

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Minarta, "Implementasi augmented reality dalam pengenalan buah dan binatang pada anak usia dini skripsi," 2017.
- [2] M. Permai, "Penerapan teknologi," *Pros. SNATIF Ke-1*, pp. 267–274, 2014.
- [3] J. Sinfomatika, "APLIKASI M-LEARNING PENGENALAN ALAT PADA OLAHRAGA ATLETIK DENGAN MEDIA AR BERBASIS ANDROID Sofura al humairo," vol. 1, no. July, 2020.
- [4] S. Rahmad, "Implementasi Augmented Reality Pada Pengenalan Alat Olahraga Hockey Sebagai Pendukung Sarana Dan Prasarana Olahraga Berbasis Android," pp. 4–16, 2003.
- [5] P. Utomo, S. Krisnadewi, and Rahmad, "Aplikasi Media Pembelajaran dan Pengenalan Organ Tubuh Manusia Berbasis Multimedia," *J. Sisfotek Glob.*, vol. 6, no. 2, pp. 91–96, 2016.
- [6] H. Pradibta, "Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia Untuk Siswa Sekolah Dasar," pp. 263–267, 2017.
- [7] D. Gustina and N. Adetya, "Rancang Bangun Visualisasi 3D Sistem Pencernaan dengan Konsep Virtual Reality Berbasis Android," vol. 4, no. 74, pp. 103–110, 2020.
- [8] Y. P. Darma and E. Ekadiansyah, "Aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Organ Pencernaan Manusia Berbasis Android," *J. FTIK*, vol. 1, no. 1, pp. 207–218, 2010.
- [9] U. Khasanah and A. Samawi, "Pengembangan Media Apron Sistem Pencernaan Manusia untuk Siswa Tunarungu," *J. ORTOPEDAGOGIA*, vol. 4, no. 1, pp. 22–25, 2018, doi: 10.17977/um031v4i12018p022.
- [10] A. R. Saputra, H. Tolle, and M. A. Akbar, "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Pengenalan Sistem Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3 No. 2, no. 7, pp. 7006–7013, 2019.
- [11] M. S. Nurbadi and G. P. Mahardhika, "Aplikasi Berbasis Virtual Reality untuk Mendukung Proses Pembelajaran Organ Pencernaan Manusia," *J. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 2, no. 3, pp. 12–15, 2018.
- [12] J. Juannita and B. Prasetya Adhi, "Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia Untuk Kelas 8 SMP Dengan Fitur Augmented Reality Berbasis Android (Studi Kasus : SMPN 7 Depok)," *PINTER J. Pendidik. Tek. Inform. dan Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 76–81, 2017, doi: 10.21009/pinter.1.1.10.