

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Magang Kerja merupakan salah satu tugas wajib bagi seluruh mahasiswa Jurusan Teknik Informatika ISB Atmaluhur Pangkalpinang. Magang Kerja ini merupakan satu kesatuan kurikulum pendidikan yang harus ditempuh dimana masing-masing sebesar 2 SKS. Magang Kerja ini dimaksudkan untuk melatih mahasiswa dalam menerapkan tool/metode keilmuan teknik informatika dalam mengidentifikasi masalah sampai penyusunan alternative solusi masalah yang tertuang dalam karya ilmiah/penelitian Magang Kerja. Dalam menyelesaikan kerja praktek, mahasiswa harus mengikuti prosedur yang telah ditetapkan oleh pihak universitas, fakultas maupun jurusan, dibawah bimbingan dan arahan Dosen Pembimbing.

Pemanfaatan internet sudah menjadi tren di setiap bidang kehidupan manusia, termasuk institusi pendidikan. Dengan adanya internet, aliran komunikasi menjadi lebih cepat sehingga jalannya informasi menjadi lebih mudah dijangkau oleh guru, siswa, maupun pihak sekolah lainnya. Salah satu bentuk media informasi di internet adalah website. Website adalah kumpulan halaman di internet yang menyediakan informasi. Dengan adanya website ini, penyebaran informasi akan lebih mudah dan cepat. Kelebihan lain publikasi melalui website adalah kemampuan interaktif. Sehingga, website dapat menjadi gerbang institusi pendidikan untuk go public. Melalui website, institusi pendidikan dapat mempublikasikan profil lembaga dan dapat memberikan kesempatan kepada siswa dan guru untuk mempublikasikan artikel, pengalaman, dan tulisan lainnya. SMK Negeri 3 Pangkalpinang merupakan salah satu lembaga pendidikan yang belum memiliki sistem informasi online melalui internet. Diharapkan dengan adanya website akan memberikan nilai tambah dan menarik minat para siswa Sekolah dan para guru yang akan melanjutkan jenjang pendidikannya di SMK Negeri 3 Pangkalpinang.

Mahasiswa merupakan generasi penerus yang pada gilirannya akan memiliki tanggung jawab guna mengsucceskan pembangunan nasional dan memajukan bangsa dan negara. Oleh karena itu guna meningkatkan wawasan dan kemampuan kami pada bidang manajemen dan aplikasi serta juga untuk memenuhi persyaratan wajib perkuliahan maka kami bermaksud agar dapat melaksanakan magang kerja.

Dalam era globalisasi dunia dan perdagangan yang bebas peran teknologi informasi melalui komputer di segala bidang membutuhkan suatu pengamanan yang lebih teliti, akurat dan mendetail sudah merupakan tuntutan dari perkembangan kebutuhan akan informasi itu sendiri.



1.2 Tujuan Magang Kerja

Adapun tujuan kegiatan dari Magang Kerja adalah sebagai berikut :

1. Magang Kerja dilakukan agar ilmu yang didapatkan di bangku kuliah dapat diterapkan di perusahaan dimana tempat melakukan Magang Kerja.
2. Dengan melaksanakan Magang Kerja diharapkan bisa melihat secara langsung permasalahan yang timbul di lapangan dan mencari solusi dari permasalahan yang ada.
3. Dengan melaksanakan Magang Kerja mahasiswa bisa mengetahui situasi dan kondisi di dunia kerja yang sesungguhnya sehingga kita memiliki pengalaman dan kita sebagai calon tenaga kerja, kita dapat mempersiapkan diri secara mental untuk bersaing dalam memasuki dunia kerja.
4. Meningkatkan pemahaman mahasiswa mengenai hubungan antara teori dan penerapannya sehingga dapat memberikan bekal bagi mahasiswa untuk terjun ke masyarakat.
5. Menambah wawasan, memperluas pengetahuan, mengasah keterampilan dan bakat, serta melatih untuk menjadi tenaga kerja yang profesional dan ahli dalam bidangnya masing-masing.
6. Meningkatkan hubungan kerja sama baik antara perguruan tinggi, pemerintah, dan perusahaan.
7. Memenuhi salah satu syarat kelulusan Sarjana Teknik Informatika ISB Atma Luhur Pangkalpinang.

1.3 Manfaat Magang Kerja

A. Bagi Mahasiswa Pelaksanaan Magang Kerja pada Program Studi Teknik Informatika

diadakan untuk memberikan manfaat bagi mahasiswa, program studi dan instansi atau perusahaan tempat kerja praktek dilaksanakan yaitu :

1. Mahasiswa dapat mengenali kebutuhan pekerjaan di tempat Magang Kerja
2. Mahasiswa dapat mengetahui dan mendapatkan wawasan dalam dunia kerja yang sebenarnya.
3. Mahasiswa bisa memperoleh keterampilan dan pengalaman dalam dunia kerja.
4. Mendapatkan pengalaman tentang kerja teknis di lapangan yang sesungguhnya, sehingga akan didapat gambaran yang sama tentang berbagai hal mengenai dunia kerja yang aplikatif.
5. Mendapatkan gambaran yang nyata dan pemahaman yang lebih jelas tentang riset dan pengembangan dalam dunia telekomunikasi.
6. Mengenal dan mempelajari tentang berbagai permasalahan yang sering terjadi di lapangan dunia kerja, dan kemudian dicari penyelesaiannya berdasarkan ilmu yang telah didapatkan di bangku kuliah.
7. Mengenalkan dan membiasakan diri terhadap suasana kerja sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik, serta sebagai upaya untuk memperluas cakrawala wawasan kerja.
8. Melatih diri untuk bekerja secara professional.

B. Bagi Instansi atau Perusahaan

1. Tugas mahasiswa yang merupakan inti dari program Magang Kerja dapat dimanfaatkan sebagai mitra tukar pikiran dalam menghadapi berbagai masalah yang terjadi dalam kegiatan praktis yang berhubungan dengan Teknik Informatika.
2. Tugas mahasiswa yang merupakan inti dari program Magang Kerja, yaitu studi kasus(Case Study) dan pemecahan masalah (Problem Solving), dapat dimanfaatkan oleh instansi atau perusahaan untuk menyelesaikan suatu topik secara khusus

3. Instansi atau perusahaan dapat mengusulkan persoalan-persoalan yang timbul di dalam instansi atau perusahaan dan mahasiswa dapat diminta untuk mengidentifikasi persoalan yang ada.
4. Program Magang Kerja yang dilakukan perusahaan secara tidak langsung dapat meningkatkan citra perusahaan itu sendiri, karena setelah mahasiswa Magang Kerja bekerja di perusahaan, kemudian mereka akan saling bercerita dengan teman-temannya. Jadi dengan hanya pengalaman magang mereka dari mulut ke mulut, lingkungannya akan mencari tahu tentang perusahaan tempat mereka melakukan magang.

C. Bagi Program Studi Teknik Informatika ISB Atmaluhur Pangkalpinang

Program Studi Teknik Informatika ISB Atmaluhur Pangkalpinang dapat memiliki data mengenai instansi dan perusahaan yang mempunyai hubungan langsung dengan pekerjaan Teknik Informatika di Indonesia. Data ini selain sangat penting dari segi pola pengembangan kurikulum, aspek tenaga kerja juga akan banyak manfaatnya bagi perguruan tinggi, untuk menyelaraskan perkembangan dengan dunia profesi yang berhubung.

D. Manfaat bagi Kampus

- a) Membangun relasi yang baik serta mutualisme yang terikat secara MOU antara kedua belah pihak.
- b) Optimalisasi referensi tentang perkembangan teknologi informasi pada suatu instansi atau lembaga.