

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2. Batasan Masalah.....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4. Metode Penelitian.....	4
1.5. Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Aplikasi Mobile.....	7
2.2. M-Commerce .....	8
2.2.1. Sejarah M-Commerce .....	9
2.2.2. Perkembangan dan Implementasi M-Commerce .....	10
2.2.3. Keuntungan M-Commerce .....	15
2.2.4. Batasan – Batasan M-Commerce .....	16
2.2.5. Struktur M-Commerce .....	17
2.3.6. Karakteristik M-Commerce .....	19
2.3. Smartphone .....	19
2.3.1. Keuntungan Menggunakan Smartphone .....	20
2.4. Android .....	22
2.4.1. Karakteristik Android .....	24
2.4.2. Arsitektur Umum Android .....	25
2.4.3. Struktur Aplikasi Android.....	26
2.4.4. Keunggulan Android.....	27
2.4.5. Perkembangan Android.....	27
2.5. Eclipse IDE (Integrated Development Environment) .....	31
2.5.1. Sejarah Eclipse .....	31
2.5.2. Arsitektur Eclipse.....	32
2.5.3. Versi-Versi Eclipse .....	32
2.6. ADT Plugin For Eclipse.....	33
2.7. JSON (Javascript Object Notation).....	34
2.8. MySQL.....	38
2.9. Unified Modeling Language (UML).....	39

2.9.1. Diagram UML.....	39
2.9.2. Use Case Diagram.....	40
2.9.3. Sequence Diagram .....	41
2.9.4. Class Diagram .....	41
2.9.5. Activity Diagram.....	42
2.10. Pemodelan Proyek.....	43
2.10.1. Definisi Proyek dan Manajemen Proyek .....	43
2.10.2. Faktor Penentu Keberhasilan atau Kegagalan Proyek .....	43
2.10.3. Project Management Knowledge Areas.....	45
2.10.4. Siklus Hidup Proyek .....	45
2.10.5. Objective Project.....	47
2.10.6. Stakeholder.....	47
2.10.7. Deliverables.....	47
2.10.8. Penjadwalan Proyek .....	47
2.10.9. Work Breakdown Structure (WBS) .....	48
2.10.10. Milestone.....	49
2.10.11. Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	49

### **BAB III PEMODELAN PROYEK**

3.1. Project Execution Plan .....	50
3.2. Objectives Project .....	50
3.3. Identifikasi Stakeholders .....	51
3.3.1. Peran Masing-Masing Stakeholders.....	52
3.4. Identifikasi Deliverables .....	57
3.5. Penjadwalan Proyek .....	58
3.5.1. Work Breakdown Structure .....	60
3.5.2. Milestone.....	62
3.6. RAB (Rencana Anggaran Biaya) .....	63
3.7. Struktur Tim Proyek.....	64
3.8. RAM (Responsible Assignment Matrix) .....	64
3.9. Analisa Resiko .....	67
3.10. Rencana Rapat.....	70

### **BAB IV ANALISIS, PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI**

4.1. Tinjauan Umum .....	73
4.1.1. Visi dan Misi Perusahaan.....	73
4.1.2. Struktur Organisasi .....	73
4.2. Analisis Sistem.....	74
4.2.1. Analisis Sistem Berjalan .....	74
4.2.2. Evaluasi Sistem Berjalan.....	76
4.2.3. Analisis Sistem Usulan .....	76
4.3. Analisa Kebutuhan .....	77
4.3.1. Analisa Kebutuhan Non Fungsional .....	77
4.3.2. Kebutuhan Fungsional .....	78
4.4. Desain Perancangan Perangkat Lunak (UML) .....	79
4.4.1. Use Case Diagram.....	79

4.4.2. Deskripsi Use Case .....	79
4.4.3. Activity Diagram.....	82
4.5. Perancangan .....	84
4.5.1. Perancangan Basis Data .....	84
4.5.1.1. ERD (Entity Relationship Diagram) .....	85
4.5.1.2. Transformasi ERD ke LRS .....	85
4.5.1.3. LRS .....	86
4.5.1.4. Tabel.....	86
4.5.1.5. Spesifikasi Basis Data .....	87
4.5.2. Perancangan Interface .....	91
4.5.3. Diagram Sequence .....	104
4.6. Instalasi Perangkat Lunak .....	106
4.7. Implementasi .....	118
4.7.1. Tampilan Layar Aplikasi Client (Mobile) .....	118
4.7.2. Tampilan Layar Aplikasi Server (Website Admin Panel) .....	131
4.8. Pengujian.....	135
4.9. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi .....	136
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1. Kesimpulan .....	137
5.2. Saran.....	137
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>138</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>140</b>