

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam suatu instansi atau organisasi khususnya Badan Keuangan Daerah tidak luput dari teknologi informasi yang dimana teknologi saat ini sangat berkembang pesat dalam kehidupan manusia. Sebab sebagian besar suatu organisasi atau instansi bahkan perusahaan menggunakan atau dikendalikan oleh teknologi informasi. Hal ini merupakan gambaran bahwa pesat perkembangan teknologi informasi. Khususnya dibidang IT yang sudah banyak merubah cara kinerja manusia sehingga dalam pengolahan data, penghematan waktu, dan biaya yang dilakukan dalam pengerjaannya dibandingkan dengan menggunakan cara yang masih manual dan membutuhkan waktu yang lama dalam pengerjaannya.

Hal ini dapat dilihat dengan semakin banyaknya pengguna komputer. yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data sehingga menjadi suatu informasi yang dapat dimanfaatkan oleh berbagai kalangan yang membutuhkan. Sistem informasi penggajian secara umum adalah aplikasi yang digunakan untuk menyimpan data pegawai yang secara langsung berpengaruh terhadap penerimaan gaji pegawai maupun informasi-informasi yang berkaitan dengan penghasilan yang diterima oleh pegawai. Dalam sistem penggajian pegawai badan keuangan daerah perlu menggunakan web karna memudahkan pegawai untuk mengetahui jumlah transaksi yang dilakukan bahkan mempermudah pegawai untuk mengetahui informasi apa yang berkaitan dengan penghasilannya.

Keunggulan dari sistem informasi penggajian pegawai adalah sebagai bentuk kebutuhan terhadap peraturan yang diterapkan oleh pemerintah sebagai upah atau imbalan yang sesuai dengan kinerja serta prestasi kerja pegawai. Mengapa harus dibuatnya sistem informasi penggajian karyawan karna untuk mempermudah karyawan dalam mendapatkan informasi dan melakukan transaksi, penghematan waktu dan biaya, mempermudah kinerja bendahara pengeluaran di badan keuangan daerah kota pangkalpinang. Serta mempermudah bendahara pengeluaran dalam pembuatan laporan. Oleh karnanya penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun skripsi dengan judul “ sistem informasi penggajian karyawan kontrak berbasis web dengan menggunakan metode waterfall di Badan Keuangan Daerah Kota Pangkalpinang “, dengan harapan agar mempermudah dan dapat membantu dalam pelaksanaan penggajian karyawan serta

memberikan jalan keluar dan untuk dalam mengatasi kerumitan atau masalah yang ada hal ini lah yang mendasari penulis untuk memilih judul tersebut dan sebagai usaha untuk memberikan solusi tau jalan keluar atas kerumitan masalah yang yang ada di dalam intansi tersebut.

## **1.2 Masalah**

1. Sistem pengerjaan yang masih manual..
2. Memerlukan waktu yang lama untuk mengerjakannya
3. Dengan penarikan uang dalam jumlah yang besar dan masih manual
4. Terjadi perselisihan dalam melaukan perhitungan untuk masing-masing penerima gaji.

## **1.3 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang dan masalah yang ada pada Badan Keuangan Daerah kota Pangkalpinang dapat dirumuskan permasalahan yang dapat diselesaikan secara berikut :

1. Bagaimana dengan sistem ini penggajian berbasis web dapat mempermudah pegawai melakukan atau mencari informasi yang jelas serta melakukan transaksi dengan mudah.
2. Seberapa besar pengaruh terhadap kualitas sistem tersebut terhadap pegawai kontrak yang menggunakannya
3. Apa saja hasil dari rancangan tersebut yang nantinya bisa diakses dengan menggunakan sandi pada masing-masing pegawai kontrak agar mempermudah mereka dalam penggunaannya.

## **1.4 Batasan Masalah**

1. Aplikasi ini digambarkan untuk penggajian pegawai kontrak yang ada pada Badan Keuangan Daerah Kota Pangkalpinan.
2. Aplikasi Ini Digunakan Untuk Penggajian yang ada pada Badan Keuangan Daerah serta Pembayaran BPJS Ketenagakejaan dan Tunjangan Hari Raya.

## **1.5 Manfaat dan tujuan penelitian**

### **1.5.1 Manfaat penelitian**

Untuk Badan Keuangan Daerah kota pangkalpinang bermanfaat untuk mempermudah pencarian informasi terkait gaji pegawai serta memudahkan penggunaan sistem dalam penyampaian laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen

serta menghilangkan kebiasaan lama dalam proses dan penggajian dengan cara yang masih manual

#### 1.5.2 Tujuan penelitian

skripsi ini untuk Badan Keuangan Daerah diharapkan dapat membantu kinerja yang ada pada Badan keuangan Daerah dalam memperbaiki sistem yang ada, dengan harapan pengelolaan dan penyajian informasi surat- menyurat yang selama ini dikaukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi. Dengan adanya sistem komputerisasi ini maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan dalam merancang suatu sistem informasi penggajian yang sedang berjalan pada Badan Keuangan Daerah dan memberikan sistem informasi pada pegawai yang ingin melakukan transaksi atau mengetahui informasi terkait dengan pembayaran gaji.

### 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan suatu cara atau prosedur yang digunakan untuk mengumpulkan data dengan perantara teknik tertentu. Dalam penyusunan laporan skripsi ini penulis hanya akan menjelaskan metode pengembangan sistem saja dan menggunakan metode waterfall. Metode penelitian yang diterapkan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan metode waterfall.

Metode waterfall merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial. Metode Waterfall memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. Requirements analysis and definition

Tahap ini pengembangan sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut, informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survey langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. System design

Spesifikasi kebutuhan dari tahap sebelumnya akan dipelajari pada fase ini dan desain sistem disiapkan. Desain sistem membantu dalam menentukan perangkat

keras dan sistem persyaratandan juga membantudalam mendefinisikan arsitektur secara keseluruhan.

### 3. Implementation

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya, setiap unit dikembangkan dalam uji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit testing

### 4. Integration and system testing

Seluruh unit yang dikembangkan dalam tahap implementasi di integrasikan kedalam sistem setelah pengujian yang dilakukan masing-masing unit. Setelah

### 5. Operation and maintenance

Tahap akhir dalam model waterfall perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru

## 1.7 Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan data yaitu dapat dilakukan dengan cara :

#### 1. Observasi

Meninjau dan mengunjungi langsung ke Badan Keuangan Daerah Kota pangkalpinang untuk mengetahui secara Keseluruhan tentang masalah yang akan dibahas.

#### 2. Wawancara

Berhadapan langsung serta menanyakan kepada orang-orang yang berkepentingan untuk mengumpulkan data-data yang dibutuhkan.

#### 3. Studi kepustakaan

Mengumpulkan dan melengkapi data-data yang diperlukan melalui buku-buku di perpustakaan.

## 1.8 Tinjauan Penelitian Terdahulu

Dasar atau acuan yang berupa teori-teori atau temuan-temuan melalui hasil berbagai penelitian sebelumnya merupakan hal yang sangat perlu dan dapat dijadikan sebagai data pendukung. Salah satu data pendukung yang menurut peneliti perlu dijadikan bagian tersendiri adalah penelitian terdahulu yang relevan dengan permasalahan yang sedang dibahas dalam penelitian ini. Dalam hal ini, fokus penelitian terdahulu yang dijadikan acuan adalah terkait dengan masalah teknologi informasi. Oleh karena itu, peneliti



melakukan langkah kajian terhadap beberapa hasil penelitian berupajurnal-jurnal yang sudah terpublikasi dan diakui kebenarannya Berdasarkan hasil-hasil penelitian yang telah dilakukan menyiratkan bahwa sebagian besar menyatakan bahwa variabel teknologi informasi dapat mempengaruhi variabel-variabel lain.

No	Tahun	Peneliti	Judul Penelitian	Masalah Penelitian	Hasil / Temuan
1	2017	Cosmas eko suhayan to	Sistem informasi penggajian terintegrasi di rumah sakit ST.Elisabeth Batam	Sistem yang berjalan masih manual perhitungan gaji,pemotong an dan pembayaran pajak, sehingga dibutuhkan sistem teknolohi yang canggih untuk mengoptimalkan efektifitas dan efesiensi kinerja berdasarkan bidangnya.	Dari hasil sistem informasi dengan prohran PHP dan Database MYSQL akan mampu mengelola data penggajian sekaligus menyajikan laporan-laporan secara akurat dan cepat serta meminimalkan terjadinya kesalahan akibat
2	2014	Muhamad nurdian akbar	Sistem informasi penggajian berbasis web pada CV.Smk (KNK	Pada penelitian ini sebagai mana merancang dan mengaplikasikan sistem	Dengan melakukan pencarian data-data penggajian dengan cepat dan tepat waktu

			COFFEE RESOURCH)	informasi penggajian berbasis web sehingga dapat teroganisir secara rapid an tidak mengalami keterlambatan dalam mengelola gaji karyawan.	sehingga dapat mengefektikan waktu sebaik mungkin, mempercepat dan meningkatkan kualitas kinerja administrasi.
3	2015	Itar Mitarsih	Perancangan sistem informasi penggajian karyawan berbasis objek pada PT.Be Hear Indonesia	Sistem penggajian karyawan PT. Be Hear Indonesia saat ini masih dapat dikatakan kurang efektif yaitu karna semua masih dilkukan secara manual dengan menggunakan Microsoft exel oleh seorang staf keuangan .	Diperlukan otomatisasi pengolahan data agar pelaksanaan sistem pengolahan data gaji dapat dilakukan lebih cepat dan untuk menghindar sistem erordiperlukan pelatihan dan pengembangan terhadap sumber daya manuasia maintance.

## 1.9 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Skripsi inimerupakan gambaran umum mengenai isi dari keseluruhan pembahasan, yang bertujuan memudahkan pembaca dalam megikuti alur pembahasan yang terdapat dalam penulisan skripsi ini sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini telah diuraikan tentang penjelasan umum dari permasalahan yang dibahas berkaitan dengan penyusunan skripsi ini yang meliputi latar belakang, rumusan masalah manfaat dan tujuan penulisan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab II landasan teori ini merupakan tinjauan pustaka, mengurai teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang tools (Komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Metodologi penelitian ini menjelaskan tentang 3 bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian dan tools (alat bantu dalam analisis dan merancang sistem informasi ) yang ada pada badan keuangan daerah kota pangkalpinang.

### **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini dibahas mengenai struktur organisasi, jabaran tugas dan wewenang, analisa sisten berjalan, analisa hasl solusi, analisa kebutuhan sistem usulan analisa sistem dan proses pembuatan aplikasi yang meliputi proses bisnis, *Activity Diagram*, analisa keluaran, analisa Masukan, identifikasi kebutuhan , *use case Diagram*, *deskripsi use case*, ERD, Tranformasi ERD ke LRS, LRS, Tabel, dan Spesifikasi Basis Data, *Class Diagram*

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpula dari hasil selama menganalisa sistem dan saran-saran sebagai ilmu pengetahuan mengenai sistem yang akan dibangun.

