

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya serta hasil analisa yang dilakukan mengenai Rancangan Aplikasi Perpustakaan Pada SDN 5 Koba Berbasis Android Menggunakan Fitur *Qr Code* sebagai berikut:

1. Aplikasi perpustakaan pada SDN 5 Koba berbasis android menggunakan fitur *QR Code* telah berhasil dirancang sehingga diharapkan memudahkan proses pendaftaran menjadi anggota dan proses absensi di perpustakaan dengan cepat dan efisien.
2. Aplikasi perpustakaan pada SDN 5 Koba berbasis android menggunakan fitur *QR Code* telah berhasil dirancang sehingga diharapkan memudahkan proses peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SDN 5 Koba dengan terdata oleh sistem sehingga mengurangi *human error*.

5.2 Saran

Setelah merancang suatu sistem Rancangan Aplikasi Perpustakaan Pada SDN 5 Koba Berbasis Android Menggunakan Fitur *Qr Code* yang membantu pustakawan dan anggota ataupun mereferensikan dari pemecahan masalah dalam kegiatan di perpustakaan pada SDN 5 Koba, maka dari itu kami ingin menyampaikan beberapa saran agar penelitian berikutnya, agar bisa dikembangkan lebih baik lagi yaitu sebagai berikut:

1. Rancangan yang diusulkan saat ini hanya berbasis *android*, semoga kedepannya dapat diharapkan rancangan ini bisa dikembangkan berbasis web.
2. Untuk kedepannya rancangan ini tidak hanya di implementasikan pada perpustakaan SDN 5 Koba saja, tetapi juga bisa di implementasikan pada perpustakaan sekolah lain yang ada pada kecamatan Koba.