

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat di era globalisasi saat ini, membuat kita harus ikut serta dan siap dalam menghadapi perkembangan tersebut. Perkembangan yang terjadi menyebabkan timbulnya persaingan dalam dunia kerja yang semakin kompetitif, terutama tuntutan pasar tenaga kerja agar memiliki kualitas yang baik dari segi pengetahuan, keterampilan serta kemampuan yang lebih baik agar dapat bersaing dengan tenaga kerja lainnya.

Rendahnya kualitas tenaga kerja di Indonesia telah menjadi sebuah tantangan karena Indonesia sebagai negara berkembang yang mempunyai persebaran usia penduduk dimana usia muda (usia produktif) lebih banyak dari usia lanjut. Hal ini mengindikasikan masyarakat muda mengalami masa-masa produktif yang jika dimanfaatkan dengan baik potensi ini bisa menjadi sebuah senjata bagi Negara Indonesia untuk sejajar dengan Negara-Negara maju lainnya.

Tuntutan dalam dunia kerja tersebut mengakibatkan timbulnya persaingan dalam dunia pendidikan . Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur (ISB) sebagai Fakultas Teknologi dan Informasi, selalu berupaya dalam memenuhi tuntutan atau kebutuhan perusahaan yang ada dengan selalu meningkatkan sistem dan mutu pengajaran yang sudah, supaya dapat berkembang di dunia kerja saat ini, sehingga dapat menghasilkan lulusan mahasiswa yang berkualitas dan berkompeten.

Salah satu cara yang ditempuh oleh Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, dalam rangka mencapai target terhadap lulusan yang berkualitas dan berkompeten adalah mendapatkan pengalaman praktis dengan mengadakan kegiatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) yang dimana salah satu programnya yaitu magang. Magang adalah salah satu kesempatan yang diberikan sebagai ganti mata kuliah yang kita lewati dengan ganti bekerja

disebuah perusahaan. Yang diharapkan dengan adanya program magang ini, mahasiswa dapat lebih mengenal dan dapat menyesuaikan diri pada dunia kerja serta mengaplikasikan teori atau setiap pengetahuan yang diterima selama di perkuliahan. Magang pada jurusan Informatika ditempatkan pada sebuah. Di mana perusahaan tersebut merupakan wadah yang tepat bagi praktikum Jurusan Informatika untuk mengaplikasikan teori dan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari saat mengikuti kuliah di dalam kelas.

Dalam pelaksanaan Program Magang ini mahasiswa memilih perusahaan di bidang komputer dan teknologi yaitu Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Bangka Barat sebagai tempat menimba dan memperoleh pengalaman kerja. Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Bangka Barat dianggap sebagai tempat yang sesuai dengan bidang ilmu yang dipelajari praktikan dalam perkuliahan. Selain itu Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Bangka Barat merupakan lembaga yang sudah lama berkembang sehingga Mahasiswa tertarik untuk memperoleh dan menimba pengalaman kerja ditempat tersebut.

1.2 Tujuan Magang Kerja

Adapun tujuan kegiatan praktek magang adalah sebagai berikut :

1. Untuk meningkatkan wawasan pengetahuan, kemampuan dan keterampilan praktikan dalam bidang komputer, jaringan dan pengadaan barang.
2. Mengembangkan dan memanfaatkan sifat profesionalisme yang diperlukan praktikan untuk memasuki lapangan pekerjaan khususnya di bidang IT.
3. Memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Studi S1 Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur (ISB).Meningkatkan pemahaman mahasiswa mengenai hubungan antara teori dan penerapannya sehingga dapat memberikan bekal bagi mahasiswa untuk terjun ke Masyarakat.

4. Meningkatkan hubungan kerja sama baik antara perguruan tinggi, dan pemerintah.

1.3 Manfaat Magang Kerja

A. Bagi Mahasiswa

Pelaksanaan Magang Kerja pada Program Studi Teknik Informatika diadakan untuk memberi manfaat bagi mahasiswa, program studi dan instansi atau Perusahaan tempat Magang Kerja dilaksanakan yaitu :

1. Dapat mengenal dan memahami situasi dan kondisi yang ada didalam dunia pekerjaan.
2. Mahasiswa dapat mengetahui dan mendapatkan wawasan kerja yang sebenarnya.
3. Mahasiswa bisa memperoleh keterampilan dan pengalaman dalam dunia kerja.
4. Mengembangkan kebiasaan bekerja secara profesional.
5. Meningkatkan kualitas diri, kemampuan, dan keterampilan yang dibutuhkan mahasiswa atau mahasiswi dalam dunia pekerjaan.
6. Tidak hanya mendapatkan materi secara teori tetapi juga mendapatkan materi secara praktik. Mengetahui dan membiasakan diri terhadap suasana yang sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik, serta sebagai upaya untuk memperluas cakrawala wawasan kerja.

B. Bagi Instansi atau Perusahaan

1. Tugas mahasiswa yang merupakan inti dari program Magang dapat di manfaatkan sebagai mitra tukar pikiran dalam menghadapi berbagai masalah yang terjadi dalam kegiatan praktis yang berhubungan dengan Teknik Informatika.
2. Tugas mahasiswa yang merupakan inti dari program Magang, yaitu studi kasus dan pemecahan masalah, dapat di manfaatkan oleh instansi atau perusahaan untuk menyelesaikan suatu topik secara khusus.

3. Program Magang yang di lakukan secara tidak langsung dapat meningkatkan Kerjasama, dan juga meningkatkan citra instansi atau Perusahaan itu sendiri.

C. Manfaat Bagi Kampus

1. Membangun relasi yang baik dan mutualisme yang terikat secara MOU antara kedua belah pihak.
2. Optimalisasi referensi tentang perkembangan Teknologi Informasi pada suatu instansi atau Lembaga.

