

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kematangan teknologi di era maju seperti sekarang ini menuntut agar sesuatu bentuk informasi diakses secara cepat dan akurat. Perkembangan teknologi tersebut itu menuntut organisasi-organisasi untuk lebih tanggap dalam mencari solusi yang dibutuhkan. Maka para perusahaan berusaha mengejar ketinggalan dan melakukan pengelolaan data dengan baik. Data yang dikelola dengan baik, terlepas dari berbagai ragam wujud materinya, akan memiliki struktur dan atribut sehingga memudahkan dalam pencarian data.

Pada Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kegiatan Pengadaan Langsung Barang dan Jasa merupakan kegiatan yang sangat penting akan tetapi sayangnya data Pada Kegiatan Langsung Barang dan Jasa ini masih dalam format Microsoft Word dan disimpan pada folder yang tidak beraturan sehingga terjadi keterlambatan dalam pemeriksaan berkas dan pembuatan kontrak, dan mengakibatkan kinerja yang ada menjadi tidak efektif. Berdasarkan hal tersebut, maka penulis mencoba membangun sebuah sistem yang valid untuk dapat mengolah data kegiatan pada Daerah Pemerintah Kabupaten Bangka Barat, sehingga dalam pencarian data dan pembuatan kontrak dapat lebih mudah dan tidak adanya lagi keterlambatan dalam penyampaian informasi.

Oleh karena itu, penulis membuat skripsi ini dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengadaan Langsung Barang dan Jasa Berbasis Desktop Pada Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Bangka Barat"

1.2. Masalah

Dari latar belakang yang sudah diuraikan diatas maka dapat diidentifikasi berbagai permasalahan sebagai berikut :

- a. Tidak adanya database dalam penyimpanan data, sehingga terjadinya kesulitan dalam pencarian data.

- b. Syarat yang ditentukan untuk Dokumen sering terjadi kekurangan dalam kelengkapannya. Sehingga bisa menghambat waktu dalam pelaksanaan kegiatan.
- c. Keamanan informasi tidak terjamin seperti data hilang karena instalasi komputer yang disebabkan oleh virus.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian adalah Rancang Bangun Sistem Informasi Pengadaan Langsung Barang dan Jasa Berbasis Word dan Exel Pada Dinas Pendidikan Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Bangka Barat, dimana hanya memberikan sedikit informasi dan persyaratan-persyaratan dokumen dalam melaksanakan kegiatan Pengadaan langsung barang dan Jasa yang berbasis Word dan Exel.

1.4. Metode Penelitian

Di dalam melakukan suatu perancangan sistem informasi diperlukan adanya suatu metodologi. Metodologi diperlukan sebagai alat bantu untuk memudahkan pekerjaan didalam melakukan perancangan suatu sistem informasi.

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini yaitu dengan cara sebagai berikut :

a. Pengumpulan Data

- 1) Observasi, melakukan pemeriksaan secara langsung proses pelaksanaan pengadaan barang dan di Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Bangka Barat.
- 2) Wawancara, mengadakan tanya jawab secara langsung antara penulis dengan bagian terkait.
- 3) Studi Kepustakaan, yaitu dengan mengumpulkan berbagai sumber-sumber referensi baik berupa buku, informasi pada internet, dan sumber-sumber lainnya sebagai acuan dalam analisa sistem pengadaan langsung barang dan jasa.

b. Analisa Sistem

Berdasarkan data-data yang diperoleh dari kegiatan sistem berjalan, dapat dianalisis data dan proses-proses untuk menentukan batas sistem. Menspesifikasikan sistem yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, data base yang ada.

Adapun tahap-tahap pada analisa sistem antara lain :

1) *Activity Diagram*

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktivitas didalam suatu proses.

2) Analisa Dokumen Keluaran

Analisa keluaran adalah analisa mengenai dokumen – dokumen keluaran yang dihasilkan dari sebuah sistem.

3) Analisa Dokumen Masukan

Analisa masukan adalah bagian dari pengumpulan informasi tentang system yang sedang berjalan. Tujuan analisa masukan adalah memahami prosedur berjalan.

4) *Usecase Diagram*

Use case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem yang jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau *actor*.

5) *Use Case Description*

Usecase Deskripsi digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *use case diagram*.

c. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah merancang system secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat-alat yang digunakan pada tahap perancangan sistem adalah sebagai berikut :

1) *Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD digunakan untuk menggambarkan hubungan antara data store yang ada dalam diagram arus data.

- 2) *Logical Record Structure (LRS)*
LRS terdiri dari *link-link* diantara tipe record. *Link* ini menunjukkan arah dari satu tipe *record* lainnya.
- 3) Relasi
Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model conceptual secara terperinci dengan adanya *primary key* dan *foreign key*
- 4) Spesifikasi Basis Data
Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model konseptual secara lengkap.
- 5) Rancangan Dokumen Keluaran
Rancangan keluaran merupakan informasi yang akan dihasilkan dari keluaran sistem yang dirancang.
- 6) Rancangan Dokumen Masukan
Rancangan masukan merupakan data yang dibutuhkan untuk menjadi masukan sistem yang dirancang.
- 7) Sequence Diagram
Sequence Diagram untuk menggambarkan interaksi antara objek di dalam dan disekitar sistem (termasuk pengguna, *display* dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu.

1.5. Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang telah dikemukakan, tujuan dilakukannya penelitian ini adalah :

- a. Untuk memperbaiki sistem yang sudah ada menjadi lebih baik dengan cara membangun sistem informasi yang bisa meningkatkan kinerja pegawai pada Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Bangka Barat.
- b. Agar tidak terjadinya keterlambatan dalam pelaksanaan pengadaan Langsung barang dan jasa.
- c. Membantu Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Bangka Barat untuk meningkatkan efektifitas dalam melakukan pengadaan barang dan jasa dengan mengurangi kemungkinan-kemungkinan kesalahan yang akan terjadi.

- d. Meningkatkan keamanan informasi bagi para pegawai di Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Bangka Barat.

1.6. Sistematika Penulisan

Hasil penelitian ini disajikan dalam bentuk laporan penelitian skripsi yang secara sistematis dalam bab per bab terdiri dari lima bab, sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan tentang latar belakang masalah, batasan masalah dan perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan skripsi dengan tujuan untuk menjelaskan tentang dasar pemikiran dipilihnya tema skripsi ini dan cara-cara untuk memperoleh dan menganalisis data.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II berisi tujuan pustaka yang menjadi acuan pemahaman teoritis dalam penelitian ini yaitu mengenai, Sistem Informasi, Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III menguraikan penelitian yang meliputi jenis penelitian, teknik pengumpulan data, populasi dan sampel, definisi operasional variabel, dan teknis analisis.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV akan memaparkan waktu dan biaya yang dikeluarkan untuk membangun sistem tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab V menjelaskan tentang kesimpulan penelitian dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN