

**PEMANFAATAN WEB SEBAGAI SARANA INFORMASI
KEPEGAWAIAN DI BAKEUDA (BADAN KEUANGAN DAERAH) KOTA
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN ORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI



Oleh :

WISWA NOVITA SARI

1422500128

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2018

**PEMANFAATAN WEB SEBAGAI SARANA INFORMASI
KEPEGAWAIAN DI BAKEUDA (BADAN KEUANGAN
DAERAH) KOTA PANGKALPINANG MENGGUNAKAN
ORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



WISWA NOVITA SARI

1422500128

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI SEKOLAH
TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1422500128

Nama : WISWA NOVITA SARI

Judul Skripsi : PEMANFAATAN WEB SEBAGAI SARANA INFORMASI
KEPEGAWAIAN DI BAKEUDA (BADAN KEUANGAN DAERAH)
KOTA PANGKALPINANG DENGAN MENGGUNAKAN ORIENTASI
OBJEK

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2018



Novita Sari
(Wiswa Novita Sari)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**PEMANFAATAN WEB SEBAGAI SARANA INFORMASI
KEPEGAWAIAN DI BAKEUDA (BADAN KEUANGAN DAERAH) KOTA
PANGKALPINANG MENGGUNAKAN ORIENTASI OBJEK**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**WISWA NOVITA SARI
1422500128**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 14 Agustus 2018

Dosen Pembimbing

Susunan Dewan penguji



Lili Indah Sari, M.Kom.
NIDN. 0228128003

Anggota



Agus Dendi R, M.Kom.
NIDN. 0231087901

Kaprodi Sistem Informasi

Ketua



Okkita Rizan, M.Kom.
NIDN. 0211108306



Okkita Rizan, M.Kom.
NIDN. 0211108306

Skripsi ini Telah Diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk Memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 20 Agustus 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.
NIP. 197710302001121003

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat, taufik, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi di Bakeuda (Badan Keuangan Daerah) Kota Pangkalpinang.

Laporan ini di buat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Pangkalpinang.

Pada Kesempatan ini penulis mengambil judul dalam penulisan laporan skripsi adalah **“Pemanfaatan Web Sebagai Sarana Informasi Kepegawaian Di Bakeuda (Badan Keuangan Daerah) Kota Pangkalpinang menggunakan Orientasi Objek”**.

Penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini tidak terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. ALLAH SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Bapak dan Ibu saya tercinta, terima kasih atas segala doa dan pengorbanan selama ini baik moril maupun materil.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc. selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs.Harry Sujikianto, MM,MBA selaku KetuaYayasan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom selaku selaku Dosen Pembimbing Skripsi
7. Ibu Kartini, S.E selaku pembimbing Praktek Kepegawaian Bakeuda Kota Pangkalpinang.
8. Teman-teman seperjuangan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.

9. Semua pihak yang telah membantu penulisan laporan skripsi ini serta teman-teman lain yang dapat di sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Karena itu keritik dan saran yang bersifat membangun, sehingga berguna sebagai bahan masukan guna meningkatkan mutu dari laporan skripsi ini.

Akhir Kata penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umum dan teman-teman mahasiswa/mahasiswi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.



ABSTRACTION

Regional Finance Agency Of Pangkalpinang City is one of the regional apparatus organizations within the government. In data processing kepegawaian still using Microsoft Office Software Manually so that is difficult and takes long times. Such problems cause the resulting report to be incorrect and result in errors in dicision making. In addition, the existing system also resulted in late reports and high human error. Therefore, the use of the web simplify the process of data processing staff more effective and efficient with a goal that will be better in the future. The research method used is FAST (Framework for the Applications of Systems Technology) which consists of six phases, namely initial preparation, problem analysis, needs analysis, logical design, decision analysis, intergration design and object oriented methodology with UML tool (Unified Modeling Languange).

Keywords : Personnel, Web, FAST, Object-oriented Methodology, UML



ABSTRAKSI

Badan Keuangan Daerah Kota Pangkalpinang merupakan salah satu organisasi perangkat daerah dalam lingkungan pemerintahan. Pada pengolahan data kepegawaian masih menggunakan *Software Microsoft Office* secara manual sehingga mengalami kesulitan dan membutuhkan waktu yang lama. Permasalahan yang demikian menyebabkan laporan yang dihasilkan tidak tepat dan berakibat pada kesalahan pada pengambilan keputusan. Selain itu, sistem yang ada juga mengakibatkan laporan terlambat dan human *error* yang tinggi. Oleh karena itu, adanya pemanfaatan web mempermudah proses pengolahan data kepegawaian lebih efektif dan efisien dengan tujuan yang akan lebih baik di masa akan datang. Adapun metode penelitian yang digunakan adalah menggunakan metode FAST (*Framework for the Applications of Systems Technology*) yang terdiri dari enam fase yaitu Persiapan awal, analisis masalah, analisis kebutuhan, Desain logis, Analisis keputusan, Desain integrasi dan metodologi berorientasi objek dengan alat bantu UML (*Unified Modeling Language*).

Kata Kunci : Kepegawaian, Web, FAST, Metodologi berorientasi Objek, *UML*



DAFTAR ISI

HALAMAN

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Pemanfaatan Web	6
2.2 Konsep Dasar Sistem dan Informasi	6
2.2.1 Definisi Sistem	6
2.2.2 Definisi Informasi	7
2.3 Model Pengembangan Sistem	7
2.3.1 Model FAST	7
2.4 Metode Berorientasi Objek	9
2.4.1 UML(<i>Unified Modelling Language</i>)	10
2.4.1.1 Use Case Diagram	10
2.4.1.2 Activity Diagram	12

2.4.1.3	Package Diagram.....	15
2.4.1.4	Class Diagram	15
2.4.1.5	Deployment Diagram.....	15
2.4.1.6	Sequence Diagram.....	15
2.4.1.7	Analisa Dokumen Keluaran	16
2.4.1.8	Analisa Dokumen Masukan	16
2.4.1.9	Rancangan Layar Program	16
2.4.1.10	Entity Relationship Diagram (ERD).....	16
2.4.1.11	Logical Record Structure (LRS).....	17
2.4.1.12	Tabel/Relasi	17
2.4.1.13	Spesifikasi Basis Data	18
2.5	Perangkat Lunak.....	18
2.5.1	Pengertian PHP	18
2.5.2	Pengertian MySQL	19
2.5.3	Pengertian Adobe Dreamweaver	19
2.5.4	Pengertian XAMPP	19
2.5.5	Pengertian Database.....	19
2.6	Teori Pendukung	20
2.6.1	Pengertian Kepegawaian.....	20
2.6.2	Sistem Informasi Kepegawaian	20
2.6.3	Kegiatan Kepegawaian	20
2.7	Tinjauan Sebelumnya.....	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		
3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	24
3.2	Metode Penelitian Pengembangan Perangkat Lunak	25
3.3	Teknik Pengumpulan Data	25
3.4	Tools Pengembangan Sistem	26
BAB IV PEMBAHASAN		
4.1	Sejarah Bakeuda Pangkalpinang	28
4.1.1	Struktur Organisasi	30
4.1.2	Tugas dan Wewenang	31

4.2	Proses Bisnis	54
4.3	Activity Diagram.....	56
4.4	Analisa Keluaran.....	61
4.5	Analisa Masukan.....	64
4.6	Identifikasi Kebutuhan.....	65
4.7	Perancangan Sistem	70
4.7.1	Package Diagram	70
4.7.2	Use Case Diagram.....	70
4.7.3	Deskripsi Use Case	72
4.8	ERD(Entity Relationship Diagram)	79
4.9	Transformasi ERD ke LRS	80
4.10	LRS(Logical Record Structure)	81
4.11	Tabel.....	82
4.12	Spesifikasi Basis Data.....	85
4.13	Rancangan Dokumen Sistem Usulan.....	92
4.14	Desain Layar Antar Muka.....	96
4.14.1	Rancangan Layar.....	97
4.14.2	Sequence Diagram	105
4.14.3	Deployment Diagram.....	117
4.14.4	Class Diagram	118
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	119
5.2	Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN		123
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....		130
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....		134
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN		141
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET		
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN		
LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI		

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Simbol Use Case	11
Gambar 2.2 : Simbol Actor	11
Gambar 2.3 : Simbol Association	11
Gambar 2.4 : Simbol Association Antar Actor dan Use Case	12
Gambar 2.5 : Simbol Start Poin	12
Gambar 2.6 : Simbol End Point	12
Gambar 2.7 : Simbol Activity Diagram	13
Gambar 2.8 : Simbol Black Hole Activity	13
Gambar 2.9 : Simbol Miracle Activity	13
Gambar 2.10 : Simbol Fork	14
Gambar 2.11 : Simbol Join	14
Gambar 2.12 : Simbol Descision Points	14
Gambar 2.13 : Simbol Swimlane	14
Gambar 2.14 : Simbol Entitas	16
Gambar 2.15 : Simbol Relasi	17
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi Pegawai Bakeuda Pangkalpinang	30
Gambar 4.2 : Activity Diagram Pendataan Pegawai PNS	56
Gambar 4.3 : Activity Diagram Formulir Permintaan dan Pemberian Cuti	57
Gambar 4.4 : Activity Diagram Surat Keputusan Kenaikan Gaji Berkala	58
Gambar 4.5 : Activity Diagram Surat Keputusan Kenaikan Pangkat	59
Gambar 4.6 : Activity Diagram Surat Perintah Tugas	60
Gambar 4.7 : Activity Diagram Surat Perintah Perjalanan Dinas	60
Gambar 4.8 : Package Diagram	70
Gambar 4.9 : Use Case Diagram Admin	70
Gambar 4.10 : Use Case Diagram Master	71
Gambar 4.11 : Use Case Diagram Transaksi	71
Gambar 4.12 : Use Case Diagram Laporan	72
Gambar 4.13 : ERD(Entity Relationship Diagram)	79

Gambar 4.14 : Transformasi ERD ke LRS	80
Gambar 4.15 : LRS(Logical Record Structure)	81
Gambar 4.16 : Struktur Tampilan	96
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Menu Login.....	97
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Menu Utama.....	97
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Menu Utama Pegawai	98
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Entry Data Pegawai.....	98
Gambar 4.21 : Rancangan Layar SKGB	99
Gambar 4.22 : Rancangan Layar FPPC	99
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Cetak FPPC	100
Gambar 4.24 : Rancangan Layar Entry SKKP.....	100
Gambar 4.25 : Rancangan Layar Cetak SPKP	101
Gambar 4.26 : Rancangan Layar Entry Nota Dinas.....	101
Gambar 4.27 : Rancangan Layar Cetak Nota Dinas	102
Gambar 4.28 : Rancangan Layar Entry SPT	102
Gambar 4.29 : Rancangan layar Entry SPPD.....	103
Gambar 4.30 : Rancangan Layar Cetak Laporan DUK	103
Gambar 4.31 : Rancangan Layar Cetak Laporan SPPD	104
Gambar 4.32 : Sequence Diagram Login.....	105
Gambar 4.33 : Sequence Diagram Entry Data Pegawai	106
Gambar 4.34 : Sequence Diagram Entry SKGB	107
Gambar 4.35 : Sequence Diagram Entry FPPC	108
Gambar 4.36 : Sequence Diagram Cetak FPPC.....	109
Gambar 4.37 : Sequence Diagram Entry SKKP	110
Gambar 4.38 : Sequence Diagram Cetak SPKP.....	111
Gambar 4.39 : Sequence Diagram Entry Nota Dinas	112
Gambar 4.40 : Sequence Diagram Cetak Nota Dinas	113
Gambar 4.41 : Sequence Diagram Entry SPT.....	114
Gambar 4.42 : Sequence Diagram Entry SPPD.....	115
Gambar 4.43 : Sequence Diagram Cetak Laporan DUK	116

Gambar 4.44 : Sequence Diagram Cetak Laporan SPPD 116
Gambar 4.45 : Deployment Diagram 117
Gambar 4.46 : Class Diagram 118




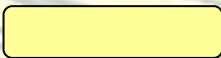


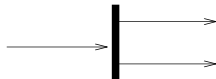
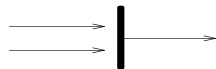



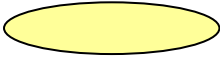

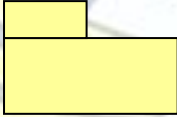

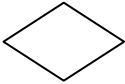
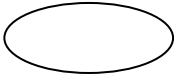
DAFTAR TABEL


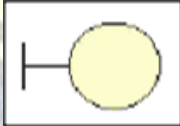

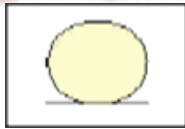
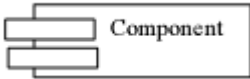
	Halaman
Gambar 4.1 : Tabel Nota Dinas.....	82
Gambar 4.2 : Tabel SPT.....	82
Gambar 4.3 : Tabel SPPD	82
Gambar 4.4 : Tabel Ajukan.....	83
Gambar 4.5 : Tabel Pegawai	83
Gambar 4.6 : Tabel SPKP	83
Gambar 4.7 : Tabel FPPC	84
Gambar 4.8 : Tabel SKKP	84
Gambar 4.9 : Tabel SKGB	84
Gambar 4.10 : Spesifikasi Basis Data Nota Dinas.....	85
Gambar 4.11 : Spesifikasi Basis Data SPT	86
Gambar 4.12 : Spesifikasi Basis Data SPPD	87
Gambar 4.13 : Spesifikasi Basis Data Ajukan	87
Gambar 4.14 : Spesifikasi Basis Data Pegawai	88
Gambar 4.15 : Spesifikasi Basis Data SPKP	89
Gambar 4.16 : Spesifikasi Basis Data FPPC.....	90
Gambar 4.17 : Spesifikasi Basis Data SKKP	91
Gambar 4.18 : Spesifikasi Basis Data SKGB	91

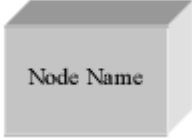


DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

	<p>Start State</p> <p>Menggambarkan awal dari aktifitas</p>
	<p>End State</p> <p>Menggambarkan akhir aktifitas</p>
	<p>Transition</p> <p>Menggambarkan aliran perpindahan control antar state</p>
	<p>Activity State</p> <p>Menggambarkan proses bisnis</p>
	<p>Decision</p> <p>Menggambarkan keputusan/pilihan</p>
	<p>Swimlane</p> <p>Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri</p>
	<p>Fork</p> <p>Untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu</p>
	<p>Join</p> <p>Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.</p>

Sequence Use Case Diagram	
	Actor Menggambarkan orang, sistem atau <i>external</i> entitas.
	Use Case Menggambarkan apa yang dikerjakan sistem.
	Association Menggambarkan hubungan actor dengan use case.
Simbol Package Diagram	
	Package Menggambarkan pengelompokan elemen pemodelan
Simbol ERD (<i>Entity Relation Diagram</i>)	
	Entity Menunjukkan obyek-obyek yang terkait dalam sistem.
	Relationship Hubungan yang terjadi antara satu atau lebih <i>entity</i> .
	Atribut/Property Menggambarkan keterangan yang terkait pada sebuah <i>entity</i> .

Simbol Class Diagram				
<table border="1"> <tr><td>nama_kelas</td></tr> <tr><td>+Attribute</td></tr> <tr><td>+Operastion()</td></tr> </table>	nama_kelas	+Attribute	+Operastion()	<p>Kelas Kelas pada Struktur sistem.</p>
nama_kelas				
+Attribute				
+Operastion()				
<p>0 1 1...* 0...* *</p>	<p>Zero One One or More Zero or More n</p>			
Simbol Sequence Diagram				
	<p>Actor Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.</p>			
	<p>Boundary Menghubungkan <i>user</i> dengan sistem.</p>			
	<p>Control Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah sistem.</p>			
	<p>Entity Entitas yang mempunyai atribut yang memiliki data yang bisa dikirim.</p>			
Simbol Deployment Diagram				
	<p>Component Komponen- komponen yang ada diletakkan didalam node.</p>			

	<p>Node Menggambarkan workstation, server atau hardware lainnya.</p>
	<p>Link Menggambarkan hubungan <i>node</i> ke <i>node</i>.</p>
	<p>Dependency Menggambarkan hubungan komponen ke komponen.</p>



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A	: Analisa Keluaran.....	123
Lampiran A-1	: Surat Perintah Tugas	124
Lampiran A-2	: Surat Pengantar Kenaikan Pangkat	125
Lampiran A-3	: SK Kenaikan Gaji Berkala	126
Lampiran A-4	: Formulir Permintaan Dan Pemberian Cuti.....	127
Lampiran A-5	: Surat Perintah Perjalanan Dinas	128
Lampiran A-6	: Laporan Daftar Urut Kepangkatan Pegawai	129
LAMPIRAN B	: Analisa Masukan.....	130
Lampiran B-1	: Data Pegawai Negeri Sipil (PNS).....	131
Lampiran B-2	: Nota Dinas	132
Lampiran B-3	: SK Kenaikan Pangkat.....	133
LAMPIRAN C	: Rancangan Keluaran	134
Lampiran C-1	: Surat Perintah Tugas.....	135
Lampiran C-2	: Surat Pengantar Kenaikan Pangkat.....	136
Lampiran C-3	: SK Kenaikan Gaji Berkala	137
Lampiran C-4	: Formulir Permintaan Dan Pemberian Cuti	138
Lampiran C-5	: Surat Perintah Perjalanan Dinas	139
Lampiran C-6	: Laporan Daftar Urut Kepangkatan Pegawai.....	140
LAMPIRAN D	: Rancangan Masukan	141
Lampiran D-1	: Data Pegawai	142
Lampiran D-2	: Nota Dinas	143
Lampiran D-3	: SK Kenaikan Pangkat.....	144
LAMPIRAN E	: SURAT KETERANGAN RISET	
LAMPIRAN F	: KARTU BIMBINGAN	
LAMPIRAN G	: BIODATA PENULIS	

