

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Lembaga pendidikan Anak Hebat adalah salah satu tempat bimbingan belajar non-formal, salah satunya untuk meningkatkan kemampuan siswa dalam mempersiapkan hasil yang maksimal dalam pembelajaran sekolah. Lembaga Anak Hebat didirikan sejak 20 maret 2020 yang berlokasi di kampung dul pangkalan baru, Kabupaten bangka Tengah. Lembaga ini menyediakan pembelajaran seperti dasar belajar baca dan menulis, berhitung, bahasa inggris, tpa dan lainnya yang ada pada pembelajaran sekolah.

Lembaga Pendidikan Anak Hebat selalu memberikan kepuasan dan pelayanan yang terbaik, namun ada beberapa kendala pada bagian pendaftaran. Saat ini Lembaga Pendidikan Anak Hebat masih menggunakan sistem manual dalam proses pendaftaran. Sehingga pencatatan manual data-data yang telah dibuat sewaktu-waktu dapat hilang dan membutuhkan waktu yang lama dalam pencairan data.

Sistem informasi ini dibuat dan dimaksudkan untuk mempermudah admin lembaga dalam proses penyimpanan data siswa baru. Sistem informasi ini berfungsi untuk pengelolaan data pendaftaran pada Lembaga Pendidikan Anak Hebat berbasis website

Berdasarkan permasalahan tersebut, diusulkan sebuah metode pengembangan sistem waterfall. Metode ini digunakan karena merupakan sebuah proses rekayasa perangkat lunak yang cenderung menggunakan pendekatan berorientasi objek. Selain itu sasaran dari metode ini adalah tim yang dibentuk dalam skala kecil sampai medium, yang dapat menyesuaikan jika tim dihadapkan dengan requirement yang tidak jelas maupun terjadi perubahan-perubahan requirement yang sangat cepat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka permasalahan yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis website?
2. Bagaimana merancang aplikasi yang berbasis web agar dapat memudahkan admin untuk melakukan pendaftaran penerimaan siswa baru di Lembaga Pendidikan Anak Hebat?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat keterbatasan waktu, cakupan dan aktivitas, penelitian ini hanya membatasi mengenai :

1. Penulis hanya membahas khusus tentang penerimaan siswa baru dengan cara sistem online.
2. Tidak mengarah kepada sistem pembayaran online hanya pada pembayaran melalui cara transfer rekening bank.
3. Sistem yang dibangun tidak membahas keamanan.
4. Sistem yang dibangun tidak sampai implementasi

1.4 Manfaat dan tujuan penelitian

1.4.1 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian yang hendak dicapai, adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan sebuah sistem informasi pendaftaran online pada Lembaga Pendidikan Anak Hebat.
2. Mempermudah proses pendaftaran.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah di atas, maka tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat mempermudah mengelolah data calon siswa.
2. Dengan adanya sistem informasi penerimaan siswa baru secara online mempercepat proses pendaftaran sehingga lebih efektif dan efisien.

1.5. Metode Penelitian

Metode Penelitian ini adalah memberikan sebuah ide yang jelas tentang metode apa atau peneliti akan memproses dengan cara bagaimana di dalam penelitiannya agar dapat mencapai tujuan penelitian

1.5.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode perangkat lunak yang penulis gunakan adalah metode waterfall, metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan metode ini seperti air terjun mengalir tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan

1.5.2 Model Pengembangan sistem

System Development life Cycle (SDLC) adalah model yang digunakan dalam penelitian ini, model ini merupakan kegiatan-kegiatan dilakukan untuk pembuatan dan pengembangan sebuah software.

1.5.3 Alat Bantu Pengembangan system

Unified Modelling Language (UML) sebagai *Tools*, Tujuan dari UML sendiri pun untuk memudahkan bahasa pemodelannya dapat dimengerti secara umum.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir kuliah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan, manfaat penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas berbagai konsep dasar teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan agar berguna dalam proses analisis terhadap permasalahan penelitian-penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada Bab ini membahas tentang metodologi penelitian yang digunakan dalam membangun sistem informasi pendaftaran online pada bimbingan belajar di Lembaga Pendidikan Anak Hebat Pangkalpinang berbasis website.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas secara rinci mengenai sistem yang sedang berjalan serta rancangan sistem yang akan diusulkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang didapatkan dari materi pembahasan yang telah dibuat. Bab ini juga berisi kesimpulan yang telah dilakukan dalam pembuatan sistem, serta saran yang diusulkan untuk pengembangan sistem lebih lanjut agar sistem yang dihasilkan menjadi lebih efektif dan efisien.