

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBARAN PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAKSI	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB1 PENDAHULUAN	
1.1.Latar Belakang	1
1.2.Rumusan Masalah	2
1.2.1.Indentifikasi Masalah	2
1.2.2.Batasan Masalah.....	2
1.3.Tujuan Dan Manfaat	3
1.4.Metode Penelitian.....	3
1.5.Sistematika Penulisa	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Aplikasi	7
2.1.1.Definisi Aplikasi Secara Umum	7
2.1.2.Definisi Aplikasi Menurut Beberapa Ahli	7
2.2. Aplikasi Mobile.....	8
2.3.M-Commerce	10
2.3.1.Definisi M-Commerce	10
2.3.2 Perkembangan M-Commerce	12
2.3.2.Keuntungan dan Kerugian M-Commerce	12

2.3.4. Manfaat M-Commerce	13
2.3.5. Arsitektur M-Commerce	13
2.4. Mengenal Android	15
2.4.1. Sejarah Singkat Perkembangan Android	15
2.4.2. Arsitektur Android	17
2.4.3. Kelebihan dan Kekurangan Android	19
2.4.4. Versi Android	20
2.5. Smartphone	26
2.6. Unified Modeling Language	27
2.6.1. Activity Diagram	28
2.6.2. Use Case Diagram	30
2.6.3. Class Diagram	32
2.6.4. Sequence Diagram	35
2.7. Java	35
2.8. Eclipse IDE (Integrate Development Environment)	38
2.8.1. Versi – versi Eclipse	39
2.8.2. ADT Plugin For Eclipse	40
2.8.3. JSON (Javascript Object Notation)	41
2.9. SQL (Structured Query Language)	45
2.10. MySQL	47
2.11. Dreamweaver	48
2.12. Web Server	48
2.12.1. Jenis – jenis Web server	49
2.13. Database	50
2.14. ERD	50

BAB III PEMODELAN PROYEK

3.1 Project Execution Plan	51
3.2 Objectives Project	51
3.3 Identifikasi Stakeholders	52
3.3.1. Peran Masing-Masing Stakeholder	53

3.4. Identifikasi Deliverables	56
3.5. Penjadwalan Proyek	57
3.5.1. Work Breakdown Structure	59
3.5.2. Milestone.....	60
3.6. RAB (Rencana Anggaran Biaya).....	61
3.7. Struktur Tim Proyek	63
3.8. RAM (Responsible Assignment Matrix)	64
3.9. Analisa Resiko	67
3.10. Rencana Rapat.....	71

BAB IV ANALISIS, PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

4.1. Tinjauan Umum	74
4.1.1. Visi dan Misi Apotek Bunda.....	74
4.1.2. Struktur Organisasi	74
4.2. Analisis Sistem.....	75
4.2.1. Analisis Sistem Berjalan	75
4.2.2. Evaluasi Sistem Berjalan	77
4.2.3. Analisis Sistem Usulan	77
4.3. Analisa Kebutuhan	78
4.3.1. Analisa Kebutuhan Non Fungsional	78
4.3.2. Kebutuhan Fungsional	80
4.4. Desain Perancangan Perangkat Lunak (UML)	80
4.4.1. Use Case Diagram.....	80
4.4.2. Deskripsi Use Case	81
4.4.3. Activity Diagram.....	83
4.5. Perancangan	86
4.5.1. Perancangan Basis Data	86
4.5.1.1. ERD (Entity Relationship Diagram)	87
4.5.1.2. Transformasi ERD ke LRS	88
4.5.1.3. LRS	89
4.5.1.4. Tabel.....	90

4.5.1.5. Spesifikasi Basis Data	91
4.5.2. Perancangan Interface	96
4.5.3. Diagram Sequence	106
4.6. Implementasi	109
4.6.1. Tampilan Layar Aplikasi Client (Mobile)	109
4.6.2. Tampilan Layar Aplikasi Server (Website Admin Panel)	122
4.7. Pengujian	126
4.7.1 BlackBox Testing	126
4.7.2 Evaluasi	127
4.7.3 Hasil Pengujian	134

BAB V PENUTUP

5.1. Saran	135
5.2. Kesimpulan	135

DAFTAR PUSTAKA	136
-----------------------------	------------

LAMPIRAN	137
-----------------------	------------