

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari analisis perancangan dan implementasi algoritma Dijkstra, serta hasil pengujian pada aplikasi pencarian rute terpendek peta wisata di Kecamatan Belinyu ini, dapat disimpulkan bahwa :

1. Implementasi algoritma Dijkstra pada pencarian rute wisata di Kecamatan Belinyu dapat mencari rute terpendek dari satu lokasi menuju lokasi lain sehingga dapat meminimalisir biaya perjalanan para wisatawan.
2. Aplikasi dapat menampilkan posisi wisatawan dan lokasi-lokasi lain serta menampilkan rute menuju lokasi wisata tertentu, sehingga memberikan kemudahan dalam pengaksesan lokasi dari posisi wisatawan.

#### **5.2 Saran**

Dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan pada perancangan aplikasi SIG pencarian rute terdekat ini, adapun beberapa saran yang diharapkan dapat membantu dalam meningkatkan efisiensi dan efektifitas di masa mendatang, antara lain sebagai berikut :

1. Kedepannya aplikasi dapat lebih dikembangkan pada tingkat *layout* menu maupun tingkat keinteraktifan user pada aplikasi.
2. Diharapkan aplikasi dapat dikembangkan dengan metode pengembangan sistem yang lebih baik, dan menggunakan metode pencarian jalur terpendek yang lebih baik.