

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring berjalannya waktu teknologi informasi sangat berkembang di semua kalangan terutama pada sekolah dan masyarakat, umumnya teknologi informasi merupakan sebuah teknologi yang digunakan untuk mengelola data, memproses, menyimpan, dan memanipulasi data dengan macam-macam cara agar bisa menghasilkan informasi yang lebih berkualitas dan bernilai guna yang tinggi dalam jangka panjang, khususnya di lingkungan sekolah. Sekolah merupakan salah satu sarana penunjang pendidikan yang memiliki fungsi sangat penting sebagai tempat untuk mencari ilmu, selain itu sekolah juga merupakan tempat berinteraksi para siswa dan guru.

SD Negeri 21 Pangkalpinang adalah sebuah lembaga sekolah yang beralamat di Jl. Raya Pasir Padi, Kota Pangkalpinang SD ini mengawali perjalanannya pada tahun 1910. Saat sekarang SD Negeri 21 Pangkalpinang menggunakan kurikulum belajar SD 2013. SD Negeri 21 Pangkalpinang dibawah kepemimpinan seorang kepala sekolah yang bernama Muhlizi dibantu oleh operator bernama Doan Ikhtiarsyah.

Permasalahan yang dihadapi oleh SD Negeri 21 Pangkalpinang ini adalah pengelolaan data yang berhubungan dengan penerimaan siswa baru masih didata secara manual, sehingga jika ingin mencari data-data yang berkaitan dengan penerimaan siswa baru membutuhkan waktu yang lama, dengan masih menggunakan sistem penerimaan siswa baru secara manual, maka SD Negeri 21 Pangkalpinang tidak akan bisa lebih efektif dan cepat dalam mendata penerimaan siswa baru. Masih sulit menyediakan sistem penerimaan siswa baru berbasis web karena masih menggunakan sistem secara manual mengakibatkan kurang efektifnya dalam mendata penerimaan siswa baru.

Untuk mengatasi kekurangan dalam mendata penerimaan siswa baru, maka penelitian ini difokuskan pada menyediakan sistem penerimaan siswa baru berbasis web agar lebih efektif dan cepat.

Melihat dari uraian di atas, maka penelitian ini tertuju untuk mengambil judul “Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Di SD Negeri 21 Pangkalpinang dengan Metode FAST”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan dari masalah penelitian diatas dapat diuraikan, berikut adalah rumusan masalahnya:

1. Bagaimana menyediakan atau merancang sistem yang bisa memudahkan sekolah untuk mencari data-data dari penerimaan siswa baru ?
2. Bagaimana cara memudahkan siswa untuk mengetahui diterima atau tidak tanpa datang ke sekolah ?
3. Bagaimana cara meningkatkan sistem informasi penerimaan siswa baru di SD Negeri 21 Pangkalpinang ?

1.3. Batasan Masalah

Penelitian ini akan menyediakan sistem dengan batasan masalah sebagai berikut:

1. Mendata pendaftaran siswa baru
2. Mendata penerimaan siswa baru
3. Pembuatan laporan penerimaan siswa baru

Selain beberapa hal diatas, penelitian ini tidak membahas:

1. Tidak membahas tentang pembayaran uang seragam sekolah
2. Tidak membahas tentang pembayaran buku

1.4. Manfaat dan Tujuan Penelitian

Manfaat dan tujuan dari laporan penelitian ini adalah untuk menambah sistem penerimaan siswa baru yang lebih baik dan efektif dengan teknologi komputer juga merancang sistem informasi penerimaan siswa baru yang tentunya untuk memudahkan sekolah/siswa baru. Dengan adanya sistem informasi komputer maka:

1. Untuk mengembangkan sistem secara lebih efektif dan cepat dalam mendukung pengelolaan penerimaan siswa baru.
2. Untuk memudahkan dalam pelayanan terhadap calon siswa baru.
3. Agar sekolah bisa lebih efektif dan cepat dalam mendata penerimaan siswa baru.
4. Mencari solusi untuk mengatasi permasalahan-permasalahan pada sistem yang sedang berjalan.

1.5. Metode Penelitian

1.5.1 Model Pengembangan Sistem

Metode penelitian berorientasi obyek menggunakan model FAST dengan 6 tahapan berikut :

1. *Scope Definition* (Definisi Lingkup)
2. *Problem Analysis* (Analisis Masalah)
3. *Requirements Analysis* (Analisis Kebutuhan)
4. *Logical Design* (Desaian Logis)
5. *Descicion Analysis* (Analisis Keputusan)
6. *Physical Design* (Desain dan Integrasi Fisik)

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah dengan metode yang berorientasi obyek dan terstruktur.

1.5.3 Tools

Adapun tools yang digunakan dalam penelitian ini adalah website, XAMPP, MySQL. Rancangan dan analisis sistem dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML). *Unified Modelling Language* (UML) adalah bahasa yang berlandaskan sketsa atau desain untuk memvisualisasikan, mendirikan, dan mendokumentasikan sebuah sistem peningkatan software yang berbasis obyek. Diagram yang digunakan yaitu activity diagram, use case diagram, sequence diagram, dan class diagram. Adapun perancangan basis data yang digunakan adalah model *entity relationship* dengan menggunakan Diagram *Entity Relationship* (ERD).

