

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Majunya era teknologi dan globalisasi yang berkembang pesat seperti sekarang ini menimbulkan banyak kompleks dalam segala bidang seperti ekonomi, pemerintahan, perusahaan dan keilmuan baik bagi individu maupun masyarakat umum untuk menyelesaikan pekerjaan menggunakan komputer. Sebelum era komputerisasi para pengguna menyelesaikan tugasnya secara manual. Manual yang dimaksud adalah masih menggunakan tulisan tanpa tersentuh dengan komputer. Dengan adanya komputer para pengguna dapat menyelesaikan tugasnya dengan cepat dan tepat. Dikarenakan didalam sebuah komputer terdapat berbagai macam aplikasi yang tersedia didalam komputer yang memudahkan para pengguna.

Agar memperoleh kinerja yang baik efektif dan efisien bagi semua organisasi atau perusahaan dalam pengelolaan dan penyimpanan data maka dapat menghasilkan informasi yang tepat dan akurat. Sehingga di setiap kegiatan memerlukan waktu yang banyak dan perlunya sarana yang mendukung untuk mengerjakan tugas bagian kepegawaian serta meminimalisir kesalahan dalam pencatatan suatu dokumen.

Pegawai merupakan salah satu sumber daya yang diperlukan oleh perusahaan, karena sumber daya manusia merupakan hal yang sangat penting didalam perusahaan, sebab pegawai yang berkualitas dengan data yang baik akan meningkat mutu perusahaan. Dinas Badan Keuangan Daerah Pangkalpinang dibentuk dalam rangka melaksanakan tugas pemerintahan dibidang keuangan. Dilihat dari data-data kepegawaian yang ada di Dinas Badan Keuangan Daerah Pangkalpinang salah satunya dalam pengolahan data – data kepegawaian seperti pendataan pegawai, formulir permintaan dan pemberian cuti, kenaikan gaji berkala, kenaikan pangkat, surat perintah perjalanan dinas dan laporan daftar urut kepegawaian (DUK) yang belum optimal dengan baik atau belum terkomputerisasi, sehingga dengan dibuatkan web pada Dinas Badan Keuangan

Daerah Pangkalpinang membantu bagian kepegawaian dalam proses pengelolaan data-data kepegawaian. Dengan adanya sistem yang akan dibuat dapat memberikan kemudahan pada bagian kepegawaian di dalam menangani proses pendataan pegawai. Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk mengambil bahasan tersebut dengan judul **“PEMANFAATAN WEB SEBAGAI SARANA INFORMASI KEPEGAWAIAN DI BAKEUDA (BADAN KEUANGAN DAERAH) KOTA PANGKALPINANG DENGAN MENGGUNAKAN ORIENTASI OBJEK”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut dapat dirumuskan bahwa permasalahan yang ada diantara lain :

- a. Bagaimana merancang sistem informasi kepegawaian berbasis web yang *user friendly* ?
- b. Bagaimana pemanfaatan web bisa digunakan sebagai sarana informasi kepegawaian ?
- c. Bagaimana mengatasi kesulitan dalam proses pengolahan data kepegawaian di Dinas Badan Keuangan Daerah Pangkalpinang ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis bahas dan teliti karena mengingat luasnya permasalahan dan terbatasnya waktu, maka penulis membatasi permasalahan pada:

- a. Data ini hanya dibatasi pada ruang lingkup Kepegawaian di Dinas Badan Keuangan Daerah Pangkalpinang berbasis web.
- b. Sesuai dengan judul skripsi yang ada dan setelah melakukan pengamatan langsung pada Dinas Badan Keuangan Daerah Pangkalpinang, maka penulis hanya memfokuskan pembahasan yang berkaitan data kepegawaian yang tetap (PNS) yang meliputi :
 - 1) Proses Pendatan Pegawai Negeri Sipil (PNS)
 - 2) Proses Formulir Permintaan Dan Pemberian Cuti

- 3) Proses Kenaikan Gaji Berkala
- 4) Proses Kenaikan Pangkat
- 5) Proses SPT (Surat Perintah Tugas)
- 6) Proses SPPD (Surat Perintah Perjalanan Dinas)

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan penulis sebagai berikut adalah :

- a. Mengetahui dan mengimplementasi pemanfaatan web yang bisa digunakan sebagai sarana informasi pegawai.
- b. Membantu instansi atau perusahaan untuk meningkatkan pelayanan di bidang kepegawaian dalam pengolahan data pegawai yang dihasilkan dengan tanpa adanya kesalahan-kesalahan yang terjadi.
- c. Menghemat waktu dan tenaga dalam proses pengolahan data kepegawaian.
- d. Memudahkan dan mempercepat bagian kepegawaian dalam proses pencarian data yang sewaktu-waktu diperlukan.
- e. Membuat sistem kepegawaian untuk mengontrol kedisiplinan pegawai.
- f. Menyediakan fitur-fitur sesuai dengan kebutuhan yang terkait dalam mengelola data pegawai.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian adalah sebagai berikut::

- a. Hasil penelitian mengenai kepegawaian dapat dijadikan kajian sumber daya manusia khususnya pada organisasi pemerintahan diharapkan dapat menambah wawasan ilmu pengetahuan, khususnya mengenai pemanfaatan web sebagai sarana informasi kepegawaian.
- b. Dapat memberikan informasi kepada pihak pegawai bakeuda dengan cepat.
- c. Mempermudah proses sistem kinerja pegawai di dalam pengambilan keputusan dimasa yang akan datang.
- d. Untuk mengetahui hasil laporan mengenai pegawai dengan informasi akurat dan relevan.

- e. Dapat membantu memperdalam materi kepegawaian yang telah di ajarkan selama masa perkuliahan, serta menerapkan teori yang ada ke dalam dunia nyata.
- f. Dapat dijadikan acuan penelitian apabila ingin melakukan penelitian sejenis.
- g. Sistem ini dapat mengelola pembuatan laporan rekap data yang digunakan untuk kepentingan pihak bakeuda.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan ini disusun dalam beberapa bab dan setiap bab terdiri dari sub-sub bab yang tersusun dengan garis besar dan menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini telah diuraikan tentang penjelasan umum dari permasalahan yang dibahas berkaitan dengan penyusunan skripsi ini yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori menguraikan tentang teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara mendetail, menjelaskan komponen-komponen yang digunakan dalam pemanfaatan web kepegawaian seperti konsep dasar pemanfaatan web, konsep dasar sistem informasi, model pengembangan sistem, metode berorientasi objek, (ERD, LRS, Tranformasi ERD ke LRS dan spesifikasi basis data), UML (Activity Diagram, Use Case Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, Diployment Diagram dan Package Diagram), dan pengertian PHP, MySQL, XAMPP, Database dan lain-lain.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab Metodologi penelitian ini menjelaskan tentang 3 bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian dan

tools (alat bantu dalam analisis dan merancang sistem informasi informasi).

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang Struktur organisasi, penjabaran tugas dan wewenang, analisis sistem berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan usulan dan analisis proses pembuatan aplikasi yang meliputi Proses Bisnis, Activity Diagram, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Use Case Diagram, Deskripsi Use Case, ERD (Entity Relationship Diagram), Tranformasi ERD ke LRS, LRS (Logical Record Struktur), Tabel dan Spesifikasi Basis Data.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari hasil selama menganalisa sistem dan saran-saran sebagai ilmu pengetahuan mengenai sistem yang akan di bangun.

