordinasikan Dinas Daerah dan Lembaga Teknis Daerah. Salah satu bagian di Sekretariat Daerah yang bertugas untuk melakukan monitoring dan evaluasi terhadap kegiatan kegiatan yang menggunakan sumber dana daerah yaitu bagian pembangunan. Dikarenakan pentingnya proses monitoring dan evaluasi kegiatan yang dilakukan oleh tiap tiap bagian yang ada di sekretariat daerah, yang nantinya akan dipertanggung jawabkan dalam bentuk laporan realisasi fisik dan kegiatan karena kegiatan tersebut menyangkut penggunaan sumber dana daerah yang ada. Oleh sebab itu penulis berinisiatif dan mempunyai gagasan untuk merancang sebuah sistem untuk mengolah data data yang berhubungan dengan monitoring dan evaluasi semua kegiatan yang ada.

Dalam membangun Sistem Informasi Monitoring dan Evaluasi(MONEV) penulis melakukan beberapa metode dalam melakukan observasi, pengumpulan data serta memahami proses bisnis yang berjalan, penulis juga menggunakan alat bantu software UML dalam mengaplikasikan setiap analisa dan rancangan yang akan diproses. Dengan demikian maka dapat disimpulkan dengan adanya Sistem Informasi data MONEV dapat memberikan suatu solusi terbaik untuk menyelesaikan setiap proses atau kegiatan yang berhubungan dengan data MONEV dan semua laporan yang dibuat dapat dipertanggungjawabkan.

Keywords:

1. UML : Unified Modelling Language
2. MONEV : Monitoring Evaluasi

## **ABSTRAK**

Regional Secretariat of Central Bangka Regency is a local government agency in charge of helping the regent regent in formulating policies and coordinating the Regional Office and the Regional Technical Institute. One part of the Regional Secretariat tasked with monitoring and evaluation of activities which use local funding source that is part of development. Due to the importance of the monitoring and evaluation activities carried out by each of each part in the regional secretariat, which will be accounted for in the form of a physical realization reports and activities because these activities involve the use of existing local funding sources. Therefore, the authors took the initiative and had the idea to design a system to process the data relating to the monitoring and evaluation of all existing activities.

In building the Information System Monitoring and Evaluation (M & E), the author did some method of observation, data collection and understand the business processes that are running, the authors also use software tools applying UML in every analysis and design that will be processed. Thus it can be concluded with the M & E Data Information System can provide a best solution to resolve any process or activity related to the data MONEV and all statements made accountable.

Keywords:

1. UML : Unified Modeling Language
2. MONEV : Monitoring Evaluasi

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan kehendaknya penulis dapat menyelesaikan penyusunan SKRIPSI ini yang berjudul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Laporan Monitoring Evaluasi (MONEV) Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Bangka Tengah dengan Metode Berorientasi Obyek”. Tugas akhir ini adalah salah satu syarat agar penulis dapat memperoleh gelar Sarjana Komputer, pada program studi sistem informasi di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Ucapan terima kasih penulis ucapkan kepada :

1. Allah SWT yang sudah memberikan kehidupan dan segala pengetahuan.
2. Semua Keluarga yang sudah memberikan dukungan doa dan semangat kepada penulis.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
6. Ibu Marini, M.Kom yang telah membimbing dan mengarahkan penulis.
7. Semua Dosen STMIK Atma Luhur yang sudah memberikan ilmu pengetahuan terutama di bidang teknologi informasi kepada penulis
8. Pimpinan, Kepala Bidang, Kepala Bagian serta staff yang ada di Sekretariat Daerah Kabupaten Bangka Tengah.

SKRIPSI yang penulis buat diharapkan dapat bermanfaat bagi masyarakat, Sekretariat Daerah Kabupaten Bangka Tengah dan para mahasiswa/i STMIK Atma Luhur Pangkalpinang sebagai sumber inspirasi kedepannya.

Pangkalpinang, Agustus 2016

Penulis

## DAFTAR ISI

Abstraksi .....	i
Kata Pengantar .....	ii
Daftar Gambar .....	iii
Daftar Lampiran .....	v
Daftar Tabel .....	vi
Daftar Simbol .....	vii
Daftar Isi .....	xii
BAB I    PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.5 Tujuan penelitian.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II    LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Definisi Sistem Informasi .....	8
2.1.1 Sistem Informasi .....	9
2.1.2 Definisi Sistem.....	10
2.1.3 Karakteristik Sistem.....	11
2.1.4 Klasifikasi Sistem.....	12
2.1.5 Definisi Informasi .....	13
2.2 Siklus Sistem Informasi .....	14
2.3 Subsistem Sistem Informasi.....	14
2.3.1 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML .....	15
2.3.2 Pengantar UML.....	15
2.3.3 Analisa Sistem Berorientasi Obyek .....	16



2.3.4 Perancangan Berorientasi Obyek .....	22
2.4 Teori Pengelolaan Proyek .....	30
<b>BAB III</b> PENGELOLAAN PROYEK .....	<b>33</b>
3.1. Project Execution Plan .....	33
3.1.1 Objective Proyek .....	33
3.1.2 Identifikasi Stakeholder .....	34
3.1.3 Identifikasi Deliverables .....	39
3.1.4 Penjadwalan Proyek .....	40
3.1.5 Rencana Anggaran Biaya .....	47
3.1.6. Struktur Tim Proyek.....	48
3.1.7. Analisa Resiko .....	51
3.2. Rencana Rapat.....	55
<b>BAB IV</b> ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI .....	<b>57</b>
4.1. Tinjauan Organisasi.....	57
4.1.1 Sejarah Berdirinya Organisasi.....	57
4.1.2 Struktur Organisasi.....	58
4.1.3 Tugas dan Tanggung Jawab dari Sekretariat Daerah.....	59
4.2 Analisa Proses Bisnis .....	59
4.3 Activity Diagram .....	59
4.4 Analisa Keluaran.....	63
4.5. Analisa Masukkan.....	63
4.6 Identifikasi Kebutuhan .....	65
4.7 Use Case Diagram .....	67
4.8 Deskripsi Use Case .....	68
4.9 Rancangan Basis Data.....	71
4.9.1 ERD .....	71
4.9.2 Tranformasi ERD ke LRS .....	72
4.9.3 LRS.....	73
4.9.4 Tabel/relasi .....	74

4.9.5	Spesifikasi Basis Data .....	76
4.10	Rancangan Dokumen Usulan.....	103
4.10.1	Rancangan Keluaran .....	82
4.10.2	Rancangan Masukkan .....	83
4.11	Rancangan Antar Muka.....	85
4.11.1	Struktur Tampilan .....	85
4.11.2	Rancangan Layar.....	86
4.11.3	Sequence Diagram.....	91
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>99</b>
5.1	Kesimpulan .....	99
5.2.	Saran.....	100
	Daftar Pustaka .....	101
	Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan .....	102
	Lampiran B Masukan Sistem Berjalan .....	104
	Lampiran C Rancangan Keluaran .....	106
	Lampiran D Rancangan Masukan .....	111
	Lampiran E Surat Keterangan Riset .....	116

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 : Work Breakdown Structure(WBS).....	44
Gambar 3.2 : Milestone .....	46
Gambar 3.3 : Struktur Organisasi Tim Proyek.....	51
Gambar 3.4 : WBS .....	47
Gambar 3.5 : Skema Struktur Project.....	51
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi Sekretariat Daerah Bangka Tengah.....	56
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pengiriman SPPDM .....	60
Gambar 4.3 : Activity Diagram Pendiposisian SPPDM.....	60
Gambar 4.4 : Activity Diagram Verifikasi Data MONEV .....	61
Gambar 4.5 : Activity Diagram Pelaporan Data MONEV.....	61
Gambar 4.6 : Use Case Diagram .....	67
Gambar 4.7 : Entity Relationship Diagram .....	71
Gambar 4.8 : Transformasi ERD ke LRS.....	72
Gambar 4.9 : Logical Record Structure.....	73
Gambar 4.10 : Struktur Tampilan.....	85
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Menu Utama .....	86
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Entry data Bagian .....	86
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Entry Data kegiatan.....	87
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Cetak Surat Permintaan Data MONEV...	87
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Entry Data Disposisi.....	88
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Entry Verifikasi Data MONEV.....	88
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Cetak Realisasi Fisik dan Keuangan .....	89
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Cetak Laporan Disposisi .....	90
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Cetak Laporan Realisasi Fisik dan Keuangan.....	90
Gambar 4.20 : Sequence Diagram Entry Data Bagian.....	91
Gambar 4.21 : Sequence Diagram Entry Data Kegiatan.....	92
Gambar 4.22 : Sequence Diagram Cetak SPPDM .....	93

Gambar 4.23	: Sequence Diagram Entry Disposisi .....	94
Gambar 4.24	: Sequence Diagram Cetak Verifikasi Data MONEV .....	95
Gambar 4.25	: Sequence Diagram Cetak RFDK.....	96
Gambar 4.26	: Sequence Diagram Cetak Laporan Disposisi .....	97
Gambar 4.27	: Sequence Diagram Cetak Laporan RFDK .....	98

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Tanda Terima Berkas Permohonan .....	107
Lampiran A-2 : SKRD.....	108
Lampiran A-3 : SIG.....	109
Lampiran A-4 : Laporan Penerimaan Restribusi Izin Gangguan.....	110
Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Data Pemohon.....	111
Lampiran B-2 : Data Form Permohonan SIG .....	112
Lampiran B-3 : BAPL .....	113
Lampiran B-4 : Pegawai .....	114
Lampiran B-5 : Surat Tugas .....	115
Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1 : Tanda Terima Berkas Permohonan .....	116
Lampiran C-2 : SKRD .....	117
Lampiran C-3 : SIG .....	118
Lampiran C-4 : Laporan Penunjukan Pemeriksaan Lapangan .....	119
Lampiran C-5 : Laporan Penerimaan Restribusi Izin Gangguan .....	120
Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan	
Lampiran D-1 : Data Pemohon.....	121
Lampiran D-2 : Form Permohonan SIG .....	122
Lampiran D-3 : BAPL .....	123
Lampiran D-4 : Pegawai.....	124
Lampiran D-5 : Surat Tugas .....	125
Lampiran E : Surat Keterangan Riset .....	126

## DAFTAR SIMBOL

### ACTIVITY DIAGRAM



#### Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



#### End State

Menggambarkan akhir aktifitas



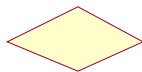
#### Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state



#### Activity State

Menggambarkan proses bisnis



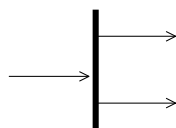
#### Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



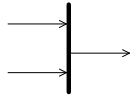
#### Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri



#### Fork

untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.



### **Join**

Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

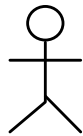
## **USE CASE DIAGRAM**



NewUseCase

### **Use Case**

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya



### **Actor**

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system



### **Association**

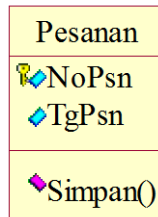
Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data

**<<Include>>**

### **Include**

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

## CLASS DIAGRAM



1

1..\*

### Class Diagram Tanpa Method

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

### Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.

### Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

1 Tepat Satu

0..\* Nol atau lebih

1..\* Satu atau lebih

0..1 Nol atau Satu

5..8 range 5 s.d 8

4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9

## SEQUENCE DIAGRAM

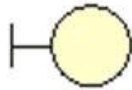


### Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.





### **Boundary**

Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berinteraksi untuk memberikan masukan data.



### **Control**

Control menjembatani User berinteraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.



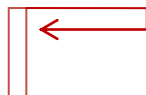
### **Entity**

Entity merupakan letak dimana data disimpan



### **Object Message**

Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari intraksi



### **Recursive**

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri



### **Activation**

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek



### **Lifeline**

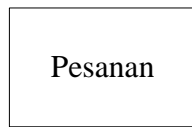
Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek



### **Loop**

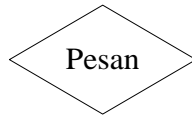
Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

## ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM



### **Entitas**

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai



### **Relasi**

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



### **Garis**

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : Stakeholder .....	34
Tabel3.2 : Peran Stakeholder Eksternal.....	35
Tabel 3.3 : Peran Stakeholder Internal .....	36
Tabel 3.4 : Estimasi Waktu Pelaksanaan .....	42
Tabel 3.5 : Rencana Anggaran Biaya Pembangunan Proyek .....	47
Tabel 3.6 : Responsible Assignment Matrik.....	48
Tabel 3.7 : Analisa resiko .....	53
Tabel 3.8 : Rencana Rapat .....	55
Tabel 4.1 : Tabel Bagian.....	74
Tabel 4.2 : Tabel kegiatan .....	74
Tabel 4.3 : Tabel Punya .....	74
Tabel 4.4 : Tabel SPPDM.....	74
Tabel 4.5 : Tabel Disposisi .....	75
Tabel 4.6 : Tabel Verifikasi .....	75
Tabel 4.7 : Tabel RFDK .....	75
Tabel 4.8 : Tabel isi .....	75
Tabel 4.9 : Struktur Tabel isi .....	76
Tabel 4.10 : Struktur Tabel kegiatan .....	77
Tabel 4.11 : Struktur Tabel RFDK .....	77
Tabel 4.12 : Struktur Tabel Disposisi .....	78
Tabel 4.13 : Struktur Tabel Verifikasi .....	79
Tabel 4.14 : Struktur Tabel Bagian.....	79
Tabel 4.15 : Struktur Tabel Punya .....	80
Tabel 4.16 : Struktur Tabel SPPDM.....	80

