

**PENGEMBANGAN *E-PROCUREMENT* MENGGUNAKAN MODEL *FAST*  
STUDI KASUS CV.MEGA SAKTI DIPANGKALPINANG**

**SKRIPSI**



**Dewi Wulan Dari**

**1522500105**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR**

**PANGKALPINANG**

**2018/2019**

**PENGEMBANGAN *E-PROCUREMENT* MENGGUNAKAN MODEL *FAST*  
STUDI KASUS CV.MEGA SAKTI DIPANGKALPINANG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Menengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana  
Komputer**



**Dewi Wulan Dari**

**1522500105**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR**

**PANGKALPINANG**

**2018/2019**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1522500105

Nama : Dewi Wulan Dari

Judul Skripsi : PENGEMBANGAN *E-PROCUREMENT* MENGGUNAKAN MODEL *FAST* STUDI KASUS CV.MEGA SAKTI DIPANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan. Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 21 Juni 2019

METERAI  
TEMPEL  
96CABAFF6880879  
6000  
ENAM RIBU RUPIAH  
Dewi Wulan Dari



**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**  
**PENGEMBANGAN *E-PROCUREMENT* MENGGUNAKAN MODEL *FAST***  
**STUDI KASUS CV.MEGA SAKTI DIPANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

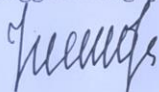
**DEWI WULAN DARI**

**1522500105**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 05 Juli 2019

**Anggota Penguji**



**Fitriyanti, S.Kom, M.Kom**

**NIDN.0214087702**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom**

**NIDN.0211108306**

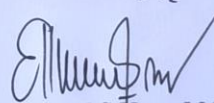
**Dosen Pembimbing**



**Parlia Romadiana, S.Kom, M.Kom**

**NIDN.0210039301**

**Ketua Penguji**

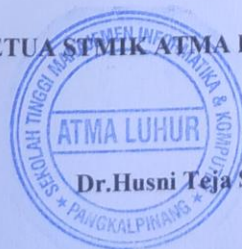


**Ellya Helmud, S.Kom, M.Kom**

**NIDN.0201027901**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 12 Juli 2019

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



**Dr.Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi Hikmat dan Kemurahan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini.

Skripsi ini merupakan salah satu syarat wajib ditempuh di Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Laporan Skripsi ini disusun sebagai pelengkap Skripsi yang telah dilaksanakan ±2 bulan di CV.Mega Sakti Pangkalpinang

Selesainya laporan Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan masukan kepada saya. Untuk itu saya mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan Hikmat dan Anugrah-Nya bagi penulis.
2. Keluarga yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis (Papa,Mama,kedua adik tericintaku Davit dan Jecky)
3. Bapak Drs. Djaetun H.S, yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc., selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
6. Ibu Parlia Romadiana, S.Kom, M.Kom selaku dosen Pembimbing.
7. Bapak Hendradjaja selaku Direktur CV.Mega Sakti Pangkalpinang.
8. Ibu Apriyani selaku Pembimbing Lapangan di CV.Mega Sakti Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih terdapat banyak kekurangan mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan.

Pangkalpinang, 21 juni 2019

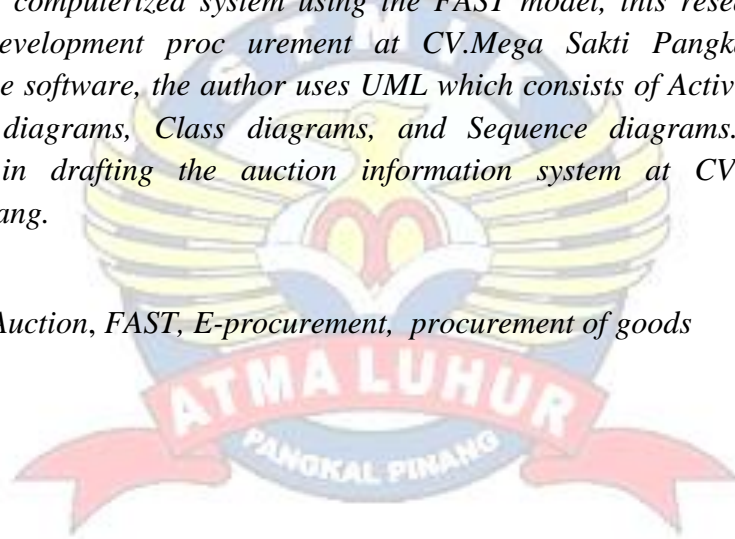
Penulis



## ABSTRACTION

*CV.Mega Sakti is a company engaged in the Procurement of Goods, Procurement of the Goods using the auction system which is still done manually, the auction system is still done manually this has several processes, namely making an order request, then making a request letter prices, making offers by partners, auctioning the items themselves, and determining winners. With a system that is still like this, the Bidding Section is quite difficult in distributing offer letters to partners, which must be emailed one by one to partners. and efficient, and partners who want to make an offer often complain that they don't receive a price quote. Based on the problem, the author wants to make an auction information system from manually becoming a computerized system using the FAST model, this research aims to design E-development procurement at CV.Mega Sakti Pangkalpinang. In modeling the software, the author uses UML which consists of Activity diagrams, Use Case diagrams, Class diagrams, and Sequence diagrams. This study succeeded in drafting the auction information system at CV.Mega Sakti Pangkalpinang.*

*Keyword : Auction, FAST, E-procurement, procurement of goods*





## ABSTRAKSI

CV.Mega Sakti merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Pengadaan Barang, Pengadaan Barang tersebut menggunakan sistem Pelelangan yang dimana sampai saat ini masih dilakukan secara manual, Sistem Pelelangan berjalan masih dilakukan secara manual ini mempunyai beberapa proses,yaitu pembuatan request order,lalu pembuatan surat permintaan harga,pembuatan penawaran oleh mitra, pelelangan barang itu sendiri,dan penetapan pemenang.Dengan system yang masih seperti ini Bagian Penawaran cukup kesulitan dalam mendistribusikan surat penawaran ke mitra-mitra, dimana harus di email satu persatu ke mitra .cara seperti ini dianggap kurang efektif dan efisien,dan mitra yang ingin melakukan penawaran sering komplain bahwa surat penawaran harga tidak mereka terima.Berdasarkan masalah tersebut maka penulis ingin membuat suatu sistem informasi pelelangan dari yang secara manual menjadi sistem terkomputerisasi dengan menggunakan model *FAST*, penelitian ini bertujuan membuat rancangan pengembangan E-procurement pada CV.Mega Sakti Pangkalpinang. Dalam memodelkan perangkat lunak, penulis menggunakan *UML* yang terdiri dari *Activity diagram*, *Use Case diagram*, *Class diagram*, dan *Sequence diagram*. Penelitian ini berhasil membuat rancangan sistem informasi Pelelangan di CV.Mega Sakti Pangkalpinang.

*Keyword* : Pelelangan, *FAST*, *E-procurement*,Pengadaan Barang,



## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>ABSTRACTION</b> .....	v
<b>ABSTRAKSI</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xvii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xvix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Manfaat dan Tujuan .....	2
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	2
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Sistematika penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>5</b>
2.1 Konsep dasar Pengembangan E-procurement menggunakan Model FAST Studi Kasus CV.Mega Sakti Pangkalpinang .....	5
2.1.1 Pengertian Sistem .....	5
2.1.2 Pengertian Informasi.....	5
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	5
2.2 Pengembangan Perangkat Lunak.....	6

2.2.1	Model FAST .....	6
2.3	E-procurement .....	9
2.4	Analisa dan perancangan Berorientasi Objek.....	11
2.5	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	12
2.5.1	<i>Activity Diagram</i> .....	12
2.5.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	12
2.5.3	<i>Package Diagram</i> .....	12
2.5.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	13
2.5.5	<i>Class Diagram</i> .....	13
2.5.6	<i>Deployment Diagram</i> .....	13
2.6	Tools Pengembangan Sistem yang digunakan selain UML .....	13
2.6.1	<i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i> .....	13
2.6.2	<i>Logical Record Structur(LRS)</i> .....	13
2.6.3	<i>Table</i> .....	14
2.6.4	Rancangan Layar .....	14
2.7	<i>Software Pendukung</i> .....	14
2.7.1	<i>Programming Hypertext Propocessing(PHP)</i> .....	14
2.7.2	MYSQL .....	15
2.7.3	XAMPP .....	15
2.7.4	<i>Dreamweaver</i> .....	15
2.7.5	<i>Website</i> .....	16
2.6	Tinjauan Terdahulu.....	16
 <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>21</b>
3.1	Model Pengembangan Sistem.....	21
3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	21
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	22

3.4	Kerangka Penelitian.....	26
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>		<b>27</b>
4.1	Sejarah CV.Mega Sakti .....	27
4.1.1	Struktur Organisasi CV.Mega Sakti .....	28
4.1.2	Tugas dan wewenang.....	28
4.2.	Analisa Proses Bisnis .....	30
4.2.1	Proses Bisnis.....	30
4.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	31
4.3	Analisa Keluaran.....	35
4.4	Analisa Masukan.....	36
4.5	Identifikasi Kebutuhan.....	39
4.6	<i>Use case</i> Diagram Sistem Usulan .....	42
4.7	Deskripsi <i>Use case</i> .....	45
4.7.1	Deskripsi <i>Use case</i> Berdasarkan Aktor Bagian Penawaran .....	45
4.7.2	Deskripsi <i>Use case</i> Berdasarkan Aktor Mitra Usaha .....	50
4.7.3	Deskripsi <i>Use case</i> Berdasarkan Aktor Direktur.....	52
4.8	Rancangan Basis Data .....	54
4.8.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	54
4.8.2	Transformasi ERD Ke LRS .....	55
4.8.3	<i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	56
4.8.4	Tabel .....	57
4.8.5	Spesifikasi Basis Data .....	61
4.9	Rancangan Antar Muka .....	68
4.9.1	Rancangan Dokumen Keluaran .....	68
4.9.1	Rancangan Dokumen Masukan .....	70
4.10	Rancangan Dialog Layar .....	73

4.10.1 Struktur Tampilan.....	73
4.10.2 Rancangan Layar .....	74
4.11 <i>Sequence Diagram</i> .....	94
4.12 <i>Class Diagram</i> .....	109
4.13 <i>Deployment Diagram</i> .....	110
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>111</b>
5.1 Kesimpulan.....	111
5.2 Saran .....	111
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>112</b>



## Daftar Gambar

	Halaman
Gambar II.1 : Model <i>FAST</i> .....	6
Gambar III.1 : Kerangka Penelitian.....	26
Gambar IV.1: Struktur Organisasi CV.Mega Sakti .....	28
Gambar IV.2: <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan <i>Request Order</i> .....	31
Gambar IV.3: <i>Activity Diagram</i> Proses Penawaran oleh Mitra Usaha.....	32
Gambar IV.4: <i>Activity Diagram</i> Proses Pelelangan .....	33
Gambar IV.5: <i>Activity Diagram</i> Proses Penetapan Pemenang .....	34
Gambar IV.6: <i>Usecase Diagram</i> Bagian Penawaran .....	42
Gambar IV.7: <i>Usecase Diagram</i> Mitra Usaha.....	43
Gambar IV.8: <i>Usecase Diagram</i> Direktur .....	44
Gambar IV.9: <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	54
Gambar IV.10: Transformasi ERD Ke LRS .....	55
Gambar IV.11: <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	56
Gambar IV.12: Struktur Tampilan .....	73
Gambar IV.13: Rancangan layar Login .....	74
Gambar IV.14: Rancangan layar Tampil Data Customer .....	74
Gambar IV.15: Rancangan Layar Tambah Data Customer .....	75
Gambar IV.16: Rancangan Layar Tampil Data Mitra Usaha .....	75
Gambar IV.17: Rancangan Layar Tambah Data Mitra .....	76

Gambar IV.18: Rancangan Layar Tampil Data Direktur .....	77
Gambar IV.19: Rancangan Layar Tambah Data Direktur .....	77
Gambar IV.20: Rancangan Layar Tampil Bagian Penawaran .....	78
Gambar IV.21: Rancangan Layar Tambah Bagian Penawaran .....	78
Gambar IV.22: Rancangan Layar Tampil Data Barang .....	79
Gambar IV.23: Rancangan Layar Tambah Data Barang .....	79
Gambar IV.24: Rancangan Layar Tampil Data <i>Request Order</i> .....	80
Gambar IV.25: Rancangan Layar Tambah Data <i>Request Order</i> .....	80
Gambar IV.26: Rancangan Layar Cetak <i>Request Order</i> .....	81
Gambar IV.27: Rancangan Layar Tampil Data Surat Permintaan Harga .....	82
Gambar IV.28: Rancangan Layar Tambah Data Surat Permintaan Harga .....	82
Gambar IV.29: Rancangan Layar Cetak Data Surat Permintaan Harga .....	83
Gambar IV.30: Rancangan Layar Tampil Data Penawaran Harga .....	84
Gambar IV.31: Rancangan Layar Tampil Data Pelelangan .....	84
Gambar IV.32: Rancangan Layar Tampil Data Bid Lelang .....	85
Gambar IV.33: Rancangan Layar Tampil Laporan Penawaran Harga .....	85
Gambar IV.34: Rancangan Layar Cari Laporan Penawaran .....	86
Gambar IV.35: Rancangan Layar Cetak Laporan Penawaran .....	86
Gambar IV.36: Rancangan Layar Laporan Pemenang .....	87
Gambar IV.37: Rancangan Layar Mitra Usaha Tampil SPH .....	87

Gambar IV.38: Rancangan Layar Mitra Tampil Penawaran .....	88
Gambar IV.49: Rancangan Layar Mitra Usaha Tambah Penawaran .....	88
Gambar IV.40: Rancangan Layar Mitra Usaha Tampil Pelelangan .....	89
Gambar IV.41: Rancangan Layar Mitra Usaha Tampil Bid Lelang .....	89
Gambar IV.42: Rancangan Layar Mitra Usaha Tambah Bid Lelang.....	90
Gambar IV.43: Rancangan Layar Mitra Usaha Tampil Pemenang Lelang .....	90
Gambar IV.44: Rancangan Layar Direktur Tampil <i>Request Order</i> .....	91
Gambar IV.45: Rancangan Layar Direktur tampil SPH .....	91
Gambar IV.46: Rancangan Layar Direktur Tampil Penawaran harga .....	92
Gambar IV.47: Rancangan Layar Direktur Tampil pelelangan .....	92
Gambar IV.48: Rancangan Layar Direktur Tambah Pelelangan .....	93
Gambar IV.49: Rancangan Layar Direktur Tampil Laporan Pemenang .....	93
Gambar IV.50: <i>Sequence Diagram</i> Login Bagian Penawaran.....	94
Gambar IV.51: <i>Sequence Diagram</i> Data <i>Customer</i> .....	94
Gambar IV.52: <i>Sequence Diagram</i> Data Mitra Usaha .....	95
Gambar IV.53: <i>Sequence Diagram</i> Data Bagian Penawaran .....	96
Gambar IV.54: <i>Sequence Diagram</i> Data Barang.....	97
Gambar IV.55: <i>Sequence Diagram</i> Data Direktur.....	98
Gambar IV.56: <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>Request Order</i> .....	99
Gambar IV.57: <i>Sequence Diagram</i> Surat Permintaan Harga .....	10
Gambar IV.58: <i>Sequence Diagram</i> Lihat Penawaran Mitra.....	100



Gambar IV.59: <i>Sequence Diagram</i> Lihat Pelelangan.....	101
Gambar IV.60: <i>Sequence Diagram</i> Tampil Bid Lelang .....	101
Gambar IV.61: <i>Sequence Diagram</i> Laporan Penawaran Harga .....	102
Gambar IV.62: <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pemenang Lelang.....	102
Gambar IV.63: <i>Sequence Diagram</i> Mitra Usaha Login .....	103
Gambar IV.64: <i>Sequence Diagram</i> Mitra Usaha Tampil SPH.....	103
Gambar IV.65: <i>Sequence Diagram</i> Mitra Usaha Tambah Penawaran Harga ....	104
Gambar IV.66: <i>Sequence Diagram</i> Mitra Usaha Lihat Pelelangan.....	104
Gambar IV.67: <i>Sequence Diagram</i> Mitra Input Bid Lelang .....	105
Gambar IV.68: <i>Sequence Diagram</i> Mitra Tampil Pemenang Lelang.....	105
Gambar IV.69: <i>Sequence Diagram</i> Direktur Login.....	106
Gambar IV.70: <i>Sequence Diagram</i> Direktur Lihat RO .....	106
Gambar IV.71: <i>Sequence Diagram</i> Direktur Lihat SPH .....	107
Gambar IV.72: <i>Sequence Diagram</i> Direktur Lihat Penawaran .....	107
Gambar IV.73: <i>Sequence Diagram</i> Direktur Input Pelelangan .....	108
Gambar IV.74: <i>Sequence Diagram</i> Direktur Tampil Laporan Pemenang.....	108
Gambar IV.75: <i>Class Diagram</i> .....	109
Gambar IV.76: <i>Deployment Diagram</i> .....	110

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 : Tabel <i>Customer</i> .....	57
Tabel IV.2 : Tabel <i>Request Order</i> .....	57
Tabel IV.3 : Tabel Pilih .....	57
Tabel IV.4 : Tabel Barang .....	58
Tabel IV.5 : Tabel Bagian Penawaran .....	58
Tabel IV.6 : Tabel Surat Permintaan Harga.....	58
Tabel IV.7 : Tabel Mitra .....	59
Tabel IV.8 : Tabel Penawaran Harga.....	59
Tabel IV.9 : Tabel Pelelangan .....	59
Tabel IV.10 : Tabel Bid Lelang .....	60
Tabel IV.11 : Tabel Direktur .....	60
Tabel IV.12 : Spesifikasi Basis Data <i>Customer</i> .....	61
Tabel IV.13 : Spesifikasi Basis Data <i>Request Order</i> .....	61
Tabel IV.14 : Spesifikasi Basis Data Pilih.....	62
Tabel IV.15 : Spesifikasi Basis Data Barang.....	62
Tabel IV.16 : Spesifikasi Basis Data Bagian Penawaran .....	63
Tabel IV.17 : Spesifikasi Basis Data Surat Permintaan harga.....	63
Tabel IV.18 : Spesifikasi Basis Data Mira.....	64
Tabel IV.19 : Spesifikasi Basis Data Penawaran Harga .....	65

Tabel IV.20 : Spesifikasi Basis Data Pelelangan.....	65
Tabel IV.21 : Spesifikasi Basis Data Bid Lelang .....	66
Tabel IV.22 : Spesifikasi Basis Data Direktur.....	67



## DAFTAR SIMBOL

### Simbol *Activity Diagram*



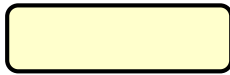
#### **Start Point**

Menggambarkan awal aktifitas.



#### **End Point**

Menggambarkan akhir dari aktifitas.



#### **Actifity**

Menggambarkan proses bisnis.



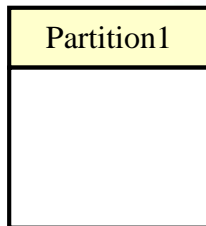
#### **Decision**

Menggambarkan keputusan/pilihan.



#### **State Transition**

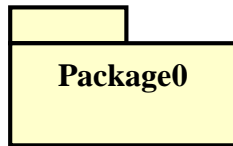
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



#### **Swimlane**

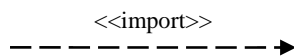
Menggambarkan pemisahan aktifitas.

### Simbol *Package Diagram*



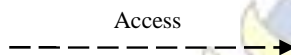
#### **Package**

Pengelompokkan dan pengorganisasian kelas-kelas dan *interface* yang sekelompok menjadi suatu unit tunggal dalam *library*.



#### **Import**

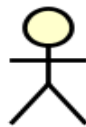
Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang ditambahkan kedalam sumber paket.



#### **Access**

Suatu *dependency* yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang bisa digunakan pada nama sumber paket.

### Simbol *Use Case Diagram*



#### **Actor**

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



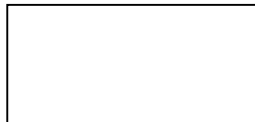
#### **Use Case**

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham & mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

### Association

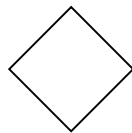
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *usecase*.

### Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



#### Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



#### Relationship

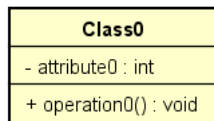
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



#### Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

### Simbol *Class Diagram*



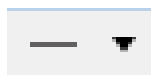
#### Class

Kelas pada struktur sistem.



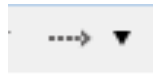
#### Interface

Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi objek.



#### Association

Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai juga dengan *multiplicity*.



### **Association Dependency**

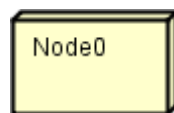
Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.



### **Generalization**

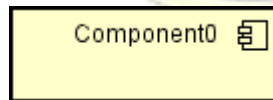
Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi.

## **Simbol *Deployment Diagram***



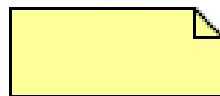
### **Node**

Digunakan untuk menggambarkan infrastruktur apa saja yang terdapat pada sistem.



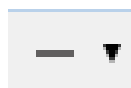
### **Component**

Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen apa saja yang terdapat pada suatu *node*.



### **Note**

Digunakan untuk memberikan keterangan atau komentar tambahan dari suatu elemen sehingga bisa langsung terlampir dalam model.



### **Association**

Digambarkan sebuah garis yang menghubungkan dua *node* yang mengindikasikan jalur komunikasi antara komponen-komponen *hardware*.





### **Generalization**

Menunjukkan hubungan antara elemen yang lebih umum ke elemen yang lebih spesifik.



### **Association Dependency**

Merupakan relasi yang menunjukkan bahwa perubahan pada salah satu elemen memberi pengaruh pada elemen lain

## **Simbol Sequence Diagram**



### **Aktor**

Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem.



### **Entity Class**

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.



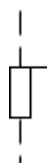
### **Boundary Class**

Menggambarkan sebuah penggambaran dari *form*.



### **Control Class**

Menggambarkan penghubung antara *boundary* dengan tabel.



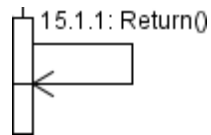
### **Lifeline**

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah pesan.

1: Message1() →

### Line Message

Menggambarkan pengiriman pesan.



### Return

Pesan yang dikirim untuk balikan objek tertentu.



## DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

<b>LAMPIRAN A : KELUARAN SISTEM BERJALAN.....</b>	<b>114</b>
Lampiran A-1 : Surat Permintaan Harga .....	114
Lampiran A-2 : Pelelangan .....	115
Lampiran A-3 : Pemenang Lelang .....	116
<b>LAMPIRAN B : MASUKAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>117</b>
Lampiran B-1 : Data Customer .....	117
Lampiran B-2 : <i>Request Order</i> .....	118
Lampiran B-3 : Data Mitra Usaha.....	119
Lampiran B-4 : Penawaran Harga.....	120
Lampiran B-5 : Data Barang .....	121
<b>LAMPIRAN C : RANCANGAN KELUARAN .....</b>	<b>122</b>
Lampiran C-1 : Surat permintaan Harga.....	122
Lampiran C-2 : Pelelangan.....	123
Lampiran C-3 : Laporan Penawaran Mitra .....	124
Lampiran C-4 : Laporan pemenang Lelang .....	125
<b>LAMPIRAN D : RANCANGAN MASUKAN.....</b>	<b>126</b>
Lampiran D-1 : Data Customer.....	126
Lampiran D-2 : Data <i>Request Order</i> .....	127
Lampiran D-3 : Data Mitra Usaha .....	128

Lampiran D-4 : Data Penawaran Harga.....	129
Lampiran D-5 : Data Barang.....	130
Lampiran D-6 : Bid Lelang.....	131
<b>LAMPIRAN E : KARTU KONSULTASI.....</b>	<b>132</b>
<b>LAMPIRAN F : SURAT KETERANGAN RISET.....</b>	<b>133</b>
<b>LAMPIRAN G : BIODATA PENULIS SKRIPSI .....</b>	<b>134</b>
<b>LAMPIRAN H : BERITA ACARA SIDANG PENDADARAN SKRIPSI.....</b>	<b>135</b>

