

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Ila Furniture adalah toko yang menjual dan memproduksi berbagai macam alat furniture dari jati maupun dari HPL yang beragam seperti sofa, dipan, kursi makan, kursi taman, lemari baju, etalase, dll. Ila Furniture beralamat di Pangkal Pinang Jl. Mentok Kel. Pintu Air Atas Kec. Rangku RT.8 No.305. Ila Furniture di bangun oleh Ibu Hj. Nursila sejak tahun 2010. Dan saat ini Ila Furniture sudah memiliki gudang sendiri, yaitu gudang atau tempat proses perakitan, cat, dan pembuatan jok kursi jati maupun non jati yang dapat di buat sesuai keinginan konsumen.

Kebutuhan manusia saat ini akan teknologi informasi dalam kehidupan tak dapat di pisahkan lagi, hampir semua aspek kehidupan kita tidak terlepas dari teknologi informasi. Tak sedikit orang memanfaatkan teknologi informasi untuk memudahkan mereka dalam beraktivitas.

Keunggulan teknologi informasi pada saat ini adalah dapat melakukan pengolahan data dengan mudah, dan dapat menghasilkan suatu informasi yang dibutuhkan secara akurat, pengefektifan waktu dan biaya yang di keluarkan lebih efisien. Ila Furniture adalah perusahaan yang sedang berkembang di kota Pangkalpinang mau di luar kota Pangkal Pinang seperti Bangka Barat, Bangka Tengah, Bangka Selatan, maupun dari Belitung. Maka dengan begitu di butuhkan nya suatu perangkat lunak atau software demi menunjang kinerja dari Ila Furniture. Pada saat ini Ila Furniture masi melakukan cara manual dengan mempekerjakan para sales untuk memperkenalkan barang atau brand tersebut ke para penduduk terpencil atau perdesaan. Dengan turun nya para sales ke perdesaan membutuhkan banyak pengeluaran seperti biaya uang makan dan bensin. Begitu pun sebaliknya untuk kostumer yang sedang mencari furniture pasti banyak menguras isi dompet untuk di perjalanan.

Di Penelitian kali ini juga akan memakai metode *waterfall*. Di dalam sebuah pembuatan system menggunakan metode *waterfall* tentu sudah dapat diketahui bahwa metode ini memiliki alur kerja yang jelas dan lebih terukur. Metode *waterfall* ini juga sangat mudah diterapkan dan meminimalisir terjadinya kesalahan, maka penelitian ini akan membahas dan merancang suatu system yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRODUK BERBASIS WEB PADA PERUSAHAAN ILA FURNITURE DENGAN METODE WATERFALL “**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas ,maka rumusan masalahnya adalah :

- a. Bagaimana merancang system informasi untuk Ila Furniture agar dapat mempromosikan produk-produk furniture nya ke luar kota?
- b. Bagaimana merancang system informasi untuk memudahkan para konsumen bisa menjangkau dan mengakses harga dan jenis barang di Ila Furniture tanpa harus menempuh jarak yang jauh?

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini akan mengembangkan system dengan batasan sebagai berikut:

- a. Pendataan karyawan dan *staff*
- b. Pendataan harga barang mentah
- c. Pendataan pengeluaran dan pemasukan barang
- d. Pendataan hutang para konsumen

1.4 Tujuan & Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan

Tujuan penelitian ini di lakukan untuk mempromosikan produk furniture di Ila Furniture kepada masyarakat atau konsumen di luar kota atau di perdesaan dan para konsumen yang sedang mencari furniture dapat dengan mudah mengakses barang dan menentukan harga tanpa harus jauh-jauh ke lokasi tempat Ila Furniture.

1.4.2 Manfaat

Pengembangan system informasi di promosi ini di harapkan dapat mempermudah Ila Furniture mengakses ke ku luar kota dan para konsumen juga dapat dengan mudah mengakses jenis barang dan harga yang ada di Ila Furniture secara akurat.

1.5 Sistematika Penulisan

Hasil penelitian ini disajikan dalam bentuk proposal penelitian yang disusun secara sistematis dalam bab yang terdiri dari bab,sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini mengkaji tentang Latar Belakang ,Rumusan masalah, Batasan masalah ,Tujuan dan Manfaat Penelitian dan Sistematika Penulisan .

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini memuat teori-teori yang menjadi dasar teori judul dan beberapa penelitian terdahulu yang terkait dengan penelitian ini .

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang Model pengembangan system,metode pengembangan system, dan tools pengembangan system yang digunakan dalam penyusunan laporan hasil riset ini

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang analisa proses bisnis, rancangan system, rancangan basis data, dan rancangan antarmuka suatu sistem yang dibuat. Rancangan ini mempermudah untuk menjelaskan tahapan yang akan digunakan.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari BAB I – BAB IV dan di bab ini akan memberikan kesimpulan dari sebuah rumusan masalah.