

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN  
PENGISIAN AIR KAPAL PADA KOPERASI KARYAWAN  
PELABUHAN (KOKARPEL) PANGKALBALAM  
BERBASIS APPLICATION DESKTOP**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Destian Pramana

1522520028

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2017**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN  
PENGISIAN AIR KAPAL PADA KOPERASI KARYAWAN  
PELABUHAN (KOKARPEL) PANGKALBALAM  
BERBASIS APPLICATION DESKTOP**

**SKRIPSI**



Destian Pramana

1522520028

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2017**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1522520028  
NAMA : DESTIAN PRAMANA  
JUDUL SKRIPSI : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PELAYANAN PENGISIAN AIR KAPAL PADA KOPERASI  
KARYAWAN PELABUHAN (KOKARPEL)  
PANGKALBALAM BERBASIS APPLICATION DESKTOP

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT.** Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 14 Agustus 2017



(Destian Pramana)

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN  
PENGISIAN AIR KAPAL PADA KOPERASI KARYAWAN  
PELABUHAN (KOKARPEL) PANGKALBALAM BERBASIS  
APPLICATION DESKTOP**

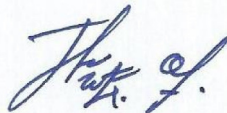
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Destian Pramana 1522520028**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 19 Agustus 2017

**Susunan Dewan Penguji**

**Anggota**



**Hengki, M.Kom**  
NIDN. 02 07049001

**Ketua**



**Yuyi Andrika, M.Kom**  
NIDN. 02 27108001

**Dosen Pembimbing**



**Okkita Rizan, M.Kom**  
NIDN. 02 11108306

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Okkita Rizan, M.Kom**  
NIDN. 02 11108306

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 19 Agustus 2017

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Sistem Infomasi di STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan kerendahan hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Allah SWT. yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Ayah dan ibu (alm.) yang telah membesarkan saya sampai saya dapat meraih pendidikan yang tinggi
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, Msc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku dosen pembimbing teori.
7. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku dosen pembimbing program.
8. Istri dan anak sebagai penyemangat dan motivasi bagi penulis.
9. Saudara dan sahabat-sahabat yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta Taufik-Nya, Aamiin.

Pangkalpinang, Agustus 2017

Penuli

## ABSTRACT

*In today's computerized era, known as the information technology and information systems is needed of how an organization both for-profit and non-profit trying to use computing devices, applications, and telecommunications facilities to obtain performance significantly. Koperasi Karyawan Pelabuhan (KOKARPEL) Pangkalbalam is a non-bank financial institution in charge of providing public services, in the form of loans and deposit money for the community and engaged in other services whose benefits will be enjoyed by all members. One of the businesses of Kokarpel Pangkalbalam itself is the Water Supply Service of Ship in Pangkalbalam port. Kokarpel Pangkalbalam cooperates with PT. Pelindo II Pangkalbalam in terms of serving air needs for customers of PT. Pelindo II Pangkalbalam. To meet these needs Kokarpel Pangkalbalam not work alone, seafarers in subcontinent again to other parties who subsequently turned into a business vendor. The data management system of services, reports and forms used in the Port Employee Cooperative (KOKARPEL) is still done manually, so it is often maintained that the information generated, and not the accuracy of data or data that is processed ineffective and efficient Risk loss data. For the effectiveness and efficiency of the activities at the Port Employees Cooperative urgently needed a computerized system to optimize the accuracy of the data, and minimize the time and cost, and with the computerized system also ensures the accuracy of the data that have previously been treated as well as the size of the risk of data loss.*

*Keywords : Cooperative, Information System the Water Supply Service of Ship, water.*

## ABSTRAKSI

Di era komputerisasi sekarang ini, yang dikenal dengan teknologi informasi dan sistem informasi sangat dibutuhkan bagaimana sebuah organisasi baik berorientasi profit dan non profit berusaha untuk menggunakan perangkat komputer, aplikasi, dan sarana telekomunikasi untuk mendapatkan kinerja secara signifikan. Koperasi Karyawan Pelabuhan (KOKARPEL) Pangkalbalam adalah suatu lembaga keuangan bukan bank yang bertugas memberikan pelayanan masyarakat, berupa pinjaman dan tempat penyimpanan uang bagi masyarakat serta bergerak di bidang jasa lainnya yang keuntungannya akan dinikmati seluruh anggotanya. Salah satu lingkup bisnis dari Kokarapel Pangkalbalam sendiri antara lain adalah Pelayanan Pengisian Air Kapal di pelabuhan Pangkalbalam. Kokarapel Pangkalbalam bekerja sama dengan PT. Pelindo II Pangkalbalam dalam hal melayani kebutuhan air untuk pelanggan PT. Pelindo II Pangkalbalam. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut Kokarapel Pangkalbalam tidak melakukannya sendiri, melainkan di subkon lagi ke pihak lain yang selanjutnya dijadikan vendor bisnis. Sistem pengelolaan data pelayanan, laporan ,dan formulir-formulir yang digunakan pada Koperasi Karyawan Pelabuhan (KOKARPEL) pada saat ini masih dilakukan secara manual, sehingga sering terjadinya keterlambatan informasi yang dihasilkan, dan tidak menjamin keakuratan data atau data yang diolah tidak efektif dan efisien serta resiko kehilangan data sangatlah besar. Untuk efektivitas dan efisiensi kerja kegiatan di Koperasi Karyawan Pelabuhan sangat dibutuhkan suatu sistem terkomputerisasi untuk mengoptimalkan keakuratan data, dan meminimalisir waktu dan biaya, dan dengan adanya sistem terkomputerisasi juga menjamin keakuratan data yang sebelumnya sudah diolah serta kecilnya resiko kehilangan data.

Kata Kunci : Koperasi, *Sistem Informasi Pelayanan Pengisian Air Kapal*, Air.

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.4.2 Metode Analisis Sistem .....	4
1.4.3 Metode Perancangan .....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	6
1.6 Manfaat Penelitian .....	6
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Definisi Perancangan .....	8
2.2 Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek dengan UML .....	8
2.2.1 Konsep Dasar Berorientasi Objek .....	8
2.2.2 Pengertian UML ( <i>Unfied Modelling Languange</i> ) .....	9
2.2.3 Tujuan UML ( <i>Unfied Modelling Languange</i> ).....	11
2.2.3.1 <i>Activity Diagram</i> .....	12
2.2.3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	12
2.2.3.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> .....	14
2.2.3.4 <i>Package Diagram</i> .....	15
2.2.3.5 Perancangan Basis Data .....	15
2.2.3.6 Spesifikasi Basis Data .....	18
2.2.3.7 <i>Sequence Diagram</i> .....	19
2.2.3.8 <i>Class Diagram</i> .....	20



2.2.3.9 Rancangan Dokumen Keluaran .....	20
2.2.3.10 Rancangan Dokumen Masukan .....	21
2.2.3.11 Rancangan Layar Program .....	21
2.2.3.12 Model Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i> .....	21
2.2.3.13 Metode Pengembangan <i>Berorientasi objek</i> .....	23
2.2.3.14 Tools Pengembangan Sistem .....	25
2.2.4 Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	26
2.2.4.1 Astah .....	26
2.2.4.2 Red Koda.....	26
2.3 Koperasi .....	26
2.4 Prinsip Koperasi .....	27
2.5 Bentuk dan Jenis Koperasi .....	27
2.5.1 Jenis Koperasi menurut fungsinya .....	27
<b>BAB III METOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>29</b>
3.1 Model Pengembangan Sistem .....	29
3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	29
3.3 Tools Pengembangan Sistem .....	30
<b>BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>32</b>
4.1 Tinjauan Organisasi .....	32
4.1.1 Visi, Misi & Tujuan .....	32
4.1.2 Struktur Organisasi .....	32
4.2 Analisa Sistem .....	36
4.2.1 Proses Bisnis .....	36
4.2.2 Activity Diagram .....	38
4.2.3 Analisa Keluaran .....	44
4.2.4 Analisa Masukan .....	47
4.3 Analisa Kebutuhan Sistem Berjalan .....	48
4.3.1 Identifikasi Kebutuhan .....	48
4.3.2 Package Diagram .....	52
4.3.3 Use Case Diagram .....	53
4.3.4 Deskripsi Use Case .....	55
4.4 Rancangan Sistem .....	62
4.4.1 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	62
4.4.2 <i>Transformasi Diagram ERD ke LRS</i> .....	63
4.4.3 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	64
4.4.4 Tabel.....	65
4.4.5 Spesifikasi Basis Data .....	69
4.5 Rancangan Antar Muka .....	78

4.5.1 Rancangan Keluaran .....	78
4.5.2 Rancangan Masukan .....	82
4.6 Rancangan Dialog Layar .....	86
4.6.1 Struktur Tampilan .....	86
4.6.2 Rancangan Layar .....	87
4.7 Sequence Diagram .....	96
4.8 Class Diagram .....	112
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>127</b>
5.1 Kesimpulan .....	113
5.2 Saran .....	113
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>114</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>115</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Struktur Organisasi .....	33
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Vendor .....	38
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Registrasi Truck Tangki .....	40
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pelayanan Pengisian Air Kapal .....	41
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembayaran Biaya Pengisian Air .....	42
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Penagihan Biaya Pengisian Air .....	43
Gambar 4.7 <i>Package Diagram</i> .....	52
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Master .....	53
Gambar 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi .....	54
Gambar 4.10 <i>Use Case Diagram</i> Laporan .....	55
Gambar 4.11 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	62
Gambar 4.12 <i>Transformasi Diagram ERD ke LRS</i> .....	63
Gambar 4.13 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	64
Gambar 4.14 Struktur Tampilan .....	86
Gambar 4.15 Rancangan Layar Menu Utama .....	87
Gambar 4.16 Rancangan Layar Menu Utama-Master .....	87
Gambar 4.17 Rancangan Layar Menu Utama-Transaksi .....	88
Gambar 4.18 Rancangan Layar Menu Utama-Laporan .....	88
Gambar 4.19 Rancangan Layar Entry Data Vendor .....	89
Gambar 4.20 Rancangan Layar Entry Data Kapal .....	89
Gambar 4.21 Rancangan Layar Entry Data Supir .....	90

Gambar 4.22 Rancangan Layar Entry Data Agen Kapal .....	90
Gambar 4.23 Rancangan Layar Entry Data Surat Perjanjian.....	91
Gambar 4.24 Rancangan Layar Entry Data Truck Tangki .....	91
Gambar 4.25 Rancangan Layar Entry Data Registrasi Truck Tangki .....	92
Gambar 4.26 Rancangan Layar Cetak SPK .....	92
Gambar 4.27 Rancangan Layar Cetak Pembayaran.....	93
Gambar 4.28 Rancangan Layar Cetak Kwitansi Pembayaran .....	93
Gambar 4.29 Rancangan Layar Cetak Penagihan.....	94
Gambar 4.30 Rancangan Layar Cetak Berita Acara .....	94
Gambar 4.31 Rancangan Layar Cetak Kwitansi Penagihan .....	94
Gambar 4.32 Rancangan Layar Cetak Laporan Pemakaian SPK .....	95
Gambar 4.33 Rancangan Layar Cetak Laporan Rugi Laba .....	95
Gambar 4.34 Rancangan Layar Cetak Laporan Rekapitulasi Pembayaran .....	96
Gambar 4.35 Rancangan Layar Cetak Laporan Rekapitulasi Penagihan .....	96
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Vendor.....	97
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Kapal .....	98
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Supir .....	99
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Agen Kapal.....	100
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Surat Perjanjian .....	101
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Truck Tangki.....	102
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Entry Dara Registrasi Truck Tangki.....	103
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Cetak SPK.....	104
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Pembayaran .....	105
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Kwitansi Pembayaran.....	106
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Penagihan .....	107
Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Berita Acara.....	108
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Kwitansi Penagihan.....	109
Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pemakaian SPK .....	110
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pendapatan.....	110
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Rekapitulasi Pembayaran .....	111
Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Rekapitulasi Penagihan .....	111
Gambar 4.53 <i>Class Diagram</i> .....	112

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Surat Perjanjian .....	65
Tabel 4.2 Tabel Vendor .....	65
Tabel 4.3 Tabel Registrasi Truck Tangki .....	65
Tabel 4.4 Tabel Truck Tangki.....	66
Tabel 4.5 Tabel Supir .....	66
Tabel 4.6 Tabel Agen Kapal .....	66
Tabel 4.7 Tabel Kapal .....	66
Tabel 4.8 Tabel SPK .....	67
Tabel 4.9 Tabel Pembayaran .....	67
Tabel 4.10 Tabel Kwitansi Pembayaran .....	67
Tabel 4.11 Tabel Penagihan .....	68
Tabel 4.12 Tabel Berita Acara .....	68
Tabel 4.13 Tabel Kwitansi Penagihan .....	68
Tabel 4.14 Spesifikas Basis Data SuratPerjanjian .....	69
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Vendor.....	70
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Registrasi Truck Tangki .....	70
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Truck Tangki .....	71
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Supir .....	72
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Agen Kapal.....	72
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Kapal .....	73
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data SPK.....	74
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Pembayaran .....	75
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Kwitansi Pembayaran.....	75
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data Penagihan .....	76
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Berita Acara.....	77
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data Kwitansi Penagihan.....	77

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Use Case Diagram

#### a. An Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

#### b. Use Case



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

#### c. Note



Menggambarkan dokumentasi dari use case

#### d. Association Aktif



Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

#### e. Association Extend



Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case

#### f. Association Include



Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah base atau parent use case

### 2. Activity Diagram

#### a. Start Point



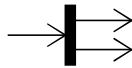
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. Activities



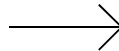
Menggambarkan Sebuah proses bisnis

c. Fork



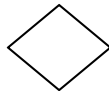
Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar

d. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

e. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

f. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

g. Swimlane



Menggambarkan sebuah cara untuk melempokan *activity*

### 3. Sequence Diagram

a. An Actor



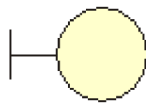
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. Entity Class



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. Boundary Class



Menggambaran sebuah penggambaran dari form

d. Control Class



Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel

e. A focus Of Control & A life line



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message

f. A message

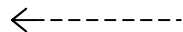
A Message()



Menggambarkan Pengiriman Pesan

g. Return values

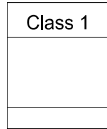
message()



Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

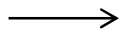
#### 4. Simbol Class Diagram

##### a. Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

##### b. Association



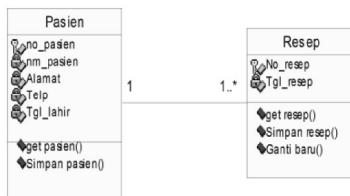
Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

##### c. Agregation



Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.

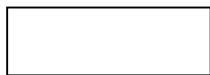
##### d. Multiplicity



Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

#### 5. Simbol Diagram Hubungan Entitas

##### a. Entity



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem (Set Entitas)

##### b. Relationship



Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (RelationShip)

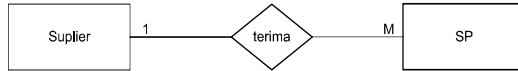


c. Garis penghubung



Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relation ship-set

d. Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut

## DAFTAR LAMPIRAN

### LAMPIRAN A : KELUARAN SISTEM BERJALAN

LAMPIRAN A-1	: Surat Perintah Kerja (SPK).....	115
LAMPIRAN A-2	: Daftar Pengisian Air .....	116
LAMPIRAN A-3	: Kwitansi Pembayaran .....	117
LAMPIRAN A-4	: Penagihan Biaya Pengisian Air.....	118
LAMPIRAN A-5	: Berita Acara Pencocokan Pengisian Air .....	119
LAMPIRAN A-6	: Kwitansi Penagihan .....	120

### LAMPIRAN B : MASUKAN SISTEM BERJALAN

LAMPIRAN B-1	: Daftar Vendor.....	121
LAMPIRAN B-2	: Surat Perjanjian .....	122
LAMPIRAN B-3	: Daftar Agen Kapal .....	123

### LAMPIRAN C : RANCANGAN USULAN KELUARAN

LAMPIRAN C-1	: Surat Perintah Kerja (SPK) .....	124
LAMPIRAN C-2	: Pembayaran .....	125
LAMPIRAN C-3	: Kwitansi Pembayaran.....	126
LAMPIRAN C-4	: Penagihan .....	126
LAMPIRAN C-5	: Berita Acara .....	127
LAMPIRAN C-6	: Kwitansi Penagihan.....	128
LAMPIRAN C-7	: Laporan Pemakaian SPK .....	128
LAMPIRAN C-8	: Laporan Pendapatan.....	129

LAMPIRAN C-9	: Laporan Rekapitulasi Pembayaran.....	129
LAMPIRAN C-10	: Laporan Rekapitulasi Penagihan.....	130
<b>LAMPIRAN D</b>	<b>: RANCANGAN USULAN MASUKAN</b>	
LAMPIRAN D-1	: Data Vendor.....	131
LAMPIRAN D-2	: Data Kapal .....	131
LAMPIRAN D-3	: Data Supir .....	132
LAMPIRAN D-4	: Data Agen Kapal.....	132
LAMPIRAN D-5	: Data Surat Perjanjian .....	133
LAMPIRAN D-6	: Data Truck Tangki .....	134
LAMPIRAN D-7	: Data Registrasi Truck Tangki .....	134
<b>LAMPIRAN E</b>	<b>: SURAT KETERANGAN</b>	
LAMPIRAN E-1	: .....	135
<b>LAMPIRAN F</b>	<b>: KARTU KONSULTASI</b>	
LAMPIRAN F-1	: Surat Konsultasi Bimbingan Skripsi.....	136