

**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU  
BERBASIS WEB DI SD NEGERI 21 PANGKALPINANG  
DENGAN METODE FAST**

**LAPORAN KULIAH PRAKTEK**



Oleh:

1. 2022500144 SRI LESTARI
2. 2022500159 TRI APRILEANI

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
ISB ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2023/2024**

## LEMBAR PERNYATAAN

### LEMBAR PERNYATAAN

Dinyatakan bahwa :

1. NIM : 2022500144  
NAMA : SRI LESTARI
2. NIM : 2022500159  
NAMA : TRI APRILEANI

Judul KP : SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB  
DI SD NEGERI 21 PANGKALPINANG DENGAN METODE FAST

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktik ini adalah hasil Karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 24 Februari 2024

Nama

1. Sri Lestari
2. Tri Aprileani

Tanda Tangan





**INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)  
ATMA LUHUR**

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK**

Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi  
Jenjang Studi : Strata 1  
Judul : **SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU  
BERBASIS WEB DI SD NEGERI 21 PANGKAL PINANG  
DENGAN METODE FAST**

NIM	NAMA
1. 2022500144	SRI LESTARI
2. 2022500159	TRI APRILEANI

Menyetujui,  
Pembimbing

Bambang Adiwino, S.Kom, M.Kom  
NIDN 0216107102

Pangkalpinang, 24 Februari 2024  
Pembimbing Lapangan

Fatah Airlangga Driyanto, S.E

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Supardi, M.Kom  
NIDN 0219059501

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. Sri Lestari (2022500144)
2. Tri Aprileani (2022500159)

Telah melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek dari **10 Oktober 2023** sampai dengan **24 Februari 2024** dengan baik.

Nama Instansi : SD Negeri 21 PANGKALPINANG  
Alamat : Jl. Raya Pasir Padi, Kelurahan Air Itam, Kecamatan Bukit Intan, Kota Pangkalpinang, Kepulauan Bangka Belitung

Pangkalpinang, 24 Februari 2024  
Reimbimbing Lapangan



Fattah Airlangga Priyanto, S.E

## ABSTRAK

*Seiring berjalannya waktu teknologi informasi sangat berkembang di semua kalangan terutama pada sekolah dan masyarakat, umumnya teknologi informasi merupakan sebuah teknologi yang digunakan untuk mengelola data, memproses, menyimpan, dan memanipulasi data dengan macam-macam cara agar bisa menghasilkan informasi yang lebih berkualitas dan bernilai guna yang tinggi dalam jangka panjang, khususnya di lingkungan sekolah. SD Negeri 21 Pangkalpinang adalah sebuah lembaga sekolah yang beralamat di Jl. Raya Pasir Padi, Kota Pangkalpinang SD ini mengawali perjalanannya pada tahun 1910. Saat sekarang SD Negeri 21 Pangkalpinang menggunakan kurikulum belajar SD 2013. SD Negeri 21 Pangkalpinang dibawah kepemimpinan seorang kepala sekolah yang bernama Muhlizi dibantu oleh operator bernama Doan Ikhtiarisyah. Permasalahan yang dihadapi oleh SD Negeri 21 Pangkalpinang adalah masih sulit menyediakan sistem penerimaan siswa baru berbasis web karena masih menggunakan sistem secara manual mengakibatkan kurang efektifnya dalam mendata penerimaan siswa baru. Oleh karena itu penulis merancang sebuah web pada SD Negeri 21 Pangkalpinang menggunakan metode FAST. Penelitian ini menggunakan tools XAMPP, MySQL, dan Unified Modelling Language (UML). Maka hasil dari penelitian ini adalah desain web sebagai pendukung pengelolaan pada sistem penerimaan siswa baru yang tentunya dapat membantu dalam proses penerimaan siswa baru agar memudahkan calon siswa baru dalam mengetahui info penerimaan, dan juga memudahkan dari pihak sekolah atau panitia penerimaan dalam memproses sistem penerimaan siswa baru supaya lebih cepat, mudah, dan lebih akurat tanpa adanya kesalahan. Harus dilakukan maintenance sistem supaya tidak terjadinya kerusakan pada sistem dan bisa dipakai dalam jangka waktu yang lama.*

*Kata Kunci : SD Negeri 21 Pangkalpinang, penerimaan siswa baru, FAST.*

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek yang merupakan salah satu persyaratan unruk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan kuliah praktek ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, peneliti menyadari bahwa laporan penelitian ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, peneliti menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, M.M., M.B.A., selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Prof. Ir. Wendi Usino, M.M., M.Sc., Ph.D., selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom., selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Supardi, M.Kom., selaku Kaprodi Sistem Informasi.
8. Bapak Bambang Adiwino, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Kuliah Praktek.

9. Bapak Fattah Airlangga Priyanto, S.E., selaku Pembimbing lapangan Kuliah Praktek.
10. Orang tua dan teman dekat yang selalu memberikan spirit maupun materi untuk terus menyelesaikan kuliah praktek ini.
11. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman-teman angkatan 2020 yang telah memberi dukungan moral untuk terus menyelesaikan laporan kuliah praktek ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Aamiin.

Pangkalpinang 24 Februari 2024

Penulis

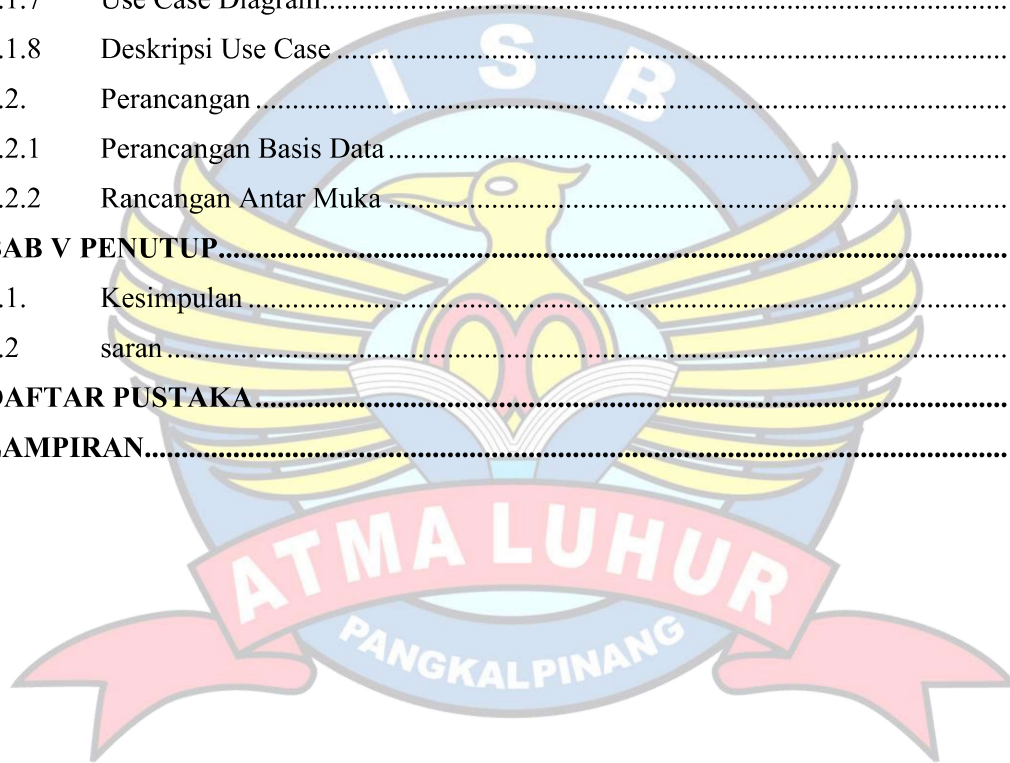


## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	ii
<b>PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK</b> .....	iii
<b>LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiii
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Manfaat dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Metode Penelitian .....	3
1.5.1 Model Pengembangan Sistem .....	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem .....	3
1.5.3 Tools .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	5
2.1. Sistem Informasi .....	5
2.2. Pengertian Penerimaan .....	5
2.3. Pengertian Siswa .....	5
2.4. Berbasis Web .....	5
2.5. FAST .....	5
2.6. <i>Tools</i> .....	6
2.7. Tinjauan Pustaka .....	6
<b>BAB III ORGANISASI</b> .....	9
3.1. Profil .....	9
3.2. Sejarah Organisasi .....	9
3.3. Struktur Organisasi .....	10



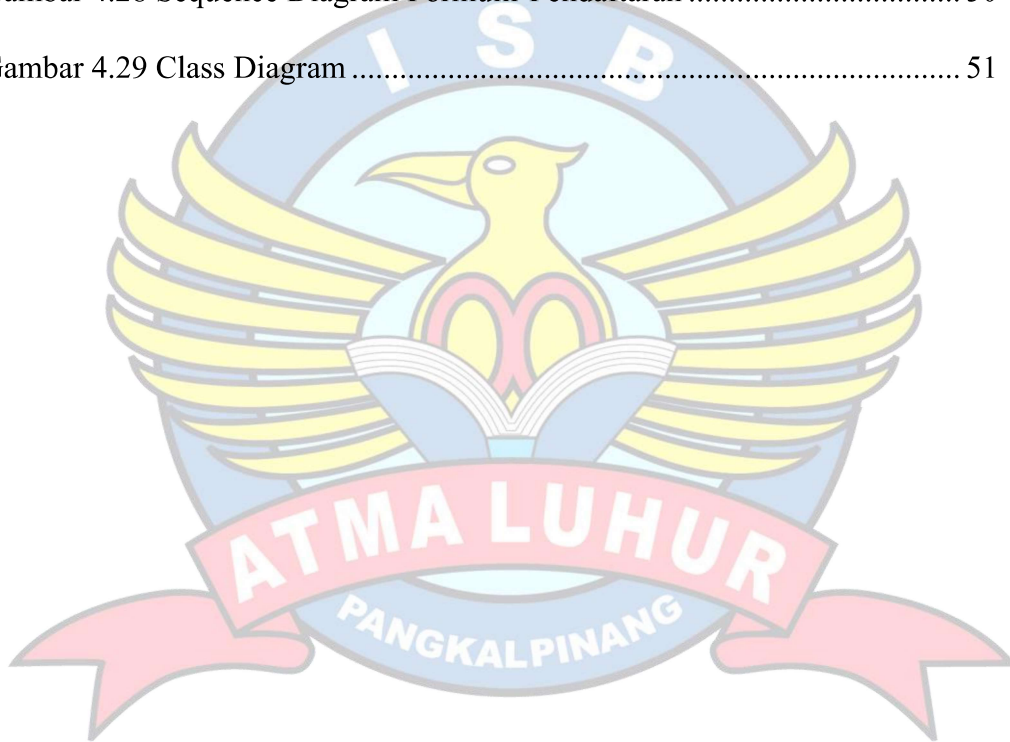
3.4.	Tugas dan Wewenang .....	10
3.5.	Foto Tempat Riset.....	13
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>		<b>14</b>
4.1.	Analisis .....	14
4.1.1	Analisis Sistem Berjalan .....	14
4.1.2	Activity Diagram .....	15
4.1.3	Analisa Dokumen Masukan .....	17
4.1.4	Analisa Dokumen Keluaran .....	18
4.1.5	Identifikasi Kebutuhan .....	18
4.1.7	Use Case Diagram.....	20
4.1.8	Deskripsi Use Case .....	21
4.2.	Perancangan .....	26
4.2.1	Perancangan Basis Data .....	26
4.2.2	Rancangan Antar Muka .....	35
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>52</b>
5.1.	Kesimpulan .....	52
5.2	saran .....	52
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>54</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>56</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	10
Gambar 3.2 Gambar Tempat Riset .....	13
Gambar 4.3 Activity Diagram Pendaftaran Calon Siswa.....	15
Gambar 4.4 Activity Diagram Pengolaan Data Calon Siswa .....	16
Gambar 4.5 Activity Diagram Penerimaan Calon Siswa.....	17
Gambar 4.6 Use Case Diagram Pendaftaran.....	20
Gambar 4.7 Use Case Diagram Penerimaan .....	21
Gambar 4.8 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	26
Gambar 4.9 Transformasi ERD ke LRS .....	27
Gambar 4.10 Logical Record Structure (LRS) .....	28
Gambar 4.11 Struktur Tampilan .....	35
Gambar 4.12 Rancangan Layar Form Login Calon Siswa .....	36
Gambar 4.13 Rancangan Layar Dashboard .....	36
Gambar 4.14 Rancangan Layar Pendaftaran Calon Siswa.....	37
Gambar 4.15 Rancangan Layar Isi Formulir Pendaftaran .....	37
Gambar 4.16 Rancangan Layar Cetak Formulir Pendaftaran .....	38
Gambar 4.17 Rancangan Layar Login Admin .....	39
Gambar 4.18 Rancangan Layar Data Calon Siswa .....	39
Gambar 4.19 Rancangan Layar Tambah Data Calon Siswa.....	40
Gambar 4.20 Rancangan Layar Edit Data Calon Siswa .....	41
Gambar 4.21 Rancangan Layar Cetak Data Calon Siswa.....	42

Gambar 4.22 Rancangan Layar Cetak Laporan Penerimaan .....	43
Gambar 4.23 Sequence Diagram Login Admin.....	45
Gambar 4.24 Sequence Diagram Calon Siswa .....	46
Gambar 4.25 Sequence Diagram Cetak Laporan Penerimaan .....	47
Gambar 4.26 Sequence EDiagram Calon Siswa.....	48
Gambar 4.27 Sequence Diagram Pendaftaran Calon Siswa .....	49
Gambar 4.28 Sequence Diagram Formulir Pendaftaran .....	50
Gambar 4.29 Class Diagram.....	51



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Admin .....	28
Tabel 4.2 Tabel Formulir Pendaftaran .....	29
Tabel 4.3 Tabel Calon Siswa .....	29
Tabel 4.4 Tabel Orang Tua .....	29
Tabel 4.5 Tabel Wali.....	29
Tabel 4.6 Tabel Surat Keterangan.....	30
Tabel 4.7 Tabel Spesifikasi Admin.....	30
Tabel 4.8 Tabel Spesifikasi Formulir Pendaftaran.....	31
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Calon Siswa.....	32
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Orang Tua.....	33
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Wali.....	34
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Surat Keterangan .....	34



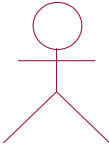


## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 Surat Riset Pengambilan Data.....	56
Lampiran A-2 Surat Balasan.....	57
Lampiran A-3 Formulir Daftar Ulang.....	59
Lampiran A-4 Data Pelamar .....	61
Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen.....	62
Lembar Berita Acara Kunjungan KP .....	63




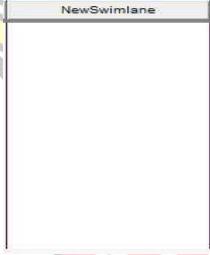
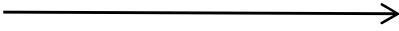


## DAFTAR SIMBOL


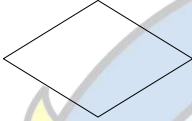

### 1. *Symbol Usecase Diagram*

Gambar	Keterangan
	<p><i>Actor</i> menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna <i>software</i> aplikasi (<i>user</i>).</p>
	<p><i>Usecase</i> menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
	<p><i>Associations</i> menggambarkan hubungan antara <i>actor</i> dan <i>usecase</i>.</p>

## 2. *Symbol Activity Diagram*

Gambar	Keterangan
	<p><i>Start Point</i> adalah simbol yang menyatakan awal dari aktivitas</p>
	<p><i>End Point</i> adalah simbol yang menyatakan akhir dari aktivitas</p>
	<p><i>Activity</i> adalah simbol yang menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem kerja</p>
	<p><i>Swimline</i> menggambarkan pembagian atau pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri</p>
	<p><i>Transition State</i> menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i>, dan <i>activity</i> ataupun antara <i>state</i> dan <i>activity</i></p>

### 3. Symbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar	Keterangan
	<p>Entitas merupakan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangan perlu disimpan di basis data</p>
	<p><i>Relationship</i> merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas</p>
	<p>Garis yang menghubungkan entitas dengan <i>relationship</i></p>
<p>1 1 1 M M N</p>	<p><i>Cardinality :</i> <i>Ono to one</i> <i>One to Many</i> <i>Many to Many</i></p>