

**SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN SEBAGAI  
BAGIAN DARI SISTEM *E-GOVERNMENT* BERBASIS  
WEB : STUDI KASUS KANTOR KELURAHAN AIR  
ITAM**

**SKRIPSI**



**SIXA DAMINI  
1422500199**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI SEKOLAH  
TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2018**

**SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN SEBAGAI  
BAGIAN DARI SISTEM *E-GOVERNMENT* BERBASIS  
WEB : STUDI KASUS KANTOR KELURAHAN AIR  
ITAM**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**Oleh :**

**SIXA DAMINI**

**1422500199**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI SEKOLAH  
TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2018**



## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1422500199

Nama : Sixa Damini

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN SEBAGAI  
BAGIAN DARI SISTEM *E-GOVERNMENT* BERBASIS  
*WEB* : STUDI KASUS KANTOR KELURAHAN AIR ITAM

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT.** Apabila ternyata di temukan di dalam laporan Skripsi saya terdapat unsur di atas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 28 Juli 2018

  
(Sixa Damini)

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN SEBAGAI BAGIAN DARI  
SISTEM E-GOVERNMENT BERBASIS WEB : STUDI KASUS  
KANTOR KELURAHAN AIR ITAM**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sixa Damini**

**1422500199**

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji

Pada Tanggal 8 Agustus 2018

**Dosen Pembimbing**



**Lili Indah Sari, M.Kom.**  
**NIDN.0228128003**

**Susunan Dosen Penguji  
Anggota**



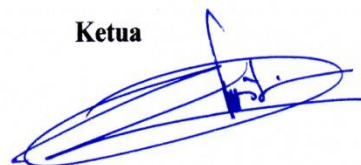
**Ellya Helmut, M.Kom.**  
**NIDN. 0201027901**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Okkita Rizan, M.Kom.**  
**NIDN. 0211108306**

**Ketua**



**Okkita Rizan, M.Kom.**  
**NIDN. 0211108306**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 20 Agustus 2018

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



**Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.**  
**NIP.197710302001121003**

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT atas Rahmat dan karuniaNya serta shalawat dan salam kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada jenjang studi Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam penyusunan laporan Skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan KaruniaNya sehingga laporan ini terselesaikan.
2. Ibu dan Ayah tercinta yang selalu membeikan dukungan baik moral, materi, doa, semangat dan kasih sayangnya.
3. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM, MBA selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc. selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom selaku pembimbing Skripsi yang telah memberikan masukan dan bantuan kepada penulis sehingga Laporan Skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Dosen-dosen yang telah memberikan ilmunya selama duduk di bangku kuliah.
8. Lurah Air Itam beserta jajarannya yang sudah memberi izin tempat riset.
9. Kakak Karta Kury selaku Pembimbing Lapangan yang telah membantu dalam memberikan informasi kepada penulis.
10. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2014 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan Skripsi ini.



Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penyelesaian Laporan ini. Namun penulis tetap berusaha menyelesaikan laporan Skripsi dengan tepat waktu. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembacanya.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah dan taufikNya, Amin.

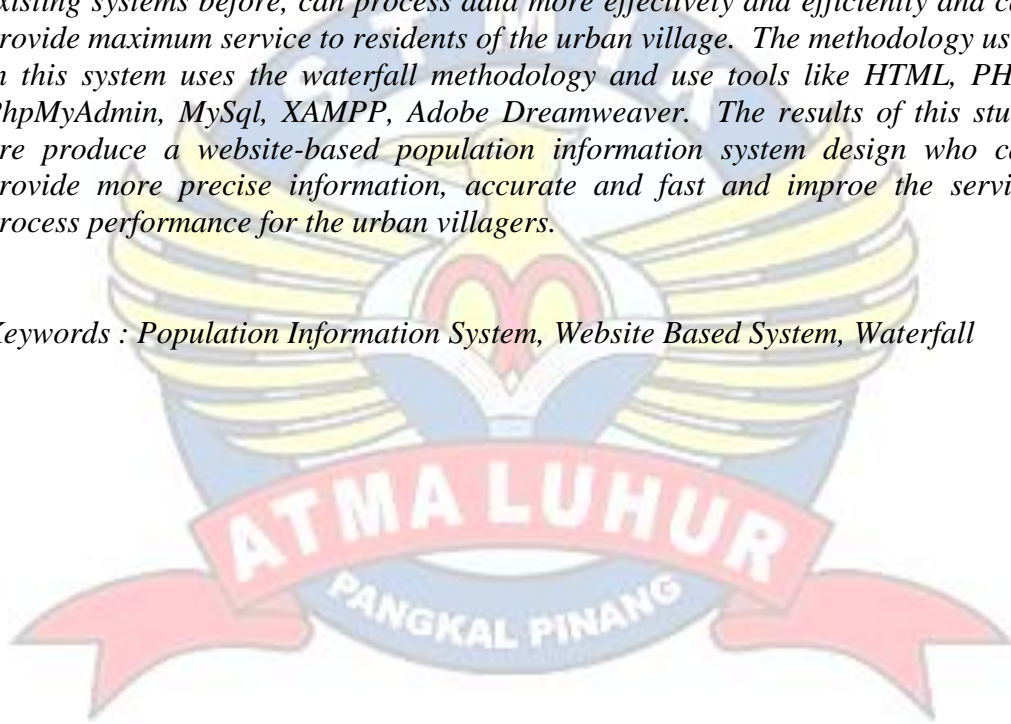
Pangkalpinang, 28 Juli 2018



## ABSTRACTION

*The Air Itam Village Office is one of the village offices in which is in sub district of bukit intan pangkalpinang city hill which is part of the system of govenment which is directly related to the public. With the development of existing technology urban village can be created a system that can help the work, to make it faster and more accurate in providing information and the serving the population in because data processing is still in the form of bookkeeping or archive so that errors often occur even there are files that are lost or damaged because there are too many archives available. This study aims to create a system of population information based on website so as to improve the quality of existing systems before, can process data more effectively and efficiently and can provide maximum service to residents of the urban village. The methodology used in this system uses the waterfall methodology and use tools like HTML, PHP, PhpMyAdmin, MySql, XAMPP, Adobe Dreamweaver. The results of this study are produce a website-based population information system design who can provide more precise information, accurate and fast and improe the service process performance for the urban villagers.*

*Keywords : Population Information System, Website Based System, Waterfall*



## ABSTRAKSI

Kantor Kelurahan Air Itam merupakan salah satu Kantor Kelurahan yang ada di Kecamatan Bukit Intan Kota Pangkalpinang yang merupakan bagian dari sistem pemerintahan yang berhubungan langsung dengan publik. Dengan perkembangan teknologi yang ada Kelurahan Air Itam dapat di buatkan suatu sistem yang dapat membantu pekerjaan, agar lebih cepat dan akurat dalam memberikan informasi dan melayani penduduk di karenakan pengolahan data masih dalam bentuk pembukuan atau arsip sehingga sering terjadi kesalahan bahkan ada arsip yang hilang atau rusak karena terlalu banyak arsip yang ada. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi kependudukan dengan berbasis *website* sehingga dapat meningkatkan kualitas sistem yang ada sebelumnya, dapat mengolah data secara lebih *efektif* dan *efisien* serta dapat memberikan pelayanan yang maksimal kepada penduduk Kelurahan Air Itam. Metodologi yang di gunakan dalam sistem ini menggunakan metodologi *waterfall* dan menggunakan *Tools* seperti *HTML*, *PHP*, *PhpMyAdmin*, *MySql*, *XAMPP*, *Adobe Dreamweaver*. Hasil dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi kependudukan berbasis *website* yang dapat memberikan informasi yang lebih tepat, akurat dan cepat dan meningkatkan kinerja proses pelayanan bagi penduduk Kelurahan Air Itam.

Kata Kunci : Sistem Informasi Kependudukan, Sistem Berbasis Website, *Waterfall*





## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACTION .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xix</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Mnfaat Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
 <b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Sistem Informasi .....	5
2.2 Website.....	5
2.3 Unifield Modelling Language (UML).....	6
2.4 Analisis Berorientasi Objek .....	6
2.4.1 Activity Diagram .....	6
2.4.2 Use Case Diagram.....	8

2.4.3	Package Diagram .....	9
2.4.4	Class Diagram .....	9
2.4.5	Sequence Diagram .....	11
2.4.6	Deployment Diagram .....	13
2.5	Perancangan Berorientasi Objek .....	14
2.5.1	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	14
2.5.2	Logical Record Structure (LRS) .....	15
2.5.3	Tabel atau Relasi .....	15
2.5.4	Spesifikasi Basis Data .....	15
2.6	PHP .....	15
2.7	PhpMyAdmin .....	16
2.8	MySQL .....	16
2.9	Adobe Dreamweaver .....	17
2.10	Browser .....	17
2.11	XAMPP .....	17
2.12	HTML .....	18
2.13	Teori Pendukung .....	18
2.13.1	Pengertian Kependudukan .....	18
2.13.2	Pengertian Sistem <i>E-Government</i> .....	18
2.13.3	Pengertian Kelurahan .....	19
2.14	Model <i>Waterfall</i> .....	19
2.15	Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	21
1.	Penelitian oleh Syarif Hidayatulloh, Cide Mulyadi dari Jurnal IT CIDA tahun 2015 .....	21
2.	Penelitian oleh Eka Asyifa Hayat,Eko Retnadi,Erwin Gunadhi dari Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut tahun 2014.....	21
3.	Penelitian oleh Chindra Sautra Effiyaldi dari Jurnal Manajemen Sistem Informasi tahun 2017 .....	22

### **BAB III METODOLOGI PENNELITIAN**

3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	23
3.2	Metodologi Penelitian .....	24
3.3	<i>Tools</i> .....	24

### **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1	Tinjauan Umum.....	26
4.1.1	Gambaran Umum Objek Penelitian .....	26
4.1.2	Struktur Organisasi .....	27
4.1.3	Tugas dan Wewenang .....	27
4.2	Analisa Sistem.....	29
4.2.1	Analisa Proses Bisnis .....	29
4.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	32
4.2.3	Analisa Dokumen Sistem Berjalan .....	38
4.2.3.1	Analisa Dokumen Keluaran .....	38
4.2.3.2	Analisa Dokumen Masukan .....	41
4.3	Analisa Kebutuhan Sistem Usulan (Identifikasi Kebutuhan) .....	42
4.4	Desain Sistem Uusulan.....	45
4.4.1	<i>Package Diagram</i> .....	45
4.4.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	46
4.4.3	Deskripsi <i>Use Case</i> .....	47
4.4.4	Rancangan Keluaran .....	51
4.4.5	Rancangan Masukan .....	53
4.5	Desain Sistem .....	55
4.5.1	Entity Relation Ship (ERD) .....	56
4.5.2	Transformasi ERD ke LRS .....	57
4.5.3	Logical Record Structure (LRS) .....	58
4.5.4	Tabel .....	59
4.5.5	Spesifikasi Basis Data.....	62
4.6	Desain Layar Antar Muka .....	72
4.6.1	Struktur Tampilan .....	72

4.6.2	Rancangan Layar .....	73
4.6.3	<i>Sequence</i> Diagram.....	82
4.6.4	<i>Class</i> Diagram.....	93
4.6.5	<i>Deployment</i> Diagram .....	94

## **BAB V PENUTUP**

5.1	Kesimpulan .....	95
5.2	Saran .....	95

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>97</b>
<b>LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN.....</b>	<b>99</b>
<b>LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>106</b>
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN .....</b>	<b>111</b>
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN.....</b>	<b>118</b>
<b>LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET .....</b>	<b>123</b>
<b>LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN SKRIPSI .....</b>	<b>125</b>
<b>LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI .....</b>	<b>127</b>



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Model <i>Waterfall</i> .....	19
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi Kelurahan Air Itam .....	27
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Surat Keterangan Tempat Usaha .....	33
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> Surat Pengantar Surat Keterangan Catatan Kepolisian .....	34
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> Surat Keterangan Domisili .....	35
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> Surat Keterangan Kelahiran .....	36
Gambar 4.6 : <i>Activity Diagram</i> Surat Keterangan Kematian .....	37
Gambar 4.7 : <i>Package Diagram</i> .....	46
Gambar 4.8 : <i>Use Case Diagram</i> RT .....	46
Gambar 4.9 : <i>Use Case Diagram</i> Sekretaris Lurah .....	47
Gambar 4.10 : Entity Relation Ship (ERD) .....	56
Gambar 4.11 : Transformasi ERD ke LRS .....	57
Gambar 4.12 : Logical Record Structure (LRS) .....	58
Gambar 4.13 : Struktur Tampilan Sistem Informasi Kependudukan .....	72
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Home Login RT dan Sekretaris Lurah ..	73
Gambar 4.15 : Rancangan Layar RT .....	73
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Entry Surat Pengantar .....	74
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Admin Sekretaris Lurah .....	75
Gambar 4.18 : Rancangan Layar lihat Surat Pengantar .....	75
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Entry Penduduk .....	76
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Entry Kartu Keluarga .....	77
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Entry Formulir Surat Keterangan Kelahiran .....	78
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Entry Formulir Surat Keterangan Kematian .....	79
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Tempat Usaha	80




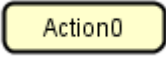


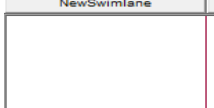
Gambar 4.24 : Rancangan Layar Cetak Surat Pengantar Surat Keterangan Catatan Kepolisian.....	80
Gambar 4.25 : Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Domisili.....	81
Gambar 4.26 : Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran .....	81
Gambar 4.27 : Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian .....	82
Gambar 4.28 : <i>Sequence</i> Diagram Login RT dan Sekretaris Lurah.....	82
Gambar 4.29 : <i>Sequence</i> Diagram Entry Surat Pengantar.....	83
Gambar 4.30 : <i>Sequence</i> Diagram Lihat Surat Pengantar .....	83
Gambar 4.31 : <i>Sequence</i> Diagram Entry Penduduk .....	84
Gambar 4.32 : <i>Sequence</i> Diagram Entry Kartu Keluarga .....	85
Gambar 4.33 : <i>Sequence</i> Diagram Entry Formulir Surat Keterangan Kelahiran .....	86
Gambar 4.34 : <i>Sequence</i> Diagram Entry Formulir Surat Keterangan Kematian .....	87
Gambar 4.35 : <i>Sequence</i> Diagram Cetak Surat Keterangan Tempat Usaha .....	88
Gambar 4.36 : <i>Sequence</i> Diagram Cetak Surat Pengantar Surat Keterangan Catatan Kepolisian.....	89
Gambar 4.37 : <i>Sequence</i> Diagram Cetak Surat Keterangan Domisili.....	90
Gambar 4.38 : <i>Sequence</i> Diagram Cetak Surat Keterangan Kelahiran .....	91
Gambar 4.39 : <i>Sequence</i> Diagram Cetak Surat Keterangan Kematian .....	92
Gambar 4.40 : <i>Class</i> Diagram .....	93
Gambar 4.41 : <i>Deployment</i> Diagram.....	94

## DAFTAR TABEL

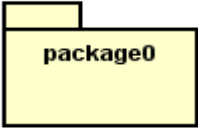
	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Penduduk .....	59
Tabel 4.2 : Tabel KK.....	59
Tabel 4.3 : Tabel SP.....	59
Tabel 4.4 : Tabel SKTU .....	60
Tabel 4.5 : Tabel SPSKCK .....	60
Tabel 4.6 : Tabel SKDMS.....	60
Tabel 4.7 : Tabel FSKKL.....	60
Tabel 4.8 : Tabel FSKK .....	61
Tabel 4.9 : Tabel SKKL .....	61
Tabel 4.10 : Tabel SKK .....	61
Tabel 4.11 : Tabel Ada.....	61
Tabel 4.12 : Tabel Usul.....	62
Tabel 4.13 : Tabel Isi .....	62
Tabel 4.14 : Tabel Spesifikasi Basis Data Penduduk.....	63
Tabel 4.15 : Tabel Spesifikasi Basis Data KK.....	64
Tabel 4.16 : Tabel Spesifikasi Basis Data SP .....	64
Tabel 4.17 : Tabel Spesifikasi Basis Data SKTU .....	65
Tabel 4.18 : Tabel Spesifikasi Basis Data SPSKCK .....	66
Tabel 4.19 : Tabel Spesifikasi Basis Data SKDMS .....	66
Tabel 4.20 : Tabel Spesifikasi Basis Data FSKKL .....	67
Tabel 4.21 : Tabel Spesifikasi Basis Data FSKK .....	68
Tabel 4.22 : Tabel Spesifikasi Basis Data SKKL .....	69
Tabel 4.23 : Tabel Spesifikasi Basis Data SKK.....	69
Tabel 4.24 : Tabel Spesifikasi Basis Data Ada .....	70
Tabel 4.25 : Tabel Spesifikasi Basis DataUsul .....	70
Tabel 4.26 : Tabel Spesifikasi Basis Data Isi.....	71

## DAFTAR SIMBOL


### 1. Activity Diagram



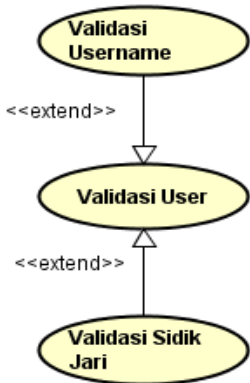
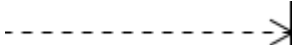
Smbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitasnya memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Status Akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
Swimlane 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

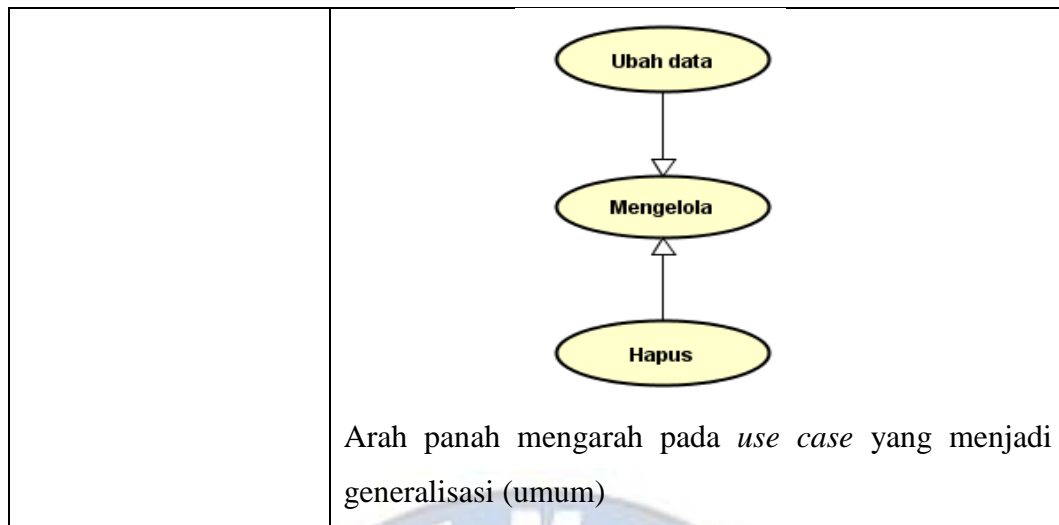
### 2. Package Diagram

Simbol	Deskripsi
Package 	Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih kelas atau elemen diagram UML lainnya.

### 3. Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
use case 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau faktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja

	di awal frase nama <i>use case</i> .
<p>Aktor/actor</p> 	<p>Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari <i>actor</i> adalah gambar orang, tapi <i>actor</i> belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama <i>actor</i>.</p>
<p>Asosiasi/association</p> 	<p>Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambah dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu, mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek, biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan, misal :</p>  <p>Arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang menjadi <i>extend</i>-nya merupakan jenis yang sama dengan <i>use case</i> yang menjadi induknya.</p>
<p>Generlisasi/genera Lization</p> 	<p>gan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya, misalnya :</p>



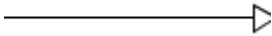
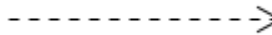
#### 4. Simbol Diagram Hubungan Entitas

Simbol	Deskripsi
Entitas 	Entitas merupakan dasar inti yang akan disimpan; bakal tabel basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer, penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.
Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja.
Garis Penghubung 	Garis penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya.

#### 5. Class Diagram

Simbol	Deskripsi
Class 	Menggambarkan kelas baru pada diagram.
Association	Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi



	biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
<i>Association class</i> 	Menghubungkan kelas asosiasi (Assosiation Class) pada suatu assosiasi kelas.

## 6. Sequence Diagram


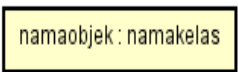

Simbol	Deskripsi
Actor 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
Garis Hidup 	Menyatakan kehidupan suatu objek.
Objek 	Relasi Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
Waktu Aktif 	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya.
Pesan tipe <i>create</i> 	Menyatakan suatu objek membuat objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
Pesan tipe <i>call</i> 	Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri, arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/metode, karena ini memanggil operasi/metode maka operasi metode yang dipanggil harus ada pada

	diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.
Pesan tipe <i>send</i> 	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/ masukan/ informasi ke objek lain, arah panah mengarah pada objek yang dikiri
Pesan tipe <i>return</i> 	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.
Pesan tipe <i>destory</i> 	Menyatakan suatu ibjek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada creat maka ada destory.

## 7. Deployment Diagram

Simbol	Deskripsi
Processor 	Menambahkan processor pada diagram
Connection 	Menambahkan penghubung antar komponen dalam diagram.
Note 	Menunjukkan catatan untuk komentar dari suatu pesan antar elemen

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN .....	99
Lampiran A-1 Surat Pengantar.....	100
Lampiran A-2 Surat Keterangan Tempat Usaha .....	101
Lampiran A-3 Surat Pengantar Surat Keterangan Catatan Kepolisian .....	102
Lampiran A-4 Surat Keterangan Domisili .....	103
Lampiran A-5 Surat Keterangan Kelahiran .....	104
Lampiran A-6 Surat Keterangan Kematian.....	105
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN .....	106
Lampiran B-1 Data Penduduk.....	107
Lampiran B-2 Kartu Keluarga .....	108
Lampiran B-3 Formulir Surat Keterangan Kelahiran .....	109
Lampiran B-4 Formulir Surat Keterangan Kematian.....	110
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....	111
Lampiran C-1 Surat Pengantar .....	112
Lampiran C-2 Surat Keterangan Tempat Usaha .....	113
Lampiran C-3 Surat Pengantar Surat Keterangan Catatan Kepolisian .....	114
Lampiran C-4 Surat Keterangan Domisili .....	115
Lampiran C-5 Surat Keterangan Kelahiran.....	116
Lampiran C-6 Surat Keterangan Kematian.....	117
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN .....	118
Lampiran D-1 Data Penduduk .....	119
Lampiran D-2 Kartu Keluarga .....	120
Lampiran D-3 Formulir Surat Keterangan Kelahiran .....	121
Lampiran D-4 Formulir Surat Keterangan Kematian .....	122
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET .....	123
Lampiran E Surat Keterangan Riset.....	124
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN SKRIPSI.....	125

Lampiran F Kartu Bimbingan Skripsi.....	126
LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI.....	127
Lampiran G Biodata Penulis Skripsi.....	128

