

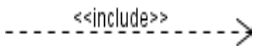








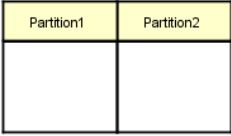
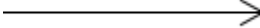
## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol Use Case Diagram

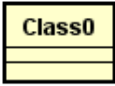

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Actor	Menunjukkan user yang akan menggunakan sistem baru
2.		Association	Menghubungkan link antar element.
3.		Include	kelakuan yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah <i>use case</i> adalah bagian dari <i>use case</i> lainnya.
4.		System	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5.		Use Case	Menunjukkan proses yang terjadi pada sistem baru

### 2. Simbol Activity Diagram

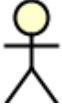

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Start Point	Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas
2.		End Point	Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas.


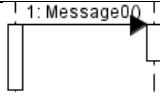


3.		Activity	Menandakan sebuah aktivitas
4.		Decision	Pilihan untuk mengambil keputusan
5.		Swimlane	Menunjukkan yang bertanggung jawab dalam melakukan aktivitas
6.		Control Flow	Menunjukkan bagaimana kendali suatu aktivitas yang terjadi pada aliran kerja dalam tindakan tertentu

### 3. Simbol Class Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Class	Berupa Himpunan yang berisi dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
2.		Association	menghubungkan antara sebuah class dengan class lainnya.

### 4. Simbol Sequence Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Actor	Menggambarkan siapa yang sedang melakukan interaksi dengan sistem.
2.		Entity Class	Menggambarkan tentang hubungan antar kegiatan yang

			akan dilakukan.
3.		Boundary Class	Menggambarkan sebuah halaman atau form didalam sistem
4.		Object Message	Menggambarkan pengiriman pesan.
5.		A Focus Of Control and A life Line	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah <i>message</i> .
6.		Control Class	Menggambarkan penghubung/proses yang terjadi antara <i>boundary</i> dengan tabel