

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. *Start Point*



Menggambarkan awal dari sebuah kegiatan

b. *Activities*



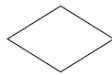
Menggambarkan Proses Bisnis

c. *Association*



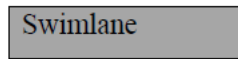
Menggambarkan hubungan antara objek yang saling membutuhkan

d. *Decision*



Menggambarkan sebuah kondisi dari aktifitas yang bernilai benar atau salah

e. *Swimlane*



Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokkan sebuah *activity*

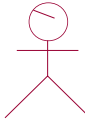
f. *End Point*



Menggambarkan akhir dari sebuah kegiatan dalam *activity diagram*

2. UseCase diagram

a. Actor



Menggambarkan orang atau Sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *Softwareaplikasi (user)*

b. Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

c. Association



Menggambarkan hubungan actor dengan use case

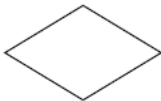
3. Simbol ERD (Entity Relation Diag

a. Entity



Menunjukkan objek-objek dasar yang terkait dalam sistem.

b. Relationship



Adalah hubungan yang terjadi antara salah satu atau lebih entity.

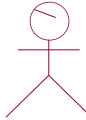
c. Atribut/Property



Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas

4. Simbol Sequence Diagram

- a. Actor



Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas

- b. Entity



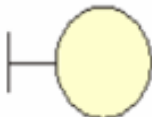
Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam

- c. Control



Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan

- d. Boundray



Untuk menghubungkan user dengan sebuah sistem