

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB DI TK CITRA
PERTIWI DESA TERU**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023/2024**

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

1. NIM : 2022500041
NAMA : Suci Padila
2. NIM : 2022500150
NAMA : Maya
3. NIM : 2022500151
NAMA : Rosi

Judul KP : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB DI TK
CITRA PERTIWI DESA TERU**

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah benar-benar hasil karya sendiri dan bukan merupakan plagiat. Apabila didalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami bersedia mendapatkan sanksi akademik sesuai dengan aturan yang berlaku.

Pangkalpinang, 29 Februari 2024

The image shows a handwritten signature in black ink over a yellow official stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem at the top, followed by the text 'MESTERAI TEMPEL' and the identification number '5010410089030834'. Below the stamp, the word 'Penulis' is printed.

Penulis

LEMBAR PERSETUJUAN



INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB DI TK
CITRA PERTIWI DESA TERU

NIM	NAMA
1. 2022500041	SUCI PADILA
2. 2022500150	MAYA
3. 2022500151	ROSI

Menyetujui,
Pembimbing



Elly Yanuarti, S.Kom, M.Kom
NIDN 0218018402

Pangkalpinang, 29 Februari 2024

Pembimbing Lapangan



Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi


Supardi, M.Kom
NIDN 0219059501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. Suci Padila (2022500041)
2. Maya (2022500150)
3. Rosi (2022500151)

Telah melaksanakan kegiatan kuliah praktek dari 10 Oktober 2023 sampai dengan 29 Februari 2024 dengan baik.

Nama Instansi : TK Citra Pertiwi
Alamat : Jl. Raya Sungaiselan Kecamatan
Simpangkatis Desa Teru Bangka Tengah

Pangkalpinang, 29 Februari 2024

Pembimbing Lapangan



ABSTRAK

Penerimaan siswa baru pada TK Citra Pertiwi di Desa Teru. Saat ini, proses administrasi penerimaan siswa baru masih dilakukan secara manual, yang menyebabkan beberapa kendala seperti ketidakefisienan dalam pengelolaan data dan kerumitan proses pendaftaran. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall* dengan fokus pada tahapan analisis dan perancangan. Berdasarkan analisis, beberapa masalah yang diidentifikasi termasuk proses pendaftaran siswa baru, pendataan siswa, pembayaran, dan pelaporan. *Tools* yang digunakan pada penelitian ini yaitu diagram *Unified Modelling Language* (UML), seperti *activity* diagram, *package* diagram, *use case* diagram, *class* diagram dan *sequence* diagram. Beberapa penelitian terdahulu juga menjadi referensi penting dalam pengembangan sistem informasi administrasi penerimaan siswa baru. Hasil dari penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses administrasi penerimaan siswa baru pada TK Citra Pertiwi.

Kata kunci : Penerimaan Siswa Baru, Taman Kanak-Kanak, *Metode Waterfall*, *Website*, *Tools UML*.



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan kuliah praktek ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan kuliah praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Ir.Wendi Usino, MM., M.Sc., Ph.D, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi.
8. Ibu Elly Yanuarti, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Kuliah Praktek.
9. Ibu Suryani, selaku Kepala Sekolah TK Citra Pertiwi.
10. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2020 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan laporan kuliah praktek ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Aamiin.

Pangkalpinang, 29 Februari 2024

Penulis



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN DEPAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Perancangan.....	5
2.1.1 Pengertian Perancangan.....	5
2.1.2 Tujuan perancangan.....	5
2.2 Sistem	5
2.2.1 Pengertian Sistem	5
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	5
2.3 Informasi	6

2.4 Sistem Informasi.....	6
2.5 Administrasi	6
2.6 Penerimaan Siswa Baru.....	6
2.7 Berbasis Web.....	6
2.8 Taman Kanak-kanak.....	7
2.9 <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	7
2.9.1 <i>Diagram UML</i>	7
2.10 Transformasi ERD ke LRS.....	13
2.11 <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	13
2.12 Metode <i>Waterfall</i>	13
2.12.1 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	14
2.13 Penelitian Terdahulu.....	15
 BAB III ORGANISASI	
3.1 Tinjauan Organisasi	18
3.1.1 Sejarah TK Citra Pertiwi Desa Teru	18
3.1.2 Visi TK Citra Pertiwi	19
3.1.3 Misi TK Citra Pertiwi Desa Teru	19
3.1.4 Struktur Organisasi	19
3.1.5 Tugas dan Wewenang	20
 BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 Proses Bisnis	23
4.2 <i>Activity Diagram</i>	24
4.3 Analisa Keluaran	27
4.4 Analisa Masukan	27
4.5 Identifikasi Kebutuhan Dari Sisi-Sisi Panitia PMB	28
4.6 Identifikasi Kebutuhan Dari Sisi-Sisi Orang Tua Siswa	30
4.7 Identifikasi Kebutuhan Dari Sisi-Sisi Kepala Sekolah.....	31
4.8 <i>Package Diagram</i>	32
4.9 <i>Use Case Diagram</i> Dari Sisi-sisi Panitia PMB	32

4.10 <i>Use Case Diagram</i> Dari Sisi-sisi Orang Tua Siswa.....	33
4.11 <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah	33
4.12 Deskripsi <i>Use Case</i>	34
4.13 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	38
4.13 Transformasi ERD ke LRS.....	39
4.14 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	40
4.15 Tabel.....	40
4.16 Spesifikasi Basis Data	43
4.17 Rancang Layar Bagian Admin	49
4.18 Rancang Layar Bagian Orang Tua	57
4.19 Rancang Layar Bagian Kepala Sekolah	62
4.21 Sequence Diagram Bagian Admin	65
4.22 Sequence Diagram Bagian Orang Tua	71
4.23 Sequence Diagram Bagian Kepala Sekolah	74
4.20 Class Diagram	77
 BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	78
5.2 Saran.....	78
 DAFTAR PUSTAKA	 79
LAMPIRAN	81

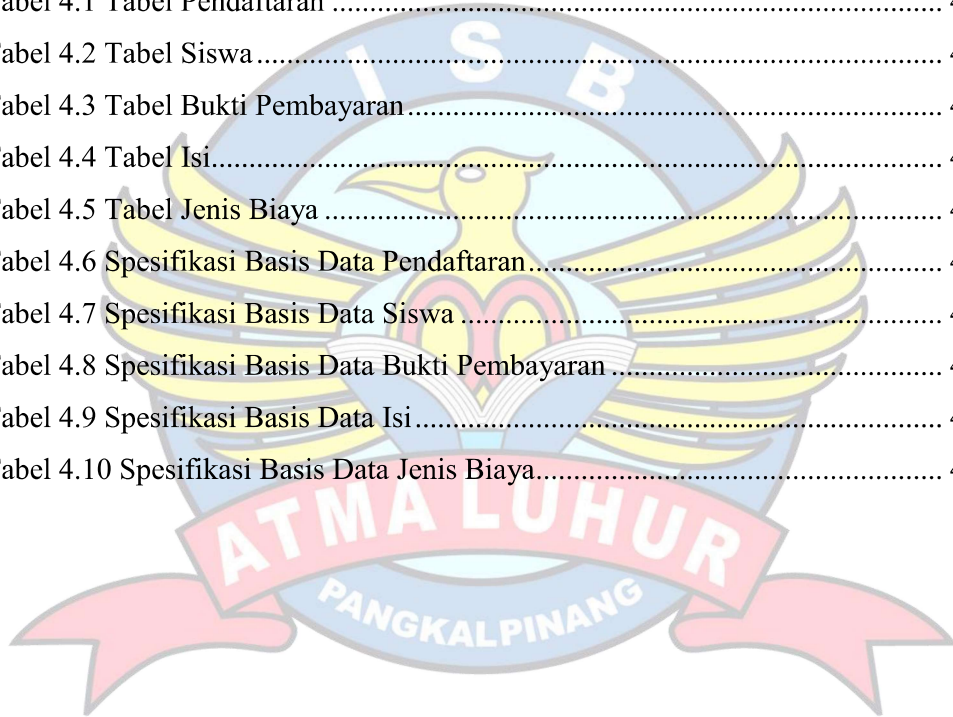
DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 <i>Waterfall</i>	14
Gambar 3. 1 Struktur Oraganisasi.....	19
Gambar 3. 2 Taman Kanak-Kanak Citra Pertiwi	22
Gambar 4. 1 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendaftaran.....	24
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembayaran	25
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Siswa Baru	26
Gambar 4. 4 <i>Package Diagram</i>	32
Gambar 4. 5 <i>Use Case Diagram</i> Dari Sisi-Sisi Panitia PMB	32
Gambar 4. 6 <i>Use Case Diagram</i> Dari Sisi-sisi Orang Tua Siswa.....	33
Gambar 4. 7 <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah	33
Gambar 4. 8 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	38
Gambar 4.9 <i>Transformasi Entity Relationship Diagram ke Logical Record Structure</i>	39
Gambar 4. 10 <i>Logical Record Structure</i>	40
Gambar 4. 11 Rancangan Layar <i>Login Admin</i>	49
Gambar 4. 12 Rancangan Layar <i>Dashbord</i>	49
Gambar 4. 13 Rancangan Layar Tambah Jenis Biaya	50
Gambar 4. 14 Rancangan Layar <i>Entry</i> Jenis Biaya.....	50
Gambar 4. 15 Rancangan Layar Edit Jenis Biaya.....	51
Gambar 4. 16 Rancangan Layar <i>Entry</i> Pendaftaran.....	51
Gambar 4. 17 Rancangan Layar Tambah Data Pendaftaran	52
Gambar 4. 18 Rancangan Layar Edit Data Pendaftaran	52
Gambar 4. 19 Rancangan Layar Cari Data Siswa.....	53
Gambar 4. 20 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Siswa.....	53
Gambar 4. 21 Rancangan Layar Tambah Data Siswa.....	54
Gambar 4. 22 Rancangan Layar Edit Data Siswa	54
Gambar 4. 23 Rancangan Layar <i>Entry</i> Pembayaran	55
Gambar 4. 24 Rancangan Layar Tambah Pembayaran.....	55
Gambar 4. 25 Rancangan Layar Laporan PMB	56

Gambar 4. 26 Rancangan Cari Layar Laporan PMB	56
Gambar 4. 27 Rancangan layar <i>Login</i> Bagian Orang Tua	57
Gambar 4. 28 Rancangan Layar <i>Dashbord</i>	57
Gambar 4. 29 Rancangan <i>Entry</i> Pendaftaran	58
Gambar 4. 30 Rancangan Layar Tambah Pendaftaran.....	58
Gambar 4. 31 Rancangan Layar Edit Pendaftaran	59
Gambar 4. 32 Rancangan Layar <i>Entry</i> Pembayaran	59
Gambar 4. 33 Rancangan Layar Tambah Pembayaran.....	60
Gambar 4. 34 Rancangan Layar Edit Pembayaran	60
Gambar 4. 35 Rancangan Layar Lihat Bukti Pembayaran.....	61
Gambar 4. 36 Rancangan layar <i>Login</i> Kepala Sekolah.....	62
Gambar 4. 37 Rancangan layar <i>Dashboard</i> Kepala Sekolah.....	62
Gambar 4. 38 Rancangan Layar Cari Laporan Pendaftaran	63
Gambar 4. 39 Rancangan Layar Laporan Pendaftaran	63
Gambar 4. 40 Rancangan Layar Cari Laporan PMB	64
Gambar 4. 41 Rancangan Layar Laporan PMB	64
Gambar 4. 42 <i>Sequence Diagram Login</i>	65
Gambar 4. 43 <i>Sequence Diagram Entry</i> Jenis Biaya	66
Gambar 4. 44 <i>Sequence Diagram Entry</i> Pendaftaran	67
Gambar 4. 45 <i>Sequence Diagram Entry</i> Data Siswa	68
Gambar 4. 46 <i>Sequence Diagram Entry</i> Pembayaran.....	69
Gambar 4. 47 <i>Sequence Diagram</i> Laporan PMB	70
Gambar 4. 48 <i>Sequence Diagram Login</i>	71
Gambar 4. 49 <i>Sequence Diagram Entry</i> Pendaftaran	72
Gambar 4. 50 <i>Sequence Diagram Entry</i> Pembayaran.....	73
Gambar 4. 51 <i>Sequence Diagram Login</i>	74
Gambar 4. 52 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pendaftaran.....	75
Gambar 4. 53 <i>Sequence Diagram</i> Laporan PMB	76
Gambar 4. 54 <i>Class Diagram</i>	77


DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 <i>Diagram UML</i>	7
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	8
Tabel 2.3 Simbol-Simbol dalam <i>Activity Diagram</i>	9
Tabel 2.4 Simbol-Simbol dalam <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2.5 Simbol-Simbol dalam <i>Class Diagram</i>	11
Tabel 2.6 Simbol-Simbol dalam <i>Sequence Diagram</i>	12
Tabel 4.1 Tabel Pendaftaran	41
Tabel 4.2 Tabel Siswa	41
Tabel 4.3 Tabel Bukti Pembayaran	42
Tabel 4.4 Tabel Isi	42
Tabel 4.5 Tabel Jenis Biaya	42
Tabel 4.6 Spesifikasi Basis Data Pendaftaran	43
Tabel 4.7 Spesifikasi Basis Data Siswa	45
Tabel 4.8 Spesifikasi Basis Data Bukti Pembayaran	47
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Isi	47
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Jenis Biaya	48

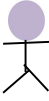




DAFTAR SIMBOL


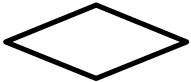

1. Simbol *Activity Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Start Point</i>	Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.
2		<i>End Point</i>	Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.
3		<i>Activity</i>	Menggambarkan suatu proses atau aktivitas pada sistem.
4		<i>Transition</i>	Menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i> , dua <i>activity</i> maupun antara dua <i>state</i> dan <i>activity</i> .
5		<i>Decision</i>	Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.


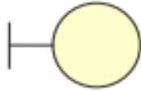

2. Simbol Use Case Diagram






No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan orang pada sistem yang menerima informasi dari sistem dari pengguna <i>software</i> aplikasi(<i>User</i>).
2		<i>Use Case</i>	Menggambarkan fungsional dari suatu sistem dalam kegunaan sistem yang akan dibangun.
3		<i>Association</i>	Menggambarkan hubungan antara <i>Actor</i> dan <i>Use Case</i> .
4	<<Include>>	<i>Include</i>	Menggambarkan suatu <i>use case</i> termasuk dalam <i>use case</i> lain(diharuskan).

3. ERD (*Entity Relationship Diagram*)


No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Entity</i>	Menggambarkan objek dasar system yang berupa orang, benda, atau hal lainnya.
2		<i>Relationship</i>	Menggambarkan kejadian hubungan antara dua atau lebih <i>entity</i> .
3		<i>Line</i>	Menggambarkan <i>entity</i> dengan <i>relationship</i> .

4. Simbol *Sequence Diagram*


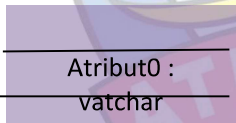

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> menggambarkan orang sistem atau external entitas yang menerima informasi dari sistem untuk memberi input atau output informasi dari sistem.
2		<i>Boundary</i>	Menggambarkan <i>user</i> berinteraksi untuk memberikan masukan data.
3		<i>Control</i>	Menggambarkan menjembatani <i>user</i> interaksi dengan <i>from</i> untuk menghubungkan dengan <i>entity</i> .

4		<i>Entity</i>	Menggambarkan letak dimana data tersimpan.
5		<i>Object Message</i>	Menggambarkan aliran kegiatan atau urutan interaksi.
6		<i>Recursive</i>	Menggambarkan message yang dikirim untuk dirinya.
7		<i>Activation</i>	Menggambarkan sebuah eksekusi operasi objek.
8		<i>Lifeline</i>	Menggambarkan garis titik-titik yang terhubung dengan objek.

5. Simbol *Package Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Package</i>	Menggambarkan pengelompokan elemen pemodelan.

6. Simbol *Class Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Multiplicity</i>	Menggambarkan banyaknya objek yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh : 1 Tepat Satu 1..* Satu atau Lebih
2		<i>Class</i>	Menggambarkan himpunan dari objek yang terbagi atribut operasi yang sama.
3		<i>Association</i>	Menggambarkan apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Keluaran Laporan PMB.....	82
Lampiran A-2 Keluaran Cetak Laporan PMB	82
Lampiran B-1 Masukan Formulir Pendaftaran	83
Lampiran B-2 Masukan Catatan Pembayaran.....	84
Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KP	85
Lembar Berita Acara Kunjungan KP	88

