

## DAFTAR PUSTAKA

Ahmadi, Candra dan Dadang Hermawan. E-Business & E-Commerce. Yogyakarta: Andi, 2013.

C. Trihendradi. Mastering Microsoft Project 2013. Yogyakarta: Andi, 2014.

Herlawati, Prabowo Pudjo Widodo. Menggunakan UML (Unified Modelling Language). Jakarta: Informatika, 2011

Heryanto, Imam dan Totok Triwibowo. Manajemen Proyek Berbasis Teknologi Informasi. Bandung: Informatika Bandung, 2016.

I Putu Agus Eka Pratama. E-Commerce, E-Business dan Mobile Commerce. Bandung: Informatika Bandung, 2015.

Ir. Yuniar Supardi. Belajar Coding Android Bagi Pemula. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.

Irawan. Membuat Aplikasi Android Untuk Orang Awam. Palembang: Maxikom, 2012.

Jubilee Enterprise. Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.

Jubilee Enterprise. Mengenal Java dan Database dengan NetBeans. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.

Jubilee Enterprise. HTML 5. Jakarta: PT Elex Media Komputindo. 2015

Purnama, Rangsang. Pengertian Aplikasi Mobile. Jakarta: Mediakom, 2010.

Sadeli, Muhammad. Toko Buku Online Dengan Android. Palembang: Maxikom, 2014.

Simarmata, Janner. Aplikasi Mobile Commerce Menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Andi, 2015.

Supardi, Ir. Yuniar. Semua Bisa Menjadi Programmer Android. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014.

Supardi, Ir. Yuniar. Sistem Operasi Andal Android. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2012.

Wahana Komputer. Android Programming With Eclipse. Semarang: Wahana Komputer, 2013.

Widjaya, Iwan Kurniawan. Manajemen Proyek Teknologi Informasi/GHI. Jakarta: Graha Ilmu, 2013.

Winarno ST, Edy, M.Eng, Ali Zaki, dan Smitdev Community. Belajar Pemrograman Populer 3 in 1: Java, VB, dan PHP. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2013.

(WEB 1) Bigina. Karakteristik M-Commerce

<https://biginaict.wordpress.com/tag/mobile-commerce/>

Diakses tanggal 1 April 2016

(WEB 2) Darytamo, Budi. Pemrograman Berorientasi Objek dengan Java 2 Platform Micro Edition (J2ME)

<https://mtamim.files.wordpress.com/2010/05/bukupab.pdf>

Diunduh tanggal 4 April 2016

(WEB 3) Gigih Forda Nama. UML

<http://gigih.if.unila.ac.id/2011/10/27/uml-visual-modeling-with-rational-rose-and-visual-paradigm/>

Diakses tanggal 4 April 2016

(WEB 4) JSON

<http://json.org/json-id.html>

Diakses tanggal 1 April 2016

(WEB 5) Manajemen Proyek.net. Siklus Hidup Proyek

<http://manajemenproyek.net/siklus-hidup-proyek.html>

Diakses tanggal 4 April 2016

(WEB 6) Suyono. Mobile Commerce

<https://djasstore.wordpress.com/2010/12/17/mobile-commerce/>

Diakses tanggal 1 April 2016

(WEB 7) Zhudesign. Arsitektur Aplikasi Berbasis Android

<http://www.zhudesign.com/tutorial-226-arsitektur-aplikasi-berbasis-android.html>

Diakses tanggal 1 April 2016