

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI DI
DINAS PENDAPATAN, PENGELOLAAN KEUANGAN DAN
ASET DAERAH KABUPATEN BANGKA**

SKRIPSI



Oleh :

HERU LESMANA

1022500258

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
FEBRUARI 2013**

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI DI
DINAS PENDAPATAN, PENGELOLAAN KEUANGAN DAN
ASET DAERAH KABUPATEN BANGKA**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

HERU LESMANA

1022500258

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1022500258

Nama : Heru Lesmana

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI
DI DINAS PENDAPATAN, PENGELOLAAN KEUANGAN
DAN ASET DAERAH KABUPATEN BANGKA

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 02 April 2013.



(Heru Lesmana)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI DI DINAS PENDAPATAN, PENGELOLAAN KEUANGAN DAN ASET DAERAH KABUPATEN BANGKA

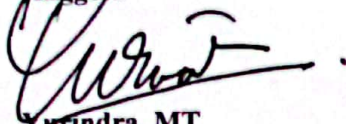
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Heru Lesmana
10225000258

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 02 Maret 2013

Susunan Dewan Penguji

Anggota



Yurindra, MT
NIDN. 0429057402

Ketua

Bambang Adiwino, M.Kom
NIDN. 0216107102



Dosen Pembimbing



Ellya Helmud, M.Kom.
NIDN. 0201027901

**Kaprodi Sistem
Informasi**



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 02 Maret 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Moedjiono, M.Sc

ABSTRACT

Staffing information system is a system used for the storage and data processing personnel, to support operational personnel. With the rapid advancement of science and technology development, the need for information is now increasing as the improved performance of the company in managing information. But in this case the implementation of information systems personnel at the Department of Revenue, Finance and Asset Management District is still having some problems, such as in the case of data processing clerks, attendance, promotion and MPP. Therefore, the authors wish to raise issues such as the title of thesis: "EMPLOYEE DATA PROCESSING SYSTEMS IN THE DEPARTMENT OF REVENUE, FINANCE AND ASSET MANAGEMENT DISTRICT REGIONAL BANGKA".

In this study, the authors used research method is the method attractions Oriented with a case study on the civil service and to design information systems using the object oriented approach and for method development using UML. Based on the results of the study authors, can know that information systems personnel at the Department of Revenue, Finance and Asset Management District is still experiencing problems, because there are few data processing is still conventional, and still have not integrated these data with employee data other activities such as data sub Attendance, data increase Position, and so forth. This leads to less optimal for information processing in ways that are used today and time is needed to meet all the information needs for a long time. In the end the authors hope with the establishment of a new personnel information system to facilitate the personnel in carrying out their duties as a provider of personnel information.

ABSTRAKSI

Sistem Informasi kepegawaian merupakan sebuah sistem yang digunakan untuk proses penyimpanan dan pengolahan data kepegawaian, untuk mendukung operasional kepegawaian. Dengan seiringnya perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, kebutuhan akan informasi saat ini semakin meningkat seperti halnya dalam meningkatnya kinerja perusahaan dalam mengelola informasi. Namun dalam hal ini pelaksanaan Sistem informasi kepegawaian pada Dinas Pendapatan, Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah masih mengalami beberapa kendala, seperti dalam hal pengolahan data Pegawai, absensi, Kenaikan Pangkat dan MPP . Oleh karena itu penulis berkeinginan untuk mengangkat permasalahan tersebut sebagai judul skripsi : **“SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI DI DINAS PENDAPATAN, PENGELOLAAN KEUANGAN DAN ASET DAERAH KABUPATEN BANGKA”**.

Dalam penelitian ini, Metode penelitian yang digunakan penulis ialah metode Objek Oriented dengan studi kasus pada bagian kepegawaian dan untuk merancang sistem informasi menggunakan pendekatan objek Oriented dan untuk metode pengembangan menggunakan metode *UML*

Berdasarkan hasil penelitian penulis, dapat di ketahui bahwa sistem informasi kepegawaian pada Dinas Pendapatan, Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah saat ini masih mengalami kendala, dikarenakan ada beberapa proses pengolahan data yang masih bersifat konvensional, dan masih belum terintegrasinya data-data pegawai dengan data-data sub kegiatan lain seperti data Absensi, data Kenaikan Jabatan, dan lain sebagainya. Hal ini menyebabkan kurang optimalnya pengolahan informasi karena dengan cara yang digunakan saat ini dan waktu yang di butuhkan untuk memenuhi seluruh kebutuhan informasi cukup lama. Pada akhirnya penulis berharap dengan dibuatnya sistem informasi kepegawaian yang baru dapat mempermudah bagian kepegawaian dalam menjalankan tugasnya sebagai penyedia informasi kepegawaian.

KATA PENGANTAR

Segala Puji dan Syukur yang sebesar-besarnya Penulis panjatkan kehadiran Allah S.W.T atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya yang telah memberikan kelancaran, kemudahan dan pertolongan kepada Penulis sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.

Adapun tujuan penulisan Tugas Akhir ini sebagai bagian dari syarat untuk mencapai gelar Sestrata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Dalam Penyusunan Tugas Akhir ini, Penulis mengambil judul: “ **SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI DI DINAS PENDAPATAN, PENGELOLAAN KEUANGAN DAN ASET DAERAH KABUPATEN BANGKA** “.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, namun demikian penulis berharap semoga ini dapat memberikan sumbangan yang berarti bagi STMIK ATMA LUHUR, khususnya untuk jurusan Sistem Informasi juga kepada Dinas Pendapata, Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah mudah-mudahan sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai dapat digunakan dan dapat meningkatkan kinerja kerja.

Sebagai ungkapan rasa syukur, Penulis tidak lupa sampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berjasa dalam penulisan Tugas Akhir ini. Ucapan terima kasih Penulis sampaikan kepada :

1. Kedua orang tua tercinta yang tidak pernah berhenti memberikan dukungan kepada penulis, baik dalam bentuk moril, materil, do'a, semangat serta kasih sayang yang tulus. Semoga Tugas Akhir menjadi salah satu hal yang dapat membahagiakan dan membanggakan bagi kalian.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
3. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom selaku Pembantu Ketua Bidang Akademik STMIK Atma Luhur.
4. Ibu yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Bidang Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Ellya Helmud, M. Kom selaku dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesaikan Tugas Akhir ini.

6. Untuk semua Dosen yang pernah mengajar Penulis ataupun tidak, terima kasih atas ilmunya yang diberikan selama ini.
7. Seluruh karyawan/ karyawan/ karyawati STMIK Atma Luhur.
8. Bapak H. Iskandar AK,SE selaku Kepala Dinas Pendapatan, Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah, terima kasih atas waktunya selama ini dalam memberikan informasi yang dibutuhkan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
9. Teman-teman angkatan 2011 STMIK Atma Luhur yang tidak bisa disebutkan namanya satu persatu, terima kasih atas dukungan, bantuan serta do'anya selama ini.
10. Saudara-saudara dan teman-teman diluar kampus yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang selalu mendoakan dalam kelancaran penyusunan Tugas Akhir ini

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati Penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Tugas Akhir ini.

Bangka Belitung,

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 : Struktur Organisasi	34
Gambar 3.2 : Activity Diagram Proses Catat Data Pegawai	37
Gambar 3.3 : Activity Diagram Proses Absensi Kepegawaian	38
Gambar 3.4 : activity Diagram Proses Kenaikan Jabatan	39
Gambar 3.5 : Activity Diagram Proses Pengambilan Cuti	40
Gambar 3.6 : Activity Diagram Proses Pengambilan MPP.....	41
Gambar 3.7 : Activity Diagram Proses Cetak Laporan Pegawai.....	42
Gambar 3.8 : Activity Diagram Proses Cetak Laporan Kenaikan Pangkat	43
Gambar 3.9 : Activity Diagram Proses Cetak Laporan Absensi	44
Gambar 3.10 : Activity Diagram Proses Cetak Laporan MPP	45
Gambar 3.11 : Use Case Proses Entry Data Form Pegawai	52
Gambar 3.12 : Use Case Proses Absensi Kepegawaian.....	52
Gambar 3.13 : Use Case Proses Kenaikan/ Pindah Jabatan	53
Gambar 3.14 : Use Case Proses Pengambilan Cuti	53
Gambar 3.15 : Use Case Proses Pengambilan MPP	54
Gambar 3.16 : Use Case Proses Cetak Laporan	54
Gambar 3.17 : Entity Relationship Diagram (ERD).....	61
Gambar 3.18 : Transformasi Diagram ER ke Logical Record Structure	62
Gambar 3.19 : Logical Record Structure (LRS).....	63
Gambar 3.20 : Tabel Pegawai.....	64
Gambar 3.21 : Tabel Absensi	64
Gambar 3.22 : Tabel Perubahan	64
Gambar 3.23 : Tabel MPP	65
Gambar 3.24 : Tabel Surat Tugas	65
Gambar 3.25 : Tabel Jabatan	65
Gambar 3.26 : Tabel Permohonan Cuti.....	65
Gambar 3.27 : Tabel Surat Izin Cuti	66
Gambar 3.28 : Tabel Cuti	66

Gambar 3.29	: Struktur Tabel Pegawai	67
Gambar 3.30	: Struktur Tabel Absensi.....	68
Gambar 3.31	: Struktur Tabel Perubahan.....	68
Gambar 3.32	: Struktur Tabel Surat Tugas.....	69
Gambar 3.33	: Struktur Tabel Jabatan.....	69
Gambar 3.34	: Struktur Tabel MPP	70
Gambar 3.35	: Struktur Tabel Permohonan Cuti	70
Gambar 3.36	: Struktur Tabel Cuti	71
Gambar 3.37	: Struktur Tabel Surat Izin Cuti	71
Gambar 3.38	: Struktur Tampilan	78
Gambar 3.39	: Rancangan Layar Menu Utama	79
Gambar 3.40	: Rancangan Layar Menu Utama Entry data Jabatan	79
Gambar 3.41	: Rancangan Layar Entry Data Jabatan	80
Gambar 3.42	: Rancangan Layar Entry Data Pegawai	80
Gambar 3.43	: Rancangan Layar Menu Utama Absensi	81
Gambar 3.44	: Rancangan Layar Entry Data Absensi	81
Gambar 3.45	: Rancangan Layar Entry Cetak Absensi	82
Gambar 3.46	: Rancangan Layar Menu Utama Jabatan	82
Gambar 3.47	: Rancangan Layar Entry Surat Tugas	83
Gambar 3.48	: Rancangan Layar Cetak Surat Tugas	83
Gambar 3.49	: Rancangan Layar Menu Utama Cuti	84
Gambar 3.50	: Rancangan Layar Menu Entry Permohonan Cuti	84
Gambar 3.51	: Rancangan Layar Cetak Surat Izin Cuti	85
Gambar 3.52	: Rancangan Layar Menu Utama MPP	85
Gambar 3.53	: Rancangan Layar Entry MPP	86
Gambar 3.54	: Rancangan Layar Menu Laporan.....	87
Gambar 3.55	: Rancangan Layar Cetak Laporan Pegawai.....	87
Gambar 3.56	: Rancangan Layar Cetak Laporan Absensi	88
Gambar 3.57	: Rancangan Layar Cetak Laporan Kenaikan/ Pindah Jabatan	88
Gambar 3.58	: Rancangan Layar Cetak Laporan Cuti	89
Gambar 3.59	: Rancangan Layar Cetak Laporan MPP	89

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Surat Tugas	73
Lampiran A-2 : Surat Izin Cuti	74
Lampiran A-3 : Surat MPP	75
Lampiran A-4 : laporan Pegawai	75
Lampiran A-5 : Laporan Kenaikan Pangkat	75
Lampiran A-6 : Laporan Laporan Absensi	75
Lampiran A-7 : Laporan MPP (Masa Persiapan Pensiun)	75
Lampiran B : Dokumen Masuka Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Data Pegawai	76
Lampiran B-2 : Data Absensi	76
Lampiran B-3 : Data Kenaikan Pangkat	76
Lampiran B-4 : Data MPP (Masa Persiapan Pensiun)	76
Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1 : Surat Tugas	77
Lampiran C-2 : Surat Izin Cuti	78
Lampiran C-3 : Surat MPP	79
Lampiran C-4 : laporan Pegawai	75
Lampiran C-5 : Laporan Kenaikan Pangkat	75
Lampiran C-6 : Laporan Laporan Absensi	75
Lampiran C-7 : Laporan MPP (Masa Persiapan Pensiun)	75
Lampiran C-8 : Laporan Cuti	75
Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan	
Lampiran D-1 : Data Pegawai	76
Lampiran D-2 : Data Absensi	76
Lampiran D-3 : Data Kenaikan Pangkat	76
Lampiran D-4 : Data MPP (Masa Persiapan Pensiun)	76

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : Relasi Pegawai	64
Tabel 3.2 : Relasi Absensi	64
Tabel 3.3 : Relasi Perubahan	64
Tabel 3.4 : Relasi MPP	65
Tabel 3.5 : Relasi Surat Tugas	65
Tabel 3.6 : Relasi Jabatan	65
Tabel 3.7 : Relasi Permohonan Cuti	65
Tabel 3.8 : Relasi Surat Izin Cuti	66
Tabel 3.9 : Relasi Cuti	66
Tabel 3.10 : Struktur Tabel Pegawai	67
Tabel 3.11 : Struktur Tabel Absensi	68
Tabel 3.12 : Struktur Tabel Perubahan	68
Tabel 3.13 : Struktur Tabel Surat Tugas	69
Tabel 3.14 : Struktur Tabel Jabatan	69
Tabel 3.15 : Struktur Tabel MPP	70
Tabel 3.16 : Struktur Tabel Permohonan MPP	70
Tabel 3.17 : Struktur Tabel Cuti	71
Tabel 3.18 : Struktur Tabel Surat Izin Cuti	71
Tabel 4.1 : Tabel Pengaturan Waktu	106
Tabel 4.2 : Tabel Pengaturan Biaya	107

DAFTAR SIMBOL

ACTIVITY DIAGRAM



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



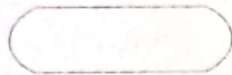
End State

Menggambarkan akhir aktifitas



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state



Activity State

Menggambarkan proses bisnis



Decision

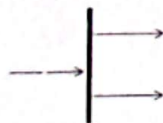
Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi

NewSwimlane

NewSwimlane

Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri



Fork

untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.



Join

Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

x

USE CASE DIAGRAM



NewUseCase

Use Case

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system



Association

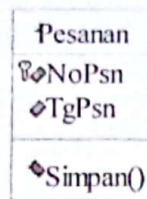
Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data

<<Include>>

Include

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

CLASS DIAGRAM



Class Diagram Tanpa Method

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.

1 1..*

Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

1 Tepat Satu

0..* Nol atau lebih

1..* Satu atau lebih

0..1 Nol atau Satu

5..8 range 5 s.d 8

4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9

SEQUENCE DIAGRAM



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.



Boundary

Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berintraksi untuk memberikan masukan data.



Control

Control menjembatani User berintraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.



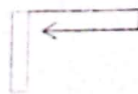
Entity

Entity merupakan letak dimana data disimpan



Object Message

Untuk menunjukan aliran kegiatan atau urutan dari intraksi



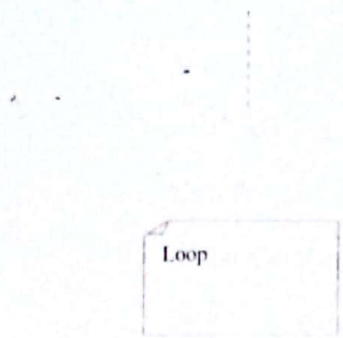
Recursive

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri



Activation

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek



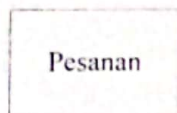
Lifeline

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek

Loop

Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM



Entitas

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai



Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas

DAFTAR ISI

Abstract	i
Abstraksi	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Gambar	v
Daftar Lampiran	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Simbol	x
Daftar Isi	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	2
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Masalah	3
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	7
1. Konsep Sistem Informasi	7
a. Konsep Dasar Sistem dan Informasi	7
b. Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2. Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML	12
a. UML	12
b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek	13
1) Activity Diagram	13
2) Analisa Dokumen keluaran	16

3) Analisa Dokumen Masukan	16
4) Use Case Diagram	16
5) Deskripsi Use Case Diagram	19
c. Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	20
1) ERD	20
2) LRS	23
3) Tabel/Relasi.....	24
4) Spesifikasi Basis Data	24
5) Rancangan Dokumen Keluaran	24
6) Rancangan Dokumen Masukan	25
7) Rancangan Layar Program	25
8) Sequence Diagram	25
9) Class Diagram	27
3. Teori Pendukung Sistem Informasi Kepegawaian	29
BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM	31
3.1 Tinjauan Organisasi	31
a. Sejarah Singkat Instansi atau Perusahaan	31
b. Struktur Organisasi	33
c. Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab	34
3.2 Analisa Proses	35
3.3 Analisa Keluaran	46
3.4 Analisa Masukan	49
3.5 Identifikasi Kebutuhan	51
3.6 Use Case Diagram	52
3.7 Deskripsi Use Case	55
3.8 Rancangan Basis Data	61
a. ERD	61
b. Transformasi Diagram ER ke LRS	62
c. LRS	63

d. Tabel	64
e. Spesikasi Basis Data	67
3.9 Rancangan Antar Muka	72
a. Rancangan Dokumen Keluaran	72
b. Rancangan Dokumen Masukan	76
c. Rancangan Dialog Layar	78
1) Struktur Tampilan	78
2) Rancangan Layar	78
d. Sequence Diagram	90
3.10 Rancangan Class Diagram (Entity Class).....	103
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	104
4.1 Implementasi Kegiatan Perencanaan dan Biaya	104
a. Tahap Perencanaan	104
b. Tahap Analisis	104
c. Perancangan	104
d. Tahap Implementasi.....	105
4.2 Pengaturan Waktu	105
BAB V PENUTUP	109
1. Kesimpulan	109
2. Saran	110
Daftar Pustaka	111
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	112
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	119
Lampiran C Rancangan Keluaran	123
Lampiran D Rancangan Masukan	130
Lampiran E Surat Keterangan Riset	135