

**PERANCANGAN SISTEM *STOCK OPNAME* GUDANG
MELAWAI *SPACE* DAN *COFFEE* BERBASIS *ANDROID***



NIM	Oleh :	NAMA
2011500017		BARKAH ROSSO MAULIDAN
2011500028		LA REDI
2011500072		ROBBI RAZIKA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2023/2024**



INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR

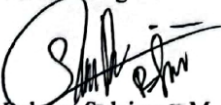
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Fakultas : Teknologi Informasi
Program Studi : Teknik informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : PERANCANGAN SISTEM STOCK OPNAME
GUDANG MELAWAI SPACE & COFFEE

	NIM	NAMA
1.	2011500017	BARKAH ROSSO MAULIDAN
2.	2011500028	LA REDI
3.	2011500072	ROBBI RAZIKA

Pangkalpinang, Januari 2024
Menyetujui,

Pembimbing KP


Ratnat Sulaiman, M. Kom
NIDN. 0208019401

Pembimbing Lapangan


Muhamad Az-Zikri
NIK. 00109119909780

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika


Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. Barkah Rosso Maulidan (2011500017)
2. La Redi (2011500028)
3. Robbi Razika (2011500072)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari 12 Oktober 2023 sampai dengan 29 Januari 2024 dengan baik.

Nama Instansi : Melawai Space & Coffee

Alamat : Jl. Jendral Sudirman No. 106 Sungailiat
Kabupaten Bangka Provinsi Bangka Belitung

Pembimbing Praktek

Pangkalpinang, Januari 2024

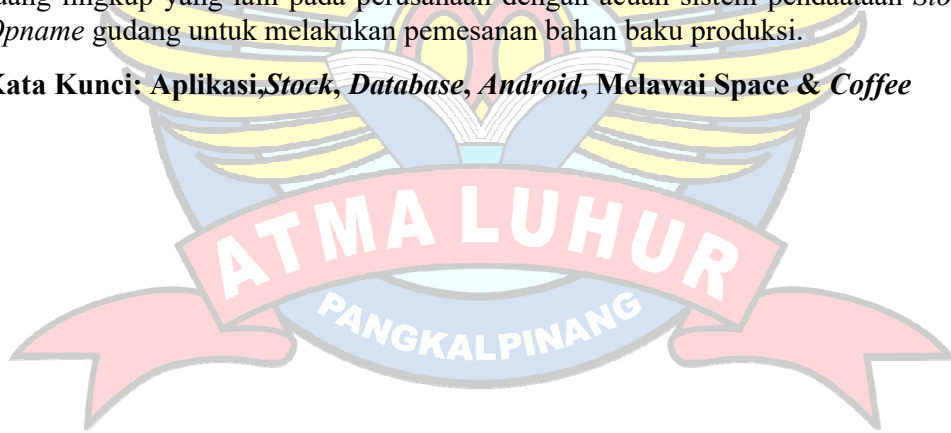


(... Muhamad Az-Zitri ...)
06109110909780

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah merancang dan menciptakan aplikasi sistem pendataan *Stock Opname* Gudang yang ada di Melawai Space untuk lebih mudah, praktis dan ideal tanpa adanya banyak kekeliruan dalam *Stock*. Metodologi yang digunakan dalam penulisan laporan ini adalah metode analisis dan metode perancangan. Metode analisis meliputi observasi atas sistem yang sedang berjalan di Melawai Space & *Coffee*, analisis terhadap penemuan observasi, studi pustaka dengan mempelajari buku panduan sebagai landasan teori. Hasil analisis lalu dibuat laporannya untuk dimasukkan dalam perancangan sistem yang dilakukan. Metode Perancangan meliputi perancangan layar, pembuatan *UML* dan pembuatan basis data. Hasil yang dicapai adalah terciptanya suatu sistem pemesanan bahan baku berbasis *android* yang dapat digunakan untuk mendukung proses pendataan inventori yang ada di gudang agar lebih efisien. Proses pemesanan bahan baku yang terotomatisasi memudahkan kepala operasional dan para karyawan dalam proses transaksi pemesanan bahan baku penjualan. Kesimpulan yang didapat ialah proses pendataan inventori dan pemesanan yang diotomatisasi dapat mendukung proses bisnis Melawai Space & *Coffee*, semoga pengembangan aplikasi ini digunakan pada ruang lingkup yang lain pada perusahaan dengan acuan sistem pendataan *Stock Opname* gudang untuk melakukan pemesanan bahan baku produksi.

Kata Kunci: Aplikasi, *Stock*, *Database*, *Android*, Melawai Space & *Coffee*



DAFTAR GAMBAR

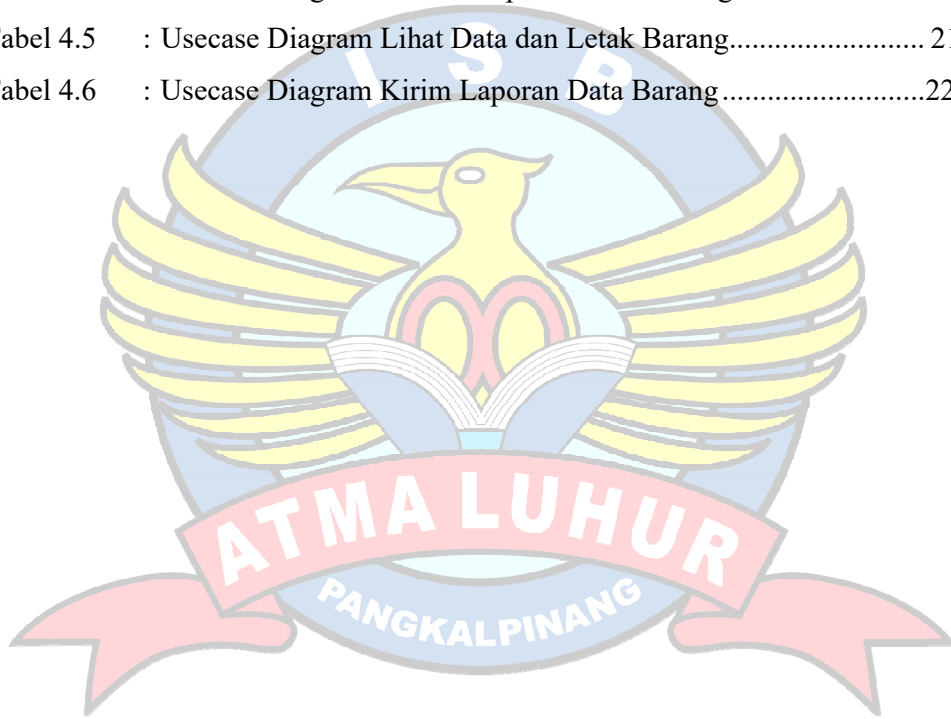
Gambar 3.1 : Lokasi Kedai Melawai Space & <i>COFFEE</i>	16
Gambar 3.2 : Struktur Organisasi	17
Gambar 4.1 : Activity Diagram Sistem Berjalan.....	18
Gambar 4.2 : Usecase Diagram Admin	19
Gambar 4.3 : Usecase Diagram Karyawan.....	20
Gambar 4.4 : Activity Diagram Login.....	23
Gambar 4.5 : Activity Diagram Kelola Data Barang	23
Gambar 4.6 : Activity Diagram Input Data Barang.....	24
Gambar 4.7 : Activity Diagram Terima Laporan Barang.....	24
Gambar 4.8 : Activity Diagram Lihat Data dan Letak Barang.....	25
Gambar 4.9 : Activity Diagram Kirim Laporan Data Barang	25
Gambar 4.10: Sequence Diagram Login	26
Gambar 4.11: Sequence Kelola Data Barang.....	26
Gambar 4.12: Sequence Diagram Input Data Barang Masuk	27
Gambar 4.13: Sequence Diagram Terima Data Laporan Data Barang	27
Gambar 4.14: Sequence Diagram Lihat Data dan Letak Barang	28
Gambar 4.15: Sequence Diagram Kirim Laporan Data Barang.....	28
Gambar 4.16: Class Diagram	29
Gambar 4.17: Tampilan Login	29
Gambar 4.18: Tampilan Settings.....	30
Gambar 4.19: Tampilan Ganti Akun.....	30
Gambar 4.20: Tampilan Bahasa	31
Gambar 4.21: Tampilan Edit Profil.....	31
Gambar 4.22: Tampilan Profil.....	32
Gambar 4.23: Tampilan Menu Awal.....	32
Gambar 4.24: Tampilan Add New Item.....	33
Gambar 4.25: Tampilan List.....	33
Gambar 4.26: Tampilan Dokument.....	34
Gambar 4.27: Tampilan Stock On Date	34

Gambar 4.28: Tampilan Logout 35



DAFTAR TABEL

Tabel 2.2	: Usecase Diagram	7
Tabel 2.3	: Class Diagram	8
Tabel 2.4	: Sequence Diagram.....	9
Tabel 4.1	: Usecase Diagram Login	20
Tabel 4.2	: Usecase Diagram Kelola Data Barang	20
Tabel 4.3	: Usecase Diagram Input Data Barang Masuk.....	21
Tabel 4.4	: Usecase Diagram Terima Laporan Data Barang	21
Tabel 4.5	: Usecase Diagram Lihat Data dan Letak Barang.....	21
Tabel 4.6	: Usecase Diagram Kirim Laporan Data Barang.....	22



DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP.....	iii
ABSTRAK	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR ISI	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tools Pengembangan Perangkat Lunak.....	6
2.1.1 UML (Unifed Modeling Language).....	6
2.1.2 Daftar Simbol Class Diagram	8
2.1.3 Daftar Simbol Sequence Diagram	9
2.2 Model Pengembangan Perangkat Lunak	9
2.2.1 Model Waterfall	9
2.3 Teori Pendukung.....	10
2.4 Stock OPNAME	10
2.5 Sistem Informasi	11
2.6 Perancangan Sistem	12
2.7 Aplikasi Mobile	12
2.8 ANDROID.....	13

BAB III ORGANISASI	16
3.1 Profil dan Sejarah Melawai Space.	16
3.2 Unit Pelaksanaan Kerja.....	16
3.3 Struktur Organisasi	17
BAB IV PEMBAHASAN.....	18
4.1 Analisis Masalah	18
4.2 Analisis Sistem Berjalan	18
4.3 Analisis Sistem Usulan.....	19
4.3.1 Use Case Diagram	19
4.3.2 Deskripsi Use Case Diagram.....	20
4.3.3 Activity Diagram	22
4.3.4 Sequence Diagram.....	26
4.3.5 Class Diagram	29
4.4 Rancangan Layar.....	29
BAB V PENUTUP.....	36
5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR LAMPIRAN	

