

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Basmin, “Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Kota Masamba.” Jurnal Ilmiah Information Technology d’Computare Volume 11 Juli 2021
- [2] Rini Meiyanti, “Rancangan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Android di Perpustakaan Universitas Malikussaleh.” 2022.
- [3] Y. M. Kristania, J. D. Mulyanto, “Rancang Bangun Aplikasi Dilib-Us (Digital Library) Berbasis Android Menggunakan Metode Prototyping (Studi Kasus STMIK Nusa Mandiri Jakarta, Vol. 8 No. 1 – Tahun 2020
- [4] N. Fadilah, A. Ikhwan, M. Alda” Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Medan Berbasis Android” Volume 6 ; Nomor 2 ; Juli 2023
- [5] N. Kustian, P. D. Mardika, “Protoyping Aplikasi Perpustakaan Pada SMK Negeri 25 Jakarta” Jurnal Rekayasa Komputasi Terapan Vol 02 Tahun 2022
- [6] Indra Kusuma Wardani, Zanuwar Rifa’I, “Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Berbasis Android Menggunakan App Inventor.” Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK Vol. 15 No.1 Mei (2021)
- [7] S. Maulana, L. Azhari, R. Taufiq, A. Rahma, “Rancang Bangun Aplikasi E-Library Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Tangerang.” JIKA (Jurnal Informatika) Tangerang, November 2020, pp. 64
- [8] R. Nilam Aceh, D. Yulistiyanti, T. Hadi Kusmanto, “Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan di SMP Negeri 176 Jakarta.” Vol 02 No 01 Tahun 2021
- [9] R. Yos Panjaitan, H. Veris Suparyo, L. Sunarmintyastuti, “Perancangan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Desktop di SMP Negeri 10 Citeureup.” Vol 01 No 01 Tahun 2020
- [10] H. M. Jumasa, “Rancang Bangun Digital Library Berbasis Mobile (Studi Kasus : Universitas Muhammadiyah Purworejo).” Jurnal INTEK Vol. 2 Nomor 1 Mei 2019
- [11] W. Rahmawati1, Y. Cahyono, “Rancang Bangun Aplikasi Mobile Perpustakaan Berbasis Android.” Jurnal Informatika MULTI Vol.1 No.6 November 2023
- [12] E. H. Edison, I. K. Jaya ,S. Sitepu, “ Penerapan Model View Controller (MVC) Pada Perancangan Aplikasi Pencarian Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Android Menggunakan Algoritma Boyer Moore

- (Studi Kasus: Perpustakaan SMA Methodist 1 Medan).” Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Vol. 1, No. 2, Oktober 2021
- [13] P. A. Saputra , M. Retnowo , “Implementasi Aplikasi M-Library Berbasis Android (Studi Kasus: SMA Negeri 5 Madiun).”Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi Vol. 2, No. 2, Juli 2024
- [14] R. Rohmanto, I. T. Julianto, T. Afini, “Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku di Perpustakaan SMK Lugina Rancaekek.” Volume 6 No. 1 Juni 2023
- [15] M. Alda, M. Alfarisi, A. Br Barus, I. Syahfitri, A. Asnawi, “Perancangan Aplikasi Digital Perpustakaan Menggunakan Metode Prototyping Berbasis Android.” Volume 4 Nomor 1 Tahun 2024
- [16] M. Ilham, G. I. Marthasari, I. Nuryasin, “Pengembangan Sistem Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Malang Berbasis Android Dengan Metode Waterfall.” REPOSITOR, Vol. 2, No. 6, Juni 2020
- [17] F. Pratama, Rahma, S. Abdurahman, Dewi, Yulianto, M. Huda, “Perancangan User Interface (UI) Perpustakaan Online Berbasis Android,” JAMI Vol. 4 No. 2 2023
- [18] B. A. Wicaksono, Y. Saragih, P. W. Sirait & Suroyo, “Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Android dan IOT.” Jurnal Teknovasi Volume 10, Nomor 02, 2023
- [19] A. H. Ganyun, Kristina, R. I. Ndaumanu, “Aplikasi Smart Library Berbasis Android,”2022
- [20] Muh. Ismail, S. Multi lahan, “Aplikasi Peminjaman Buku pada Perpustakaan Memggunakan Kartu Tanda Siswa (KTS).” JURNAL SINTAKS LOGIKA Vol. 1 No. 3 , Oktober – 2021
- [21] A. Ahmad, M. Feryan I., M. Enrico, “Pembuatan Aplikasi Digital Perpustakaan Online Berbasis Web.” PROSIDING SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI DAN SAINS TAHUN 2022, Vol. 1.