

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perpustakaan merupakan sebuah ruangan tempat kumpulan fisik buku yang dikumpulkan dan disusun berdasarkan sistem tertentu atau keperluan pengguna. Di era yang sudah semakin canggih seperti saat ini perkembangan teknologi dan Sistem Informasi sangat mempermudah pekerjaan dan kinerja manusia dalam aktivitasnya. Adanya perkembangan teknologi dan sistem informasi tersebut menguntungkan suatu instansi untuk memberikan layanan informasi menjadi lebih baik.

Suatu perpustakaan juga membutuhkan suatu sistem untuk mengumpulkan data, mengolah data, menyimpan data, melihat kembali data dan menyalurkan informasi yang baik, salah satunya memiliki keakuratan data yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, usaha yang harus dilakukan perpustakaan adalah pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta aplikasi atau website sistem informasi lainnya.

Dengan berkembangnya dunia komputer maka dapat dimanfaatkan untuk mempermudah proses administrasi di perpustakaan agar pengelolaan perpustakaan lebih efektif. Berdasarkan hasil observasi yang penulis lakukan secara langsung ke SD SANTA FAMILIA Pangkalpinang, dengan sistem wawancara pada petugas perpustakaan tanya jawab terhadap siswa pengguna perpustakaan dapat disimpulkan bahwa sistem pengelolaan perpustakaan ini belum efektif dan efisien.

Hal ini dikarenakan perpustakaan sekolah SD SANTA FAMILIA Pangkalpinang masih menggunakan sistem manual. Seperti pelayanan peminjaman dan pengembalian buku masih menggunakan sistem pencatatan pada buku peminjaman. Selain itu, ketika ada penambahan buku baru petugas perpustakaan mencatat secara manual, mencatat kode buku dan langsung menyimpannya di rak buku yang sesuai dalam kategori buku sehingga belum adanya pendataan buku secara teratur di perpustakaan

ini. Berdasarkan uraian diatas solusi yang akan diambil dan ditulis didalam laporan ini adalah : “ **Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SD SANTA FAMILIA Berbasis Web** “

1.2. Rumusan Masalah

Beberapa permasalahan yang dapat dirumuskan berdasarkan latar belakang di atas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana perancangan sistem informasi mengenai perpustakaan di SD SANTA FAMILIA Pangkalpinang?
2. Bagaimana mengelola data peminjaman dan pengembalian buku siswa dengan website yang dirancang?

1.3. Batasan Masalah

Supaya pembahasan masalah yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, yakni :

1. Sistem informasi dapat diakses oleh petugas perpustakaan sebagai admin dan pengunjung sebagai siswa perpustakaan SD SANTA FAMILIA Pangkalpinang.
2. Peminjaman buku dilakukan oleh siswa SD SANTA FAMILIA Pangkalpinang.
3. Pengembalian buku pinjaman maksimal 3 hari dari tanggal peminjaman buku.
4. Dikenakan denda selama 3 hari (tidak boleh meminjam buku)
5. Data siswa diambil dari database perpustakaan SD SANTA FAMILIA Pangkalpinang
6. Laporan kuliah praktek ini hanya bersifat rancangannya saja dan belum sampai pada tahap pembuatan berbasis web.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan membuat sistem informasi perpustakaan berbasis web sebagai berikut :

1. Meningkatkan pelayanan perpustakaan kepada siswa-siswi SD SANTA FAMILIA Pangkalpinang.
2. Mempermudah untuk pencarian, peminjaman, pengembalian, dan pemeliharaan data diperpustakaan.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat sistem informasi perpustakaan berbasis web ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Peneliti

- a. Memperluas pengetahuan serta wawasan peneliti dalam merancang sistem informasi
- b. Memperdalam pengetahuan tentang kegiatan praktek

2. Bagi Pihak Sekolah

- a. Memberikan pelayanan dan pengembalian buku lebih efektif dan efisien.
- b. Mempermudah admin dalam proses pengumpulan dan mengelola data-data buku pada perpustakaan.
- c. Dapat mengurangi terjadinya penginputan yang sama (*redundancy*)

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan penelitian ini untuk mencapai tujuannya digunakan beberapa metode penelitian yang mendukung yaitu :

1.5.1. Metodologi *Object-Oriented Analysis and Design* (OOAD)

OOAD adalah metode penelitian yang menganalisis kebutuhan dari sudut pandang kelas dan objek yang dihadapi dalam proses masalah yang memandu proses desain perangkat lunak berdasarkan kontrol sistem atau sistem di dunia tentunya.

1.5.2. Model *Framework For Application of System Thinking* (FAST)

Model pengembangan FAST merupakan model pengembangan sistem berurutan yang melalui tahapan penyediaan awal analisis masalah, analisis kebutuhan, desain logis, analisis keputusan, pelaksanaan dan tahap dukungan. Dengan menggunakan model FAST peneliti dapat menggabungkan beberapa dari metode pengembangan suatu sistem yang diterapkan dalam kerangka kerja untuk berbagai jenis proyek yang tentunya akan lebih mudah atau fleksibel.

1.5.3. Tools

Penelitian ini menggunakan tools UML atau *Unified Modeling Language* yang merupakan suatu bahasa yang membangun dan mendokumentasikan informasi dan juga digunakan dalam menghasilkan sebuah proses pembuatan perangkat lunak yang berupa sebuah model didalam suatu sistem perangkat lunak tersebut. UML terdiri dari : *Activity Diagram*, *Package Diagram*, *Usecase diagram*, *Diagram Sequence*, *Class Diagram*, dan *Deployment*.

1.6. Sistematika Penelitian

Dalam proses penulisan laporan Kuliah Praktek (KP) ini dilakukan beberapa tahap agar mendapat gambaran yang jelas dan singkat mengenai Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang landasan teori yang digunakan dalam melakukan penulisan. Sumber-sumber teori ini dijadikan acuan dan panduan dalam melakukan penulisan teori. Teori perancangan sistem informasi Perpustakaan di SD SANTA FAMILIA Pangkalpinang.

BAB III : ORGANISASI

Bab ini membahas tentang tinjauan umum yang menguraikan gambaran tentang SD SANTA FAMILIA Pangkalpinang sebagai tempat penelitian, seperti struktur organisasi, tugas dan wewenang.

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang analisa kebutuhan terkait dengan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari semua pembahasan bab-bab sebelumnya, juga saran yang diharapkan berguna bagi peneliti.