

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era yang terus berkembang dengan konektivitas digital yang semakin luas, pemanfaatan teknologi menjadi krusial dalam meningkatkan sistem di berbagai sektor, termasuk dalam konteks pendidikan di sekolah. Penerapan teknologi yang tepat dapat memberikan banyak manfaat bagi sekolah dalam meningkatkan efisiensi, efektivitas, dan kemudahan dalam menjalankan proses bisnis dan pendidikan.

Seiring dengan kemajuan pesat dalam sistem informasi, komunikasi antara guru, siswa, orang tua, dan pihak sekolah dapat difasilitasi dengan lebih baik dan efisien. Informasi terkait jadwal, tugas, pengumuman, dan perkembangan akademik dapat dengan mudah dikomunikasikan melalui platform sistem informasi. Dengan demikian, hal ini akan meningkatkan transparansi, meningkatkan keterlibatan orang tua, dan memperkuat kolaborasi antara semua pihak yang terlibat dalam proses pendidikan.

Selama ini, sekolah belum memiliki sistem informasi pencetakan jadwal ekstrakurikuler yang efisien untuk memberikan informasi kepada siswa-siswi mengenai jadwal ekstrakurikuler yang akan dilaksanakan. Hal ini menjadi tantangan dalam menyampaikan informasi kepada siswa-siswi dengan cepat dan efektif. Untuk mengatasi masalah ini, guru-guru di SDN 17 Sungaiselan menyadari kebutuhan akan sebuah sistem informasi pencetakan jadwal ekstrakurikuler berbasis *website*. Dengan adanya sistem ini, diharapkan siswa-siswi dapat dengan mudah mengakses jadwal ekstrakurikuler melalui *website* sekolah. Sistem ini akan mempermudah mereka dalam mendapatkan informasi terkini mengenai jadwal ekstrakurikuler tanpa harus mengandalkan metode komunikasi yang lama dan memakan waktu.

Implementasi sistem informasi pencetakan jadwal ekstrakurikuler berbasis *website* diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan kemudahan akses

informasi bagi siswa-siswi di SDN 17 Sungaiselan. Tak hanya itu, implementasi ini juga merupakan langkah awal dalam menerapkan teknologi informasi di lingkungan sekolah dan mempersiapkan para siswa untuk menghadapi perkembangan teknologi di era digital yang terus berkembang. Dengan demikian, penulis mengambil inisiatif untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis *website* yang memungkinkan pencetakan jadwal ekstrakurikuler, sehingga memudahkan para siswa untuk mengakses informasi terkait. Oleh karena alasan tersebut, penulis tertarik untuk mengangkat permasalahan ini sebagai fokus penelitian dengan judul “**Sistem Informasi Pencetakan Jadwal Ekstrakurikuler Berbasis Web Studi Kasus SD Negeri 17 Sungaiselan Dengan Model RAD**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, penulis merumuskan masalah penelitian sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem informasi pencetakan jadwalekstrakurikuler pada SDN 17 Sungaiselan?
2. Bagaimana meningkatkan partisipasi siswa dan orang tua siswa dalam kegiatan ekstrakurikuler di SDN 17 Sungaiselan?
3. Metode apa yang digunakan pada sistem informasi pencetakan jadwalekstrakurikuler pada SDN 17 Sungaiselan?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup masalah terkait sistem pencetakan jadwal pada SDN 17 Sungaiselan dapat mencakup beberapa aspek yang terkait dengan implementasi sistem informasi pencetakan jadwal ekstrakurikuler (ekskul) berbasis *website* di sekolah tersebut. Berikut adalah ruang lingkup masalah yang dapat diperhatikan:

Penekanan pada proses pembuatan jadwal ekskul yang meliputi pengumpulan informasi kegiatan ekskul, penjadwalan sesuai dengan ketersediaan fasilitas dan waktu, serta pengaturan urutan kegiatan ekskul. Pemantauan dan

pengaturan jadwal ekstrakurikuler yang terjadi di SDN 17 Sungaiselan, termasuk kemungkinan adanya perubahan jadwal atau penambahan kegiatan ekstrakurikuler. Fokus pada pengembangan dan implementasi sistem informasi pencetakan jadwal ekstrakurikuler berbasis website sebagai alat utama dalam menyediakan akses dan informasi terkait jadwal ekstrakurikuler kepada siswa, orang tua, dan staf sekolah. Efektivitas komunikasi dan koordinasi antara staf sekolah, guru, siswa, dan orang tua dalam hal pengelolaan dan pembaruan jadwal ekstrakurikuler melalui sistem informasi. Faktor-faktor terkait dengan pengenalan dan penerimaan sistem informasi baru, termasuk pelatihan staf, penyesuaian proses kerja, dan dukungan yang diperlukan untuk memastikan kesuksesan implementasi sistem pencetakan jadwal ekstrakurikuler. Dengan mempertimbangkan ruang lingkup masalah di atas, implementasi sistem informasi pencetakan jadwal ekstrakurikuler berbasis website di SDN 17 Sungaiselan dapat lebih terfokus dan komprehensif dalam mengatasi kebutuhan dan tantangan yang spesifik bagi sekolah tersebut.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Dengan menggunakan sistem informasi berbasis website untuk pencetakan jadwal ekstrakurikuler, diharapkan bahwa berbagai manfaat dan tujuan berikut dapat tercapai:

1. Menghasilkan sebuah sistem informasi pencetakan jadwal ekstrakurikuler di SDN 17 Sungaiselan.
2. Untuk memudahkan siswa, orang tua, dan staf sekolah dengan mudah mengakses jadwal ekstrakurikuler lebih cepat dan efisien.
3. Meningkatkan efisiensi administrasi dari proses pencetakan jadwal dan penyebaran informasi dilakukan secara online melalui sistem, serta dapat menghemat waktu yang diperlukan dalam proses manual.
4. Memberikan layanan informasi mengenai penjadwalan ekstrakurikuler kepada pihak sekolah dan orangtua siswa yang lebih transparan dan akurat. Dan laporan yang dapat memudahkan pihak terkait dalam melakukan pengawasan terhadap jadwal dan kegiatan ekstrakurikuler.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pembahasan, perancangan sistem aplikasi ini telah dibagi menjadi lima bab, dengan pokok pikiran dari masing-masing sub-sub bab adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini, akan diuraikan latar belakang secara umum, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat, dan tujuan penulisan. Selain itu, akan dijelaskan juga metodologi penelitian serta sistematika penulisan yang memberikan gambaran menyeluruh tentang seluruh isi bab.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan mengulas teori-teori yang relevan dengan topik yang dibahas, teknik analisis yang digunakan, dan teori yang terkait dengan bahasa pemrograman yang dipakai dalam aplikasi ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai model pengembangan sistem yang menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) model pengembangan *Rational Unified Process* (RUP). Metode ini dipilih karena mampu mendukung pengembangan sistem secara bertahap dan mampu mengakomodir kebutuhan pengguna.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas sejarah singkat, struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisis sistem berjalan, serta proses pembuatan aplikasi. Hal ini meliputi proses bisnis, *Use Case Diagram*, deskripsi *Use Case*, *Package Diagram*, *Class Diagram*, *Deployment Diagram*, *Sequence Diagram*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan transformasi ERD ke LRS (*Logical Record Structure*).

BAB V PENUTUP

Bab ini akan memaparkan kesimpulan dan saran yang terkait dengan sistem yang sedang berjalan dan sistem yang akan dirancang

