

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan di sekolah merupakan salah satu fasilitas sekolah yang dimana sebagai penunjang proses kegiatan belajar bagi para siswa dan juga proses pengajaran bagi guru. Keberadaan perpustakaan pastinya sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan ilmu pengetahuan dan wawasan bagi para siswa disekolah. Dengan adanya dukungan peran sistem informasi maka dapat memberikan pelayanan yang baik pula bagi pengunjung.

Saat ini sistem informasi sangat besar pengaruhnya salah satunya bagi perpustakaan sekolah, namun masih banyak yang belum menggunakan teknologi sistem informasi pada perpustakaan, seperti pada penginputan data buku, pengolahan data buku, proses pembuatan laporan, pelayanan dan peminjaman buku dan pengembalian buku, semuanya proses pendataanya masih dilakukan secara manual dengan cara mencatat pada buku. Dan itu masih dilakukan salah satunya oleh sekolah MI Hidayatussalikin Pangkalpinang. Dengan keadaan tersebut perpustakaan sering kali mengalami berbagai hambatan dalam pelaksanaan perpustakaan.

Dengan adanya komputer yang dapat digunakan sebagai media pengumpulan data, pengolahan data, dan penyimpanan data. Untuk membantu menyelesaikan permasalahan tersebut, maka dari itu harus ada sistem yang terkomputerisasi untuk meminimalisasi permasalahan yang ada dan membuat semua pekerjaan menjadi lebih mudah, efektif dan efisien bagi staff perpustakaan, serta dapat memberikan pelayanan yang baik bagi pengunjung perpustakaan.

Sehubung dengan penjelasan yang telah diuraikan diatas maka peneliti akan merancang sistem perpustakaan yang terkomputerisasi. Adapun judul penelitian yang akan di ambil yaitu **“Analisis Dan Rancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web menggunakan Metode *Waterfall* Pada MI Hidayatussalikin Pangkalpinang”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan dari latar belakang , rumusan masalahnya yaitu :

Bagaimana merancang suatu sistem informasi perpustakaan berbasis website pada MI Hidayatussalikin Pangkalpinang agar dapat berfungsi secara efektif dan efisien?

1.3 Batasan Masalah

Berikut ini adalah batasan masalah dalam membangun sistem informasi perpustakaan berbasis web sebagai berikut:

1. Pencatatan data pengunjung perpustakaan dan koleksi buku.
2. Pembuatan laporan pengunjung, laporan peminjaman buku, dan laporan pengembalian buku.
3. Sistem informasi ini dibuat hanya dalam ruang lingkup perpustakaan MI Hidayatussalikin Pangkalpinang.
4. Metode yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu model waterfall, dari 4 tahapan penulis hanya membahas tahapan analisa dan perancangan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

4.1.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa proses dan permasalahan yang ada di perpustakaan MI Hidayatussalikin Pangkalpinang.
2. Merancang sebuah sistem informasi perpustakaan pada MI Hidayatussalikin Pangkalpinang berbasis web.

4.1.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini sebagai berikut :

Bagi Sekolah :

1. Memberikan kemudahan staff perpustakaan dalam melakukan pengelolaan data perpustakaan.
2. Dapat mengakses informasi mengenai perpustakaan dengan lebih mudah dan efisien.

Bagi Penulis :

Mengetahui dan memanfaatkan suatu teknologi informasi dengan rancangan sistem informasi berbasis web yang akan dibutuhkan saat memasuki dunia kerja nanti.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah prosedur yang menggambarkan bagaimana menggunakan teknologi tertentu untuk mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan. Dalam penyusunan Laporan Kuliah Praktek ini, penulis menggunakan beberapa metodologi penelitian yaitu sebagai berikut :

1. Pengembangan perangkat lunak yang digunakan yaitu metode berorientasi objek dan terstruktur.
2. Pengembangan perangkat lunak yang digunakan yaitu Model Waterfall, ada 6 tahapan yaitu : Analisis Kebutuhan (*Requirement Analysis*), Desain Sistem (*System Design*), Pelaksanaan (*Implementation*), Pengujian (*Testing*), Penerapan (*Development*), dan Pemeliharaan (*Maintenance*). Yang digunakan penulis ini hanya Analisis Kebutuhan (*Requirement Analysis*), dan Desain Sistem (*System Design*).
3. Untuk *Tools* yang digunakan oleh penulis adalah *Unified Modelling Language* (UML).

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Kuliah Praktek yang peneliti susun terdiri dari lima bab. Berikut penjabarannya:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan perancang sistem.

BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan landasan teori sesuai topik yang diambil beserta pemodelan sistem dan tinjauan pustaka.

BAB III ORGANISASI

Bab ini menjelaskan mengenai sejarah, struktur organisasi, dan lainnya.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai definisi masalah, analisa, dan perancangan.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran.

